

Sincronización entre equipos por Internet

Supongamos que tenemos una empresa con dos sedes. Por lo que sea, la empresa prefiere no tener sus datos en la nube, pero tampoco quiere tenerlos sólo en una de sus dos sedes y acceder remotamente desde la otra, tanto por disponibilidad como por seguridad.

La empresa te encarga que montes un sistema de sincronización basado en **rsync** que mantenga una carpeta de dos servidores sincronizados cada 30 minutos. Pero para que la sincronización sea segura, el **rsync** usará **ssh** como transporte.

Para que la sincronización sea bidireccional os recomiendo que instaléis el script **osync**, que utiliza internamente **rsync** y que ejecuta la serie de comandos necesaria para que la sincronización sea bidireccional. Es un comando sencillo que podéis ver cómo se utiliza simplemente con **osync --help**.

Utiliza como referencia el tema del libro y los manuales correspondientes.

Implementa el sistema de sincronización entre las dos máquinas. Haz pruebas de crear, modificar y borrar ficheros o directorios y comprueba que los cambios se replican en el otro extremo. Para estas pruebas, baja el periodo de sincronización a 1 minuto, por ejemplo.

Documenta como de costumbre o, si lo haces con GNS3, puedes entregar el proyecto completo (portable incluyendo imágenes base).