

Урок 4. Проектная деятельность. Функции: аргументы. Виды аргументов.

ФИО _____

Тест:

1. Что вернёт функция без `return`?
A) 0 B) False C) None D) пустую строку
2. Что выведет данная программа при вызове `h`?

```

1      x = 1
2      def g(): 1 usage
3          print(x)
4      def h(): 1 usage
5          x = 2
6          g()
    
```

3. Что делает `"global"` внутри функции?

4. Что выведет данная программа?

```

1      def foo(a, L=[]):
2          L.append(a)
3          return L
4
5      print(foo(1))
6      print(foo(2))
    
```

5. Что выведет данная программа?

```

1      prefix = "Hello"
2      greeter = lambda name, p=prefix: f"{p}, {name}!"
3
4      print(greeter("Ann"))
    
```

Теория:

Работа с аргументами функции:

- Позиционные

Этот тип встречается чаще всего. Значения передаются в функцию в том порядке, в каком указано в функции. Иначе возникнет ошибка. Если функция принимает несколько аргументов, нужно разделить их запятой.

```
def greet(first_name, last_name):
    print(f"Hello, {first_name} {last_name}!")

greet("John", "Black")
```

- Именованные

```
def greet(first_name, last_name):
    print(f"Hello, {first_name} {last_name}!")

greet(last_name="Black", first_name="John") # Порядок не имеет значение
```

- Аргументы по умолчанию

```
def greet(name="Guest"):
    print(f"Hello, {name}!")

greet() # Вывод: Hello, Guest!
greet("Alice") # Вывод: Hello, Alice!

# Подводные камни
def bad(buf=[]): # ❌ один общий список между вызовами
    buf.append(1)
    return buf

def good(buf=None): # ✅ создаём новый при каждом вызове
    if buf is None:
        buf = []
    buf.append(1)
    return buf
```

- Произвольное количество аргументов

Для передачи произвольного количества аргументов используются `*args` и `**kwargs`.

`*args` позволяет передавать произвольное количество позиционных аргументов. Это полезно, когда вы не знаете заранее, сколько аргументов будет передано функции.

```
def add(*args):
    return sum(args)
```

```
result = add(1, 2, 3, 4)
print(result) # Вывод: 10
```

В этом примере функция **add** может принимать любое количество аргументов и возвращать их сумму.

****kwargs** позволяет передавать произвольное количество именованных аргументов. Это полезно для создания функций с гибкими параметрами.

```
def print_info(**kwargs):
    for key, value in kwargs.items():
        print(f"{key}: {value}")

print_info(name="Alice", age=30, city="New York")
```

Здесь функция **print_info** принимает произвольное количество именованных аргументов и выводит их на экран.

Аннотации типов

Аннотация типов — это способ явно указать тип данных для переменной, аргумента функции или возвращаемого значения. Это не влияет на выполнение программы, но помогает статическим анализаторам кода проверять соответствие и выявлять потенциальные ошибки.

- Пишутся в сигнатуре: name: Type, -> ReturnType.
- **Не** проверяются интерпретатором автоматически — это подсказки для IDE.
- Базовые типы: int, float, str, bool, list[int], dict[str, int], tuple[int, ...], и т.д. .

Проверить аннотации можно через `__annotations__` :

```
def add(a: int, b: int) -> int:
    return a + b

print(add.__annotations__) # {'a': <class 'int'>, 'b': <class 'int'>, 'return': <class 'int'>}
```

Сигнатура функции в Python — это формальное описание типов аргументов и типа возвращаемого значения функции.

Области видимости: global, nonlocal

global — переменная должна быть взята из глобальной области видимости, а не создана локально.

```
count = 0
def inc():
    global count
    count += 1
def f():
    inc()
    print(count)
f()
```

nonlocal – Указывает, что переменная относится к ранее определенной переменной в ближайшей охватывающей, но не глобальной области видимости.

```
def make_counter(start=0):
    val = start
    def inc():
        nonlocal val
        val += 1
        return val
    return inc
```

Анонимные функции:

Лямбда-функции в Python являются анонимными. Это означает, что функция безымянна. Как известно, ключевое слово `def` используется в Python для определения обычной функции. В свою очередь, ключевое слово `lambda` используется для определения анонимной функции.

```
double = lambda x: x*2
print(double(5))

#Эквивалентно
def double(x):
    return x * 2
```

В вышеуказанном коде `lambda x: x*2` — это лямбда-функция. Здесь `x` — это аргумент, а `x*2` — это выражение, которое вычисляется и возвращается.

Эта функция безымянная. Она возвращает функциональный объект с идентификатором `double`. Сейчас мы можем считать её обычной функцией.

Задачи(для решение используйте разные виды аргументов):

1. **clip** — обрезка строки

Сигнатура: (text: str, max_len: int, suffix: str = "...") -> str:

Требования: вернуть строку длиной $\leq \text{max_len}$; если длиннее — обрезать и добавить suffix.

Если $\text{max_len} < \text{len}(\text{suffix})$, вернуть `suffix[:max_len]`.

Примеры: `clip("hello", 5) -> "hello"`, `clip("hello!", 5) -> "hell..."`.

2. **dot** — скалярное произведение

Сигнатура: (x: list[float], y: list[float]) -> float:

Требования: длины равны, иначе ValueError. Вернуть сумму `x[i]*y[i]`.

Пример: `dot([1,2,3],[4,5,6]) -> 32`.

3. **slice_str** — подстрока по параметрам

Сигнатура: (s: str, start: int = 0, end: int = None, step: int = 1) -> str:

Требования: вернуть `s[start:end:step]`; при `step == 0` — `ValueError`.

Примеры: `slice_str("abcdef", 1, 5) -> "bcde"`, `slice_str("abcdef", 5, 1, -2) -> "fd"`.

4. **append_safe** — безопасное добавление в список с `None` по умолчанию.

Сигнатура: `(x: int, buf: list[int] | None = None) -> list[int]`:

Добавить число `x` в список `buf`. Если `buf` не передан (или `None`) — создать новый список.

Вернуть сам список (чтобы видно было, что между вызовами без `buf` не идёт «общий» список).

Пример:

```
a = append_safe(3) # [3]
b = append_safe(4) # [4] — отдельный список, не общий с a
ext = [1]; append_safe(2, ext) # [1,2], ext тоже стал [1,2]
```

5. **safe_div** — безопасное деление

Сигнатура: `(a: float, b: float) -> float | None`:

Требования: вернуть `a/b`; если `b == 0`, вернуть `None` (не кидать исключение).

Примеры: `safe_div(6,3)->2.0`, `safe_div(1,0)->None`.

6. **stats** — сумма и среднее с настройками

Сигнатура: `(vals: list[float], scale: float = 1.0, round_to: int | None = None) -> tuple[float, float]`:

Требования: `sum_scaled = sum(vals)*scale`, `mean_scaled = (sum(vals)/len(vals))*scale`.

Если `round_to` задан — округлить оба значения. Если `vals` пуст — `ValueError`.

Примеры: `stats([1,2,3], 2) -> (12.0, 4.0)`, `stats([1.2345,2.3456], 1, 2) -> (3.58, 1.79)`.

7. **calc** — мини-калькулятор с использованием анонимных функций (`lambda`)

Сигнатура: `(a: float, b: float, op: str) -> float`:

Выполнить одну из операций: `'+'`, `'-'`, `'*'`, `'/'` (в делении `ZeroDivisionError` для `b==0`). Использовать анонимные функции в таблице операций.