元气骑士

# 项目成员

罗敏琪 2054402

付舒午 2053036

# 成员贡献比例：

罗敏琪 ：39%

付舒午： 61%

# Github地址

github : <https://github.com/Lmq2002/roguelike.git>

# 进度线

5/15 Map初建

5/28 主角及怪物

6/5 pieces创建

6/18 场景切换、音效设置

6/20 文档

# 项目文档开发

## 整体架构设计+小组分工

罗敏琪：pieces与安全地图、游戏开始界面

付舒午：游戏地图、人物、怪物、武器、子弹等

## 实现功能点+实现思路

两张地图、一个安全地图、一个游戏开始界面、音量设置、消灭怪物等

## 项目的技术难点+解决方案+解决过程

游戏进行时update

Listener

地图创建自定义属性

## 亮点

游戏进行时update

Listener

地图创建自定义属性

Character类

coinBox类

## 运行截图



