



Batería en JavaScript

Juego que permite usando el teclado simular una batería asociando un sonido a teclas.

Descripción

- El juego debe mostrar diversos botones asociados visualmente a una batería.
- Pulsando cada uno de los botones se reproducirá un sonido asociado al mismo de los ficheros de sonido proporcionados.
- Cada botón también debe tener una tecla del teclado asociada que haría el mismo efecto que pulsarlo.
- Se puede añadir un retardo de unos milisegundos a cada sonido para hacerlo más realista.

Recursos

- Lista de sonidos¹
- HTMLAudioElement²

Bonus

- Añadir un botón de grabar que permita grabar una secuencia de sonidos y reproducirla posteriormente.

¹ <https://www.dropbox.com/s/fuxe837dvqv8ha/sounds.zip?dl=0>

² <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLAudioElement>