

Modificando y Ampliando un Gestor de contenidos

Actividad-1

El objetivo de esta actividad es familiarizarse con la modificación y ampliación de un gestor de contenido cuando llegamos a los límites donde el gestor de contenido base no es configurable desde la interfaz.

La ventaja de tener un gestor de contenidos basado en software libre es que tanto desarrolladores como socios tecnológicos desarrollan extensiones para estos gestores al tener la oportunidad de manipular el código. El propósito es instalar o integrar estos elementos de terceras personas que contribuyen con módulos (plugins en terminología del gestor de contenido seleccionado) para ampliar y modificar aspectos y funcionalidades del portal.:

1. Para esta práctica partiremos de lo realizado en la quincena anterior. (Un gestor de contenidos (Liferay) instalado preparado.(En caso de no haberlo realizado remitiros a la documentación de la quincena anterior para instalarlo). (No hacer entregable de este punto)
2. Cambiar el aspecto del portal instalando un nuevo tema (theme) de vuestra elección. Recordad que la descarga de este componente debe ser compatible con la versión instalada. (Entrega las capturas una vez aplicado el cambio de aspecto en la página principal).
3. Ampliar la capacidad de elección de las distribuciones de las aplicaciones en una página. Como hemos visto en la teoría liferay permite diferentes distribuciones en una página pero puede suceder que necesitemos alguna que no viene en su instalación base. Descargar y aplicar una nueva distribución de página (layouts) en la portada del portal.(Entrega las capturas una vez aplicado el cambio de aspecto en la página principal)
4. Instalar una funcionalidad nueva en forma de aplicación (portlet). Descarga una aplicación para añadir una funcionalidad nueva al portal como ver videos de youtube. Inserta esta aplicación en la portada de tu portal. (Entrega las capturas una vez insertada la aplicación en la página principal).
5. Extender la funcionalidad del portal permitiendo integrar una carpeta de google drive en nuestra aplicación de documentos. La utilización de Hooks como vimos en la teoría nos permite integrar con otros sistemas entre otras cosas. La aplicación de ellos supone profundizar en como interactúan dos sistemas inicialmente desconexos aplicando ciertas tecnologías como son las APIs de Google. Instalar la aplicación Google Drive que encontrareis en el Marketplace e intégrala en tu portal recordando habilitar el api de comunicación .(Entrega las capturas de una Biblioteca de documentos donde se visualice un repositorio de google drive con ciertos archivos).