01-C-1 Big-O

#数据结构邓神

Mathematics is more in need of good notaions than of new theorems

- Alan Turing

对于数学而言,最最急需的 与其说是一个又一个新的定理 不如说是一个又一个好的记号

好读书不求甚解 每有会意,便欣然忘食

- 陶渊明

要抓住主要的方面

随着问题规模的上升, 计算成本如何增长?

注意我们更多的关心的是足够大的问题,注重考察成本的增长趋势(而不是确切的值)

渐进分析: 当问题规模足够大后, 计算成本如何增长

Asymptotic analysis : 当 n >> 2后 对于规模为 n 的输入, 算法

需要的基本操作次数 T(n) = ?

需要占用的存储单元个数为 S(n) = ? // 通常可以不考虑

大O记号 (Big-O notation)

T(n) = 0 (f(n))

if 存在 c > 0 当 n >> 2 时候 有 T(n) << c*f(n)

与 T(n) 相比 ,f(n) 更加简介,但依然反映前者的增长趋势

常数项可以忽略, 低次项可以忽略

可以认为 Big-0 是对 时间复杂度悲观的估计(当 n 足够大时)