

GUÍA SERVIDOR DE STREAMING DE VIDEO CON VLC

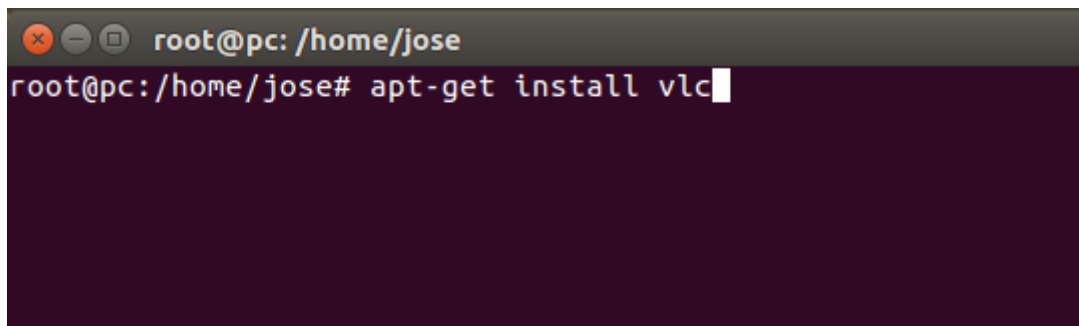
VLC es un reproductor multimedia, libre y de código abierto desarrollado por el proyecto VideoLAN. Es un programa multiplataforma con versiones disponibles para varios sistemas operativos, es capaz de reproducir casi cualquier formato de video sin necesidad de instalar códecs externos.

VLC es un reproductor de audio y video capaz de reproducir muchos códecs y formatos de audio y video, además de capacidad de **streaming**.

Vamos a realizar la presente práctica haciendo uso de la capacidad de streaming de VLC.

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE VLC.

En primer lugar descargamos e instalamos VLC.

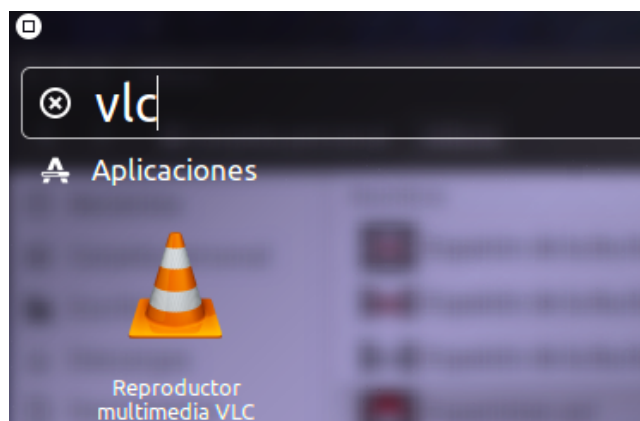


```
root@pc: /home/jose
root@pc:/home/jose# apt-get install vlc
```

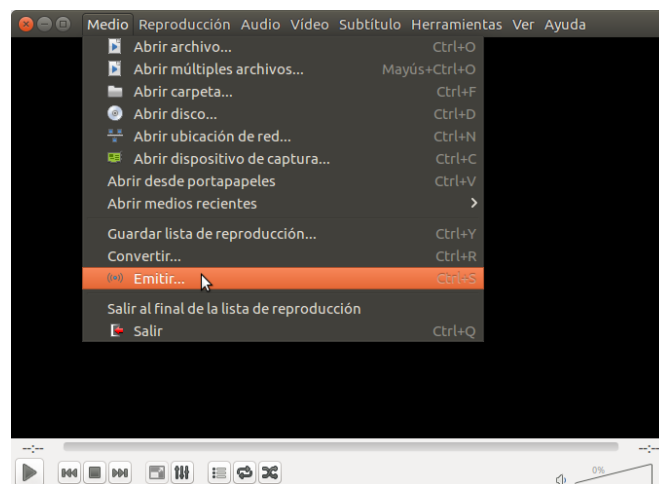
Vamos a crear una carpeta en /home/jose con el nombre de videos. En esta carpeta guardaremos nuestros vídeos.

```
#mkdir /home/jose/videos
```

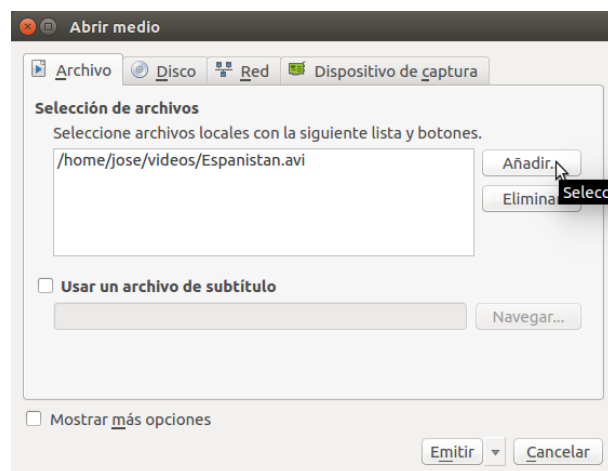
Vamos a poner en funcionamiento nuestro servicio de video en streaming, para ello ejecutamos el programa vlc.



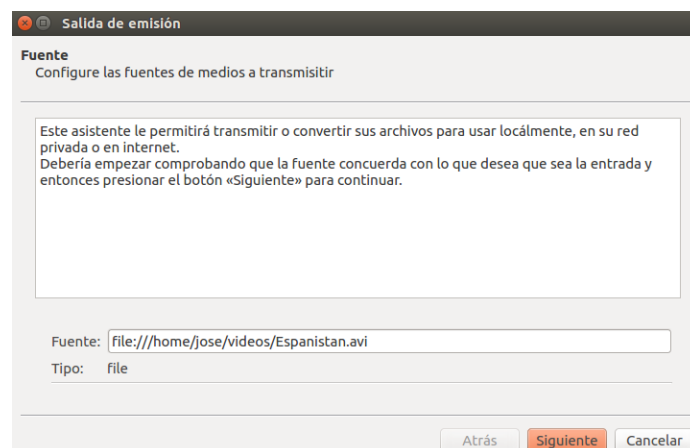
Seleccionamos Emitir dentro del menú medio:



A continuación pulsamos **Añadir** y seleccionamos el fichero que queremos emitir.

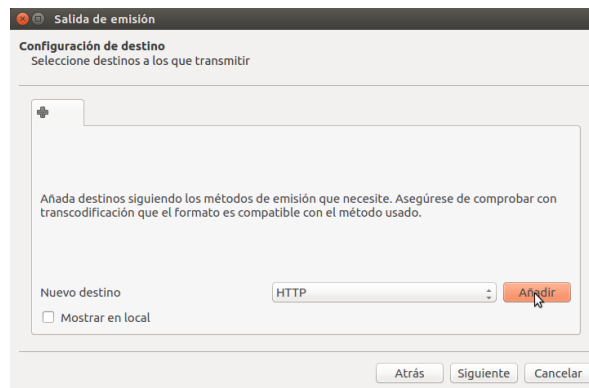


Seguidamente pulsamos **Emitir**

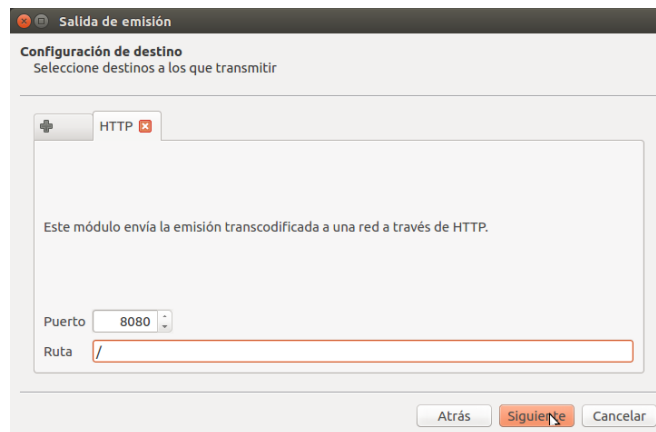


A continuación **Siguiente**

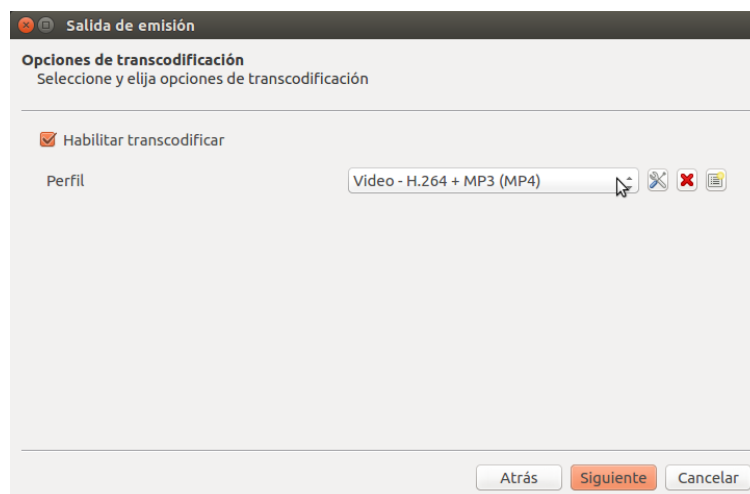
En la siguiente pantalla seleccionamos HTTP y pulsamos **Añadir**



Nos aparece la siguiente pantalla donde vamos a poder cambiar el puerto por el que se emite. Lo dejamos como está.

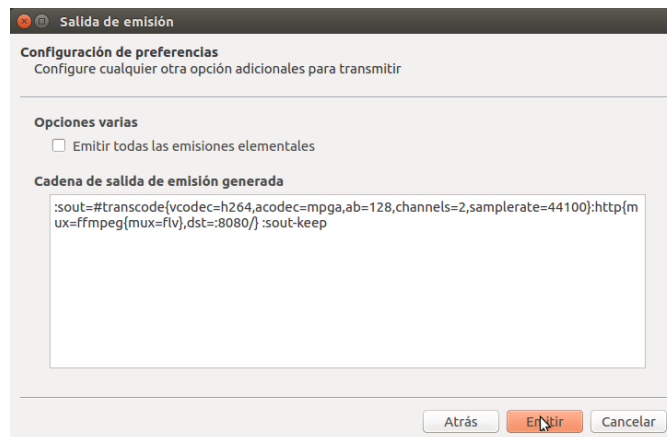


Seleccionamos el formato de video de la salida de emisión:

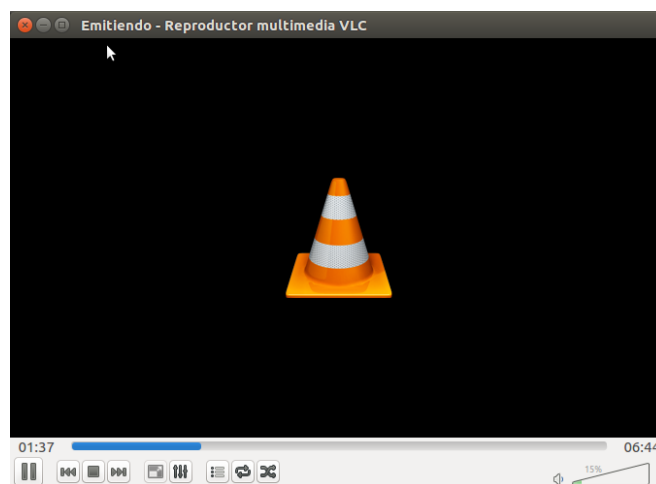


En la siguiente pantalla podemos configurar las preferencias, lo dejamos como está. Y pulsamos

Emitir

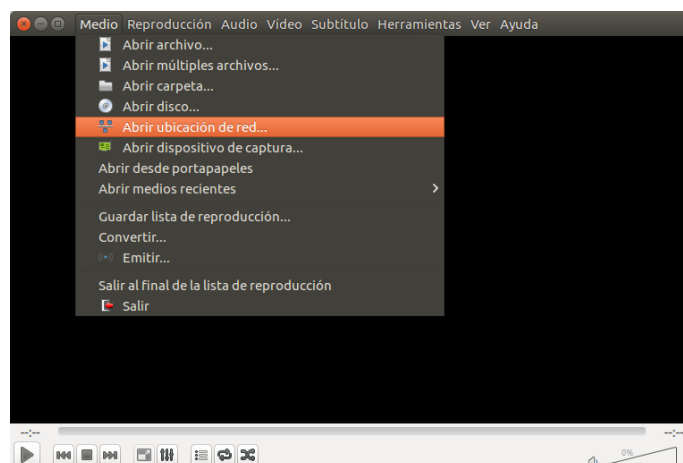


Ya estamos emitiendo.



REPRODUCCIÓN DE VIDEO.

Para poder ver el video que se está emitiendo, nos vamos a la una máquina que hará de cliente y ejecutamos el programa vlc. En el menú medio seleccionamos Abrir ubicación de red.



Introducimos la dirección y el puerto de nuestro de nuestro servidor y pulsamos **Reproducir**



Ya podemos ver nuestra emisión:

