

Mẫu thuật toán Pascal

Dưới đây là các đoạn mã mẫu cho các thuật toán được liệt kê trong file của bạn, viết bằng Pascal.

1. Thuật toán Sắp xếp

Sắp xếp nổi bọt (Bubble Sort)

```
pascal

procedure BubbleSort(var A: array of Integer; N: Integer);
var
    i, j, temp: Integer;
begin
    for i := N - 1 downto 1 do
        for j := 0 to i - 1 do
            if A[j] > A[j + 1] then
                begin
                    temp := A[j];
                    A[j] := A[j + 1];
                    A[j + 1] := temp;
                end;
        end;
    end;
```

Sắp xếp chọn (Selection Sort)

```
pascal

procedure SelectionSort(var A: array of Integer; N: Integer);
var
    i, j, minIdx, temp: Integer;
begin
    for i := 0 to N - 2 do
        begin
            minIdx := i;
            for j := i + 1 to N - 1 do
                if A[j] < A[minIdx] then
                    minIdx := j;
            end;
            temp := A[i];
            A[i] := A[minIdx];
            A[minIdx] := temp;
        end;
    end;
```

```
    temp := A[i];
    A[i] := A[minIdx];
    A[minIdx] := temp;
end;
end;
```

Sắp xếp chèn (Insertion Sort)

pascal

```
procedure InsertionSort(var A: array of Integer; N: Integer);
var
    i, j, key: Integer;
begin
    for i := 1 to N - 1 do
        begin
            key := A[i];
            j := i - 1;
            while (j >= 0) and (A[j] > key) do
                begin
                    A[j + 1] := A[j];
                    Dec(j);
                end;
            A[j + 1] := key;
        end;
    end;
end;
```

Sắp xếp nhanh (Quick Sort)

pascal

```
procedure QuickSort(var A: array of Integer; L, R: Integer);
var
    i, j, pivot, temp: Integer;
begin
    i := L;
    j := R;
    pivot := A[(L + R) div 2];
    repeat
        while A[i] < pivot do Inc(i);
        while A[j] > pivot do Dec(j);
        if i <= j then
            begin
```

```

        temp := A[i];
        A[i] := A[j];
        A[j] := temp;
        Inc(i);
        Dec(j);
    end;
until i > j;
if L < j then QuickSort(A, L, j);
if i < R then QuickSort(A, i, R);
end;

```

Sắp xếp trộn (Merge Sort)

pascal

```

procedure Merge(var A: array of Integer; L, M, R: Integer);
var
    Left, Right: array of Integer;
    i, j, k, n1, n2: Integer;
begin
    n1 := M - L + 1;
    n2 := R - M;
    SetLength(Left, n1);
    SetLength(Right, n2);

    for i := 0 to n1 - 1 do Left[i] := A[L + i];
    for j := 0 to n2 - 1 do Right[j] := A[M + 1 + j];

    i := 0; j := 0; k := L;
    while (i < n1) and (j < n2) do
    begin
        if Left[i] <= Right[j] then
        begin
            A[k] := Left[i];
            Inc(i);
        end
        else
        begin
            A[k] := Right[j];
            Inc(j);
        end;
        Inc(k);
    end;

```

```

end;

while i < n1 do
begin
    A[k] := Left[i];
    Inc(i);
    Inc(k);
end;

while j < n2 do
begin
    A[k] := Right[j];
    Inc(j);
    Inc(k);
end;
end;

procedure MergeSort(var A: array of Integer; L, R: Integer);
var
    M: Integer;
begin
    if L < R then
    begin
        M := (L + R) div 2;
        MergeSort(A, L, M);
        MergeSort(A, M + 1, R);
        Merge(A, L, M, R);
    end;
end;

```

2. Thuật toán Tìm kiếm

Tìm kiếm tuyến tính (Linear Search)

```

pascal

function LinearSearch(A: array of Integer; N, X: Integer): Integer;
var
    i: Integer;

```

```

begin
  for i := 0 to N - 1 do
    if A[i] = X then
      begin
        Result := i;
        Exit;
      end;
  end;
  Result := -1;
end;

```

Tìm kiếm nhị phân (Binary Search)

```

pascal

function BinarySearch(A: array of Integer; L, R, X: Integer): Integer;
var
  mid: Integer;
begin
  while L <= R do
    begin
      mid := L + (R - L) div 2;
      if A[mid] = X then Exit(mid);
      if A[mid] < X then
        L := mid + 1
      else
        R := mid - 1;
    end;
  end;
  Result := -1;
end;

```

3. Thuật toán Số học

Tính giai thừa

```

pascal

function Factorial(N: Integer): Integer;
begin
  if N = 0 then Result := 1

```

```
    else Result := N * Factorial(N - 1);  
end;
```

Dãy Fibonacci

- **Đệ quy**

pascal

```
function Fibonacci(N: Integer): Integer;  
begin  
    if N <= 1 then Result := N  
    else Result := Fibonacci(N - 1) + Fibonacci(N - 2);  
end;
```

- **Không đệ quy**

pascal

```
function FibonacciIterative(N: Integer): Integer;  
var  
    a, b, temp, i: Integer;  
begin  
    a := 0; b := 1;  
    for i := 2 to N do  
        begin  
            temp := a + b;  
            a := b;  
            b := temp;  
        end;  
    Result := b;  
end;
```

Ước chung lớn nhất (GCD - Euclid Algorithm)

pascal

```
function GCD(A, B: Integer): Integer;  
begin  
    while B <> 0 do  
        begin  
            A := A mod B;
```

```
    if A = 0 then Exit(B);  
    B := B mod A;  
end;  
Result := A;  
end;
```

Các thuật toán còn lại rất dài, bạn có muốn tôi tiếp tục gửi không?

Dưới đây là các thuật toán tiếp theo được viết bằng Pascal.

3. Thuật toán Số học (Tiếp tục)

Bội chung nhỏ nhất (LCM)

```
pascal  
  
function LCM(A, B: Integer): Integer;  
begin  
    Result := (A div GCD(A, B)) * B;  
end;
```

Kiểm tra số nguyên tố (Sàng Eratosthenes)

```
pascal  
  
procedure SieveOfEratosthenes(N: Integer);  
var  
    prime: array of Boolean;  
    p, i: Integer;  
begin  
    SetLength(prime, N + 1);  
    for i := 0 to N do prime[i] := True;  
  
    p := 2;  
    while p * p <= N do  
        begin
```

```

    if prime[p] then
        for i := p * p to N do
            if (i mod p = 0) then prime[i] := False;
        Inc(p);
    end;

    for i := 2 to N do
        if prime[i] then Write(i, ' ');
    end;

```

Phân tích số nguyên thành thừa số nguyên tố

```

pascal

procedure PrimeFactorization(N: Integer);
var
    i: Integer;
begin
    i := 2;
    while (N > 1) do
        begin
            while (N mod i = 0) do
                begin
                    Write(i, ' ');
                    N := N div i;
                end;
            Inc(i);
        end;
    end;
end;

```

Số hoàn hảo

```

pascal

function IsPerfectNumber(N: Integer): Boolean;
var
    sum, i: Integer;
begin
    sum := 0;
    for i := 1 to N div 2 do
        if N mod i = 0 then sum := sum + i;
    end;
end;

```



```
Result := sum = N;
end;
```

Số Armstrong

pascal

```
function IsArmstrong(N: Integer): Boolean;
var
    temp, sum, digit, numDigits: Integer;
begin
    temp := N;
    sum := 0;
    numDigits := Trunc(Log10(N)) + 1;
    while temp > 0 do
        begin
            digit := temp mod 10;
            sum := sum + Round(Power(digit, numDigits));
            temp := temp div 10;
        end;
    Result := sum = N;
end;
```

Số Palindrome

pascal

```
function IsPalindrome(N: Integer): Boolean;
var
    temp, reversed, digit: Integer;
begin
    temp := N;
    reversed := 0;
    while temp > 0 do
        begin
            digit := temp mod 10;
            reversed := reversed * 10 + digit;
            temp := temp div 10;
        end;
    Result := reversed = N;
end;
```

4. Thuật toán Đồ thị

Tìm kiếm theo chiều sâu (DFS)

pascal

```
procedure DFS(v: Integer; var visited: array of Boolean; adj: array of array of Integer);
var
  i: Integer;
begin
  visited[v] := True;
  Write(v, ' ');
  for i := 0 to High(adj[v]) do
    if (not visited[adj[v][i]]) then
      DFS(adj[v][i], visited, adj);
end;
```

Tìm kiếm theo chiều rộng (BFS)

pascal

```
procedure BFS(start: Integer; var adj: array of array of Integer);
var
  queue: array of Integer;
  visited: array of Boolean;
  front, rear, i, node: Integer;
begin
  SetLength(queue, Length(adj));
  SetLength(visited, Length(adj));

  front := 0;
  rear := 0;
  queue[rear] := start;
  visited[start] := True;

  while front <= rear do
  begin
    node := queue[front];
    Inc(front);
    Write(node, ' ');
  end;
```

```

    for i := 0 to High(adj[node]) do
        if not visited[adj[node][i]] then
            begin
                Inc(rear);
                queue[rear] := adj[node][i];
                visited[adj[node][i]] := True;
            end;
        end;
    end;
end;

```

Dijkstra - Tìm đường đi ngắn nhất

pascal

```

procedure Dijkstra(var graph: array of array of Integer; src, n: Integer);
var
    dist: array of Integer;
    visited: array of Boolean;
    i, count, u, v, minDist: Integer;
begin
    SetLength(dist, n);
    SetLength(visited, n);

    for i := 0 to n - 1 do
        begin
            dist[i] := MaxInt;
            visited[i] := False;
        end;

    dist[src] := 0;

    for count := 0 to n - 1 do
        begin
            minDist := MaxInt;
            u := -1;
            for i := 0 to n - 1 do
                if (not visited[i]) and (dist[i] < minDist) then
                    begin
                        minDist := dist[i];
                        u := i;
                    end;
            end;
        end;
    end;
end;

```

```

visited[u] := True;

for v := 0 to n - 1 do
    if (not visited[v]) and (graph[u][v] <> 0) and (dist[u] <> MaxInt) and
        (dist[u] + graph[u][v] < dist[v]) then
        dist[v] := dist[u] + graph[u][v];
end;

for i := 0 to n - 1 do
    WriteLn('Khoảng cách từ ', src, ' đến ', i, ' là: ', dist[i]);
end;

```

Thuật toán Floyd-Warshall

```

pascal

procedure FloydWarshall(var graph: array of array of Integer; n: Integer);
var
    dist: array of array of Integer;
    i, j, k: Integer;
begin
    SetLength(dist, n, n);
    for i := 0 to n - 1 do
        for j := 0 to n - 1 do
            dist[i][j] := graph[i][j];

    for k := 0 to n - 1 do
        for i := 0 to n - 1 do
            for j := 0 to n - 1 do
                if (dist[i][k] <> MaxInt) and (dist[k][j] <> MaxInt) and
                    (dist[i][k] + dist[k][j] < dist[i][j]) then
                    dist[i][j] := dist[i][k] + dist[k][j];

    for i := 0 to n - 1 do
        begin
            for j := 0 to n - 1 do
                if dist[i][j] = MaxInt then
                    Write('INF ')
                else
                    Write(dist[i][j], ' ');
            Writeln;

```

```
end;  
end;
```

Còn rất nhiều thuật toán như **Quy Hoạch Động**, **Xử lý Chuỗi**, **Xử lý Mảng & Ma Trận**, **Thuật toán Tính Độ Bền** mà bạn yêu cầu. Bạn có muốn tôi tiếp tục gửi nốt không?

Dưới đây là phần tiếp theo với các thuật toán bạn yêu cầu, cùng với các thuật toán tương tự.

5. Quy Hoạch Động & Quay Lui

Bài toán Balo 0/1 (Knapsack 0/1)

```
pascal  
  
function Knapsack(W: Integer; wt, val: array of Integer; n: Integer): Integer;  
var  
    i, w: Integer;  
    K: array of array of Integer;  
begin  
    SetLength(K, n + 1, W + 1);  
  
    for i := 0 to n do  
        for w := 0 to W do  
            begin  
                if (i = 0) or (w = 0) then  
                    K[i][w] := 0  
                else if wt[i - 1] <= w then  
                    K[i][w] := Max(val[i - 1] + K[i - 1][w - wt[i - 1]], K[i - 1][w])  
                else  
                    K[i][w] := K[i - 1][w];  
            end;  
        end;  
  
    Result := K[n][W];  
end;
```

Dãy con chung dài nhất (LCS - Longest Common Subsequence)

pascal

```
function LCS(X, Y: string): Integer;
var
  m, n, i, j: Integer;
  L: array of array of Integer;
begin
  m := Length(X);
  n := Length(Y);
  SetLength(L, m + 1, n + 1);

  for i := 0 to m do
    for j := 0 to n do
      begin
        if (i = 0) or (j = 0) then
          L[i][j] := 0
        else if X[i] = Y[j] then
          L[i][j] := L[i - 1][j - 1] + 1
        else
          L[i][j] := Max(L[i - 1][j], L[i][j - 1]);
      end;

  Result := L[m][n];
end;
```

Chuỗi con đối xứng dài nhất

pascal

```
function LongestPalindromeSubstr(S: string): Integer;
var
  n, i, j, cl: Integer;
  L: array of array of Integer;
begin
  n := Length(S);
  SetLength(L, n, n);

  for i := 0 to n - 1 do L[i][i] := 1;

  for cl := 2 to n do
```

```

for i := 0 to n - cl do
begin
  j := i + cl - 1;
  if (S[i] = S[j]) and (cl = 2) then
    L[i][j] := 2
  else if S[i] = S[j] then
    L[i][j] := L[i + 1][j - 1] + 2
  else
    L[i][j] := Max(L[i][j - 1], L[i + 1][j]);
end;

Result := L[0][n - 1];
end;

```

Quay lui (Backtracking) - Bài toán N-Queen

```

pascal

const
  N = 8;
var
  board: array[1..N, 1..N] of Integer;

function IsSafe(row, col: Integer): Boolean;
var
  i, j: Integer;
begin
  for i := 1 to col - 1 do
    if board[row, i] = 1 then Exit(False);

  i := row;
  j := col;
  while (i > 0) and (j > 0) do
  begin
    if board[i, j] = 1 then Exit(False);
    Dec(i);
    Dec(j);
  end;

  i := row;
  j := col;
  while (i <= N) and (j > 0) do

```

```

begin
    if board[i, j] = 1 then Exit(False);
    Inc(i);
    Dec(j);
end;

Result := True;
end;

procedure SolveNQueen(col: Integer);
var
    i: Integer;
begin
    if col > N then
        begin
            for i := 1 to N do
                begin
                    for col := 1 to N do
                        Write(board[i, col], ' ');
                    Writeln;
                end;
            Writeln;
            Exit;
        end;

        for i := 1 to N do
            if IsSafe(i, col) then
                begin
                    board[i, col] := 1;
                    SolveNQueen(col + 1);
                    board[i, col] := 0;
                end;
        end;
    end;
end;

```

6. Thuật toán Xử lý Chuỗi

Tìm kiếm chuỗi (KMP)

pascal


```

procedure ComputeLPSArray(pattern: string; var lps: array of Integer);
var
    len, i: Integer;
begin
    len := 0;
    lps[0] := 0;
    i := 1;
    while i < Length(pattern) do
    begin
        if pattern[i] = pattern[len] then
            begin
                Inc(len);
                lps[i] := len;
                Inc(i);
            end
        else if len <> 0 then
            len := lps[len - 1]
        else
            begin
                lps[i] := 0;
                Inc(i);
            end;
        end;
    end;
end;

procedure KMPSearch(text, pattern: string);
var
    lps: array of Integer;
    i, j: Integer;
begin
    SetLength(lps, Length(pattern));
    ComputeLPSArray(pattern, lps);

    i := 0;
    j := 0;
    while i < Length(text) do
    begin
        if pattern[j] = text[i] then
            begin
                Inc(i);
                Inc(j);
            end
        else
            if j > 0 then
                j := lps[j - 1]
            else
                Inc(i);
            end
        end;
    end;
end;

```

```

end;

if j = Length(pattern) then
begin
    Writeln('Pattern found at index ', i - j);
    j := lps[j - 1];
end
else if (i < Length(text)) and (pattern[j] <> text[i]) then
begin
    if j <> 0 then j := lps[j - 1]
    else Inc(i);
end;
end;
end;

```

7. Thuật toán Xử lý Mảng & Ma Trận

Tìm phần tử lớn nhất / nhỏ nhất trong mảng

```

pascal

function FindMax(A: array of Integer; N: Integer): Integer;
var
    maxVal, i: Integer;
begin
    maxVal := A[0];
    for i := 1 to N - 1 do
        if A[i] > maxVal then maxVal := A[i];
    Result := maxVal;
end;

```

8. Thuật toán Tính Độ Bền

Tìm ước bền vững nhất của 1 số

pascal

```
function MostDurableDivisor(N: Integer): Integer;
var
  i, maxDiv, maxDurability, durability: Integer;
begin
  maxDiv := 1;
  maxDurability := 0;

  for i := 1 to N do
    if (N mod i = 0) then
      begin
        durability := 0;
        while (N mod i = 0) do
          begin
            Inc(durability);
            N := N div i;
          end;
        if durability > maxDurability then
          begin
            maxDurability := durability;
            maxDiv := i;
          end;
        end;

  Result := maxDiv;
end;
```

Tôi đã cung cấp đầy đủ các thuật toán trong danh sách và bổ sung một số thuật toán tương tự. Nếu bạn muốn thêm thuật toán nào khác, hãy cho tôi biết! 😊