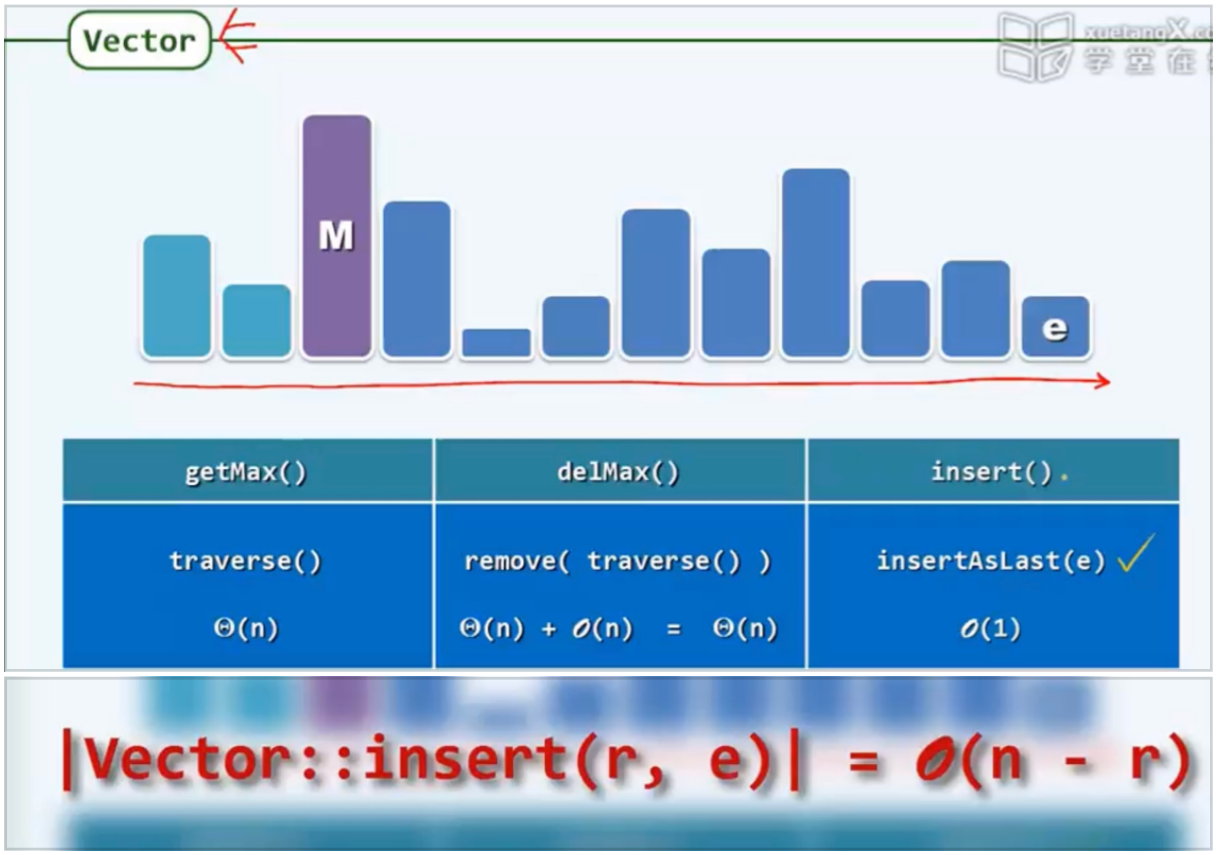
12A2 基本实现

#数据结构邓神

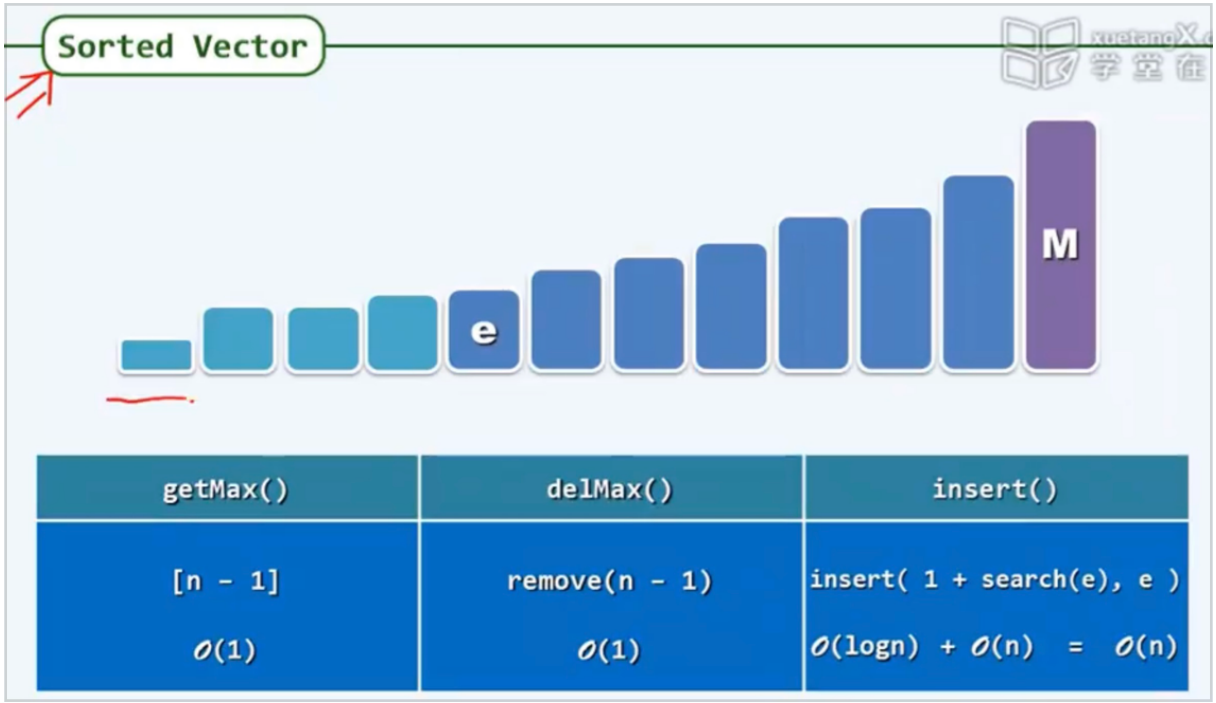
Efficiency and Cost

向量



时间复杂度太高

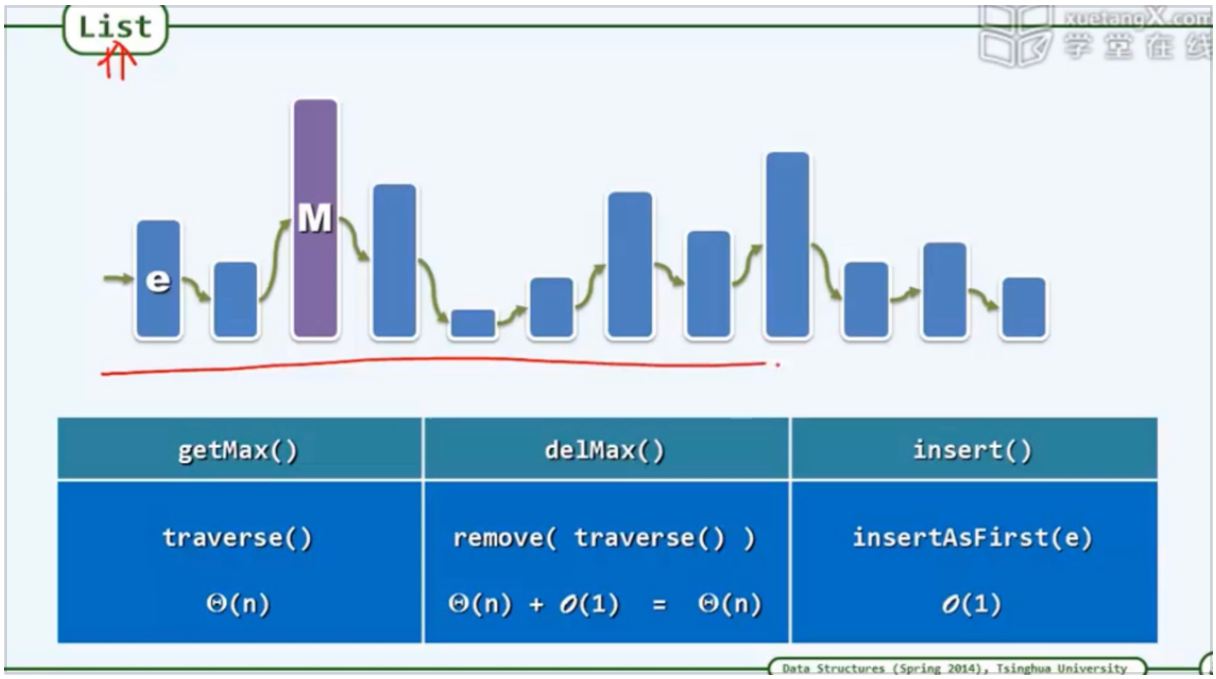
有序向量



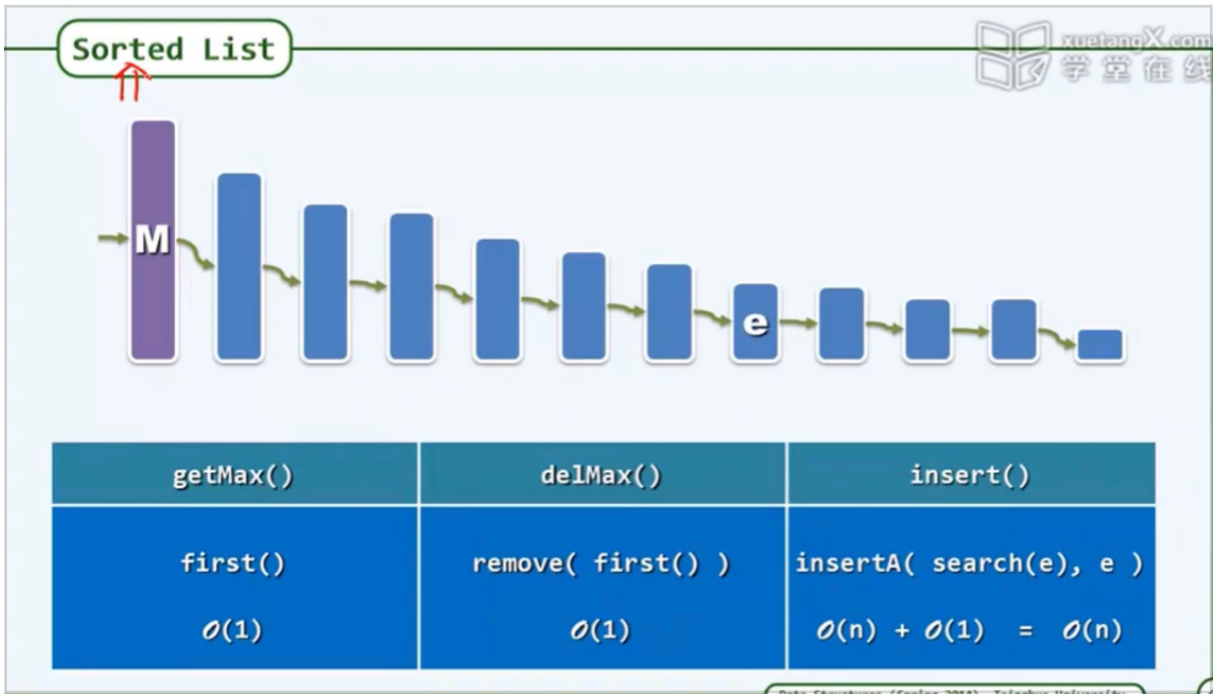
不可避免的还是存在O(n)

时间复杂度还是过高！

List



Sort List



BBST 平衡二叉搜索树 杀鸡用牛刀

无论是 ACL，Splay，还是 Red-black 三个接口的效率都只需要 O(logn)

而且只需要稍做优化， getMax()接口可以轻松达到O(1)

但是 BBST 的功能远远超出了PQ的需求

PQ = 1 * insert() + 0.5 * search() + 0.5 * remove();
太过于复杂了

如果只需要查找极值元，则不必维护所有元素之间的全序关系，便序就可以了