

Objetivo de la práctica

El objetivo de esta práctica es crear un máquina virtual en la nube en la que instalaremos un servicio de los ya conocidos. Para la realización de la misma utilizaremos la cuenta del ies.

La suscripción Azure Student permite (a día de hoy) el uso de recursos gratuitos durante 12 meses con un crédito de 100\$ sin necesidad de introducir una tarjeta de crédito. La mala noticia es que resulta muy farragoso controlar el uso de esta capa gratuita y el uso de los créditos. Para poder usar máquinas virtuales sin que nos cobren demasiados créditos, debéis ser cuidadosos y seguir los pasos que os recomiendo aquí.

Estamos en un entorno muy cambiante, por eso, para intentar aproximarnos más al funcionamiento actual de Azure os voy a pasar un enlace a una práctica de Azure de la página oficial de Microsoft pero CUIDADO, NO DEBÉIS SEGUIR AL PIE DE LA LETRA LOS PASOS QUE SE OS INDICAN EN ESTE ENLACE y ¿por qué no? porque este manual es general y nosotros vamos a intentar optimizar los recursos que nos proporciona la suscripción de Azure Student para que no se nos consuman tan rápido.

TAREA 1. Crear máquina vŕtual.

Los pasos para crear una máquina virtual los podéis encontrar en el enlace:

Ejercicio"Creación de una máquina virtual Linux con Azure Portal"

La máquina que creareis tendrá las características que os detallo, recordad utilizar la configuración que os digo yo para no consumir recursos innecesarios. Por ej en el enlace que os paso en el punto 6 pone que seleccioneis una Ubuntu Server 18.04 sin embargo en esta tarea yo os especifico que utiliceis una Ubuntu 16. Los puntos que aparecen a continuación se corresponden con la numeración del enlace anterior. Si algún punto del enlace no está especificado es porque podéis coger lo que aparece por defecto o ni siguiera es necesario configurarlo.

Configuración básica de la máquina virtual

- 2. Grupo de recursos. Cread un grupo de recursos **recursosApellido.** Por ej en mi caso mi grupo de recursos seria recursosTamarit
- 3. Detalles de la instancia. Nombre para la máquina **UbuntuApellido.** En mi caso seria UbuntuTamarit
- 4. West Europe
- 5. No se requiere redundancia de la infraestructura.
- 6. Ubuntu 16.04
- 7. Tamaño Estándar DS1 v2
- 8. Método de autentificación de SSH: nombre de usuario y contraseña
- 9. Nombre de usuario: Apellido. Contraseña qwe 123
- 11. REGLAS DE PUERTO DE ENTRADA. Selecciona Permitir los puertos seleccionados. El objetivo es poder acceder a la máquina mediante SSH de forma remota. Desplázate por la lista Seleccionar puertos de entrada hasta que encuentres SSH (22) y selecciónalo

Creación de un disco de datos

2: E4

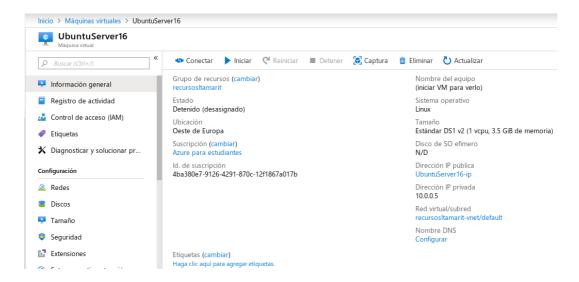
Configurar la red

Continua leyendo la unidad 5 de 9 y después

PARA ENTREGAR:

1. Captura de pantalla de la configuración de la máquina virtual que acabas de crear:

Computación en la nube



en vuestro caso deberá aparecer la ip pública y el nombre del equipo. En este ej no aparece porque tengo la máquina desasignada para que me consuma el mínimo de recursos

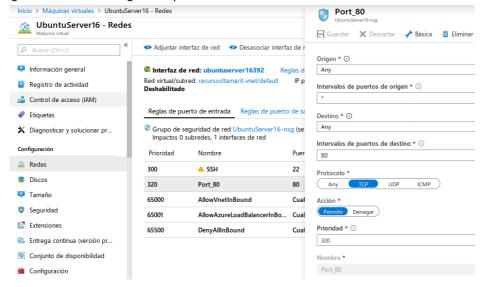
2. Captura de pantalla de un terminal accediendo a la máquina que acabais de crear por su ip pública, por ejemplo en mi caso accedería con:

ssh Tamarit@ipPublica

TAREA 2.

Instala un servidor web Apache en tu máquina y modifica su index para que aparezca algún mensaje que te identifique.

Como ya sabes para poder acceder a este servidor web deberás abrir el puerto 80, puedes hacerlo desde Configuración-Redes-Reglas de puerto de entrada:



PARA ENTREGAR:

1. Captura de pantalla accediendo desde un navegador al servidor web que acabas de configurar TAREA 3.

Revisa los créditos que has consumido para realizar estas tareas. Con la suscripción de estudiantes revisar los créditos es un poco "tedioso", puedes hacerlo con tu cuenta activa accediendo al enlace:



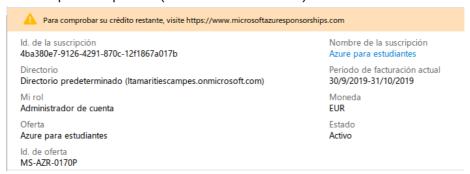
https://www.microsoftazuresponsorships.com

y dentro de esta página entrando en Check Your Balance. Para verlos desglosados pulsa en Usage Si no recuerdas la dirección la encontrarás en:

Abre el Administrador de costos (está a la izquierda)

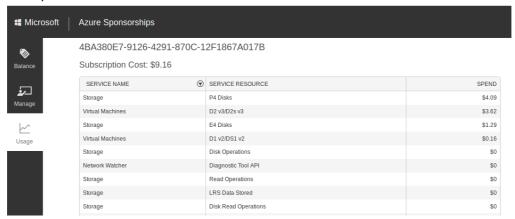


Pulsa en tu ámbito de facturación y después en el id de tu suscripción, en la siguiente pantalla te aparecerá el enlace que te he pasado (advertencia en amarillo)



PARA ENTREGAR:

1. Captura de pantalla del uso realizado de créditos



Cuando finalices esta práctica te esperaras a que te la de como corregida y entonces podrás desasignar o incluso borrar la máquina creada para que no te consuma recursos. Recuerda no hacerlo hasta que yo te avise porque cuando la corrija entraré a ver tu web.