

Erfahrungsbericht Alper Yilmaz:

In den Anfangswochen des Projekts arbeiteten wir zunächst eigenständig an verschiedenen Komponenten, was reibungslos verlief. Allerdings traten bei der Integration, insbesondere bei der Zusammenführung von Komponenten wie der RayTracer-GUI-Kopplung, Herausforderungen auf. Die Hauptprobleme ergaben sich aus unterschiedlichen Programmierstilen und unterschiedliche Programmierlevels.

Um diese technischen Hürden zu überwinden, setzten wir auf intensives Pair-Programming und eine offene Kommunikation. Es gab Phasen, in denen die Arbeit aufgrund zeitlicher Engpässe und paralleler Projekte ins Stocken geriet. Projektverzögerungen resultierten aus spezifischem Wissen einzelner Teammitglieder.

Gegen Ende des Projekts intensivierte sich unsere Anstrengung, um fehlende Teile zu vervollständigen, insbesondere bei Rotation, Bewegung und Skalierung der Objekte, was zu Rückschlägen führte. Dennoch bewältigte unser Team alle Herausforderungen, und die Implementierung der Octree-Optimierung innerhalb einer Woche beschleunigte das Projekt und erneuerte die Motivation.

Regelmäßige Treffen, sowohl online in Discord, trugen zur Problemlösung und zum Verständnis der Fortschritte bei. Produktive Sprint-Planning Meetings förderten eine effektive Gruppendynamik. In der Endphase wurde von uns die Dokumente wie Zeiterfassung, Product Backlog, Dokumentation, Präsentationen, Berichte etc. erfolgreich vollendet und hochgeladet.

Trotz der Hindernisse betrachte ich das Projekt als eine lehrreiche Erfahrung in Planung, Kommunikation und Teamarbeit. Es erfüllt mich mit Stolz, Teil dieses erfolgreichen Teams zu sein und das fertige Produkt präsentieren zu können.