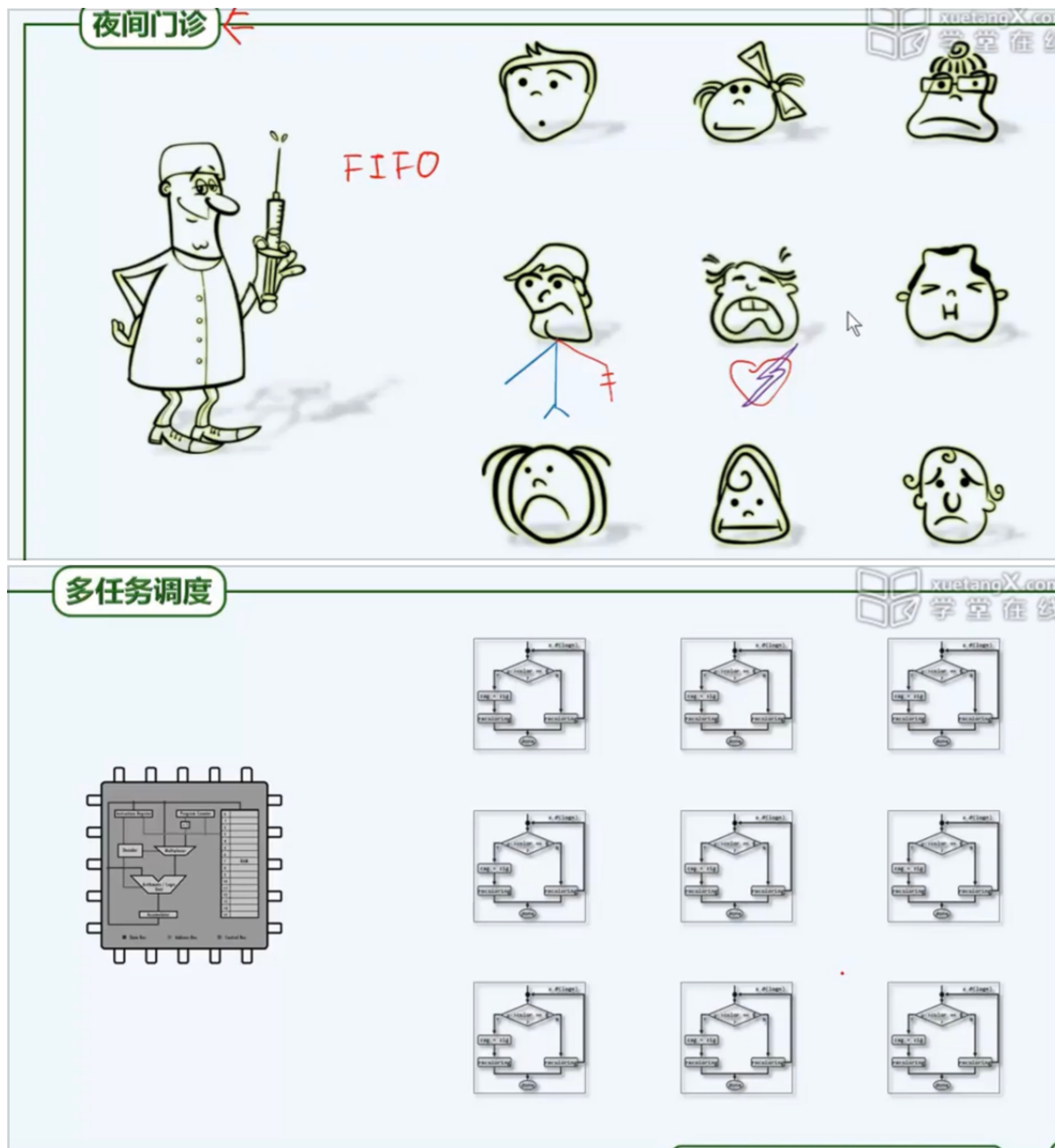


12 优先级队列 | 12A 需求与动机

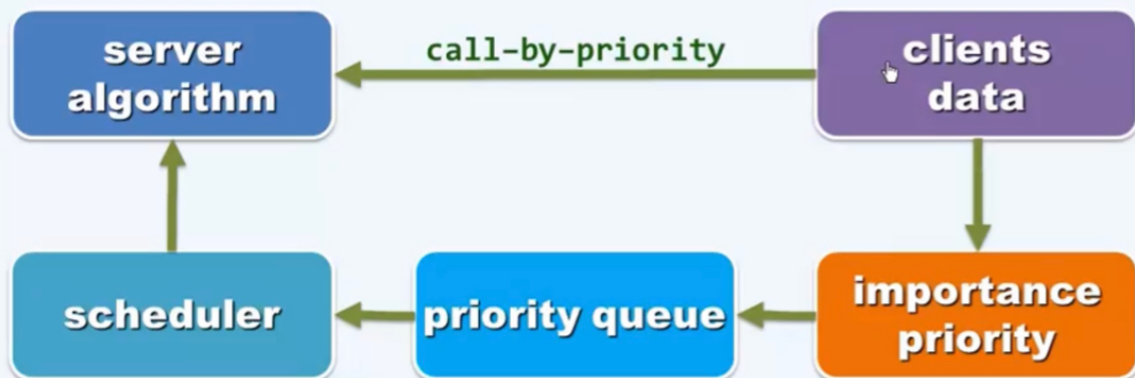
#数据结构邓神

在逻辑上首先是队列，按照优先级出队列，如果优先级相同则先进新出
实例



Priority

计算模式



Call-By-Priority 循优先级访问
功能接口

优先级队列

```

❖ template <typename T> struct PQ { // priority queue

    virtual void insert(T) = 0; //按照优先级次序插入词条

    virtual T getMax() = 0; //取出优先级最高的词条

    virtual T delMax() = 0; //删除优先级最高的词条

}; //与其说PQ是数据结构，不如说是ADT；其不同的实现方式，效率及适用场合也各不相同
  
```

```

template <typename T> struct PQ { // priority queue
    virtual void insert(T) = 0;
    virtual void getMax() = 0; // = 0 标识为纯虚函数 强制要起子类实现
    virtual void delMax() = 0; // pure virtual function
};
  
```

❖ Stack和Queue，都是PQ的特例——优先级完全取决于元素的插入次序 ←