

Aihe: Space Invanders

Pelissä ohjataan ruudun alareunassa liikkuvaa alusta, jolla pyritään ampumaan ruudun yläreunasta asteittain alaspäin liikkuvia ufoja. Välissä mahdollisesti osumista tuhoutuvia suojia.

Pelaaja:

- Pelaajan alusta voidaan ohjata vaakatasossa ruudun alareunassa
- Nappia painamalla ampuu projektiilejä ylöspäin

Ufot:

- Ruudun yläreunassa kasa ufoja
- Liikkuvat vaakatasossa; kun yksikin ufo osuu pelialueen reunaan, kaikki laskeutuvat yhden rivin alemmas ja vaihtavat kulkusuuntaa
- Ampuvat satunnaisesti pelaajaa projektiileillä
- Ufojen määrä riippuu kentän koosta

Pelialue:

- Suorakaiteen muotoinen
- Koko muokattavissa, mahdollisesti käyttöliittymästä
- Ufot liikkuvat kentällä ajoitetusti, mahdollisesti sisäisen kellon avulla (kerran sekunnissa?)
- Ufojen ja pelaajan välissä on ehkä muutamasta osumasta (sekä pelaajan että ufojen) tuhoutuvia suojamuureja

Mekaniikka:

- Ufo tuhoutuu, kun pelaaja osuu siihen ammuksella
- Pelaajan alus tuhoutuu, kun ufo tai sen ammus osuu siihen
- Mahdolliset suojamuurit tuhoutuvat muutamasta osumasta, niiden kunto näkyy pelaajalle (värikoodaus/osumajälkiä)
- Pelaaja häviää pelin, jos alus tuhoutuu tai ufo osuu ruudun alareunaan
- Pelaaja voittaa pelin, kun kaikki ufot ovat tuhoutuneet