

PRÁCTICA DE REFUERZO

TEMA 4: WINDOWS 10 PARTE I. COMANDOS

Consideraciones previas

No hay que entregar nada de esta práctica. Es solamente para aquellos que tienen dificultades con los comandos de Windows.

Vamos a trabajar con la máquina virtual de Windows 10 creada en la quincena anterior.

PRÁCTICA 1. Comandos básicos de tratamiento de archivos y directorios

1. Inicia el intérprete de comandos.

Botón derecho sobre menú **Inicio**→**Símbolo del Sistema**

2. Debes estar ubicado en el directorio C:\Users\Alumno
3. Sitúate en el directorio padre (en C:\Users) utilizando una ruta relativa.
4. Sitúate en el directorio padre (en C:\) utilizando una ruta relativa.
5. Sitúate en el directorio Users
6. Sitúate en el directorio Alumno
7. Sitúate en la raíz
8. Sitúate en el directorio Documentos del usuario Alumno con una ruta absoluta
9. Sitúate en el directorio *Internet Explorer* que está dentro del directorio *Program Files*, utilizando una ruta absoluta (cuidado con los espacios).
10. Muestra el contenido del directorio en el que te encuentras.
11. Sin cambiar de directorio actual, muestra el contenido del directorio *\Windows\System32* . Como hay mucha información, pon el parámetro necesario para que haga pausas tras cada pantalla (utiliza la ayuda con el parámetro */?*). Se puede cancelar el listado pulsando las teclas *ctrl+Z*
12. Sitúate en el directorio C:\Users\Alumno utilizando una ruta relativa.
13. Crea un directorio llamado *Datos* en el directorio en el que te encuentras.
14. Sin moverte de donde estás, crea un directorio llamado *Textos* dentro del directorio *Datos*.
15. Sitúate en el directorio *Textos* que acabas de crear.

16. Crea con el editor de textos Notepad (el bloc de notas) un fichero llamado *Quijote.txt* y que contenga cualquier texto que escribas (en el directorio *TEXTOS*, que es donde estás). Para ello basta con escribir *notepad quijote.txt*
17. Copia el fichero *Quijote.txt* al fichero *Celestina.txt*
18. Copia el fichero *Quijote.txt* al fichero *Lazarillo de Tormes.txt* (Cuidado con los espacios).
19. Copia el fichero *Quijote.txt* al fichero *Quijote.old*
20. Renombra el fichero *Quijote.old* a *Quijote.copia*
21. Muestra el contenido del directorio.
22. Muestra el contenido del fichero *Celestina.txt*
23. Muestra el contenido del directorio, pero que aparezcan solamente los ficheros cuya extensión sea *.txt*
24. Muestra el contenido del directorio, pero que aparezcan solamente los ficheros cuyo nombre comience por *Quijote*
25. Vuelve a mostrar el contenido del directorio con los ficheros cuya extensión sea *.txt* pero en este caso la salida no debe aparecer por pantalla, sino en el fichero *salida.txt*
26. Muestra el contenido del fichero *salida.txt*
27. Copia el fichero *Quijote.txt* a tu escritorio
28. Mueve el fichero *Lazarillo de Tormes.txt* a tu escritorio
29. Mueve el fichero *Lazarillo de Tormes.txt* a la carpeta *Mis Documentos*.
30. Muestra el contenido del directorio *Mis Documentos* y comprueba que se ha copiado.
31. Copia el fichero ejecutable de la calculadora (*calc.exe*, que se encuentra en *System32*, que a su vez se encuentra en *Windows*) al directorio en que te encuentras.
32. Muestra el contenido del directorio y comprueba que se ha copiado.
33. Mueve el fichero *Celestina.txt* al directorio padre del que te encuentras.
34. Crea con notepad un fichero llamado *numeros.txt* con la siguiente información

33

2

15

1

200

27

8

35. Ordena el fichero *numeros.txt* por pantalla
36. Muestra el contenido del fichero *numeros.txt* y comprueba que el fichero original no ha variado el orden.
37. Elimina el fichero *numeros.txt*
38. Sitúate en `\Users\Alumno`
39. Elimina el directorio *Datos*