#include<stdio.h>//stand input output

#include<stdlib.h>//stand library

#include<time.h>//time

# include<windows.h>

int init();

int login();

int add();

int main()

{

char gamer;//玩家出拳

int computer;//电脑出拳

int result;//比赛结果

//为避免玩一次游戏就退出程序，将代码放入循环中

init();

login();

add();

while(1)

{

printf("这是一个猜拳的小游戏，请输入你要出的拳头：\n");

printf("A:剪刀\nB:石头\nC:布\nD:放弃\n");

scanf("%c",&gamer);//从缓冲区多输出一个字符（回车符），不赋给任何变量

switch(gamer)

{

case 65://A

case 97://a

gamer=4;

break;

case 66://B

case 98://b

gamer=7;

break;

case 67://C

case 99://c

gamer=10;

break;

case 68://D

case 100://d

return 0;

default:

printf("你的选择为%d选择错误，退出。。。\n",gamer);

getchar();

system("cls");//清屏

return 0;

break;

//rand随机数函数 rand（）%[m,n]表示产生到(m,n)的数字

}

srand((unsigned)time(NULL));//随机数种子

computer=rand()%3;//产生随机数并取余，得到电脑出拳

result=(int)gamer+computer;//gamer为char类型，数学运算时要强制转换类型

printf("电脑出了");

switch(computer)

{

case 0:printf("剪刀\n");break;//4 1

case 1:printf("石头\n");break;//7 2

case 2:printf("布\n");break;//10 3

}

printf("你出了");

switch(gamer)

{

case 4:printf("剪刀\n");break;

case 7:printf("石头\n");break;

case 10:printf("布\n");break;

}

if(result==6||result==7||result==11)

{ printf("你赢了！");

system("color a1");}

else if(result==5||result==9||result==10)

{ printf("你输了！");

system("color c1");}

else

{ printf("平手");

system("color f1");}

system("pause>nul&&cls");//暂停并清屏

}

return 0;

}

int init()

{

printf("-----------------猜数字---------------------\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# ★ 欢迎来到猜数字 ★ #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("--------------------------------------------\n");

getchar();

system("cls");

return 0;

}

int login()

{

printf("-----------------猜数字---------------------\n");

printf("# #\n");

printf(" 账号为2017510637 密码为:123456 \n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# 账号:2017510367 \n");

printf("# 密码:\*\*\*\*\*\* \n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("# #\n");

printf("--------------------------------------------\n");

getchar();

system("cls");

return 0;

}

int add()

{

int i=0;

printf("");

printf(" \n");

printf(" \n");

printf(" \n");

printf(" \n");

printf(" \n");

printf(" loading.... \n");

printf(" \n");

printf(" \n");

printf(" \n");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

printf(" ");

for( i=0;i<10;i++)

{

printf("■");

Sleep(200);

}

printf("\n");

getchar();

system("cls");

return 0;

return 0;

}