



GitHub4Women

Domain 2: Working with GitHub
Repositories



Agenda

AULA DE HOJE

1

Navegação no Repositório

2

Criando um Repositório

3

Templates de Repositório

4

Arquivos recomendados

5

Escrevendo um bom README

6

Mantendo um Repositório



Agenda

AULA DE HOJE

7

Clonar um Repositório

8

Criar uma branch

9

Adicionando arquivos

10

Insights de um Repositório

11

Stars

12

Feature previews



Navegação repositório



prado-org / dotnetcore-webapp

<> Code

Issues 9

Pull requests 14

Discussions

Actions

Projects 1

Wiki

Security 13

Insights

dotnetcore-webapp

Private

Watch 2

Fork 0

Star 2

main

34 Branches

3 Tags

Go to file

Add file

<> Code

leandromsft

Merge branch 'main' of https://github.com/prado-org/dotnetcore-webapp

db3f9f9 · last week

439 Commits

.devcontainer	Add port forwarding for APP and API services	2 months ago
.github	Update ci.yml	last week
.vscode	disable cSpell	2 months ago
docs	Update About.md	6 months ago
iac	Remove unused parameter in main-common.bicep	3 months ago
src	The most important changes involve enhancing the 'Weathe...	last week
.gitignore	Update .gitignore to exclude Mono auto generated files	2 months ago
CODEOWNERS	Update CODEOWNERS	5 months ago
CONTRIBUTING.md	rename file	5 months ago
LICENCE.md	Create LICENCE.md	3 months ago
README.md	Update README.md	2 months ago
SECURITY.md	Create SECURITY.md	6 months ago

README

MIT license

Security

My First Project

Warning

This code is used for example purposes only.

In this tutorial for C# development with ASP.NET Core, you create a C# ASP.NET Core web app in Visual Studio.

[dotnet.microsoft.com/en-us/](#)

dotnet-core

squad-financeiro

Readme

MIT license

Security policy

Activity

Custom properties

2 stars

2 watching

0 forks

Releases 3

Release 3.0.0

Latest

on Dec 1, 2023

+ 2 releases

Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

Contributors 4

leandromsft

Leandro Prado

leandro-dev01

Leandro DEV01

Criando um repositório

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository](#).

Required fields are marked with an asterisk ().*

Repository template

No template ▾

Start your repository with a template repository's contents.

Owner *



prado-org ▾

/

Repository name *

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [vigilant-fishstick](#) ?

Description (optional)

- ☐ **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.
- ☐ **Internal**
Pedro's Inc [enterprise members](#) can see this repository. You can choose who can commit.
- ☒ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☐ Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs](#).

Add .gitignore

.gitignore template: None ▾

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files](#).

Choose a license

License: None ▾

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses](#).

Grant your Marketplace apps access to this repository

prado-org is subscribed to 1 Marketplace app.



Azure Boards *(auto-installed)*

Connects Azure Boards with GitHub to plan, track, and discuss work across your teams

You are creating a private repository in the prado-org organization (Pedro's Inc).

Create repository



Tipos de Repositórios

Public

Se sua conta não for uma conta de usuário gerenciada, você poderá criar repositórios públicos. Os repositórios públicos são acessíveis a todos na Internet.

Internal

Repositórios internos podem ser acessados por todos os integrantes da empresa, estando disponíveis apenas em contas enterprise.

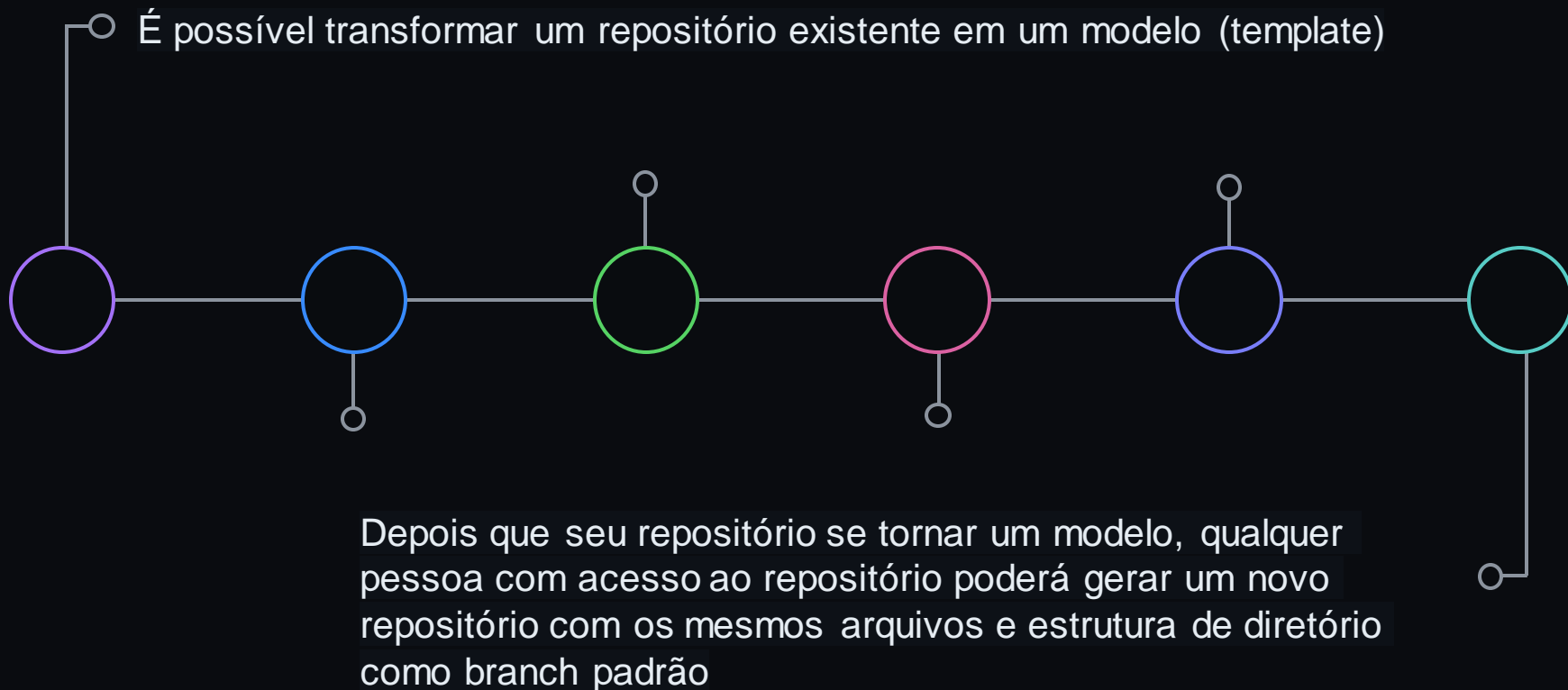
Apenas contas Enterprise

Private

Os repositórios só podem ser acessados por você, pelas pessoas com as quais você compartilha explicitamente o acesso e, para repositórios da organização, por determinados integrantes da organização.



Templates





Demo

Arquivos recomendados



Arquivos recomendados

Os arquivos recomendados comunicam expectativas para o seu projeto, ajudam a gerenciar contribuições e também ajudam outros usuários a navegar pelo seu trabalho

README

CODEOWNERS

LICENSE

CONTRIBUTING



LICENSE

O licenciamento do projeto é o que define o que outros podem e não podem fazer com seu código



Dentro do escopo de *open source* existem variações nas permissões atribuídas



De acordo com os Termos de Serviço, desde que seu código esteja em um repositório público, outros podem ver e fazer um *fork* no seu código



Arquivo LICENSE.md (ou .txt ou .rst) geralmente é encontrado na raiz do repositório



License picker na criação dos projetos

Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

License: None ▼



CONTRIBUTING

É utilizado para orientar sobre como outras pessoas podem contribuir com seu projeto

- Contém orientações sobre como as contribuições serão absorvidas
- Os usuários serão direcionados a esse arquivo quando criarem um issue ou abrir um pull request
- Visa estimular interações úteis e assertivas no contexto do projeto



CODEOWNERS

Arquivo utilizado para definir os responsáveis por aprovações e revisões de códigos do repositório

- O arquivo CODEOWNERS deve estar ou em `.github`, ou na raiz ou em `docs/`
 - Pode haver mais de um arquivo, mas a varredura é realizada conforme a ordem acima
 - Cada branch pode ter um CODEOWNERS diferente
-
- Os "code owners" devem ter permissão de gravação no repositório
 - Caso uma equipe seja a revisora, ela deve estar visível e ter permissões de gravação



README

É, frequentemente, o primeiro item que um visitante verá ao acessar seu repositório. Ele é utilizado para detalhar o trabalho contido naquele repositório e, geralmente, responde às perguntas:

- Qual a finalidade do projeto?
- Como outros usuários podem utilizar esse projeto?
- Onde os usuários podem buscar ajuda sobre o projeto?
- Quem são os responsáveis pela manutenção do projeto?



Escrevendo um bom README

Título e Descrição

Comece com um título claro e conciso que descreva o propósito do seu projeto.

Instruções de Instalação

Forneça instruções claras e detalhadas sobre como instalar seu projeto.

Exemplos de Uso

Forneça exemplos práticos de como usar o seu projeto.





Demo

Configurações dos repositórios



Mantendo um repositório

Configurações do
Repositório

Branches

Pull Requests (PRs)

Issues

Wikis

Proteção de
Branches

Proteção de Branches

Sintaxe fnmatch

Escopo da regra

Branch específica

Todas as
branches

Match Name

Prevalência

Nome completo

Mais antiga

Proteção de Branches

Sintaxe fnmatch

Escopo da regra

Branch específica

Todas as
branches

Match Name

Prevalência

Nome completo

Mais antiga

**Apenas uma
regra é
aplicada por
branch**

Mantendo um repositório

Configurações do
Repositório

Branches

Pull Requests (PRs)

Issues

Wikis

Proteção de
Branches

Clonar um repositório

1

- Em GitHub.com, acesse a página inicial do repositório de interesse

2

- Clique em código (acima da lista de arquivos) e copie a URL do repositório

3

- Abra o terminal (Git Bash ou CMD) e navegue até o diretório onde o clone será armazenado

4

- Execute o comando de clone: `$ git clone https://github.com/<proprietario>/<repositorio>`



Criar uma *branch*

Primeiro, mude para o ramo (branch) a partir do qual você deseja criar o novo ramo. Por exemplo, se você tem os seguintes ramos: master, dev e branch1, e deseja criar um novo ramo chamado “subbranch_of_b1” sob o ramo chamado “branch1”, execute o seguinte comando:

```
git checkout branch1
```



Agora, crie o novo ramo com o seguinte comando

```
git checkout -b subbranch_of_b1
```



Adicionando arquivos

Interface GitHub.com

1

• Em GitHub.com, acesse a página principal do repositório.

2

• Acima da lista de arquivos, selecione o menu suspenso “Adicionar arquivo” e clique em “Carregar arquivos”.

3

• Alternativamente, você pode arrastar e soltar os arquivos diretamente no seu navegador.

4

• Escolha os arquivos que deseja carregar, arrastando e soltando o arquivo ou clicando em “escolher seus arquivos”.

5

• No campo “Mensagem de commit”, digite uma mensagem curta e significativa que descreva a alteração feita no arquivo.

6

• Abaixo dos campos de mensagem de commit, decida se deseja adicionar o commit ao ramo (branch) atual ou a um novo ramo. Se o ramo atual for o ramo padrão, escolha criar um novo ramo para o seu commit e, em seguida, crie uma solicitação de pull.

7

• Clique em “Propor alterações”.



Adicionando arquivos

Linha de comando

1

• Abra o terminal, por exemplo: CMD ou Git Bash

2

• Clone um repositório usando o comando : `$ git clone https://github.com/<proprietario>/<repositorio>.git`

3

• Adicione arquivos: `$ git add <arquivo1.txt> <arquivo2.js>`

4

• Faça o *commit* dos arquivos adicionados: `$ git commit -m "<Adicionando arquivos>"`

5

• Faça o push (envio) dos arquivos: `$ git push origin <ramo>`



Termos entre <> devem ser substituídos pelos termos adequados ao seu cenário



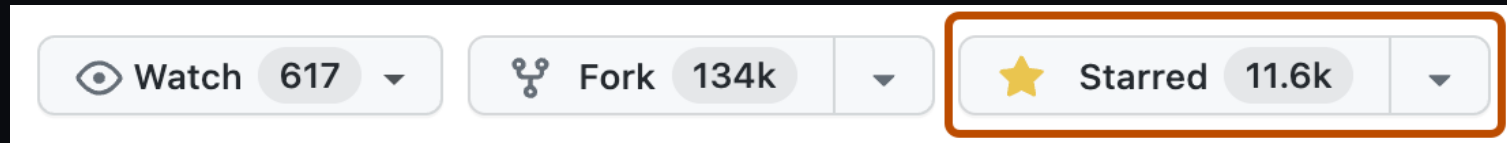
Insights de um Repositório



1. No GitHub.com, navegue até a página principal do repositório.
2. Clique em **Insights**.



Stars



1

Salvando um Repositório com Estrelas

2

Visualizando Quem Marcou com Estrela um Repositório

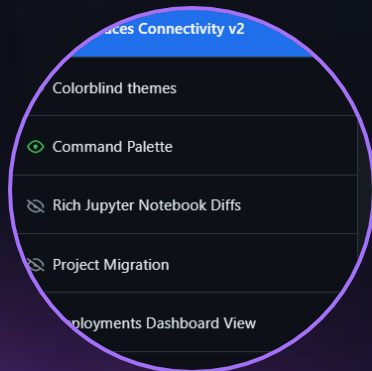
3

Organizando Repositórios Marcados com Estrelas em Listas





Demo



Feature previews

- Alpha: Recursos em pleno desenvolvimento, não documentados e sem suporte técnico.
- Beta: Prontos para distribuição mais ampla, mas sem obrigação de suporte técnico.
- Disponibilidade Geral (GA): Totalmente testados e disponibilizados publicamente com suporte técnico

you can explore the features in preview on GitHub and experiment with the new features!





Demo



Conclusão



Conclusão

Passamos por aspectos básicos na interação com o GitHub, ficamos com algumas mensagens importantes:

A interação obedece processos bem definidos

Duas formas de interação: GUI e CLI

Comandos e conceitos

A consolidação do conhecimento demanda prática

Thank you

