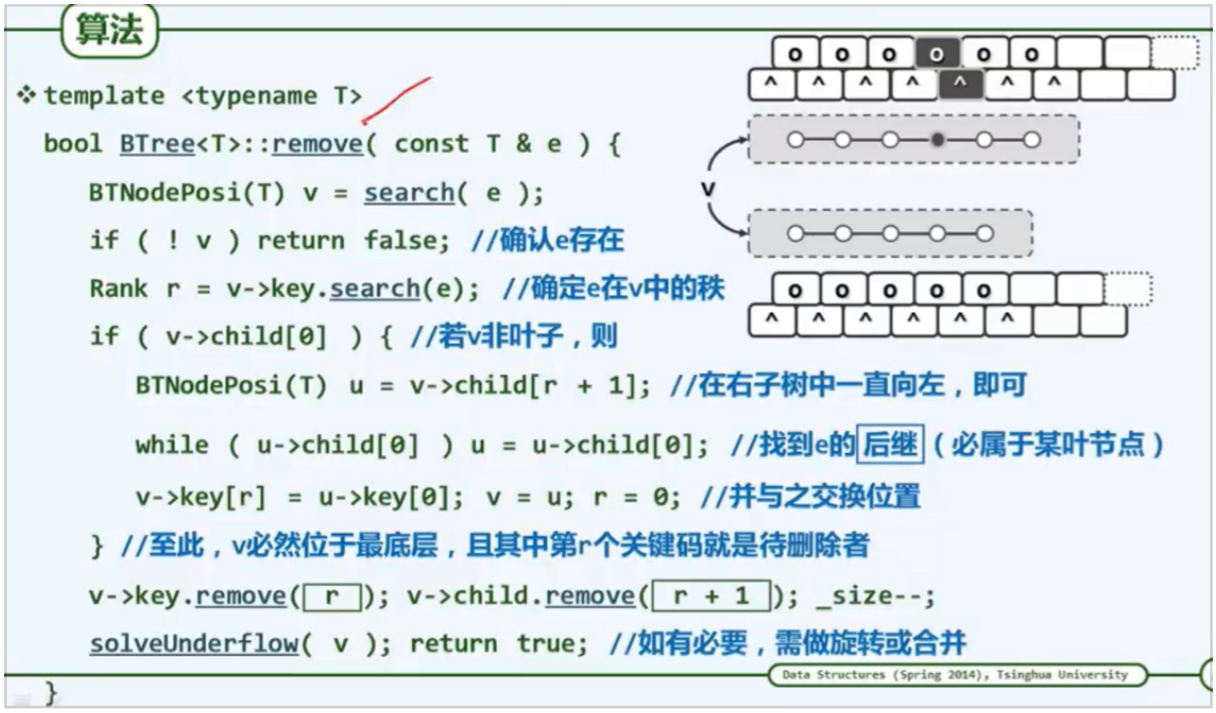
10B5 删除

#数据结构邓神

算法框架



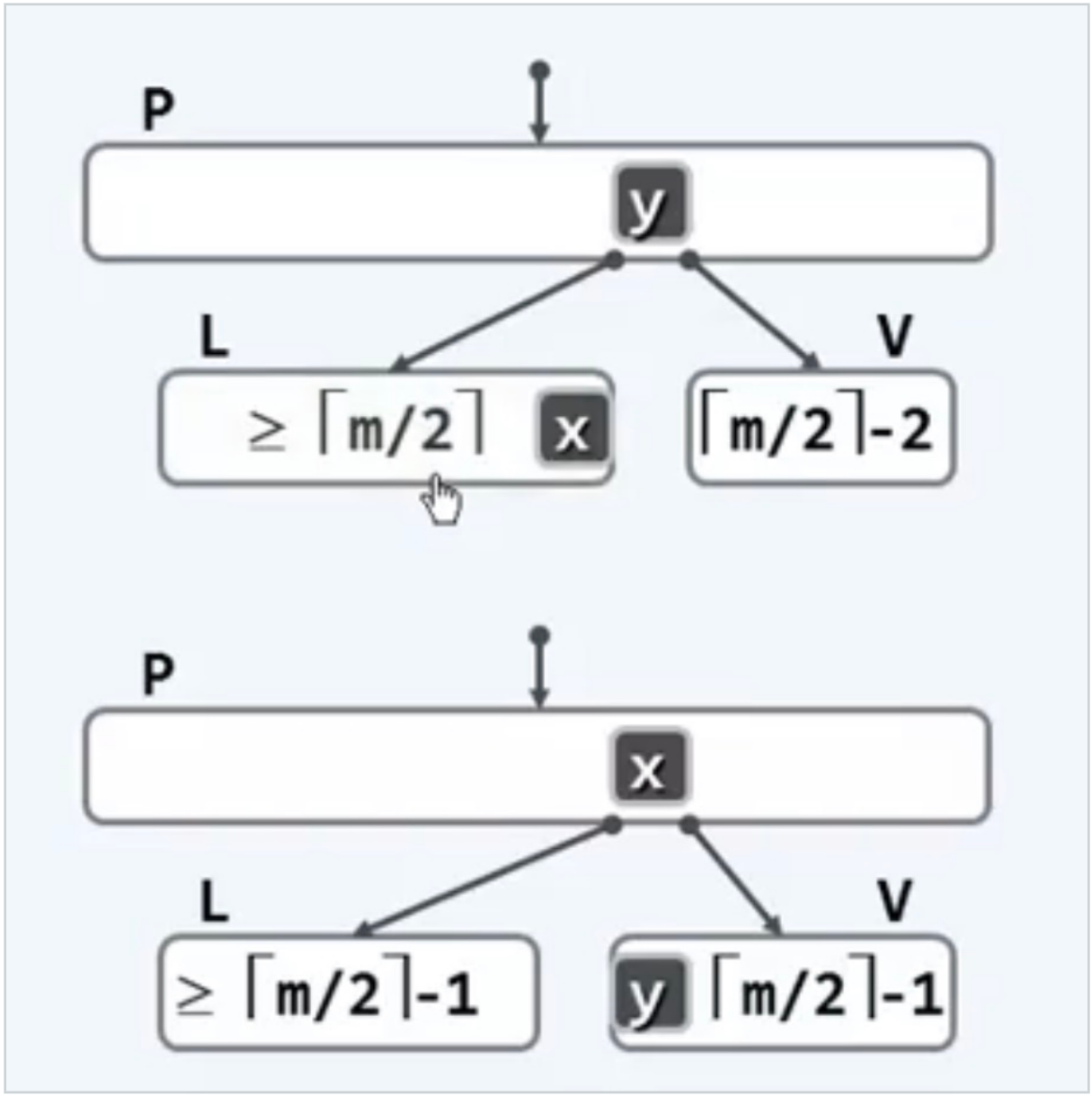
这边就是在找比e大的第一个元素，然后交换删除就可以了，可以按照中序遍历理解一下

```
// delete
template <typename T> bool BTree<T>::remove(const T & e){
    BTNodePosi(T) v = search(e);
    if (!v){
        return false;
    }
    Rank r = _hot->key.search(e);
    if (v->child[0]){
        BTNodePosi(T) u = v->child[r+1];
        while (u->child[0]){
            u = u->child[0];
        }
        v->key[r] = u->key[0];
        v = u;
        r = 0;
    }
    v->key.remove(r);
    v->child.remove(r+1);
```

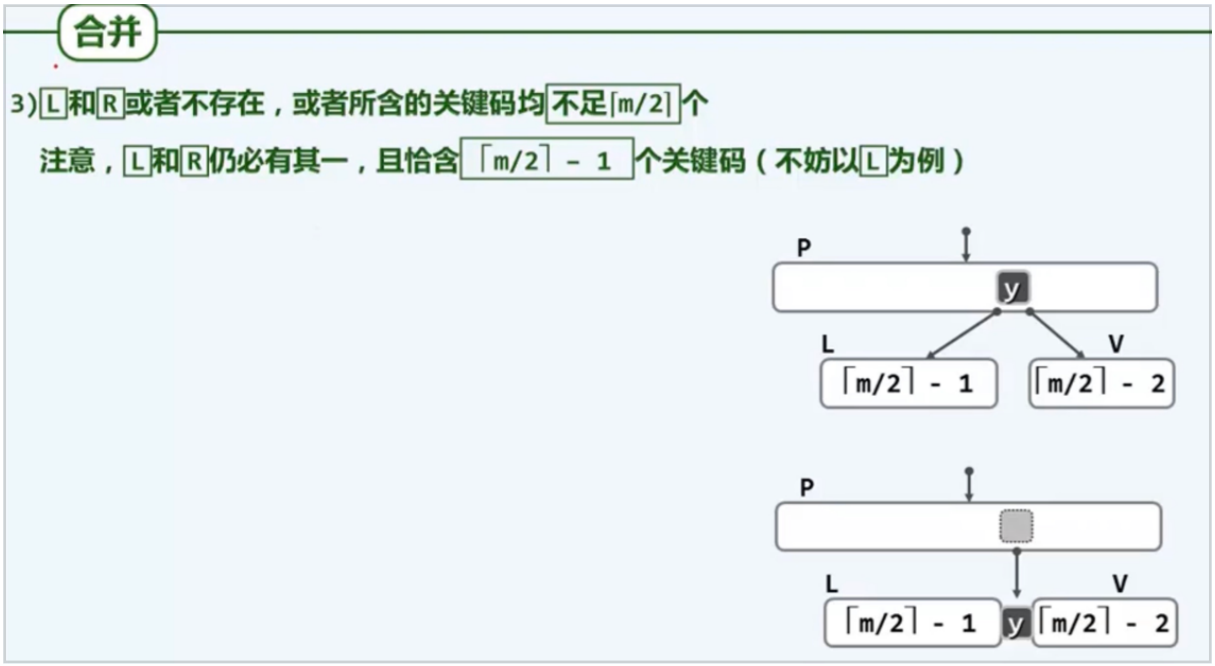
```
    _size--;
    solveUnderFlow(v);
    return true;
}
```

旋转

向左/右边借一下 如果能借



合并



即便继续发生上溢出.最多也就O(h)