**ВВЕДЕНИЕ**

**Цель**

Опросник это:

- Любой упорядоченный список или каталог вопросов (анкета, тест и др.)

Опросник предназначен для ручного голосования на сайте пользователями.

За кажущейся простотой и легкостью проведения опроса скрывается большое количество «подводных камней». Кому задавать вопросы, о чем можно и о чем бесполезно спрашивать, как зафиксировать полученные ответы, как обработать полученные результаты, каким образом оценить их точность, какие выводы сделать и прочее – это принципиальные элементы опросов.

В любом опросе до начала его проведения необходимо продумать и оценить следующие факторы:

* главный вопрос (или вопросы), на который надо получить ответ, – цель опроса;
* затраты, которые придется произвести для получения результатов;
* техника и форма проведения опроса;
* продолжительность исследования;
* надежность и точность полученной информации;
* методы обработки получаемой информации;
* форма представления результатов.

Цель вводной части состоит в том, чтобы представить исследование респонденту. Желательно, чтобы на этой стадии создалось положительное впечатление от участия респондента в опросе. Чтобы с самого начала не оттолкнуть опрашиваемого, не рекомендуется начинать введение словами: Нас интересует…. Такой подход скорее вызовет ответное желание ответить, что это „Вас интересует, а не меня“. На этом этапе нужно использовать другие мотивы, которые могут или придать исследованию социально-значимый оттенок, или сыграть на самолюбии, на чувстве ответственности, долга и других.

Знаете ли вы, что интересует посетителей вашего веб сайта? Помимо общей тематики ресурса, я имею ввиду. Возьмем любую тему, к примеру, современные гаджеты. Для одних это лишь средство связи, для других — предмет роскоши и повод для хвастовства, третьим они нужны исключительно в рабочих целях, а кому-то только для развлечения. Чувствуете разницу? Одна и та же статья, написанная для каждой из этих групп, будет совершенно особенной.

В идеале, для выяснения потребностей посетителей необходимо проводить обширные маркетинговые исследования, я же предлагаю начать с отдельного инструмента — опросов аудитории. Это просто, удобно, не требует материальных затрат — от вас нужно лишь воображение и немного аналитических способностей.

Давайте подведем итог. Какую пользу принесет использование опросов вашему сайту?

1. Вы станете лучше понимать свою целевую аудиторию;
2. Накопив результаты, сможете опубликовать исследование, которое станет «вирусным» и принесет трафик;
3. Улучшите пользовательские факторы.

Всего несколько простых действий и такие результаты.

Как и социальные кнопки, опрос можно добавить несколькими методами: с помощью специальных сервисов или плагинов.

Глава 1.

* 1. **Актуальность и Преимущества**

Преимущества участия в платных опросниках в интернете:

* Заполнение одного платного опроса занимает немного времени;
* Отвечать на платные опросы можно из любого места (дома, в офисе, по пути на работу и с работы);
* Удобство получения заработанных денег (счет мобильного телефона, Webmoney,Яндекс.Деньги, Qiwi, PayPal, банковская карта и т.д.);
* Возможность самостоятельно регулировать объем ежедневной работы;
* Отсутствуют какие-либо специальные условия для подготовленности участника платныхопросов;
* Участие в платных опросах не требует личного присутствия респондента на опроса и в заполнении опроса можно делать паузы.

В проекте используются языки программирования такие как JavaScript, PHP, HTML, CSS;

Сайт состоит из 3 страниц с фиксированными блоками.

Опросник работает с php (подробности в коде).

С помощью JavaScript на сайте работают часы.

Зачем использовать фреймворки

Для чего же собственно нужны фреймворки и какая от них польза.?

Все дело в том, что использование фреймворков:

* Существенно сокращает сроки разработки
* Позволяет писать хорошо структурированный, хорошо документированный и повторно используемый код
* Позволяет создавать масштабируемые, легко расширяемые приложения
* Скрывает от разработчика необходимость заботиться о низкоуровневой безопасности сайта
* Стимулирует следовать шаблону проектирования MVC (Модель-Представление-Контроллер), позволяющему разделить логику приложения и представление данных
* Способствует применению современных методов программирования, в первую очередь объектно-ориентированного.

Актуальность сайта состоит в том, чтобы довести сведения определенной тематики до неограниченного, разнородного круга людей так, чтобы им было удобно, а тому, в чьих интересах он создан, было выгодно.

Информация, информация... Кто владеет информацией - у того в руках успех! Подумайте сами, в наше время вокруг сосредоточена разного рода информация, ее много, огромное количество и наша задача ее правильно воспринимать и понимать, стараться владеть наиболее точной информацией.

Когда нам нужна информация, мы ее стараемся найти. А когда мы ее находим? Когда находим, мы ее воспринимаем и это восприятие уже зависит от человека - одного она устраивает, а другой может ей не поверить и искать другую в иных источниках.

В современном веке источников информации много. Это телевидение, радио, печатные издания, общение друг с другом, Интернет и многое другое. Каждый человек в той или иной ситуации выбирает себе какой-то определенный источник или несколько.

Нельзя сказать, что какой-то один источник лучший, все по-своему незаменимы! Но данная статья посвящена созданию сайта.

Актуальность создания состоит в том, чтобы довести сведения определенной тематики до неограниченного, разнородного круга людей так, чтобы им было удобно, а тому, в чьих интересах создан сайт, было выгодно.

Интернет - это один из инструментов продвижения и рекламы. И создание сайта придется очень кстати, если захочется привлечь дополнительный заработок.

Итак, Вы решили создать сайт? При постановке такой цели, главная задача сделать его таким, чтобы он работал! Для этого нужно:

* Создать его дизайн;
* Запрограммировать;
* Добавить на него актуальную информацию.

1.2 **Технологии CSS, HTML**

* **CSS**

С помощью CSS созданы фиксированные блоки

Важное преимущество таблиц стилей – оформление веб-страницы для разных устройств. Стоит иметь ввиду, что для разных устройств существуют разные таблицы стилей. То есть сразу создается несколько дизайнов (для печати, просмотра на экране компьютера, мобильных устройствах). В зависимости от того, на каких устройствах планируется вывод сайта, CSS пишется для каждого устройства один раз при создании сайта.

Без CSS оформление пришлось бы прописывать для каждой отдельной веб-страницы. Теперь же каждая страница сайта просто ссылается на CSS файл. Чтобы изменить что-либо в оформлении нашего сайта, надо внести изменения в код файла CSS.

Таким образом, CSS обладает огромными возможностями в плане оформления веб-ресурсов. И если вы планируете освоить сайтостроение, без знаний CSS вам не обойтись. Синтаксис CSS таблиц несложный для освоения. Так что смело приступайте к его изучению, чтобы научиться делать не только содержательные, но и красивые сайты.

CSS или каскадные таблицы стилей – одно из базовых понятий современного сайтостроения. При создании сайтов без него не обойтись. Но для чего нужен CSS? И вообще, что такое CSS? На эти и другие вопросы, которые возникают у начинающих веб-мастеров, вы найдете ответы в этой статье.

Таблицы стилей CSS содержат набор инструкций для браузеров, каким образом отображать элементы веб-документа. Эти инструкции размещаются в отдельных файлах, имеющих расширение .css, или в самом веб-документе. Если таблицы CSS находятся в отдельном файле, его необходимо подключить к страницам сайта.

Важное преимущество таблиц стилей – оформление веб-страницы для разных устройств. Стоит иметь ввиду, что для разных устройств существуют разные таблицы стилей. То есть сразу создается несколько дизайнов (для печати, просмотра на экране компьютера, мобильных устройствах). В зависимости от того, на каких устройствах планируется вывод сайта, CSS пишется для каждого устройства один раз при создании сайта.

Без CSS оформление пришлось бы прописывать для каждой отдельной веб-страницы. Теперь же каждая страница сайта просто ссылается на CSS файл. Чтобы изменить что-либо в оформлении нашего сайта, надо внести изменения в код файла CSS.

Таким образом, CSS обладает огромными возможностями в плане оформления веб-ресурсов. И если вы планируете освоить сайтостроение, без знаний CSS вам не обойтись. Синтаксис CSS таблиц несложный для освоения. Так что смело приступайте к его изучению, чтобы научиться делать не только содержательные, но и красивые сайты.

* **HTML5**

Несмотря на регулярное появление новых технологий, язык HTML остается самым популярным инструментом разметки. В этом нет ничего удивительного, ведь современный HTML5 характеризуется массой преимуществ, основными из которых можно назвать:

* Возможность применения более простого кода, где div заменены усовершенствованными элементами.
* Утонченные дизайнерские формы, позволяющие создавать эксклюзивный облик веб-сайта. В HTML5 удалось существенно улучшить пользовательский интерфейс, сделать его более функциональным, простым и интуитивно понятным. Валидация форм теперь доступна классическими средствами HTML.
* Возможность использования новых полей ввода для различных целей, включая поиск.
* Усовершенствованная семантика HTML5 позволяет быстрее и проще различать футер, заголовки, панель навигации. Дело в том, что для достижения таких целей теперь используются новые теги для упрощенного назначения основных элементов в разметке.
* Использование элементов HTML5 позволяет сделать более видимым семантическое ядро каждой страницы. Для реализации такой задумки отныне используются только стандартные коды.
* Улучшенное юзабилити. Теперь возможно создание сайтов с HTML5, используя новые элементы, включая <canvas>, <audio>, <video>. Выполнены улучшения для интеграции с содержимым SVG. Таким образом, при использовании новых элементов отпала необходимость в установке таких плагинов, как Flash.

Музыку, чарты, видео и рисунки можно встраивать без сторонних программ, поскольку такая функция разработана в самом браузере. При желании можно использовать старую систему интеграции аудио и видеофайлов.

* Улучшение структурирования документов, для этого используются новые теги, например, <header>, <section> и <article>.
* Улучшенное восприятие разметки страницы, теперь исходный код будет интуитивно понятен.
* При помощи HTML5 удалось значительно улучшить клиентскую часть приложений. Для этого разработаны доски общений, вики и drag-n-drop.
* Благодаря уменьшению размера куки разработчики смогли существенно увеличить скорость отклика страницы. В HTML5 этого удалось добиться за счет использования хранилищ данных localStorage и sessionStorage, которые стали качественной частичной заменой куки.
* Geolocation API для определения местоположения, полученная информация может использоваться в веб-приложениях.

HTML5 считается одним из самых лучших современных инструментов разметки, теперь только этот язык позволяет комфортно и быстро создавать веб-порталы. С каждым днем все больше браузеров поддерживают основные функции HTML5. Основными нововведениями HTML5 можно назвать:

1.3 **PHP, Javascript**

PHP - это великолепный инструмент для создания динамических элементов на Вашем Web-сайте. Благодаря тому, что этот язык имеет знакомый синтаксис и выдвигает достаточно мало требований при использовании, начать работать с ним очень легко и Вам не приходится опасаться того, что Вы увязнете в деталях, хотя Вам всего-то и требуется написать простенький скрипт.

Этот язык имеет много других возможностей. PHP позволяет легко сохранять и извлекать информацию из различных баз данных: MySQL, Oracle, Microsoft SQL Server и других. Вы можете на лету создавать и модифицировать графические образы. Вы сможете изменять текст с помощью регулярных выражений. Вы можете улучшать Ваши программы с помощью IMAP, LDAP, PDF, SNMP, WDDX, XML и многого другого.

Используется PHP, частично BOOTSTRAP

PHP - обработчик кода

Преимущества участия в платных опрониках в интернете:

* Заполнение одного платного опроса занимает немного времени;
* Отвечать на платные опросы можно из любого места (дома, в офисе, по пути на работу и сработы);
* Удобство получения заработанных денег (счет мобильного телефона, Webmoney,Яндекс.Деньги, Qiwi, PayPal, банковская карта и т.д.);
* Возможность самостоятельно регулировать объем ежедневной работы;
* Отсутствуют какие-либо специальные условия для подготовленности участника платныхопросов;
* Участие в платных опросах не требует личного присутствия респондента на опроса и в заполнении опроса можно делать паузы.
* В проекте используются языки программирования такие как JavaScript, PHP, HTML, CSS;
* Сайт состоит из 3 страниц с фиксированными блоками.
* Опросник работает с php (подробности в коде).
* С помощью JavaScript на сайе работают часы.

**JavaScript** — прототипно-ориентированный скриптовый язык программирования и обычно используется как встраиваемый язык для доступа к объектам приложений. В том числе, и в HTMLдля увеличения функциональности и возможностей взаимодействия с пользователями.

Целью разработки JavaScript было создание языка, встраимого в HTML. Первоначально язык назывался LiveScript и предназначался как для программирования на стороне клиента, так и для программирования на стороне сервера. Затем язык переименовали, и он приобрёл огромную популярность.

JavaScript обладает рядом свойств объектно-ориентированного языка, но реализованное в языке прототипирование обусловливает отличия в работе с объектами по сравнению с традиционными объектно-ориентированными языками. Кроме того, JavaScript имеет ряд свойств, присущих функциональным языкам — функции как объекты первого класса, объекты как списки, анонимные функции, замыкания — что придаёт языку дополнительную гибкость.

С помощью JavaScript на web-странице можно сделать то, что невозможно сделать стандартными тэгами HTML. Скрипты выполняются в результате наступления каких-либо событий, инициированных действиями пользователя. Так же JavaScript может обращаться к внешним свойствам и методам Java-апплетов, встроенных в страницу HTML.

Так как программы на JavaScript выполняются на клиентском компьютере, вопросы защищенности информации выступают на первый план. С помощью JavaScript нельзя читать клиентские файлы и записывать что-либо на диск.

Тем не менее, язык JavaScript полностью отвечает потребностям большинства web-мастеров – это простой и мощный язык, позволяющий превратить статические HTML-документы в интерактивные.

Для добавления JavaScript-кода на страницу, можно использовать теги <script></script>, которые рекомендуется, но не обязательно, помещать внутри контейнера <head>. Контейнеров <script> в одном документе может быть сколько угодно. Так же скрипт может быть вынесен в отдельный документ или расположен внутри тега.

JavaScript – интерпретируемый язык, то есть для исполнения программы не требуется предварительная компиляция. Текст программы интерпретируется и сразу же исполняется.

JavaScript поддерживается всеми известными браузерами, что делает его одним из самых популярных языков программирования.

Данные опросники очень актуальны на популярных сайтах, таким способом администраторы узнают у пользователей их мнение о сайте , тем самым исправляют ошибки и делают сайт более комфортным.

**Глава 2.**

**Внешний вид**

Уровень расположения страниц

Далее мы также должны знать, что страницы сайта могут быть различной степени вложенности. Различие уровня определяется степенью важности. Как раздел и подраздел.

Например: **http://kaksdelatsite.ru/nemnogo-o-dizayne** это адрес страницы на которой вы находитесь. Где **kaksdelatsite.ru** это адрес сайта как такового, а **nemnogo-o-dizayne** адрес страницы первого уровня, может быть и третьего, четвертого и т.д. уровня страницы. С тем, сколько может быть всего уровней я лично не знаком, но пока с пределом вложенности страниц на сталкивался.

Немаловажно понимать, что чем глубже страница, тем она менее значима для поисковых роботов.

Теперь рассмотрим непосредственно одну из структур сайта которую я использую в своем проекте.

В проекте используется Линейная структура сайта:

Линейная структура сайта Название этой структуры ресурса говорит само за себя: вся информация на сайте предоставляется в линейном виде. Это своеобразная цепочка, состоящая из связанных друг с другом компонентов. Здесь не выделяются разделы, у пользователя нет возможности перемещаться с одной страницы на другую, как ему заблагорассудится. Он может лишь переходить по конкретно заданному маршруту. Поэтому большое значение имеют логическая структура сайта, наличие названия каждой страницы и ссылки на главную страницу. Также желательно указать количество страниц в целом и обозначить ту, на которой в это время находится посетитель. Сфера применения сайтов с подобным размещением страниц весьма ограничена. Структура сайта визитки. Вот яркий пример линейной структуры сайта. Также сайт такой структуры замечательно бы подошел для создания онлайн-книг, к тому же его очень легко реализовать. Виды: разновидностью выше рассмотренной структуры сайта является линейная структура ресурса с ответвлениями. Она подобна дороге с большим количеством ответвлений от нее. Пользователь перемещается с одной страницы на другую в строго определенном порядке. Однако при необходимости он всегда сможет перейти на другую ветвь и без усилий вернуться назад. Главным достоинством линейной структуры с ответвлениями является относительно несложная возможность веб-мастерам создать ее на основе обычной линейной структуры. По мере раскрутки сайта в этом довольно часто возникает потребность. Контент сильно разрастается и возникает вопрос улучшения навигации. Поэтому важен такой процесс, как нарисовать структуру сайта. линейная структура с альтернативными вариантами – еще один подвид линейной структуры сайта. Он отличается от линейной тем, что пользователь имеет большее количество возможностей для поиска информации, а вернее – предоставляется выбор между двумя ответвлениями. Например, разделение на сайте корпоративных и частных клиентов. Чаще всего такую структуру применяют для регистрации посетителей вебсайта. В таком случае все пользователи начинают работу со стартовой страницы. Но потом происходит разделение - частным лицам предлагается одна форма для заполнения информации, а представители коммерческих структур заполняют совсем иную форму.

Так же на сайте есть опрос состоящий из PHP кода

**Например**:

*if (file\_exists("$id.dat")) {*

*$data = file("$id.dat");*

*if ($vote) {*

*foreach($ip\_abbr as $value)*

*if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали! </font></b></p>";*

*exit;*

*}*

Этот код

1. Проверяет существует ли это голосование
2. Читает содержимое файла результатов и помещает в массив
3. Сравнивает ip с уже записанными ip адресами, если они записаны то повторное голосование запрещено.

Через тег <iframe> вставлен PHP с оформлением HTML в который так же через тег <iframe> вставлен сам PHP опрос.

С помощью этого кода

*$id = (int) $\_GET[id];*

*$vote = (int) $\_GET[vote];*

PHP сможет:

* Получить файлы по определенному голосованию
* Привести к целому числу идентификатор голосования
* Привести к целому числу передаваемое значение голосования

Так же PHP читает содержимое файла результатов и помещает в массив

*$data = file("$id.dat");*

В этом коде

*if ($vote) {*

*$f = fopen("$id.dat","w");*

*flock($f,LOCK\_EX);*

*fputs($f, "$data[0]");*

*for ($i=1;$i<count($data);$i++) {*

*$votes = explode("~", $data[$i]);*

*if ($i==$vote) $votes[0]++;*

*fputs($f,"$votes[0]~$votes[1]");*

*fflush($f);*

*flock($f,LOCK\_UN);*

*}*

*fclose($f);*

Если это не просмотр результатов, а голосование, производим необходимые действия для учета голоса.

Записывает IP адресс

*$ip\_adr = fopen("ip$id.dat","a++");*

*flock($ip\_adr,LOCK\_EX);*

*fputs($ip\_adr, "$ip".",");*

*fflush($ip\_adr);*

*flock($ip\_adr,LOCK\_UN);*

*fclose($ip\_adr);*

*}*

Печатает список ответов и результатов

*for ($i=1;$i<count($data);$i++) {*

*$votes = explode("~", $data[$i]);*

*echo "$votes[1]: <b>$votes[0]</b><br>";*

*}*

Код проверяет ip адреса в ip3.dat и записывает результат голосования в 3.dat фаил.

Обработка PHP осуществляется в OpenServere.

**Чтобы проголосовать нужно**:

* Зайти на сайт
* Открыть страничку “Опрос”
* И поставить любую оценку

Сначала PHP проверит ваш IP Адрес, если вы уже голосовали то сайт выдаст следующее сообщение “Вы уже голосовали!” определенным цветом.

Чтобы избежать проверки IP адреса и голосовать повторно нужно проделать следующее с кодом:

Просто закомментировать эти строки:

*foreach($ip\_abbr as $value)*

*if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали! </font></b></p>";*

*exit;*

*}*

Повторное голосование разрешено.

Если просто закомментировать эти строки код не будет проверять ваш IP адрес, иными словами будет – Открытое голосование.

Так же на сайте используется Javascript

С помощью Javascript на сайте работает часы

В HTML документе прописывается js функция вызывающая скрипт часов

*<script language="javascript">*

*<!--*

*clock();*

*//-->*

*</script>*

Сама функция:

*function checklength(i){*

*if (i<10)*

*{i="0"+i;}*

*return i;*

*}*

*function clock(){*

*var now = new Date();*

*var hours = checklength(now.getHours());*

*var minutes = checklength(now.getMinutes());*

*var seconds = checklength(now.getSeconds());*

*var format = 1; //0=24 hour format, 1=12 hour format*

*var time;*

*if (format == 1){*

*if (hours >= 12){*

*if (hours ==12){*

*hours = 12;*

*}else {*

*hours = hours-12;*

*}*

*time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' PM';*

*}else if(hours < 12){*

*if (hours ==0){*

*hours=12;*

*}*

*time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' AM';*

*}*

*}*

*if (format == 0){*

*time= hours+':'+minutes+':'+seconds;*

*}*

*document.getElementById("clock").innerHTML=time;*

*setTimeout("clock();", 500);*

*}*

Описание функции

*function clock(){*

*var now = new Date();*

*var hours = checklength(now.getHours());*

*var minutes = checklength(now.getMinutes());*

*var seconds = checklength(now.getSeconds());*

*var format = 1; //0=24 hour format, 1=12 hour format*

*var time;*

Эта часть функции

* Создает функцию с названием clock()
* Создает 12 часовой формат
* Создает необходимые переменные

Эта часть функции

*if (format == 1){*

*if (hours >= 12){*

*if (hours ==12){*

*hours = 12;*

*}else {*

*hours = hours-12;*

*}*

*time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' PM';*

*}else if(hours < 12){*

*if (hours ==0){*

*hours=12;*

*}*

*time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' AM';*

*}*

*}*

* Проверяет, если переменные больше задаваемых значений, то отображаться будет PM
* Если же переменные меньше своих значений, то отображаться будет AM

Эта часть функции

*if (format == 0){*

*time= hours+':'+minutes+':'+seconds;*

*}*

*document.getElementById("clock").innerHTML=time;*

*setTimeout("clock();", 500);*

*}*

* Выполняет задержку в миллисекундах (1 секунда 1000 миллисекунд)
* Отображает часы на сайте

Так же на сайте расположено несколько блоков с определенными значениями

*<style>*

*html,body{*

*background-color:gray;/\*left, right Цвет фона веб-страницы \*/*

*background-image:url(./img/0.jpg );*

*<!--opacity:0.86;-->*

*position:fixed;*

*width:100%;*

*height:100%;*

*overflow-x: hidden;*

*overflow-y: hidden;*

*background-repeat: no-repeat;*

*background-position: center;*

*background-attachment:fixed;*

*}*

*</style>*

В каждой HTML странице прописаны свои универсальные стили, но есть и один общий стиль:

*.tel {*

*position:relative;*

*width:60%;*

*height:10%;*

*overflow-x: hidden;*

*overflow-y: hidden;*

*margin-left: 20%;*

*margin-top: 60%;*

*border-radius:2%;*

*border-style:solid;*

*background-color:white;*

*opacity:0.85;*

*text-align:center;*

*word-break:break-all;*

*}*

С этим блоком связанны все три страницы, но на каждой HTML странице прописаны свои параметры в связи с чем на всех трех страницах отображается что то своё.

**Дополнения**

Например с помощью этого PHP кода

$id = (int) $\_GET[id];

$vote = (int) $\_GET[vote];

if (file\_exists("$id.dat")) {

$ip= $\_SERVER['REMOTE\_ADDR'];

$ip\_file = file\_get\_contents("ip$id.dat");

$ip\_abbr = explode(",", $ip\_file);

$data = file("$id.dat");

if ($vote) {

foreach($ip\_abbr as $value)

if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали! </font></b></p>";

exit;

}

echo "<p><b><font color=red> Спасибо! </font></b><br /><p>";

}

echo "<b>$data[0]</b><p>";

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

echo "$votes[1]: <b>$votes[0]</b><br>";

}

if ($vote) {

$f = fopen("$id.dat","w");

flock($f,LOCK\_EX);

fputs($f, "$data[0]");

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

if ($i==$vote) $votes[0]++;

fputs($f,"$votes[0]~$votes[1]");

fflush($f);

flock($f,LOCK\_UN);

}

fclose($f);

$ip\_adr = fopen("ip$id.dat","a++");

flock($ip\_adr,LOCK\_EX);

fputs($ip\_adr, "$ip".",");

fflush($ip\_adr);

flock($ip\_adr,LOCK\_UN);

fclose($ip\_adr);

}

} else {

echo "Такого голосования не существует.";

exit;

}

Можно создать любой опрос на любую тематику, но прежде нужно переоформить HTML документ.

К примеру можно создать следующий опрос:

В каком году Гагарин полетел в космос ?

* В 1961
* В 1960
* В 1964
* В 1955

И с помощью этого же PHP кода записать ответы в файл .dat тем самым обойтись без базы данных, это очень удобно.

Так же этот код можно **отредактировать или изменить**.

Например если в коде

$id = (int) $\_GET[id];

$vote = (int) $\_GET[vote];

if (file\_exists("$id.dat")) {

$ip= $\_SERVER['REMOTE\_ADDR'];

$ip\_file = file\_get\_contents("ip$id.dat");

$ip\_abbr = explode(",", $ip\_file);

$data = file("$id.dat");

if ($vote) {

foreach($ip\_abbr as $value)

if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали! </font></b></p>";

exit;

}

echo "<p><b><font color=red> Спасибо! </font></b><br /><p>";

}

echo "<b>$data[0]</b><p>";

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

echo "$votes[1]: <b>$votes[0]</b><br>";

}

if ($vote) {

$f = fopen("$id.dat","w");

flock($f,LOCK\_EX);

fputs($f, "$data[0]");

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

if ($i==$vote) $votes[0]++;

fputs($f,"$votes[0]~$votes[1]");

fflush($f);

flock($f,LOCK\_UN);

}

fclose($f);

$ip\_adr = fopen("ip$id.dat","a++");

flock($ip\_adr,LOCK\_EX);

fputs($ip\_adr, "$ip".",");

fflush($ip\_adr);

flock($ip\_adr,LOCK\_UN);

fclose($ip\_adr);

}

} else {

echo "Такого голосования не существует.";

exit;

Закомментировать следующие строки:

$ip= $\_SERVER['REMOTE\_ADDR'];

$ip\_file = file\_get\_contents("ip$id.dat");

$ip\_abbr = explode(",", $ip\_file);

То при голосовании ваш IP адрес не будет проверяться, тем самым позволит вам голосовать многократное количество раз. Это очень удобно, например если пользователь случайно выбрал не тот ответ.

Возможности такого лёгкого PHP опросника на глазах.

Этот код как я уже говорил можно использовать не прибегая к помощи базы данных, в своём роде он универсален.

Так же этот код можно вставить и в HTML страницу.

Голосование - опрос на PHP на файлах с различными вариантами вывода: в новом окне, во всплывающем окне, в iframe, с защитой от повторного голосования по ip и от передачи в запросе несуществующих или не соответствующих параметров голосования.

Для каждого голосования создается отдельные три файла и используется один обработчик:

* $id.dat, где $id – номер голосования (произвольная цифра; должна быть одинакова в двух .dat файлах) — для сохранения результатов этого голосования;
* ip$id.dat — для сохранения проголосовавших ip адресов;
* $name.php, где $name — любое имя файла для вывода голосования;
* vote.php — общий обработчик для всех голосований

Чтобы проголосовать нужно:

* Зайти на сайт
* Открыть страничку “Опрос”
* И поставить любую оценку

Сначала PHP проверит ваш IP Адрес, если вы уже голосовали то сайт выдаст следующее сообщение “Вы уже голосовали!” определенным цветом.

Чтобы избежать проверки IP адреса и голосовать повторно нужно проделать следующее с кодом:

Просто закомментировать эти строки:

*foreach($ip\_abbr as $value)*

*if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали! </font></b></p>";*

*exit;*

*}*

Повторное голосование разрешено.

Если просто закомментировать эти строки код не будет проверять ваш IP адрес, иными словами будет – Открытое голосование.

**Список Литературы**

* HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера Автор: Николай Прохоренок
* PHP и MySQL. От новичка к профессионалу Автор Кевин Янк
* PHP и jQuery для профессионалов Автор: Джейсон Ленгсторф
* PHP. Объекты, шаблоны и методики программирования, 2-е издание Автор: Мэтт Зандстра
* PHP 5 для начинающих Автор: Дэйв У. Мерсер, Аллан Кент, Стивен Новицки, Дэвид Мерсер, Дэн Скуайер, Ван Кью Чой
* Объектно-ориентированное программирование на PHP 5 Автор: Питер Ловэйн Источник: <http://progbook.ru/php/page/2/>
* PHP. Практика создания Web-сайтов, 2-ое издание Автор: Максим Кузнецов, Игорь Симдянов
* Zend Framework. Разработка веб-приложений на PHP Автор: Викрам Васвани Издательство: Питер Год: 2012
* Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL и JavaScript Автор: Робин Никсон Издательство: Питер Год: 2011
* http://blogstu.ru/kak-sozdat-opros-na-sajte-i-zachem-eto-nuzhno.html
* http://coderhs.com/archive/golos-opros-simple
* <http://www.studfiles.ru/preview/2920192/>
* http://falbar.ru/article/id/4
* http://javascript.ru/SetTimeout
* https://professorweb.ru/my/javascript/js\_theory/level1/1\_2.php
* http://www.marketologi.ru/publikatsii/stati/printsipy-sostavlenija-oprosnikov-dlja-marketingovykh-issledovanijj/

**Заключение**

Данный опросник можно использовать на любых сайтах с целью узнать мнение пользователей о сайте, что их интересует и их отношение к сайту.

Оросник создан на базе PHP.Этот код работает без подключения к базе данных.

PHP - это великолепный инструмент для создания динамических элементов на Вашем Web-сайте. Благодаря тому, что этот язык имеет знакомый синтаксис и выдвигает достаточно мало требований при использовании, начать работать с ним очень легко и Вам не приходится опасаться того, что Вы увязнете в деталях, хотя Вам всего-то и требуется написать простенький скрипт.

Этот язык имеет много других возможностей. PHP позволяет легко сохранять и извлекать информацию из различных баз данных: MySQL, Oracle, Microsoft SQL Server и других. Вы можете на лету создавать и модифицировать графические образы. Вы сможете изменять текст с помощью регулярных выражений. Вы можете улучшать Ваши программы с помощью IMAP, LDAP, PDF, SNMP, WDDX, XML и многого другого.

Цель курсового проекта заключалась в следующем:

* Создать опрос на базе PHP работающий без базы данных
* Отладка и настройка кода
* Получение результатов

В ходе выполнения курсового проекта цель была достигнута.

Данный опросник предназначен для ручного голосования на сайте пользователями.