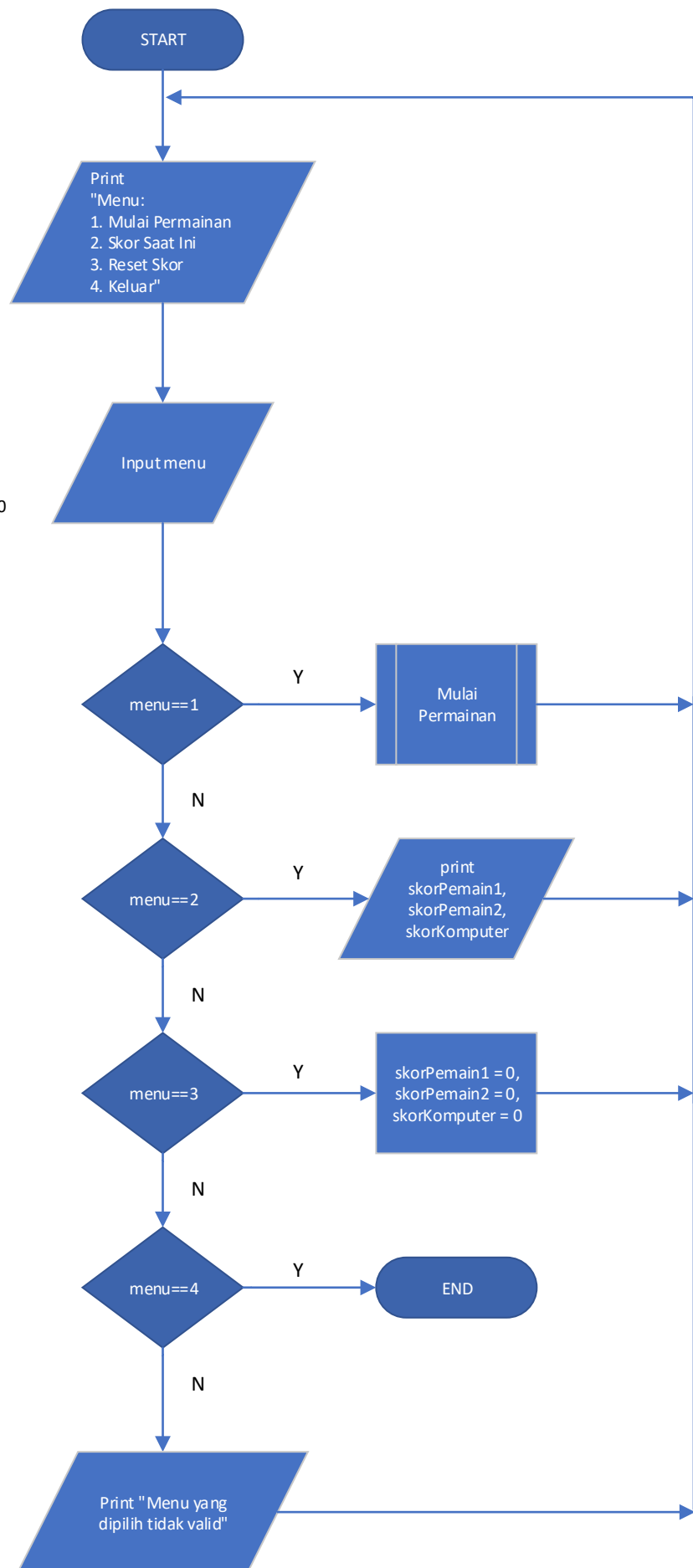


Pseudocode  
 Start  
 Print "menu: 1. Mulai Permainan, 2. Skor Saat Ini, 3. Reset Skor, 4. Keluar"  
 Input menu  
 If menu=1 then  
     Submodul Mulai Permainan  
 Else if menu=2 then  
     Print skorPemain1, skorPemain2, skorKomputer  
 Else if menu=3 then  
     Set skorPemain1=0, skorPemain2=0, skorKomputer=0  
 Else if menu=4 then  
     End  
 Else  
     Print "Menu yang dipilih tidak valid"  
 Repeat



Pseudocode Submodul Mulai Permainan

Start

Print "Mode: 1. Pemain VS Komputer, 2. Pemain 1 VS Pemain 2,  
3. Kembali ke Menu Utama"

Input mode

If mode=1 then

    Submodul Pemain VS Komputer

Else if mode=2 then

    Submodul Pemain 1 VS Pemain 2

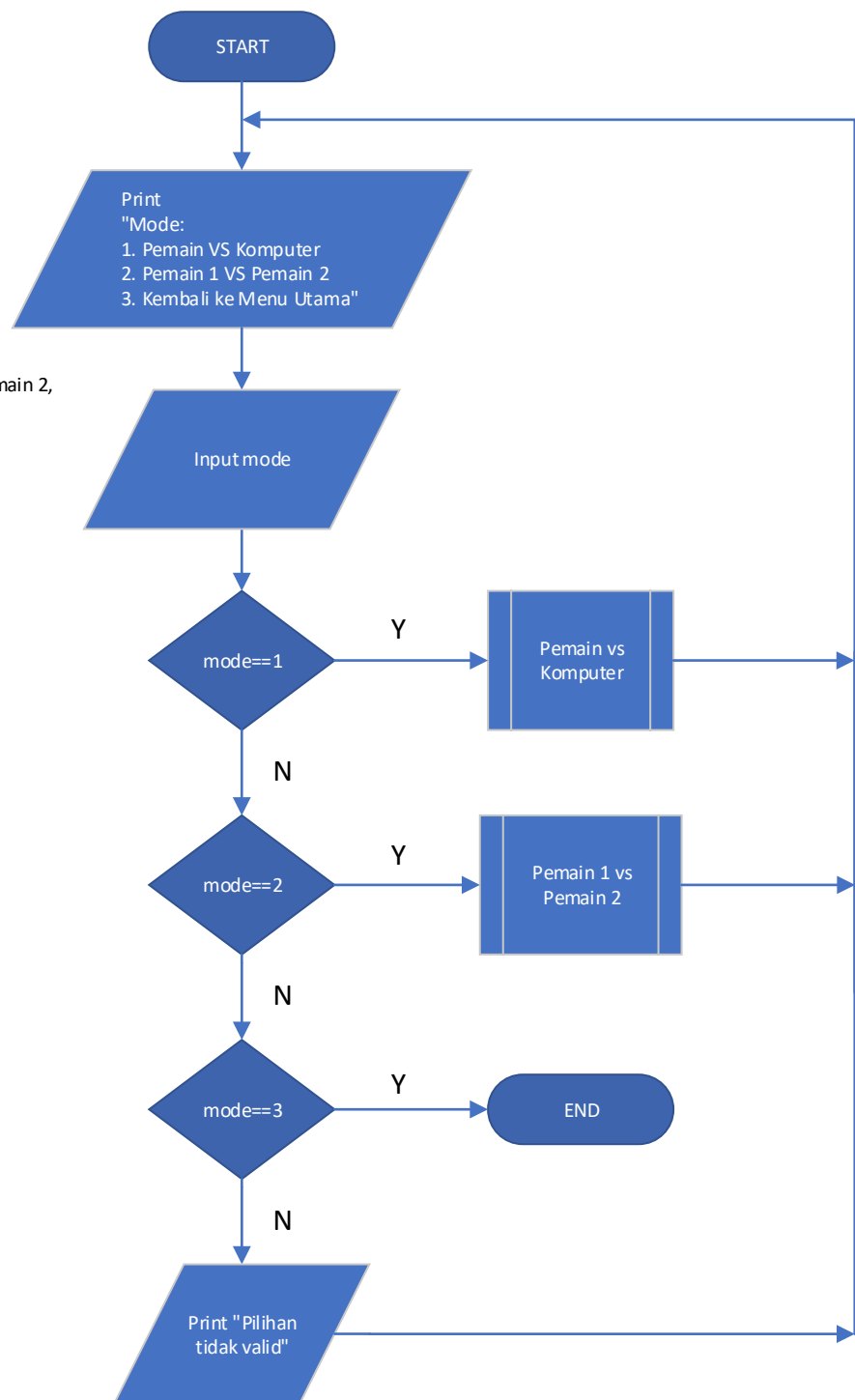
Else if mode=3 then

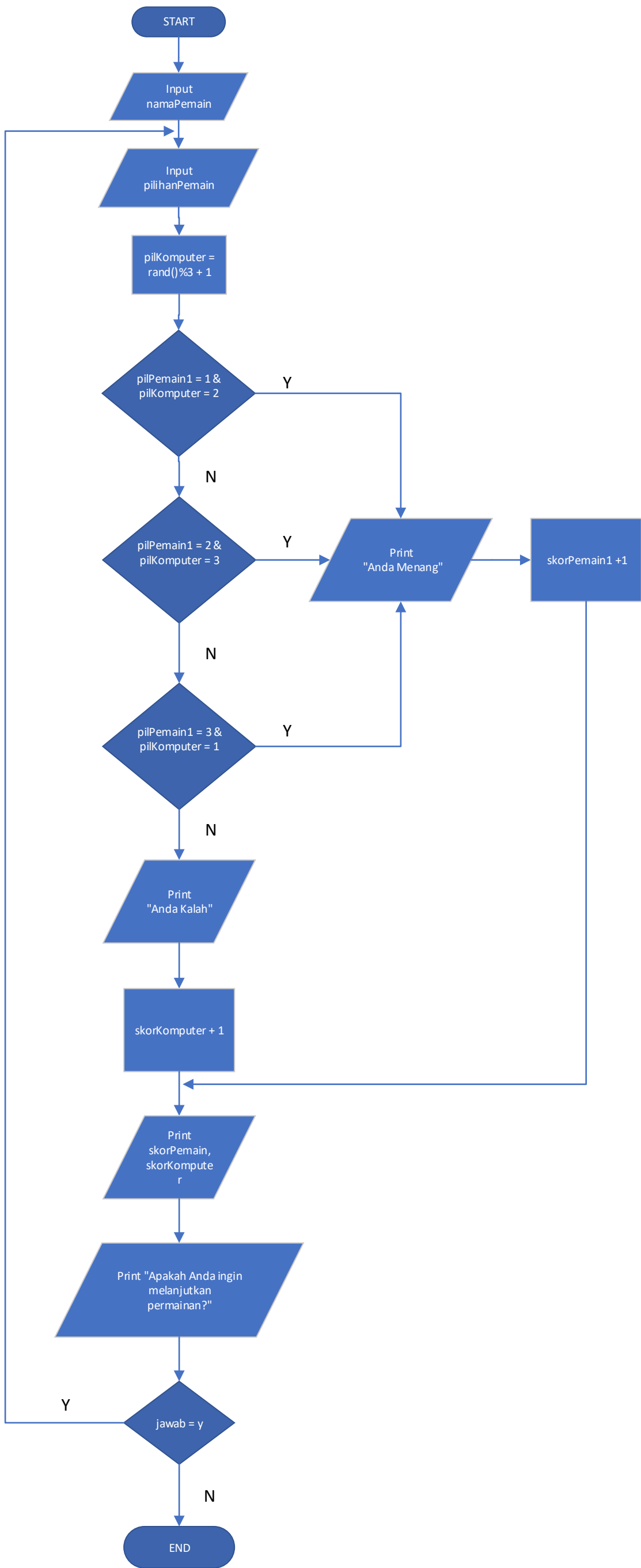
    end submodul

Else

    Print "Pilihan tidak valid"

Repeat





#### Pseudocode Submodul Pemain VS Komputer

Start

Input namaPemain.

Input pilihanPemain.

pilihanKomputer = random (1/2/3)

If pilihanPemain = 1 & pilihanKomputer = 2 then

Print "Anda menang"

    skorPemain1 + 1

Else if pilihanPemain = 2 & pilihanKomputer = 3 then

Print "Anda menang"

    skorPemain1 + 1

Else if pilihanPemain = 3 & pilihanKomputer = 1 then

Print "Anda menang"

    skorPemain1 + 1

Else

Print "Anda kalah"

    skorKomputer + 1

Print skorPemain, skorKomputer.

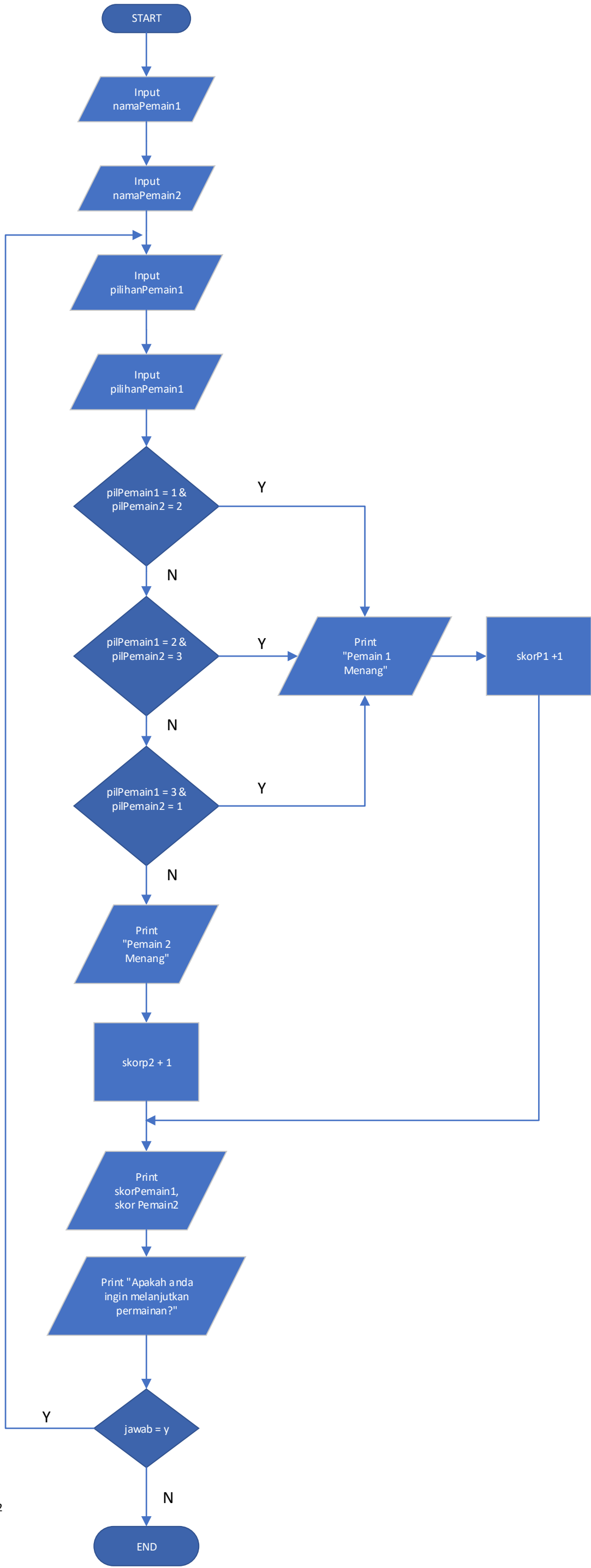
Print "Apakah anda ingin melanjutkan permainan?"

If jawab = y then

    Repeat

Else

    End Submodul Pemain VS Komputer



Pseudocode Submodul Pemain 1 VS Pemain 2

Start

Input namaPemain1

Input namaPemain2

Input pilihanPemain1

Input pilihanPemain2

If pilihanPemain1 = 1 & pilihanPemain1 = 2 then

Print "Pemain 1 menang"

    skorPemain1 + 1

Else if pilihanPemain1 = 2 & pilihanPemain2 = 3 then

Print "Pemain 1 menang"

    skorPemain1 + 1

Else if pilihanPemain1 = 3 & pilihanPemain2 = 1 then

Print "Pemain 1 menang"

    skorPemain1 + 1

Else

Print "Pemain 2 menang"

    skorPemain2 + 1

Print skorPemain1, skorPemain2.

Print "Apakah anda ingin melanjutkan permainan?"

If jawab = y then

    Repeat

Else

    End Submodul Pemain1 VS Pemain 2