**ВВЕДЕНИЕ**

Опросник это:

- Любой упорядоченный список или каталог вопросов (анкета, тест и др.)

Опросник предназначен для ручного голосования на сайте пользователями.

За кажущейся простотой и легкостью проведения опроса скрывается большое количество «подводных камней». Кому задавать вопросы, о чем можно и о чем бесполезно спрашивать, как зафиксировать полученные ответы, как обработать полученные результаты, каким образом оценить их точность, какие выводы сделать и прочее – это принципиальные элементы опросов.

В любом опросе до начала его проведения необходимо продумать и оценить следующие факторы:

* главный вопрос (или вопросы), на который надо получить ответ, – цель опроса;
* затраты, которые придется произвести для получения результатов;
* техника и форма проведения опроса;
* продолжительность исследования;
* надежность и точность полученной информации;
* методы обработки получаемой информации;
* форма представления результатов.

Цель вводной части состоит в том, чтобы представить исследование респонденту. Желательно, чтобы на этой стадии создалось положительное впечатление от участия респондента в опросе. Чтобы с самого начала не оттолкнуть опрашиваемого, не рекомендуется начинать введение словами: Нас интересует…. Такой подход скорее вызовет ответное желание ответить, что это „Вас интересует, а не меня“. На этом этапе нужно использовать другие мотивы, которые могут или придать исследованию социально-значимый оттенок, или сыграть на самолюбии, на чувстве ответственности, долга и других.

Знаете ли вы, что интересует посетителей вашего веб сайта? Помимо общей тематики ресурса, я имею ввиду. Возьмем любую тему, к примеру, современные гаджеты. Для одних это лишь средство связи, для других — предмет роскоши и повод для хвастовства, третьим они нужны исключительно в рабочих целях, а кому-то только для развлечения. Чувствуете разницу? Одна и та же статья, написанная для каждой из этих групп, будет совершенно особенной.

В идеале, для выяснения потребностей посетителей необходимо проводить обширные маркетинговые исследования, я же предлагаю начать с отдельного инструмента — опросов аудитории. Это просто, удобно, не требует материальных затрат — от вас нужно лишь воображение и немного аналитических способностей.

Давайте подведем итог. Какую пользу принесет использование опросов вашему сайту?

1. Вы станете лучше понимать свою целевую аудиторию;
2. Накопив результаты, сможете опубликовать исследование, которое станет «вирусным» и принесет трафик;
3. Улучшите пользовательские факторы.

Всего несколько простых действий и такие результаты.

Как и социальные кнопки, опрос можно добавить несколькими методами: с помощью специальных сервисов или плагинов.

Источник:http://www.marketologi.ru/publikatsii/stati/printsipy-sostavlenija-oprosnikov-dlja-marketingovykh-issledovanijj/

http://blogstu.ru/kak-sozdat-opros-na-sajte-i-zachem-eto-nuzhno.html

глава-1

* 1. **Актуальность и Преимущества**

Преимущества участия в платных опросниках в интернете:

* Заполнение одного платного опроса занимает немного времени;
* Отвечать на платные опросы можно из любого места (дома, в офисе, по пути на работу и с работы);
* Удобство получения заработанных денег (счет мобильного телефона, Webmoney,Яндекс.Деньги, Qiwi, PayPal, банковская карта и т.д.);
* Возможность самостоятельно регулировать объем ежедневной работы;
* Отсутствуют какие-либо специальные условия для подготовленности участника платныхопросов;
* Участие в платных опросах не требует личного присутствия респондента на опроса и в заполнении опроса можно делать паузы.

В проекте используются языки программирования такие как JavaScript, PHP, HTML, CSS;

Сайт состоит из 3 страниц с фиксированными блоками.

Опросник работает с php (подробности в коде).

С помощью JavaScript на сайте работают часы.

Зачем использовать фреймворки

Для чего же собственно нужны фреймворки и какая от них польза.?

Все дело в том, что использование фреймворков:

* Существенно сокращает сроки разработки
* Позволяет писать хорошо структурированный, хорошо документированный и повторно используемый код
* Позволяет создавать масштабируемые, легко расширяемые приложения
* Скрывает от разработчика необходимость заботиться о низкоуровневой безопасности сайта
* Стимулирует следовать шаблону проектирования MVC (Модель-Представление-Контроллер), позволяющему разделить логику приложения и представление данных
* Способствует применению современных методов программирования, в первую очередь объектно-ориентированного.

Актуальность сайта состоит в том, чтобы довести сведения определенной тематики до неограниченного, разнородного круга людей так, чтобы им было удобно, а тому, в чьих интересах он создан, было выгодно.

Информация, информация... Кто владеет информацией - у того в руках успех! Подумайте сами, в наше время вокруг сосредоточена разного рода информация, ее много, огромное количество и наша задача ее правильно воспринимать и понимать, стараться владеть наиболее точной информацией.

Когда нам нужна информация, мы ее стараемся найти. А когда мы ее находим? Когда находим, мы ее воспринимаем и это восприятие уже зависит от человека - одного она устраивает, а другой может ей не поверить и искать другую в иных источниках.

В современном веке источников информации много. Это телевидение, радио, печатные издания, общение друг с другом, Интернет и многое другое. Каждый человек в той или иной ситуации выбирает себе какой-то определенный источник или несколько.

Нельзя сказать, что какой-то один источник лучший, все по-своему незаменимы! Но данная статья посвящена созданию сайта.

Актуальность создания состоит в том, чтобы довести сведения определенной тематики до неограниченного, разнородного круга людей так, чтобы им было удобно, а тому, в чьих интересах создан сайт, было выгодно.

Интернет - это один из инструментов продвижения и рекламы. И создание сайта придется очень кстати, если захочется привлечь дополнительный заработок.

Итак, Вы решили создать сайт? При постановке такой цели, главная задача сделать его таким, чтобы он работал! Для этого нужно:

* Создать его дизайн;
* Запрограммировать;
* Добавить на него актуальную информацию.

<http://coderhs.com/archive/golos-opros-simple> использованние Глава3

1.2 **Технологии CSS, HTML**

* **CSS**

С помощью CSS созданы фиксированные блоки

Важное преимущество таблиц стилей – оформление веб-страницы для разных устройств. Стоит иметь ввиду, что для разных устройств существуют разные таблицы стилей. То есть сразу создается несколько дизайнов (для печати, просмотра на экране компьютера, мобильных устройствах). В зависимости от того, на каких устройствах планируется вывод сайта, CSS пишется для каждого устройства один раз при создании сайта.

Без CSS оформление пришлось бы прописывать для каждой отдельной веб-страницы. Теперь же каждая страница сайта просто ссылается на CSS файл. Чтобы изменить что-либо в оформлении нашего сайта, надо внести изменения в код файла CSS.

Таким образом, CSS обладает огромными возможностями в плане оформления веб-ресурсов. И если вы планируете освоить сайтостроение, без знаний CSS вам не обойтись. Синтаксис CSS таблиц несложный для освоения. Так что смело приступайте к его изучению, чтобы научиться делать не только содержательные, но и красивые сайты.

CSS или каскадные таблицы стилей – одно из базовых понятий современного сайтостроения. При создании сайтов без него не обойтись. Но для чего нужен CSS? И вообще, что такое CSS? На эти и другие вопросы, которые возникают у начинающих веб-мастеров, вы найдете ответы в этой статье.

Таблицы стилей CSS содержат набор инструкций для браузеров, каким образом отображать элементы веб-документа. Эти инструкции размещаются в отдельных файлах, имеющих расширение .css, или в самом веб-документе. Если таблицы CSS находятся в отдельном файле, его необходимо подключить к страницам сайта.

Важное преимущество таблиц стилей – оформление веб-страницы для разных устройств. Стоит иметь ввиду, что для разных устройств существуют разные таблицы стилей. То есть сразу создается несколько дизайнов (для печати, просмотра на экране компьютера, мобильных устройствах). В зависимости от того, на каких устройствах планируется вывод сайта, CSS пишется для каждого устройства один раз при создании сайта.

Без CSS оформление пришлось бы прописывать для каждой отдельной веб-страницы. Теперь же каждая страница сайта просто ссылается на CSS файл. Чтобы изменить что-либо в оформлении нашего сайта, надо внести изменения в код файла CSS.

Таким образом, CSS обладает огромными возможностями в плане оформления веб-ресурсов. И если вы планируете освоить сайтостроение, без знаний CSS вам не обойтись. Синтаксис CSS таблиц несложный для освоения. Так что смело приступайте к его изучению, чтобы научиться делать не только содержательные, но и красивые сайты.

* **HTML5**

Несмотря на регулярное появление новых технологий, язык HTML остается самым популярным инструментом разметки. В этом нет ничего удивительного, ведь современный HTML5 характеризуется массой преимуществ, основными из которых можно назвать:

* Возможность применения более простого кода, где div заменены усовершенствованными элементами.
* Утонченные дизайнерские формы, позволяющие создавать эксклюзивный облик веб-сайта. В HTML5 удалось существенно улучшить пользовательский интерфейс, сделать его более функциональным, простым и интуитивно понятным. Валидация форм теперь доступна классическими средствами HTML.
* Возможность использования новых полей ввода для различных целей, включая поиск.
* Усовершенствованная семантика HTML5 позволяет быстрее и проще различать футер, заголовки, панель навигации. Дело в том, что для достижения таких целей теперь используются новые теги для упрощенного назначения основных элементов в разметке.
* Использование элементов HTML5 позволяет сделать более видимым семантическое ядро каждой страницы. Для реализации такой задумки отныне используются только стандартные коды.
* Улучшенное юзабилити. Теперь возможно создание сайтов с HTML5, используя новые элементы, включая <canvas>, <audio>, <video>. Выполнены улучшения для интеграции с содержимым SVG. Таким образом, при использовании новых элементов отпала необходимость в установке таких плагинов, как Flash.

Музыку, чарты, видео и рисунки можно встраивать без сторонних программ, поскольку такая функция разработана в самом браузере. При желании можно использовать старую систему интеграции аудио и видеофайлов.

* + Улучшение структурирования документов, для этого используются новые теги, например, <header>, <section> и <article>.
  + Улучшенное восприятие разметки страницы, теперь исходный код будет интуитивно понятен.
  + При помощи HTML5 удалось значительно улучшить клиентскую часть приложений. Для этого разработаны доски общений, вики и drag-n-drop.
  + Благодаря уменьшению размера куки разработчики смогли существенно увеличить скорость отклика страницы. В HTML5 этого удалось добиться за счет использования хранилищ данных localStorage и sessionStorage, которые стали качественной частичной заменой куки.
  + Geolocation API для определения местоположения, полученная информация может использоваться в веб-приложениях.

HTML5 считается одним из самых лучших современных инструментов разметки, теперь только этот язык позволяет комфортно и быстро создавать веб-порталы. С каждым днем все больше браузеров поддерживают основные функции HTML5. Основными нововведениями HTML5 можно назвать:

1.3 **PHP, Javascript**

PHP - это великолепный инструмент для создания динамических элементов на Вашем Web-сайте. Благодаря тому, что этот язык имеет знакомый синтаксис и выдвигает достаточно мало требований при использовании, начать работать с ним очень легко и Вам не приходится опасаться того, что Вы увязнете в деталях, хотя Вам всего-то и требуется написать простенький скрипт.

Этот язык имеет много других возможностей. PHP позволяет легко сохранять и извлекать информацию из различных баз данных: MySQL, Oracle, Microsoft SQL Server и других. Вы можете на лету создавать и модифицировать графические образы. Вы сможете изменять текст с помощью регулярных выражений. Вы можете улучшать Ваши программы с помощью IMAP, LDAP, PDF, SNMP, WDDX, XML и многого другого.

Используется PHP, частично BOOTSTRAP

PHP - обработчик кода

Преимущества участия в платных опрониках в интернете:

* Заполнение одного платного опроса занимает немного времени;
* Отвечать на платные опросы можно из любого места (дома, в офисе, по пути на работу и сработы);
* Удобство получения заработанных денег (счет мобильного телефона, Webmoney,Яндекс.Деньги, Qiwi, PayPal, банковская карта и т.д.);
* Возможность самостоятельно регулировать объем ежедневной работы;
* Отсутствуют какие-либо специальные условия для подготовленности участника платныхопросов;
* Участие в платных опросах не требует личного присутствия респондента на опроса и в заполнении опроса можно делать паузы.
* В проекте используются языки программирования такие как JavaScript, PHP, HTML, CSS;
* Сайт состоит из 3 страниц с фиксированными блоками.
* Опросник работает с php (подробности в коде).
* С помощью JavaScript на сайе работают часы.

**JavaScript** — прототипно-ориентированный скриптовый язык программирования и обычно используется как встраиваемый язык для доступа к объектам приложений. В том числе, и в HTMLдля увеличения функциональности и возможностей взаимодействия с пользователями.

Целью разработки JavaScript было создание языка, встраимого в HTML. Первоначально язык назывался LiveScript и предназначался как для программирования на стороне клиента, так и для программирования на стороне сервера. Затем язык переименовали, и он приобрёл огромную популярность.

JavaScript обладает рядом свойств объектно-ориентированного языка, но реализованное в языке прототипирование обусловливает отличия в работе с объектами по сравнению с традиционными объектно-ориентированными языками. Кроме того, JavaScript имеет ряд свойств, присущих функциональным языкам — функции как объекты первого класса, объекты как списки, анонимные функции, замыкания — что придаёт языку дополнительную гибкость.

С помощью JavaScript на web-странице можно сделать то, что невозможно сделать стандартными тэгами HTML. Скрипты выполняются в результате наступления каких-либо событий, инициированных действиями пользователя. Так же JavaScript может обращаться к внешним свойствам и методам Java-апплетов, встроенных в страницу HTML.

Так как программы на JavaScript выполняются на клиентском компьютере, вопросы защищенности информации выступают на первый план. С помощью JavaScript нельзя читать клиентские файлы и записывать что-либо на диск.

Тем не менее, язык JavaScript полностью отвечает потребностям большинства web-мастеров – это простой и мощный язык, позволяющий превратить статические HTML-документы в интерактивные.

Для добавления JavaScript-кода на страницу, можно использовать теги <script></script>, которые рекомендуется, но не обязательно, помещать внутри контейнера <head>. Контейнеров <script> в одном документе может быть сколько угодно. Так же скрипт может быть вынесен в отдельный документ или расположен внутри тега.

JavaScript – интерпретируемый язык, то есть для исполнения программы не требуется предварительная компиляция. Текст программы интерпретируется и сразу же исполняется.

JavaScript поддерживается всеми известными браузерами, что делает его одним из самых популярных языков программирования.

Данные опросники очень актуальны на популярных сайтах, таким способом администраторы узнают у пользователей их мнение о сайте , тем самым исправляют ошибки и делают сайт более комфортным.

<http://www.studfiles.ru/preview/2920192/>

глава-2

(кусочки кода, подробно о коде, что за опросник подробно)

Опросник через PHP проводит среди пользователей голосование на оценку сайта

Пример:

//проверяем, существует ли такое голосование

if (file\_exists("$id.dat")) {

$data = file("$id.dat"); //читаем содержимое файла результатов и помещаем в массив

// если это не просто просмотр результатов

if ($vote) {

//сравниваем ip с уже записанными

// выводим благодарность

echo "<p><b><font color=red> Спасибо! </font></b><br /><p>";

}

Внешний вид простой так как создание сайта было ручным без фреймов и шаблонов

глава-3

* (как использовать, вступление содержание заключение)
* Зайти на сайт и проголосовать , PHP обработает и запишет голос в .dat файл
* Изменения и дополнения не прилагаются.
* Возможности просты

- методики, материал коих представляют вопросы, на которые клиенту надлежит ответить, или же утверждения, с коими он должен согласиться или не согласиться. Различаются такие типы опросников: 1) опросники открытые; 2) опросники закрытые; 3) опросники анкетные; 4) опросники личностные. Одна из проблем, с коей сталкиваются составители и пользователи опросников, следующая. адресуется к самооценке, к самосознанию обследуемого; но обследуемый может дать недостоверную информацию - то ли от неадекватности самооценки, то ли от неискренности - из желания угодить либо боясь ответить "не так". Отчасти это можно снять анонимностью обследования, что не всегда возможно, или же специальной договоренностью между психологом и клиентом, что требует взаимного доверия; но и эти условия недостаточны для снятия неадекватности самопредставления клиента. Поэтому составители некоих опросников предусматривают специальные вопросы, по ответам на кои можно судить о достоверности результатов. Как правило, < это - вопросы, связанные с "мелкими слабостями" и их проявлениями: предполагается, что большинство людей им подвержено, и отрицательные ответы говорят о недостоверности результатов. Это - распространенный, но не единственный способ.

Инструкция. В приведенном ниже списке суждений предложены варианты ответов голосования.

* полностью не согласен;
* согласен в малой степени;
* согласен почти наполовину;
* согласен наполовину;
* согласен более чем наполовину;
* согласен почти полностью;
* согласен полностью.

Обычное голосование при помощи PHP опроса.