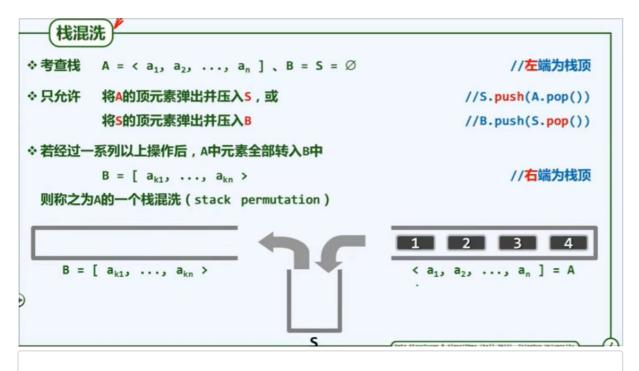
04-E 混洗

#数据结构邓神

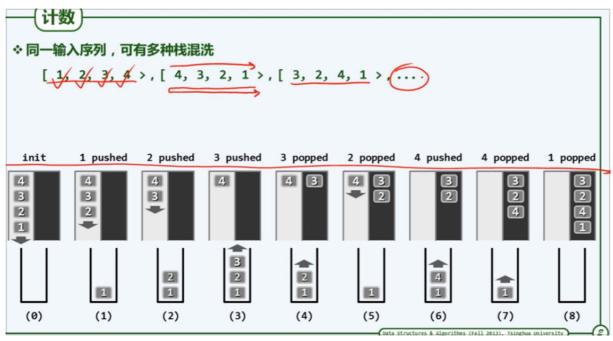
什么是栈混洗



- < 表示栈顶部
- 〕表示栈底部
- S 为中转栈

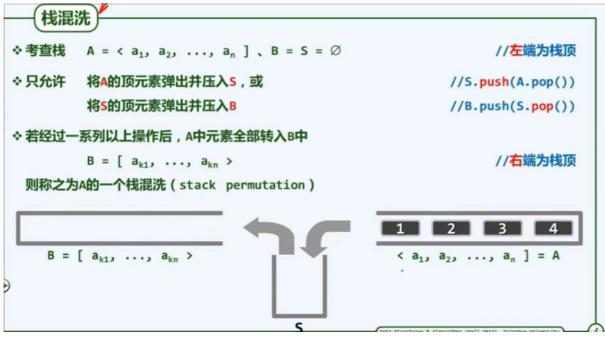
只允许两种操作

- 1. 弹出A 轧入S
- 2. 弹出 S 轧入B



对于长度为N的序列,可能的栈混洗总数为多少呢?

SP(N) < N! 一定小于全排列



= catalan(n) = (2n)!/((n+1)!(n)!)

甄别

```
    < 1,2,3,...n]</li>
    任一排列 [ p1,p2,p3,...,pn>
    是否为栈混洗
    简单情况 < 1,2,3]</li>
    栈混洗 5 种
```

```
全排列 6 种
缺少的是 [3,1,2>
为什么是他呢?
```

禁形

```
* 观察:任意三个元素能否按某相对次序出现于混洗中,与其它元素无关 //故可推而广之...* 对于任何1 ≤ i < j < k ≤ n, [ ..., k , ..., j , ..., j , ... > 必非栈混洗
```

充要性

```
A permutation is a stack permutation iff(if and only if 充分必要条件) it does NOT involve the permutation i < j < k 也就是说不含 k i j 这种排列
```

算法

```
我们可以直接导出一个 0(n^3)的算法
枚举所有可能
```

禁形 简化条件

```
    ❖ [ p₁, p₂, p₃, ..., pₙ >是< 1, 2, 3, ..., n ]的栈混洗, 当且仅当</li>
    对于任意i < j 不含模式[ ..., j + 1, ..., i , ..., j , ... >
```

如此可以获得一个O(n^2)的算法

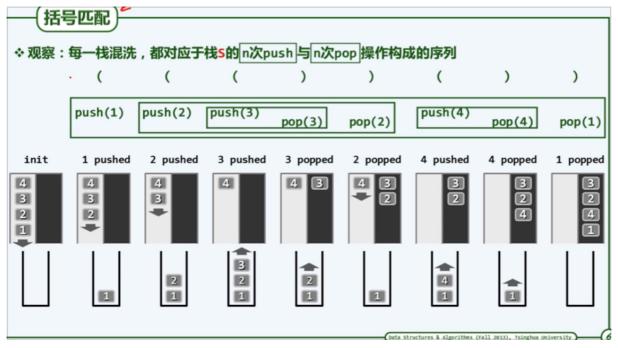
借助栈结构简化为 O(n)

```
(ク(n) 算法: 直接借助栈A、B和S,模拟混洗过程 //为何可? 
毎次S.pop()之前,检测S是否已空;或需弹出的元素在S中,却非顶元素
```

```
bool stackPermutation(stack<int> &A, stack<int> &B) { // 栈混洗 O(n) 模拟算法
    stack<int> S, temp;
    while (!B.empty()) {
        temp.push(B.top());
```

```
B.pop();
    }
    while (!A.empty()) {
        S.push(A.top());
        A.pop();
        if (temp.top() == S.top()) {
            temp.pop();
            S.pop();
            while (!S.empty()) {
                if (temp.top() == S.top()) {
                    temp.pop();
                    S.pop();
                }
                else return false;
            }
        }
    }
    return S.empty();
}
```

括号匹配 与 栈混洗



合法的栈混洗系列和合法的括号匹配表达式右——对应的关系