**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN**

*Đồ án cuối kỳ*

Môn học: Ngôn ngữ lập trình tiên tiến

Tên đề tài: Xây dựng AI cờ vua

Nhóm: 12

Thành viên:

1. Tô Vĩnh Lơi 17110329
2. Võ Trọng Hiếu 17110299
3. Phan Nguyễn Thủy Tiên 17110377
4. Nguyễn Hoàng Gia Khanh 17110312

1) Mô tả chung:

Xây dựng một AI để đánh cờ vua với máy tính

2) Kế hoạch cụ thể:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tuần | Ngày | Công việc | Người chịu trách nhiệm chính | Sản phẩm dự kiến | Ngày hoàn thành thực tế | Tỉ lệ hoàn thành |
| 1 | 1/6-7/6 | Tìm hiểu về document của pyChess, nympy và pyTorch | Cả nhóm | Nắm bắt các kiến thức của hàm | 6/6 | 80% |
| 2 | 8/6-14/6 | Tạo state và training cho AI từ các pattern có sẵn | Tô Vĩnh Lợi  Võ Trọng Hiếu | Tạo neural network đơn giản | 14/6 | 90% |
| 3 | 15/6-21/6 | Thiết kế giao diện  Làm file get thư viện nếu chưa có | Phan Nguyễn Thủy Tiên  Nguyễn Hoàng Gia Khanh | Hoàn thành giao diện bàn cờ | 19/6 | 90% |
| 4 | 22/6-27/6 | Thực hiện logic cho quân cờ | Cả nhóm | Trainning các nước đi |  |  |
| 5 | 28/6-5/7 | Thử nghiệm và hoàn tất | Cả nhóm | Kiểm tra và sửa lỗi |  |  |
| 6 | 6/7-12/7 | Thêm tính năng mở rộng | Cả nhóm | Thêm một số chức năng mở rộng (nếu cần thiết ) |  |  |