**Содержание**

**Введение**……………………………………………………………………….…….2

**Глава 1. Используемые технологии**…………..………………………………….4

**1.1.** Актуальность и Преимущества.............................................................4

**1.2.** Каскадные таблицы стилей....................................................................7

**1.3.** Язык гипертекстовой разметки.............................................................9

**1.4.** Язык серверного веб-программирования...........................................11

**1.5.** Прототипно-ориентированный сценарный язык................................12

**Глава 2. Фрагменты кода и его применения** ………………………..............14

**2.1.** Внешний вид........................................................................................14

**2.2.** Структура и Код...................................................................................16

**2.3.** Использование......................................................................................23

**Глава 3. Пояснения и возможности проекта**......................................................24

**3.1.** Дальнейшее развитие кода…………………………….........................24

**3.2.** Редактирование и изменения…………………………………………....27

**3.3.** Возможности кода…………………………………………..................30

**Заключение**………………………………………………………………………..32

**Список литературы**………………………………………………..……………..33

**Введение**

Опросник это - любой упорядоченный список или каталог вопросов (анкета, тест и др.) Опросник предназначен для ручного голосования на сайте пользователями. За кажущейся простотой и легкостью проведения опроса скрывается большое количество «подводных камней».

Кому задавать вопросы, о чем можно и о чем бесполезно спрашивать, как зафиксировать полученные ответы, как обработать полученные результаты, каким образом оценить их точность, какие выводы сделать и прочее – это принципиальные элементы опросов.

В любом опросе до начала его проведения необходимо продумать и оценить следующие факторы:

* главный вопрос (или вопросы), на который надо получить ответ, – цель опроса;
* затраты, которые придется произвести для получения результатов;
* техника и форма проведения опроса;
* продолжительность исследования;
* надежность и точность полученной информации;
* методы обработки получаемой информации;
* форма представления результатов.

Цель вводной части состоит в том, чтобы представить исследование респонденту. Желательно, чтобы на этой стадии создалось положительное впечатление от участия респондента в опросе. Чтобы с самого начала не оттолкнуть опрашиваемого, не рекомендуется начинать введение словами: Нас интересует…. Такой подход скорее вызовет ответное желание ответить, что это „Вас интересует, а не меня“. На этом этапе нужно использовать другие мотивы, которые могут или придать исследованию социально-значимый оттенок, или сыграть на самолюбии, на чувстве ответственности, долга и других.

Знаете ли вы, что интересует посетителей вашего веб сайта? Помимо общей тематики ресурса, я имею ввиду. Возьмем любую тему, к примеру, современные гаджеты. Для одних это лишь средство связи, для других — предмет роскоши и повод для хвастовства, третьим они нужны исключительно в рабочих целях, а кому-то только для развлечения. Чувствуете разницу? Одна и та же статья, написанная для каждой из этих групп, будет совершенно особенной.

В идеале, для выяснения потребностей посетителей необходимо проводить обширные маркетинговые исследования, я же предлагаю начать с отдельного инструмента — опросов аудитории. Это просто, удобно, не требует материальных затрат — от вас нужно лишь воображение и немного аналитических способностей.

Давайте подведем итог. Какую пользу принесет использование опросов вашему сайту?

1. Вы станете лучше понимать свою целевую аудиторию.
2. Накопив результаты, сможете опубликовать исследование, которое станет «вирусным» и принесет трафик.
3. Улучшите пользовательские факторы.

Как и социальные кнопки, опрос можно добавить несколькими методами: с помощью специальных сервисов или плагинов. Всего несколько простых действий и такие результаты.

* В проекте используются языки программирования такие как JavaScript, PHP, HTML, CSS;
* Сайт состоит из 3 страниц с фиксированными блоками.

Опросник работает с на языке PHP (подробно в коде).

**ГЛАВА 1. Используемые технологии.**

* 1. **Актуальность и преимущества.**

Преимущества участия в платных опросниках в интернете:

* Заполнение одного платного опроса занимает немного времени;
* Отвечать на платные опросы можно из любого места (дома, в офисе, по пути на работу и с работы);
* Удобство получения заработанных денег (счет мобильного телефона, Webmoney,Яндекс.Деньги, Qiwi, PayPal, банковская карта и т.д.);
* Возможность самостоятельно регулировать объем ежедневной работы;
* Отсутствуют какие-либо специальные условия для подготовленности участника платных опросов;
* Участие в платных опросах не требует личного присутствия респондента на опроса и в заполнении опроса можно делать паузы.

В проекте используются языки программирования такие как JavaScript, PHP, HTML, CSS. Сайт состоит из 3 страниц с фиксированными блоками. Опросник работает не языке php (подробности в коде). С помощью JavaScript на сайте работают часы.

Зачем использовать фреймворки ? Для чего же собственно нужны фреймворки и какая от них польза.? Все дело в том, что использование фреймворков:

* Существенно сокращает сроки разработки
* Позволяет писать хорошо структурированный, хорошо документированный и повторно используемый код
* Позволяет создавать масштабируемые, легко расширяемые приложения
* Скрывает от разработчика необходимость заботиться о низкоуровневой безопасности сайта
* Стимулирует следовать шаблону проектирования MVC (Модель-Представление-Контроллер), позволяющему разделить логику приложения и представление данных
* Способствует применению современных методов программирования, в первую очередь объектно-ориентированного.

Актуальность сайта состоит в том, чтобы довести сведения определенной тематики до неограниченного, разнородного круга людей так, чтобы им было удобно, а тому, в чьих интересах он создан, было выгодно. Информация, информация... Кто владеет информацией - у того в руках успех! Подумайте сами, в наше время вокруг сосредоточена разного рода информация, ее много, огромное количество и наша задача ее правильно воспринимать и понимать, стараться владеть наиболее точной информацией. Когда нам нужна информация, мы ее стараемся найти. А когда мы ее находим? Когда находим, мы ее воспринимаем и это восприятие уже зависит от человека - одного она устраивает, а другой может ей не поверить и искать другую в иных источниках. В современном веке источников информации много. Это телевидение, радио, печатные издания, общение друг с другом, Интернет и многое другое. Каждый человек в той или иной ситуации выбирает себе какой-то определенный источник или несколько. Нельзя сказать, что какой-то один источник лучший, все по-своему незаменимы! Но данная статья посвящена созданию сайта.

Актуальность создания состоит в том, чтобы довести сведения определенной тематики до неограниченного, разнородного круга людей так, чтобы им было удобно, а тому, в чьих интересах создан сайт, было выгодно.

Интернет - это один из инструментов продвижения и рекламы. И создание сайта придется очень кстати, если захочется привлечь дополнительный заработок.

Итак, мы решили создать сайт? При постановке такой цели, главная задача сделать его таким, чтобы он работал! Для этого нужно:

* Создать его дизайн;
* Запрограммировать;
* Добавить на него актуальную информацию;
  1. **Каскадные таблицы стилей.**

Важное преимущество таблиц стилей – оформление веб-страницы для разных устройств. Стоит иметь ввиду, что для разных устройств существуют разные таблицы стилей. То есть сразу создается несколько дизайнов (для печати, просмотра на экране компьютера, мобильных устройствах). В зависимости от того, на каких устройствах планируется вывод сайта, CSS пишется для каждого устройства один раз при создании сайта. Без CSS оформление пришлось бы прописывать для каждой отдельной веб-страницы. Теперь же каждая страница сайта просто ссылается на CSS файл. Чтобы изменить что-либо в оформлении нашего сайта, надо внести изменения в код файла CSS. Таким образом, CSS обладает огромными возможностями в плане оформления веб-ресурсов. И если вы планируете освоить сайтостроение, без знаний CSS вам не обойтись. Синтаксис CSS таблиц несложный для освоения. Так что смело приступайте к его изучению, чтобы научиться делать не только содержательные, но и красивые сайты. CSS или каскадные таблицы стилей – одно из базовых понятий современного сайтостроения. При создании сайтов без него не обойтись. Но для чего нужен CSS? И вообще, что такое CSS? На эти и другие вопросы, которые возникают у начинающих веб-мастеров, вы найдете ответы в этой статье.

Таблицы стилей CSS содержат набор инструкций для браузеров, каким образом отображать элементы веб-документа. Эти инструкции размещаются в отдельных файлах, имеющих расширение CSS или в самом веб-документе. Если таблицы CSS находятся в отдельном файле, его необходимо подключить к страницам сайта. Важное преимущество таблиц стилей – оформление веб-страницы для разных устройств. Стоит иметь ввиду, что для разных устройств существуют разные таблицы стилей. То есть сразу создается несколько дизайнов (для печати, просмотра на экране компьютера, мобильных устройствах). В зависимости от того, на каких устройствах планируется вывод сайта, CSS пишется для каждого устройства один раз при создании сайта. Без CSS оформление пришлось бы прописывать для каждой отдельной веб-страницы. Теперь же каждая страница сайта просто ссылается на CSS файл. Чтобы изменить что-либо в оформлении нашего сайта, надо внести изменения в код файла CSS.

Таким образом, CSS обладает огромными возможностями в плане оформления веб-ресурсов. И если вы планируете освоить сайтостроение, без знаний CSS вам не обойтись. Синтаксис CSS таблиц несложный для освоения. Так что смело приступайте к его изучению, чтобы научиться делать не только содержательные, но так же красивые и качественные сайты.

* 1. **Язык гипертекстовой разметки.**

Несмотря на регулярное появление новых технологий, язык HTML остается самым популярным инструментом разметки. В этом нет ничего удивительного, ведь современный HTML5 характеризуется массой преимуществ, основными из которых можно назвать:

* Возможность применения более простого кода, где div заменены усовершенствованными элементами.
* Утонченные дизайнерские формы, позволяющие создавать эксклюзивный облик веб-сайта. В HTML5 удалось существенно улучшить пользовательский интерфейс, сделать его более функциональным, простым и интуитивно понятным. Валидация форм теперь доступна классическими средствами HTML.
* Возможность использования новых полей ввода для различных целей, включая поиск.
* Усовершенствованная семантика HTML5 позволяет быстрее и проще различать футер, заголовки, панель навигации. Дело в том, что для достижения таких целей теперь используются новые теги для упрощенного назначения основных элементов в разметке.
* Использование элементов HTML5 позволяет сделать более видимым семантическое ядро каждой страницы. Для реализации такой задумки отныне используются только стандартные коды.
* Улучшенное юзабилити. Теперь возможно создание сайтов с HTML5, используя новые элементы, включая <canvas>, <audio>, <video>. Выполнены улучшения для интеграции с содержимым SVG. Таким образом, при использовании новых элементов отпала необходимость в установке таких плагинов, как Flash.

Музыку, чарты, видео и рисунки можно встраивать без сторонних программ, поскольку такая функция разработана в самом браузере. При желании можно использовать старую систему интеграции, аудио и видеофайлов.

* Улучшение структурирования документов, для этого используются новые теги, например, <header>, <section> и <article>.
* Улучшенное восприятие разметки страницы, теперь исходный код будет интуитивно понятен.
* При помощи HTML5 удалось значительно улучшить клиентскую часть приложений. Для этого разработаны доски общений, вики и drag-n-drop.
* Благодаря уменьшению размера куки разработчики смогли существенно увеличить скорость отклика страницы. В HTML5 этого удалось добиться за счет использования хранилищ данных localStorage и sessionStorage, которые стали качественной частичной заменой куки.
* Geolocation API для определения местоположения, полученная информация может использоваться в веб-приложениях.

HTML5 считается одним из самых лучших современных инструментов разметки, теперь только этот язык позволяет комфортно и быстро создавать веб-порталы. С каждым днем все больше браузеров поддерживают основные функции HTML5. Основными нововведениями HTML5 можно назвать:

* 1. **Язык серверного веб-программирования.**

PHP - это великолепный инструмент для создания динамических элементов на Вашем Web-сайте. Благодаря тому, что этот язык имеет знакомый синтаксис и выдвигает достаточно мало требований при использовании, начать работать с ним очень легко и Вам не приходится опасаться того, что Вы увязнете в деталях, хотя вам всего-то и требуется написать простенький скрипт. Этот язык имеет много других возможностей. PHP позволяет легко сохранять и извлекать информацию из различных баз данных: MySQL, Oracle, Microsoft SQL Server и других. Вы можете на лету создавать и модифицировать графические образы. Вы сможете изменять текст с помощью регулярных выражений. Вы можете улучшать Ваши программы с помощью IMAP, LDAP, PDF, SNMP, WDDX, XML и многого другого.

В курсовом проекте используется PHP, частично BOOTSTRAP. PHP - обработчик кода

Преимущества участия в платных опрониках в интернете:

* Заполнение одного платного опроса занимает немного времени;
* Отвечать на платные опросы можно из любого места (дома, в офисе, по пути на работу и с работы);
* Удобство получения заработанных денег (счет мобильного телефона, Webmoney, Яндекс. Деньги, Qiwi, PayPal, банковская карта и т.д.);
* Возможность самостоятельно регулировать объем ежедневной работы;
* Отсутствуют какие-либо специальные условия для подготовленности участника платных опросов;

Участие в платных опросах не требует личного присутствия респондента на опроса и в заполнении опроса можно делать паузы.

* 1. **Прототипно-ориентированный сценарный язык.**

JavaScript — прототипно-ориентированный скриптовый язык программирования и обычно используется как встраиваемый язык для доступа к объектам приложений. В том числе, и в HTMLдля увеличения функциональности и возможностей взаимодействия с пользователями.

Целью разработки JavaScript было создание языка, встраимого в HTML. Первоначально язык назывался LiveScript и предназначался как для программирования на стороне клиента, так и для программирования на стороне сервера. Затем язык переименовали, и он приобрёл огромную популярность. JavaScript обладает рядом свойств объектно-ориентированного языка, но реализованное в языке прототипирование обусловливает отличия в работе с объектами по сравнению с традиционными объектно-ориентированными языками. Кроме того, JavaScript имеет ряд свойств, присущих функциональным языкам — функции как объекты первого класса, объекты как списки, анонимные функции, замыкания — что придаёт языку дополнительную гибкость.

С помощью JavaScript на web-странице можно сделать то, что невозможно сделать стандартными тэгами HTML. Скрипты выполняются в результате наступления каких-либо событий, инициированных действиями пользователя. Так же JavaScript может обращаться к внешним свойствам и методам Java-апплетов, встроенных в страницу HTML. Так как программы на JavaScript выполняются на клиентском компьютере, вопросы защищенности информации выступают на первый план. С помощью JavaScript нельзя читать клиентские файлы и записывать что-либо на диск. Тем не менее, язык JavaScript полностью отвечает потребностям большинства web-мастеров – это простой и мощный язык, позволяющий превратить статические HTML-документы в интерактивные. Для добавления JavaScript-кода на страницу, можно использовать теги <script></script>, которые рекомендуется, но не обязательно, помещать внутри контейнера <head>. Контейнеров <script> в одном документе может быть сколько угодно. Так же скрипт может быть вынесен в отдельный документ или расположен внутри тега.

JavaScript – интерпретируемый язык, то есть для исполнения программы не требуется предварительная компиляция. Текст программы интерпретируется и сразу же исполняется. JavaScript поддерживается всеми известными браузерами, что делает его одним из самых популярных языков программирования.

**Глава 2. Фрагменты кода и его применения.**

**2.1 Внешний вид.**

Уровень расположения страниц

Далее мы также должны знать, что страницы сайта могут быть различной степени вложенности. Различие уровня определяется степенью важности. Как раздел и подраздел.

Например: http://kaksdelatsite.ru/nemnogo-o-dizayne это адрес страницы на которой вы находитесь. Где kaksdelatsite.ru это адрес сайта как такового, а nemnogo-o-dizayne адрес страницы первого уровня, может быть и третьего, четвертого и т.д. уровня страницы. С тем, сколько может быть всего уровней я лично не знаком, но пока с пределом вложенности страниц не сталкивался.

Немаловажно понимать, что чем глубже страница, тем она менее значима для поисковых роботов. Теперь рассмотрим непосредственно одну из структур сайа, которую я использую в своем проекте.

В проекте используется Линейная структура сайта:

Линейная структура сайта название этой структуры ресурса говорит само за себя: вся информация на сайте предоставляется в линейном виде. Это своеобразная цепочка, состоящая из связанных друг с другом компонентов. Здесь не выделяются разделы, у пользователя нет возможности перемещаться с одной страницы на другую, как ему заблагорассудится. Он может лишь переходить по конкретно заданному маршруту. Поэтому большое значение имеют логическая структура сайта, наличие названия каждой страницы и ссылки на главную страницу. Также желательно указать количество страниц в целом и обозначить ту, на которой в это время находится посетитель. Сфера применения сайтов с подобным размещением страниц весьма ограничена. Структура сайта визитки. Вот яркий пример линейной структуры сайта. Также сайт такой структуры замечательно бы подошел для создания онлайн-книг, к тому же его очень легко реализовать. Виды: разновидностью выше рассмотренной структуры сайта является линейная структура ресурса с ответвлениями. Она подобна дороге с большим количеством ответвлений от нее. Пользователь перемещается с одной страницы на другую в строго определенном порядке. Однако при необходимости он всегда сможет перейти на другую ветвь и без усилий вернуться назад. Главным достоинством линейной структуры с ответвлениями является относительно несложная возможность веб-мастерам создать ее на основе обычной линейной структуры. По мере раскрутки сайта в этом довольно часто возникает потребность. Контент сильно разрастается и возникает вопрос улучшения навигации. Поэтому важен такой процесс, как нарисовать структуру сайта. линейная структура с альтернативными вариантами – еще один подвид линейной структуры сайта. Он отличается от линейной тем, что пользователь имеет большее количество возможностей для поиска информации, а вернее – предоставляется выбор между двумя ответвлениями. Например, разделение на сайте корпоративных и частных клиентов. Чаще всего такую структуру применяют для регистрации посетителей вебсайта. В таком случае все пользователи начинают работу со стартовой страницы. Но потом происходит разделение - частным лицам предлагается одна форма для заполнения информации, а представители коммерческих структур заполняют совсем иную форму.

* 1. **Структура и код.**

Так же на сайте есть опрос состоящий из PHP кода

Например:

if (file\_exists("$id.dat")) {

$data = file("$id.dat");

if ($vote) {

foreach($ip\_abbr as $value)

if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали!

</font></b></p>";

exit;

}

Этот код

* Проверяет существует ли это голосование
* Читает содержимое файла результатов и помещает в массив
* Сравнивает ip с уже записанными ip адресами, если они записаны то повторное голосование запрещено.

Через тег <iframe> вставлен PHP с оформлением HTML в который так же через тег <iframe> вставлен сам PHP опрос.

С помощью этого кода

$id = (int) $\_GET[id];

$vote = (int) $\_GET[vote];

PHP сможет:

* Получить файлы по определенному голосованию
* Привести к целому числу идентификатор голосования
* Привести к целому числу передаваемое значение голосования

Так же PHP читает содержимое файла результатов и помещает в массив $data = file("$id.dat");

В этом коде

if ($vote) {

$f = fopen("$id.dat","w");

flock($f,LOCK\_EX);

fputs($f, "$data[0]");

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

if ($i==$vote) $votes[0]++;

fputs($f,"$votes[0]~$votes[1]");

fflush($f);

flock($f,LOCK\_UN);

}

fclose($f);

- Если это не просмотр результатов, а голосование, производим необходимые действия для учета голоса.

Записывает IP адрес:

$ip\_adr = fopen("ip$id.dat","a++");

flock($ip\_adr,LOCK\_EX);

fputs($ip\_adr, "$ip".",");

fflush($ip\_adr);

flock($ip\_adr,LOCK\_UN);

fclose($ip\_adr);

}

Печатает список ответов и результатов

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

echo "$votes[1]: <b>$votes[0]</b><br>";

}

Код проверяет ip адреса в ip3.dat и записывает результат голосования в 3.dat файл. Обработка PHP осуществляется в OpenServere.

Так же на сайте используется Javascript С помощью Javascript на сайте работают часы

<script language="javascript">

<!—

clock();

//-->

</script>

В HTML документе прописывается js функция вызывающая скрипт часов.

Сама функция:

function checklength(i){

if (i<10)

{i="0"+i;}

return i;

}

function clock(){

var now = new Date();

var hours = checklength(now.getHours());

var minutes = checklength(now.getMinutes());

var seconds = checklength(now.getSeconds());

var format = 1; //0=24 hour format, 1=12 hour format

var time;

if (format == 1){

if (hours >= 12){

if (hours ==12){

hours = 12;

}else {

hours = hours-12;

}

time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' PM';

}else if(hours < 12){

if (hours ==0){

hours=12;

}

time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' AM';

}

}

if (format == 0){

time= hours+':'+minutes+':'+seconds;

}

document.getElementById("clock").innerHTML=time;

setTimeout("clock();", 500);

}

Описание функции

function clock(){

var now = new Date();

var hours = checklength(now.getHours());

var minutes = checklength(now.getMinutes());

var seconds = checklength(now.getSeconds());

var format = 1; //0=24 hour format, 1=12 hour format

var time;

Эта часть функции

* Создает функцию с названием clock()
* Создает 12 часовой формат
* Создает необходимые переменные

Эта часть функции

function clock(){

var now = new Date();

var hours = checklength(now.getHours());

var minutes = checklength(now.getMinutes());

var seconds = checklength(now.getSeconds());

var format = 1; //0=24 hour format, 1=12 hour format

var time;

* Создает функцию с названием clock()
* Создает 12 часовой формат
* Создает необходимые переменные

Эта часть функции

if (format == 1){

if (hours >= 12){

if (hours ==12){

hours = 12;

}else {

hours = hours-12;

}

time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' PM';

}else if(hours < 12){

if (hours ==0){

hours=12;

}

time=hours+':'+minutes+':'+seconds+' AM';

}

}

* Проверяет, если переменные больше задаваемых значений, то отображаться будет PM
* Если же переменные меньше своих значений, то отображаться будет AM

Эта часть функции

if (format == 0){

time= hours+':'+minutes+':'+seconds;

}

document.getElementById("clock").innerHTML=time;

setTimeout("clock();", 500);

}

* Выполняет задержку в миллисекундах (1 секунда 1000 миллисекунд)
* Отображает часы на сайте

Так же на сайте расположено несколько блоков с определенными значениями

<style>

html,body{

background-color:gray;/\*left, right Цвет фона веб-страницы \*/

background-image:url(./img/0.jpg );

<!--opacity:0.86;-->

position:fixed;

width:100%;

height:100%;

overflow-x: hidden;

overflow-y: hidden;

background-repeat: no-repeat;

background-position: center;

background-attachment:fixed;

}

</style>

В каждой HTML странице прописаны свои универсальные стили, но есть и один общий стиль:

.tel {

position:relative;

width:60%;

height:10%;

overflow-x: hidden;

overflow-y: hidden;

margin-left: 20%;

margin-top: 60%;

border-radius:2%;

border-style:solid;

background-color:white;

opacity:0.85;

text-align:center;

word-break:break-all;

}

С этим блоком связанны все три страницы, но на каждой HTML странице прописаны свои параметры в связи с чем на всех трех страницах отображается что то своё.

* 1. **Использование.**

Чтобы проголосовать нужно:

* Зайти на сайт
* Открыть страничку “Опрос”
* И поставить любую оценку

Сначала PHP проверит ваш IP Адрес, если вы уже голосовали то сайт выдаст следующее сообщение “Вы уже голосовали!” определенным цветом. Чтобы избежать проверки IP адреса и голосовать повторно нужно просто закомментировать следующие строки:

foreach($ip\_abbr as $value)

if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали!

</font></b></p>";

exit;

}

Повторное голосование разрешено.

Если просто закомментировать эти строки код не будет проверять ваш IP адрес, иными словами будет – Открытое голосование.

**Глава 3. Пояснение и возможности проекта.**

**3.1 Дальнейшее развитие кода.**

Например с помощью этого PHP кода

$id = (int) $\_GET[id];

$vote = (int) $\_GET[vote];

if (file\_exists("$id.dat")) {

$ip= $\_SERVER['REMOTE\_ADDR'];

$ip\_file = file\_get\_contents("ip$id.dat");

$ip\_abbr = explode(",", $ip\_file);

$data = file("$id.dat");

if ($vote) {

foreach($ip\_abbr as $value)

if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали!

</font></b></p>";

exit;

}

echo "<p><b><font color=red> Спасибо! </font></b><br /><p>";

}

echo "<b>$data[0]</b><p>";

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

echo "$votes[1]: <b>$votes[0]</b><br>";

}

if ($vote) {

$f = fopen("$id.dat","w");

flock($f,LOCK\_EX);

fputs($f, "$data[0]");

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

if ($i==$vote) $votes[0]++;

fputs($f,"$votes[0]~$votes[1]");

fflush($f);

flock($f,LOCK\_UN);

}

fclose($f);

$ip\_adr = fopen("ip$id.dat","a++");

flock($ip\_adr,LOCK\_EX);

fputs($ip\_adr, "$ip".",");

fflush($ip\_adr);

flock($ip\_adr,LOCK\_UN);

fclose($ip\_adr);

}

} else {

echo "Такого голосования не существует.";

exit;

}

Можно создать любой опрос на любую тематику, но прежде нужно переоформить HTML документ. К примеру, можно создать следующий опрос:

В каком году Гагарин полетел в космос?

* В 1961
* В 1960
* В 1964
* В 1955

И с помощью этого же PHP кода записать ответы в файл .dat тем самым обойтись без базы данных MySql, это очень удобно.

* 1. **Редактирование и изменения.**

Например: если в коде

$id = (int) $\_GET[id];

$vote = (int) $\_GET[vote];

if (file\_exists("$id.dat")) {

$ip= $\_SERVER['REMOTE\_ADDR'];

$ip\_file = file\_get\_contents("ip$id.dat");

$ip\_abbr = explode(",", $ip\_file);

$data = file("$id.dat");

if ($vote) {

foreach($ip\_abbr as $value)

if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали! </font></b></p>";

exit;

}

echo "<p><b><font color=red> Спасибо! </font></b><br /><p>";

}

echo "<b>$data[0]</b><p>";

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

echo "$votes[1]: <b>$votes[0]</b><br>";

}

if ($vote) {

$f = fopen("$id.dat","w");

flock($f,LOCK\_EX);

fputs($f, "$data[0]");

for ($i=1;$i<count($data);$i++) {

$votes = explode("~", $data[$i]);

if ($i==$vote) $votes[0]++;

fputs($f,"$votes[0]~$votes[1]");

fflush($f);

flock($f,LOCK\_UN);

}

fclose($f);

$ip\_adr = fopen("ip$id.dat","a++");

flock($ip\_adr,LOCK\_EX);

fputs($ip\_adr, "$ip".",");

fflush($ip\_adr);

flock($ip\_adr,LOCK\_UN);

fclose($ip\_adr);

}

} else {

echo "Такого голосования не существует.";

exit;

}

Закомментировать следующие строки:

$ip= $\_SERVER['REMOTE\_ADDR'];

$ip\_file = file\_get\_contents("ip$id.dat");

$ip\_abbr = explode(",", $ip\_file);

То при голосовании ваш IP адрес не будет проверяться, тем самым позволит вам голосовать многократное количество раз. Это очень удобно, например если пользователь случайно выбрал не тот ответ.

С помощью CSS созданы фиксированные блоки.

Например если в код:

.tel {

position:relative;

width:60%;

height:10%;

overflow-x: hidden;

overflow-y: hidden;

margin-left: 20%;

margin-top: 60%;

border-radius:2%;

border-style:solid;

background-color:white;

opacity:0.85;

text-align:center;

word-break:break-all;

}

Добавить следующие строки

background-repeat: no-repeat;

background-position: center;

background-attachment:fixed;

То оригинальная картинка на сайте зафиксирует свою позицию и станет неподвижной, а так же не будет множиться при уменьшении масштаба.

**3.3 Возможности кода.**

Возможности такого лёгкого PHP опросника на глазах. Этот код как я уже говорил можно использовать не прибегая к помощи базы данных, в своём роде он универсален. Так же этот код можно вставить и в HTML страницу.

Голосование - опрос на PHP на файлах с различными вариантами вывода: в новом окне, во всплывающем окне, в iframe, с защитой от повторного голосования по ip и от передачи в запросе несуществующих или не соответствующих параметров голосования.

Для каждого голосования создается отдельные три файла и используется один обработчик:

* $id.dat, где $id – номер голосования (произвольная цифра; должна быть одинакова в двух .dat файлах) — для сохранения результатов этого голосования;
* ip$id.dat — для сохранения проголосовавших ip адресов;
* $name.php, где $name — любое имя файла для вывода голосования;
* vote.php — общий обработчик для всех голосований

Чтобы проголосовать нужно:

* Зайти на сайт
* Открыть страничку “Опрос”
* И поставить любую оценку

Сначала PHP проверит ваш IP Адрес, если вы уже голосовали то сайт выдаст следующее сообщение “Вы уже голосовали!” определенным цветом. Чтобы избежать проверки IP адреса и голосовать повторно, нужно проделать следующее с кодом:

Просто закомментировать эти строки:

foreach($ip\_abbr as $value)

if ($ip == $value) {echo "<p><b><font color=red> Вы уже голосовали! </font></b></p>";

exit;

}

Повторное голосование разрешено. Если просто закомментировать эти строки код не будет проверять ваш IP адрес, иными словами будет – Открытое голосование.

**Заключение**

Опросник создан на базе PHP. Этот код работает без подключения к базе данных.

PHP - это великолепный инструмент для создания динамических элементов на Вашем Web-сайте. Благодаря тому, что этот язык имеет знакомый синтаксис и выдвигает достаточно мало требований при использовании, начать работать с ним очень легко и Вам не приходится опасаться того, что Вы увязнете в деталях, хотя Вам всего-то и требуется написать простенький скрипт. Этот язык имеет много других возможностей. PHP позволяет легко сохранять и извлекать информацию из различных баз данных: MySQL, Oracle, Microsoft SQL Server и других. Вы можете на лету создавать и модифицировать графические образы. Вы сможете изменять текст с помощью регулярных выражений. Вы можете улучшать Ваши программы с помощью IMAP, LDAP, PDF, SNMP, WDDX, XML и многого другого.

Цель курсового проекта заключалась в следующем:

* Создать опрос на базе PHP работающий без базы данных
* Отладка и настройка кода
* Получение результатов

Такие опросники очень актуальны на популярных сайтах, таким способом администраторы узнают у пользователей их мнение о сайте , тем самым исправляют ошибки и делают сайт более комфортным. Данный опросник предназначен для ручного голосования на сайте пользователями. Так же опросник можно использовать на любых сайтах, с целью узнать мнение пользователей о сайте, что их интересует и их отношение к сайту.

В ходе выполнения курсового проекта цель была достигнута.

**Список использованной литературы.**

* Викрам.В - Zend Framework. Разработка веб-приложений на PHP Издательство: Питер Год: 2012
* Зандстра.М - PHP. Объекты, шаблоны и методики программирования, 2-е издание Год: 2015
* Кузнецов.М, Симдянов.И - PHP. Практика создания Web-сайтов, 2-ое издание Год: 2012
* Ленгсторф.Д - PHP и jQuery для профессионалов Год: 2013
* Ловэйн.П - Объектно-ориентированное программирование на PHP 5 Автор: Год: 2013
* Мерсер Д.У, Кент.А, Новицки.С, Скуайер. Д, Чой К.В PHP 5 для начинающих Год: 2011
* Никсон.Р - Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL и JavaScript Издательство: Питер Год: 2011
* Прохоренок.Н - HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера Год: 2011
* Янк.К - PHP и MySQL. От новичка к профессионалу Год: 2013
* Как создать опрос на сайте и зачем это нужно [Электронный ресурс]. url: http://blogstu.ru/kak-sozdat-opros-na-sajte-i-zachem-eto-nuzhno.html
* Простой скрипт голосования - опроса на PHP [Электронный ресурс]. url: http://coderhs.com/archive/golos-opros-simple
* Петрова А.В. Отчет проходящей преддипломной практики. [Электронный ресурс]. url: http://www.studfiles.ru/preview/2920192/
* Часы на Javascript [Электронный ресурс].url: <http://falbar.ru/article/id/4>
* Кантор И. setTimeout [Электронный ресурс].url: <http://javascript.ru/SetTimeout>.
* Типы данных [Электронный ресурс].url: <https://professorweb.ru/my/javascript/js_theory/level1/1_2.php>
* Правила оформления библиографической ссылки и списка литературы [Электронный ресурс].url: <http://www.marketologi.ru/publikatsii/stati/printsipy-sostavlenija-oprosnikov-dljamarketingovykh-issledovanijj/>
* Интеграция языков PHP и JavaScript на вашем сайте [Электронный ресурс].url: <http://wdt.ru/wdt_notes/ru/php_js.html>
* PHP и JavaScript [Электронный ресурс] .url: <http://htmlhook.ru/vzaimodejstvie-php-i-javascript.html>
* Как передать переменную JavaScript в PHP и наоборот [Электронный ресурс].url: <http://dayte2.com/var-from-php-to-js-and-back>
* Оформление курсовой работы [Электронный ресурс].url: http://prostudenta.ru/post-100.html