ГОСУДАРСТВЕНОЕ АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ «ШУМЕРЛИНСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ТЕХНИКУМ»

МИНИСТЕРСТВА ОБРАЗОВАНИЯ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

|  |  |
| --- | --- |
|  | Утверждаю |
|  | Зам. директора по УР |
|  | \_\_\_\_\_\_\_\_Киреева Л.В. |
|  | «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ год |
|  |  |
|  |  |

##### ЗАДАНИЕ№ 15

на курсовой проект

ПМ.01. Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем.МДК01.01.Системное программирование.

Студенту Софронову Дмитрию Алексеевичу группы 4ПК курса 4

Специальность 09.02.03 **«**Программирование в компьютерных системах»

Тема. Создание интерактивных опросников и викторин

**Исходные данные** .

Используемые технологии: HTML, CSS, JavaScript, PHP.

Локальный веб-сервер: OpenSrver.

**Расчетно - пояснительная записка.**

Введение

1. Используемые технологии.
   1. Актуальность и преимущества.
   2. Каскадные таблицы стилей.
   3. Язык гипертекстовой разметки.
   4. Язык серверного веб-программирования.
   5. Прототипно-ориентированный сценарный язык.
2. Фрагменты кода и его применения.
   1. Внешний вид.
   2. Структура и Код.
   3. Использование.
3. Пояснения и возможности проекта.
   1. Дальнейшее развитие кода.
   2. Редактирование и изменения.
   3. Возможности кода.

Заключение

Литература

Дата выдачи задания\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата окончания работы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_