

Name:	Leon Vogt	
MatrNr:	3140142	
Projekt:	SoftwareProjekt WS2023/24	
Team:	4	

Datum	Dauer [h]	Buchungsposten
10/5/2023	3.50	Kick-Off
10/7/2023	0.50	Besprechung
10/9/2023	1.50	Partnerbörse
10/9/2023	0.50	Besprechung
10/10/2023	0.75	Besprechung
10/13/2023	0.50	Besprechung
10/16/2023	1.00	Besprechung
10/19/2023	2.50	Visions-Präsentation
10/23/2023	1.00	Besprechung
10/26/2023	2.00	Object Importer
10/28/2023	4.00	Object Importer
10/29/2023	2.00	Object Importer
10/30/2023	1.00	Besprechung
10/31/2023	3.00	Object Importer
11/2/2023	0.50	Sprint Review
11/4/2023	2.00	Object Importer
11/6/2023	0.50	Besprechung
11/8/2023	3.00	Preview Window
11/10/2023	4.00	Preview Window
11/12/2023	3.00	Preview Window
11/13/2023	1.00	Besprechung
11/15/2023	2.00	Raytracer Portierung
11/16/2023	0.50	Sprint Review
11/20/2023	0.75	Besprechung
11/22/2023	3.00	Raytracer Portierung
11/23/2023	3.00	Raytracer Portierung
11/27/2023	2.00	Raytracer Portierung
11/27/2023	0.50	Besprechung
11/29/2023	2.00	Code Dokumentation
11/30/2023	3.00	Meilenstein Lifecycle
12/4/2023	0.50	Besprechung
12/6/2023	3.00	YAML
12/8/2023	4.00	YAML
12/11/2023	0.75	Besprechung
12/13/2023	3.00	Image Export
12/14/2023	0.50	Sprint Review
12/15/2023	4.50	Rotationsmatrix
12/18/2023	0.75	Besprechung
1/8/2024	3.00	GUI Kopplung
1/8/2024	0.50	Besprechung
1/9/2024	2.50	GUI Kopplung
1/11/2024	0.50	Sprint Review
1/15/2024	0.75	Besprechung
1/19/2024	1.50	Dokumentation
1/20/2024	1.50	Dokumentation
1/22/2024	1.00	Besprechung
1/23/2024	1.50	Besprechung

1/24/2024	1.50	Besprechung
1/25/2024	5.00	Product Release
Gesamt	90.75	Stunden
Meetings abgezogen	58.00	Stunden

Beschreibung
Kick-Off Vorlesung besucht
Teamname. Vorgehensweise. Programmiersprache. Termin nächstes Meeting
Team Findung und Gründung
Teilnahme am Kickoff-Meeting
Präsentation wird bearbeitet/besprochen
Zeitliche Festsetzung der Wöchentlichen Meetings
Meeting zur Visions Besprechung
Präsentation unseres Porjects und unserer Vision angekündigt
Aufteilung der Teams und Klärung der nötigen Tools
Recherche und Nachforschung über Wavefront OBJ-Format und erste Planung
Erstellung von Klassen. Utils und erste Einlesefunktionen
Einfache automatisierte Objekterstellung
Feedback über den Stand und Besprechung der Präsentation
Bugfixes und Unterstützung verschiedener Formatierungen
Sprint Review mit Prof. Lunde
Unterstützung und Interpretation von MTL-Datei
Sprint Planning Meeting. Klärung von Aufgaben
Recherche und Nachforschung über Preview Implementierung
Einfache Implementierungsversuche
Recherche nach einer Bibliothek und erste Implementierung dieser
Analyse des Raytracers zum Umschreiben in JavaFX
Sprint Review mit Prof. Lunde
Aufgabenverteilung zum GUI. RayTracer und ObjImporter
Pair-Programming zum Umschreiben des Raytracers von Swing zu JavaFX
Einzelne Bugfixes und Anpassungen von Klassen des Object Importers
Weitere Bugfixes und Object Importer Fixes
Feedback über den Stand und Besprechung der Präsentation
Code Dokumentierung
Meilensteinmeeting vor Ort
Project Meeting
YAML-Format Recherche und Planung
YAML Klassenimplementierung und Szenen Import/Export Test
Vorstellungsplanung
Exportierung des gerenderten Bilds als PNG-Format
Sprint Review mit Prof. Lunde
Rotationsmatriximplementierung und Quad-Face support
Performance Planung
Erste Kopplungsversuche der GUI mit dem RayTracer
Planung zur Bugfixes
Mit Hilfe des GUI-Teams Kopplung der GUI
Sprint Review mit Prof. Lunde
Wöchentliches Update
Erstellung von UML-Diagrammen
Erstellung von Sequenz-Diagrammen
Präsentationsaufteilung und -planung
Erfahrungsbericht und Präsentationsplanung

Präsentationsvorbereitung	
Endpräsentation und Abgabe	



