



LLOYD HIGGS BENNISON

PROGRAMADOR

SOBRE MÍ

Profesional del área tecnológica con sólida orientación a la resolución de problemas y toma de decisiones efectivas. Me caracterizo por un liderazgo responsable, una actitud colaborativa y una alta disposición al feedback constructivo. Comprometido con la mejora continua, apporto con precisión y enfoque en cada etapa del desarrollo de soluciones tecnológicas, trabajando de manera proactiva para alcanzar resultados de calidad en entornos dinámicos y colaborativos

EDUCACIÓN

INACAP Valparaíso

**Ingeniería en Informática -
Actualidad**

CONTACTO



(+56) 976874245



lloyd.higgs.b@hotmail.com



**[https://portafoliolloydhiggs.
vercel.app/](https://portafoliolloydhiggs.vercel.app/)**

EXPERIENCIA LABORAL

Mobile Game Developer

**Raycreator Games Inc. Mayo 2020 - Actualidad
(freelance)**

Mi principal función es realizar desarrollos de videojuegos para teléfonos en Python y Javascript realizando scripts para el funcionamiento de personajes, adicionalmente, estoy encargado de la traducción del mismo juego del Inglés al Español. Se han desarrollado juegos tales como: Goddess Era, Pixel Saga, Overlord, entre otros, los cuales se encuentran disponibles en Google Play

Full Stack Developer

Intelcia, Iberdrola. Junio 2021 - Julio 2024

Mi principal función es realizar desarrollos, automatismos y scripts que faciliten la labor de los agentes de la campaña de Iberdrola Chile, así como también a todas los departamentos de la marca Recursos Humanos, Procesos, Formación y Calidad, Planificación, entre otros. Utilizando principalmente HTML, CSS, GCP, JS, React como base de desarrollo

QA / Web Developer

Intelcia, Iberdrola. Enero 2020 - Junio 2021

+ Mantenimiento de uso de herramientas tal como Ibersona (chatbot), Scripts, creación de material a base de dualidades de sistema operativo. HTML, CSS, JS.
+ Testing de posibles errores en funcionamiento de sistema y aplicaciones, elaboración de informes y soluciones

HABILIDADES TECNICAS

- **Lenguajes de programación:**
HTML/CSS/JavaScript/Python/SQL (a través de MySQL)
- **Frameworks:**
TailwindCSS/React/Node.js/Flask/MySQL/MongoDB
- **Herramientas:** Git / GitHub/Docker/Linux