

Erfahrungsbericht über mein Softwareprojekt: Definitely Not A.I. Generated (DNAIG)

1. **Teamarbeit:** In meinem Softwareprojekt, das sich meistens auf die GUI-Oberfläche und darauf basierende Funktionen konzentrierte, war die Teamarbeit ein zentraler Aspekt. Von Anfang an haben wir als Team gut zusammengearbeitet, um die verschiedenen Aspekte des Projekts zu koordinieren. Die Aufgabenverteilung ermöglichte es mir, mich hauptsächlich auf die GUI zu konzentrieren und was damit folgt. Regelmäßige Teammeetings und Kommunikation waren entscheidend, um sicherzustellen, dass alle Mitglieder auf dem gleichen Stand waren und eventuelle Probleme frühzeitig erkannt wurden, deshalb wurde jede Woche mindestens einmal ein Meeting gehalten, wo wir uns besprechen und gegenseitig helfen können.
2. **Herausforderungen:** Trotz des positiven Teamumfelds gab es Herausforderungen, die ich bezwingen musste, wie z. B. uneinheitliche Design Entscheidungen oder ‚resizing-issues‘ aber auch bei Methoden, die von der GUI ausgeführt werden, wie Knöpfe, mussten mit Bedacht implementiert werden. Zudem musste ich mich mit verschiedenen Ansätzen zur GUI-Implementierung auseinandersetzen.
3. **Meilensteine:** Die Definition und Erreichung von Meilensteinen waren entscheidend für den Fortschritt des Projekts. Zu Beginn legten wir als Team klare Ziele für die GUI-Funktionalitäten und die Integration der kleinen, aber auch großen Features fest. Die schrittweise Umsetzung ermöglichte es mir, mich auf spezifische Aufgaben zu fokussieren und Fortschritte zu verfolgen. Das Erreichen von Meilensteinen stärkte nicht nur das Selbstvertrauen, sondern förderte auch die Motivation im gesamten Team.
4. **Kleinere Features:** Neben meiner Hauptaufgabe, der GUI-Entwicklung, hatte ich auch die Gelegenheit, kleinere Features zu implementieren, die mit der GUI hantieren. Diese zusätzlichen Aufgaben brachten Abwechslung und erweiterten meinen Erfahrungsschatz. Die Integration dieser Features erforderte eine genaue Abstimmung mit anderen Teammitgliedern, um sicherzustellen, dass sie nahtlos in das Gesamtprojekt integriert wurden.

Abschließend kann ich sagen, dass die Arbeit an der GUI des Softwareprojekts eine lehrreiche und bereichernde Erfahrung war. Die Zusammenarbeit im Team, die Überwindung von Herausforderungen und das Erreichen von Meilensteinen haben nicht nur zu einem erfolgreichen Projektabschluss beigetragen, sondern auch meine Fähigkeiten in der GUI-Entwicklung und im Teammanagement gestärkt.