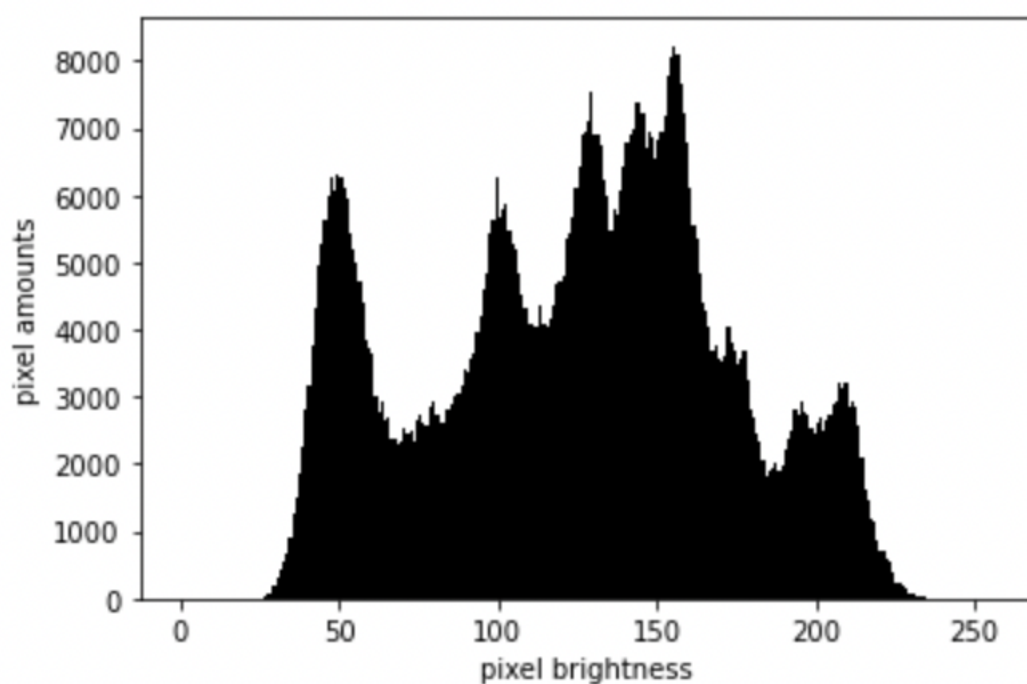
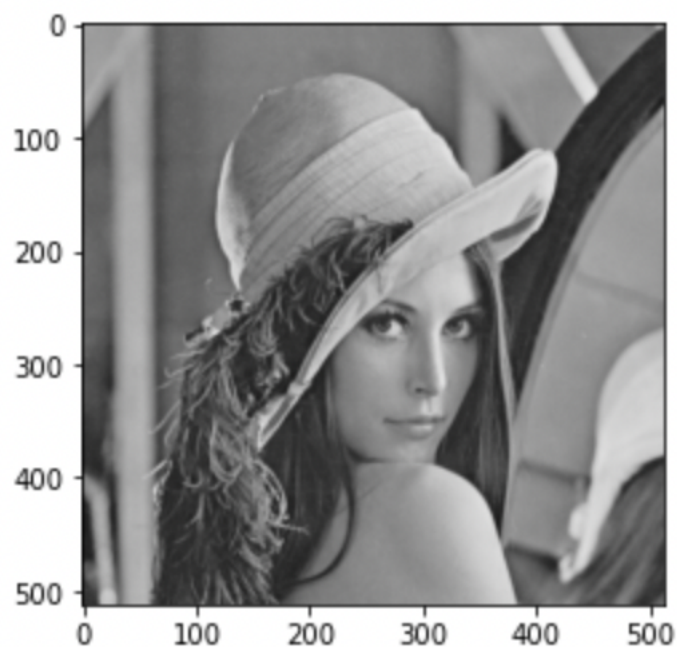


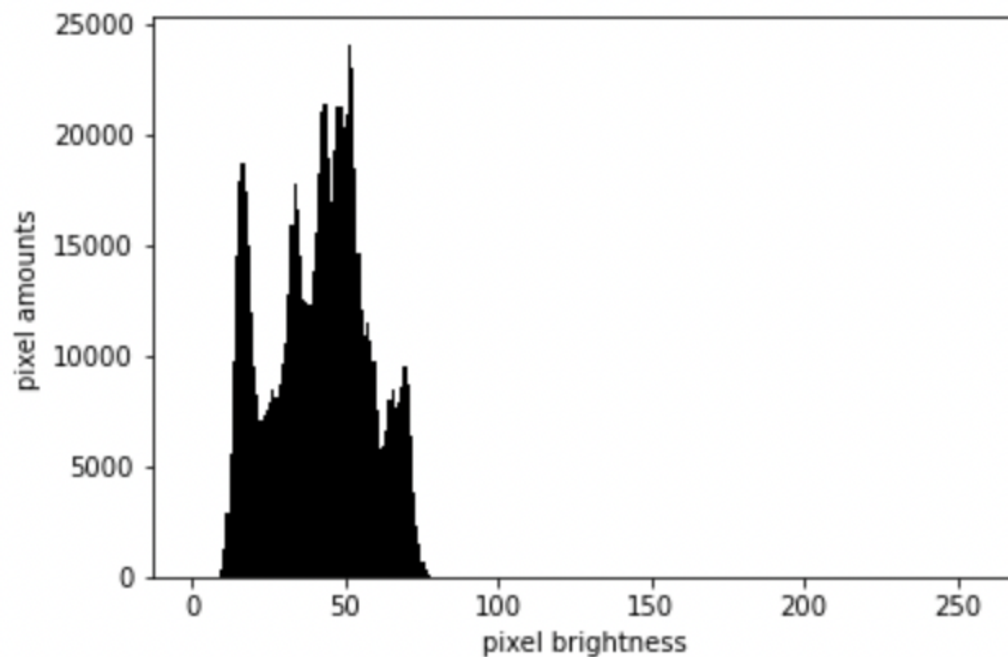
## R10945061\_HW3\_ver1

(a)

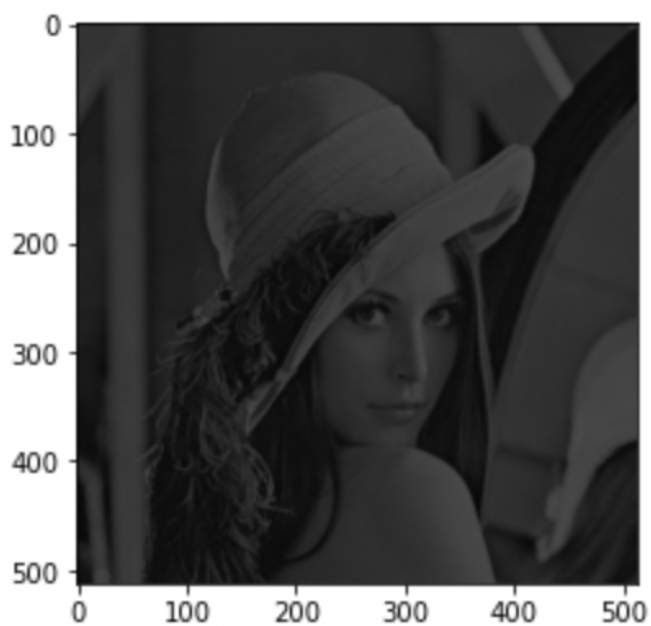


第一題在上禮拜的功課有做過,因此直接套用上禮拜的模式完成就好

(b)

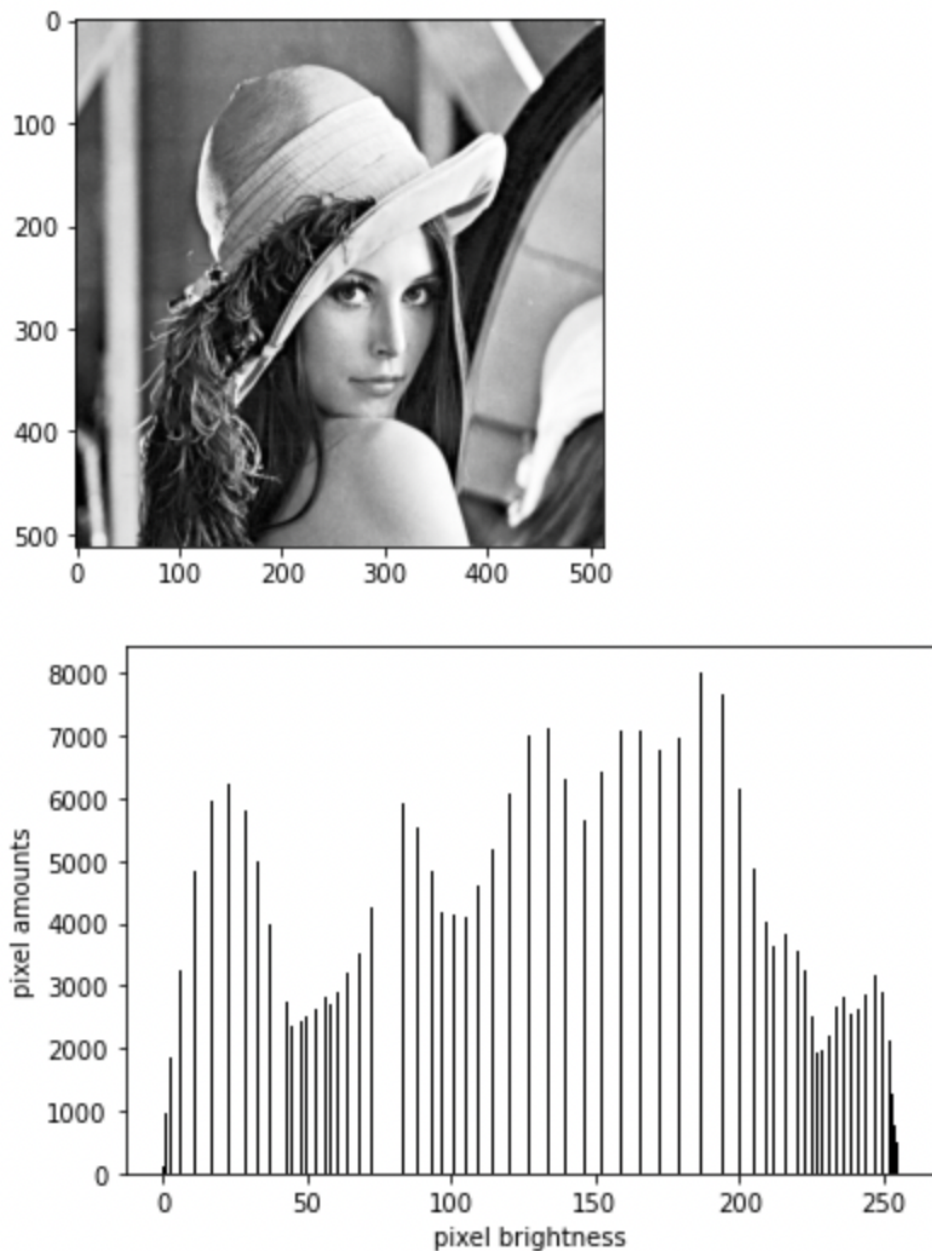


`<matplotlib.image.AxesImage at 0x7fa3c9b89610>`



第二題是在於說亮度需要除以 3,因此在顯示的部分直接將 `img//3` 就好,但要注意性質的部分需要進行更改,不然輸出會遇到錯誤

(c)



第三題是將第二題的結果均衡化,而我的做法是先將第二題的結果套用得到像素的分佈,首先取得他的各個像素值的數量,而均衡化需要先講所有像素的數量除以 **262144**（也就是 **512x512**）得到出現機率,在累計得到累進機率,

累進機率隨後乘以最大像素值 255 得到均衡化值(要記得四捨五入),最後像素數量與均衡化值作為  $x,y$  軸座標得到直方圖