07A2 双连通分量分解: 算法 | 实例

#数据结构邓神

```
Graph::BCC()
❖#define hca(x) ( fTime(x) ) //利用此处闲置的fTime
  template <typename Tv, typename Te>
  void Graph<Tv, Te>::BCC( int v, int & clock, Stack<int> & S ) {
     hca(v) = dTime(v) = ++clock; status(v) = DISCOVERED; S.push(v);
     for ( int u = \frac{firstNbr}{v}; -1 < u; u = \frac{nextNbr}{v}, u) )
       switch ( status(u) )
           { /* ... 视u的状态分别处理 ... */ }
     status(v) = VISITED; //对v的访问结束
  #undef hca
 switch ( status(u) )
case UNDISCOVERED:
   parent(u) = v; type(v, u) = TREE; //拓展树边
   BCC(u, clock, S); //从u开始遍历,返回后...
   if (hca(u) < dTime(v)) //若u经后向边指向v的真祖先
      hca(v) = min( hca(v), hca(u) ); //则v亦必如此
   else //否则,以v为关节点(u以下即是一个BCC,且其中顶点此时正集中于栈S的顶部)
      while ( u != S.pop() ); //弹出当前BCC中(除v外)的所有节点
                          //可视需要做进一步处理
    break;
```

```
switch ( status(u) )
```

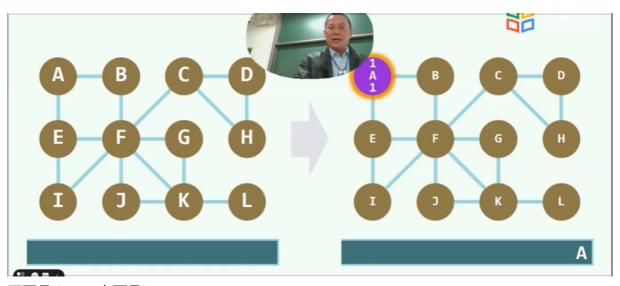




```
#define hca(x) (fTime(x))
template <typename Tv, typename Te>
void Graph<Tv,Te>::BCC(int v,int & clock,stack<int> & S){
   hca(v) = dTime(v) = ++clock;
   status(v) = DISCOVERED;
   S.push(v);
   for (int u = firstNbr(v); -1 < u; u = nextNbr(v)) {
       switch(status(u)) {
           case UNDISCOVERD:{
               parent(u) = v;
               type(v,u) = TREE;
               BCC(u,clock,S);
                  // backTrack回来了 判断一下 dTime 和回传hca值
               if (hca(u) < dTime(v)){</pre>
                   hca(v) = min(hca(u), hca(v)); // 他的孩子能到这么高,他自己也能够
到了更高
               }else { // 没有爸爸节点高
                   while (u != S.top()) { // 找到了连通域和关键节点
                       S.pop(u);
                   }
               }
               break;
           case DISCOVERED:{
```

```
type(v,u) = BACKWARD;
    if (u != parent(v)){ // 不能是他的父亲
        hca(v) = min(hca(v),dTime(u));
    }
    break;
}
default:{
    type(v,u) = dTime(v) < dTime(u) ? FORWARD : CROSS;
    break;
}
}
status(v) = VISITED;
}
#undef hca</pre>
```

实例



下面是dTime 上面是hca