

项目展示: 图像融合

Project Presentation: Image Blending

第四组

钱博翀 周鑫渝 刘文涛

主要工作



• 用于图像融合的GUI

- 多种图像融合方法
 - > Convolution Pyramids
 - > Deep Image Harmonization
 - > GP-GAN
- 制作了统一的接口整合到GUI中

- 多聚焦图像融合
 - > Poisson Pyramid 小波变换 基于边界查找的算法

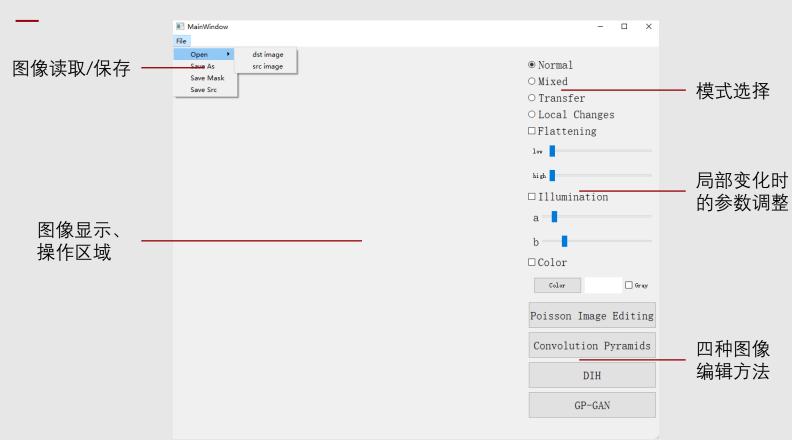


图形用户界面

Graphical User Interface

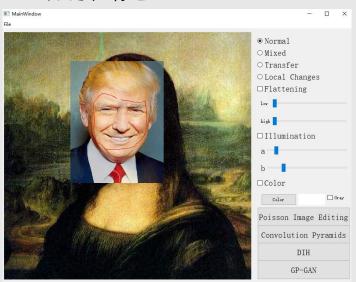
界面外观





图像操作

- 鼠标滚轮缩放图片
- 按住空格键后鼠标拖动图片
- 左键画出选区
- 右键取消选区





模式选择



混合 $v = \begin{cases} \nabla f & if |\nabla f| > |\nabla g| \\ \nabla g & otherwise. \end{cases}$



32

标准 v =∇ g



单色

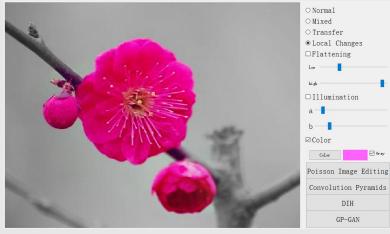
局部修改



扁平化



亮度变化



颜色改变+背景灰度

编辑方式选择

● Normal
O Mixed
O Transfer
O Local Changes
□ Flattening

Inv

Aigh
□ Illumination

a

b
□ Color

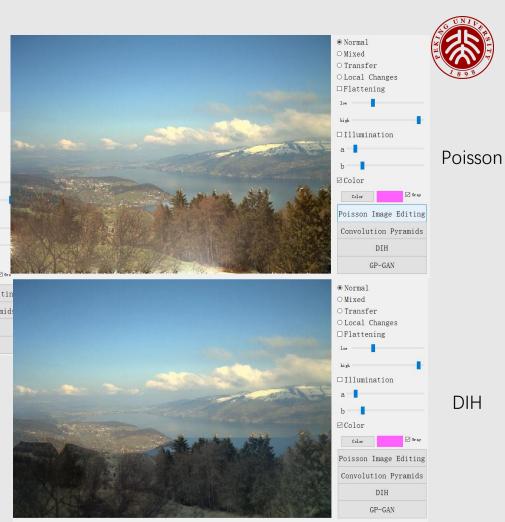
Calor

Poisson Image Editin
Convolution Pyramids

DIH

GP-GAN

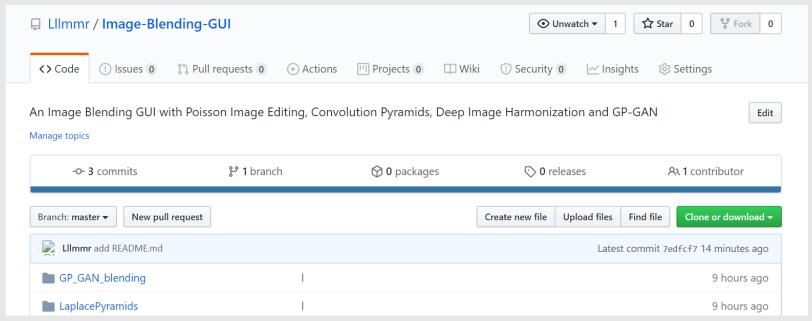
GP-GAN



关于项目

欢迎Star体验!



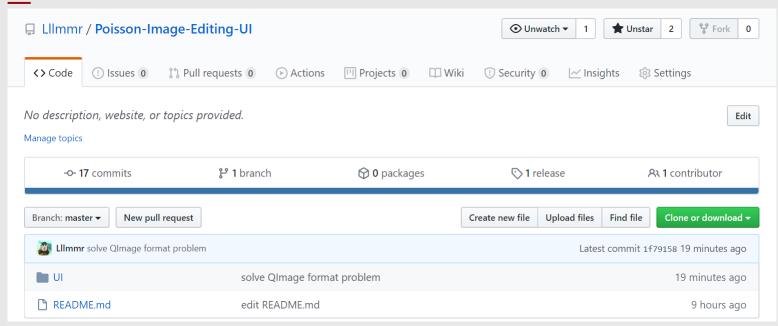


- GUI使用PyQt5
- 项目地址: https://github.com/Lllmmr/Image-Blending-GUI
 - > 配置环境、下载模型后就可以运行

项目简化版







- 仅保留了泊松编辑
- 地址: <u>https://github.com/Lllmmr/Poisson-Image-Editing-UI</u>
 - › 下载后打开dist\main.exe即可运行(注:应用路径和图片路径中都不能有中文)



多聚焦图像融合

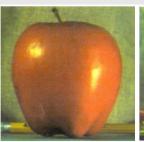
Multiple Focus Image Fusion

前一小节的小补充

• Pyramid如何进行非规则边界的融合?

• 考虑使用mask









金字塔层数level=10

前一小节的小补充

• 受限于层数(4层),效果一般

• 改进:截取包含源图贴图区域的边长2ⁿ 的区域(n较大)以进行更深层的采样。



Laplace Pyramid







Poisson

多聚焦图像合成

- 原论文中提及到"更改焦点"
- 多聚焦图像合成是上述较为简单的实现
- 与之比较的方法:
 - Laplace Pyramid
 - 基于小波变换的算法
 - 基于边界寻找的算法





画出区域后Poisson

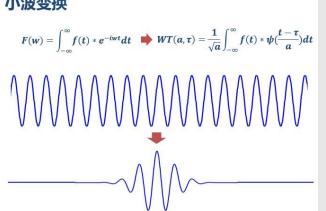


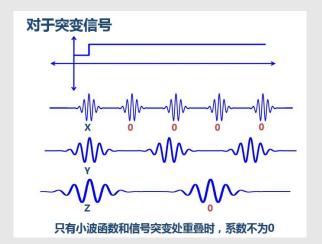


- 什么是小波?
 - 小波指的是一种能量在**时域**非常集中的波,它的能量有限,都**集中在某一点**附近,且 单一周期内**积分值为零**
- 一族小波形成空间的基
 - 对原始小波进行平移、缩放(一般是2的幂)可以得到一族小波
 - 两两正交,于是其级数可以很简单地求出系数
- 图像处理中的小波和傅里叶波
 - 图像的傅里叶变换是将图像信号分解为各种不同频率的正弦波。
 - 小波变换是将图像信号分解为一组小波。
 - 小波在图像处理里被称为"图像显微镜",原因在于它的多分辨率分解能力可以将图片信息 一层一层分解剥离开来。

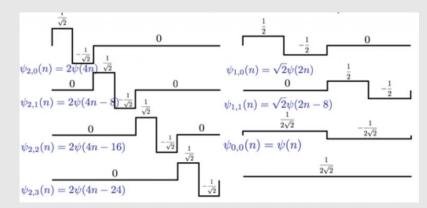








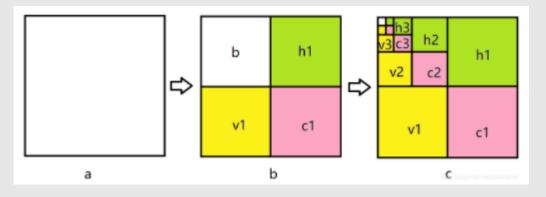
我们以下利用的小波是 Haar小波,为最简单的小波



主要思想:

在不断的下采样过程中图 像矩阵的1/4保留下采样信 息,剩下3/4保留细节。

图中h1保留水平方向细节, v1保留竖直方向细节, c1 保留对角方向细节





一个4×4图像的二维Haar小波变换。



- 主要思想:
- 图像融合时,内容加权平均(可以有其他方式),在Haar小波下,细节选择梯度较大的是较好的方式(可以有其他方式)



基于边界寻找的算法



 选取论文: 《Boundary finding based multi-focus image fusion through multi-scale morphological focus-measure》

主要思路:

Step1: 定义一种清晰度描述 (MSMFM) 一种多尺度下形态学梯度求和的结果。

Step2:基于saliency_map(显著性映射)确定清晰块,不清晰块及含有清晰区域和不清晰区域的块。

并在清晰区域与不清晰区域块中中形成边界。

Step3:对边界进行优化,并生成边界区域的权重,由此形成边界区域的融合结果。

Step4:将所有图像中对应的清晰块相结合。

Step5:将Step3中的融合结果与Step4中的融合结果相加得到最终的融合图像。

(参考链接: https://www.jianshu.com/p/1a5faa7b6ec7)

结果比对





Poisson





边界寻找

小波变换



结果比对

_

小波变换











Pyramid

边界寻找

03

方法比较

Comparison

深度学习+图像融合



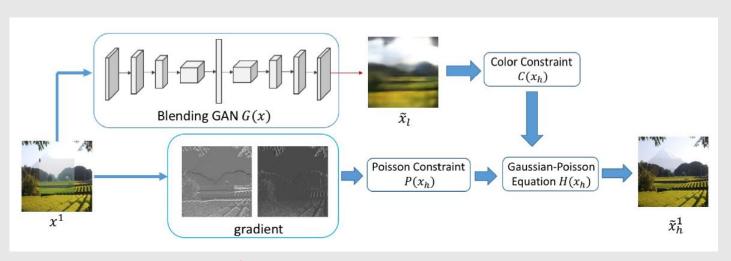
选取两个深度学习的图像融合算法,与经典的图像融合算法比较

- GP-GAN (Gaussian-Poisson GAN):《GP-GAN: Towards Realistic High-Resolution Image Blending》
- 《Deep Image Harmonization》

融合图片的真实性

结合GAN生成真实图片的能力

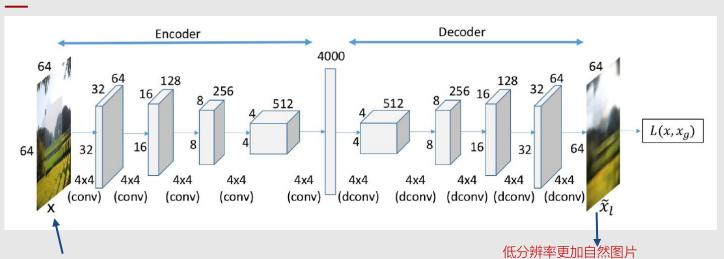
Color constraint



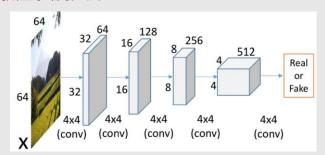
Gradient constraint

Blending GAN





高斯金字塔最上层



Blending GAN



$$L(x,x_g) = \lambda L_{l_2}(x,x_g) + (1-\lambda)L_{adv}(x,x_g)$$

$$L_{adv}(x, x_g) = \max_{D} E_{x \in \mathcal{X}}[D(x_g) - D(G(x))]$$

$$L_{l_2}(x,x_g) = \|\mathit{G}(x) - x_g\|_2^2$$
 x_g 从哪里来

 x_{dst} 近似代替 x_g





Transient Attributes Database

Gaussian-Poisson Equation

 $H(x_h) = P(x_h) + \beta C(x_h)$





泊松方程

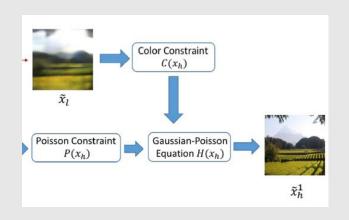
通过每一级金字塔上x_{src}和x_{dst}计算梯度

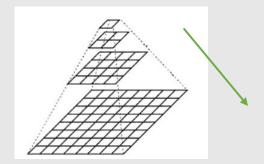
$$P(x_h) = \int_T \lVert \mathbf{div} \ v - \Delta x_h
Vert_2^2 \ dt$$

$$v^{i} = \begin{cases} \nabla x_{src}^{i} & \text{if } x_{mask}^{i} = 1 \\ \nabla x_{dst}^{i} & \text{if } x_{mask}^{i} = 0 \end{cases},$$

$$oxed{C(x_h) = \int_T \lVert g(x_h) - ilde{x}_l
Vert_2^2 \ dt}$$

上一层的结果当作颜色的限制





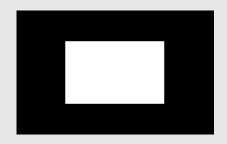
training











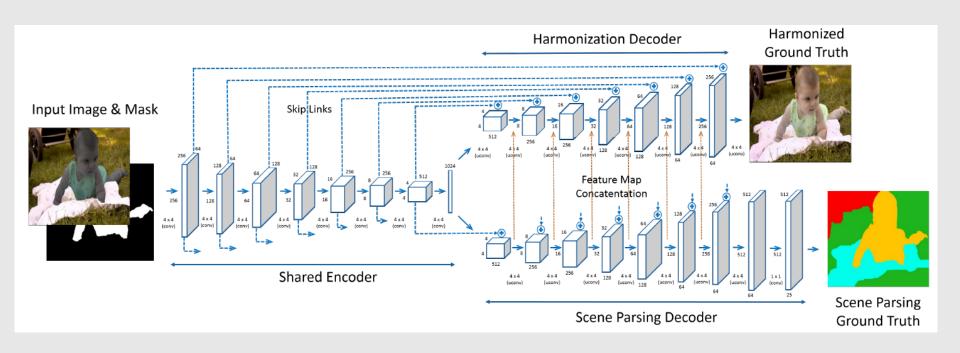


Deep Image Harmonization



端到端的方法

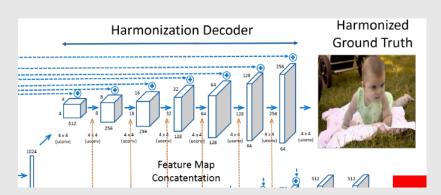
提取feature + 语意信息



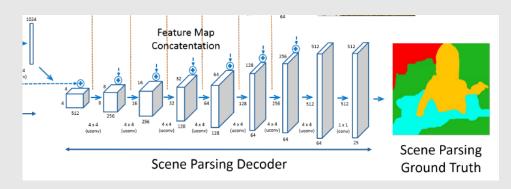
Deep Image Harmonization



$$\mathcal{L}_{rec}(X) = \frac{1}{2} \sum_{h,w} || Y_{h,w} - \hat{Y}_{h,w} ||_2^2$$



$$\mathcal{L}_{cro}(X) = -\sum_{h,w} \log(\mathbb{E}(X_{h,w}; \theta))$$



$$\mathcal{L} = \lambda_1 \mathcal{L}_{rec} + \lambda_2 \mathcal{L}_{cro}.$$

生成数据集



对真实图片的颜色变化和风格转换



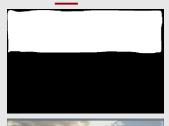
MS COCO & Flickr



MIT-Adobe FiveK

GP-GAN Deep harmonization









poisson



































































比较结果



从效果上来看:

- 泊松编辑:主要关注在消除图像融合后的接缝上,在颜色差异很大时会出现不自然的情况,但总的来说泊松编辑效果不错。
- **GP-GAN:** 在前两组对比中效果不错,可能由于图片重建过程的原因在一些例子中出现不自然的光斑,物体出现透明化情况。
- **Deep Image Harmonization:** 由于使用的方法无法较好处理接缝,在物体抠的比较好的情况下表现尚可,图像分割现在已经不是一个很困难的问题。但这种方法仍存在分辨率的问题,即使采用引导滤波,恢复成原分辨率后仍可能产生模糊。

比较结果



评述:

图像融合是一个很常见的操作,但它对于处理的要求非常高,对融合后的图像希望真实自然,当前方法可以给出不错的效果但是都存在着一些问题,未来还有很大的改进空间。

深度学习应用于图像融合也尝试了一些方法,但首先面临的一个问题就是如何找到合适的训练集,要给出一个数据量足够的精心融合的图像难度太大。我们看到上面两种方法中都在训练集和训练上采取了一些特殊处理,降低了对训练集的要求;其次是提取何种特征去表达图像融合程度。



谢谢

THANK YOU FOR WATCHING

第四组

钱博翀 周鑫渝 刘文涛