

## UD 4. Ensamblaje y puesta en marcha de un S.I. Práctica 1

### Actividad 1

Después de lo estudiado en tema, realiza un gui3n explicativo del procedimiento a seguir para el montaje de un PC. Puedes ayudarte de videotutoriales de montaje que busques siempre que as3 lo indiques –no olvides citar la fuente de informaci3n.

Deberás abordar aspectos importantes del proceso, recomendaciones o precauciones a tener en cuenta en el montaje de cada componente, herramientas utilizadas, comprobaciones y chequeo final, etc.

Este documento constituirá el gui3n de montaje que emplearás en la siguiente quincena en las sesiones prácticas de ensamblaje/montaje de un PC.

Puedes utilizar el siguiente formato o cualquier otro que tú mismo propongamos:

Paso	Procedimiento	Precauciones Recomendaciones	Herramientas
1º			
2º			
...			

### Actividad 2

En esta actividad utilizaremos un simulador de montaje para aplicar los procesos que hemos aprendido en la actual unidad. Los enlaces a los simuladores se encuentran disponibles en la plataforma Moodle y son, a su vez, enlaces a recursos externos:

- Cisco IT Essentials Virtual Desktop  
<http://umhelen.a.edu/VirtualComputers/Desktop/en ITEPC VA Desktop v40/RootMovie.swf>
- Cisco IT Essentials Virtual Laptop  
<http://umhelen.a.edu/VirtualComputers/laptop/en ITEPC VA laptop v40/RootMovie.swf>

En primer lugar realizaremos la simulaci3n de montaje de un ordenador de sobremesa, y posteriormente la de un ordenador portátil (laptop).

El objetivo de la actividad es que completes el montaje sin ayuda ni asistencia.

Además, has de confeccionar un listado con todos los elementos que has utilizado as3 como sus características. Evidentemente no se proporciona toda la informaci3n de los componentes, pero sí puedes deducir algunos (por ejemplo, del disco duro no puedes saber su capacidad, pero sí características como la interfaz, el factor de tamaño...).

## UD 4. Ensamblaje y puesta en marcha de un S.I. Práctica 1



Para cada simulador seguirás los siguientes pasos:

1. Iniciar el simulador: hacer doble clic sobre el archivo Index.html si has descargado el simulador en tu disco duro o acceder a la URL proporcionada..
2. Realizar el tutorial, que nos explica como funciona en una serie de pasos,
  - El programa divide el proceso de montaje en una serie de subsistemas, cada uno asociado con uno de los pasos que se han estudiado en el tema. Se trata de ir resolviendo el montaje de cada subsistema.
  - En cada "pantalla", el programa nos proporciona ayudas por si nos quedamos atascados. Lee los textos que aparecen sobre el área de trabajo o en el menú de la izquierda para obtener pistas de como seguir.
3. Test: Una vez lo completes, el programa te da la opción de repetir el proceso sin ayuda. Esta es la forma de poder comprobar que has asimilado todo.

La entrega consistirá en un documento PDF con el inventario y las características de los elementos utilizados y diferentes capturas de pantalla del desarrollo del juego-simulador siguiendo una correcta instalación de cada una de las componentes.

No olvides poner tu nombre.