

开发心得

3180101972_蔡灿宇 //Lluvia

这是笔者第一次个人全站开发B/S架构的网站系统，故有些许心得体会得以记录。

真正的开发可以算是从中期设计报告提交的时候开始的。现在开发完之后回去再看当初写的设计报告，总有一些或这或那的考虑不周到的地方，比如数据库设计不全面，功能系统划分不够详细，对具体页面的实现逻辑不够清晰等问题，这对我以后编写设计文档有了更深的经验与体会，懂得从更加全局的角度去考虑。

经过这次开发，笔者也探索出了全栈开发网站系统的最佳步骤。即：设计构想->进行数据库构建->进行后端开发与单元测试->进行前端开发与接口测试->进行总体测试->完成。而这里面又会穿插很多小步骤。比如，在设计构想阶段，就要以设计报告的形式，把对整体系统的技术栈、实现逻辑等重要的地方考虑清楚，避免出现选取的技术栈无法实现后续功能的情况。而在数据库构建之后，一定要留下建表文件，因为后续很有可能会因为需求的增加而增加数据库的栏目。且在进行后端开发的时候，一定要以接口文档的形式，将前后端连接问题进行严格的规定，这样既清楚了后端的逻辑，又为编写前端提供了巨大的便利。在前端开发阶段，每完成一个功能，都要将其与后端接口进行拟合单元测试，避免因小错误酿成严重后果。最后还要进行一个总体的测试，对所有功能的所有可能测试点都进行测试，以检验系统的完备性与安全性。

为了方便后续的进一步开发，代码中的注释也会显得格外重要。