

<b>Name:</b>	Luca Miele	
<b>MatrNr:</b>	3141097	
<b>Projekt:</b>	SoftwareProjekt WS2023/24	
<b>Team:</b>	4	

Datum	Dauer [h]	Buchungsposten	Beschreibung
05.10.23	3.5	Kick-Off	Kick-Off Vorlesung besucht
07.10.23	0.5	Besprechung	Erstes Meeting
09.10.23	1.5	Parnterbörse	Team Findung und Gründung
09.10.23	0.5	Besprechung	Teilnahme am Kickoff-Meeting
10.10.23	0.75	Besprechung	Präsentation wird bearbeitet/besprochen
12.10.23	0.5	Besprechung	Rollenverteilung
13.10.23	0.5	Besprechung	Zeitliche Festsetzung der Wöchentlichen Meetings
16.10.23	1.00	Besprechung	Meeting zur Visions Besprechung
19.10.23	2.5	Visions-Präsentaion	Präsentation unseres Porjects und unserer Vision angekündigt
21.10.23	4.00	Recherche	Lernen der Prinzipien des RayTracings
23.10.23	1.00	Besprechung	Aufteilung der Teams und Klärung der nötigen Tools
23.10.23	3.5	Coding	Implementierung simplen RayTracers
30.10.23	1.00	Besprechung	Feedback über den Stand und Besprechung der Präsentation
01.11.23	1.5	Coding	Fehlerbehebung in der Schnittpunktberechnung
02.11.23	0.5	Sprint Review	Sprint Review mit Prof. Lunde
06.11.23	2.00	Coding	Testen des Raytracers
06.11.23	0.5	Besprechung	Sprint Planning Meeting, Klärung von Aufgaben
07.11.23	1.0	Besprechung	RayTracing-Team Besprechung, neue Ansätze/Ideen
13.11.23	1.00	Besprechung	Besprechung
16.11.23	0.5	Sprint Review	Sprint Review mit Prof. Lunde
20.11.23	0.75	Besprechung	Aufgabenverteilung zum GUI, RayTracer und ObjlImporter
22.11.23	1.00	Coding	Raytracer portierung
25.11.23	2.00	Coding	Fehlerbehebungen
07.11.23	0.45	Besprechung	RayTracing-Team Besprechung, Planung
27.11.23	0.5	Besprechung	Feedback über den Stand und Besprechung der Präsentation
30.11.23	0.5	Meilenstein Lifecycle	Meilensteinmeeting vor Ort
01.12.23	1.5	Coding	Smoothshading
04.12.23	0.5	Besprechung	Project Meeting
11.12.23	0.75	Besprechung	Vorstellungsplanung
14.12.23	4.00	Sprint Review	Sprint Review mit Prof. Lunde
18.12.23	0.75	Besprechung	Performance Planung
08.01.24	0.5	Besprechung	Planung zur Bugfixes
11.01.24	0.5	Sprint Review	Sprint Review mit Prof. Lunde
11.01.24	1.00	Coding	Bug fixes
12.01.24	2,00	Coding	Anfang Implementierung Octree
15.01.24	0.75	Besprechung	Wöchentliches Update
16.01.24	1.00	Coding	Bug fixes
19.01.24	0.5	Besprechung	Dokumentationsbesprechung
19.01.24	2,00	Dokumentation	Dokumentationsansatz
21.01.24	3,00	Dokumentation	UML- Sequenzdiagramme für die Dokumentation
22.01.24	6.00	Dokumentation	Dokumentationserstellung
22.01.24	1.00	Besprechung	Präsentationsaufteilung und -planung
23.01.24	3.00	Dokumentation	Dokumentationserstellung
23.01.24	1.5	Besprechung	Erfahrungsbericht und Präsentationsplanung
24.01.24	1.5	Besprechung	Präsentationsvorbereitung
25.01.24	5.00	Product Release	Endpräsentation und Abgabe
24.01.24	1.5	Besprechung	Präsentationsvorbereitung
25.01.24	5.00	Product Release	Endpräsentation und Abgabe