

Parte I - Apresentações (60min)

Apresentação do curso, ementa, metodologia, professora e integração entre alunas

Dinâmica das Afinidades e Semelhanças

Essa é uma atividade voltada para aumentar a integração entre os participantes. Parte da ideia que, ao identificar assuntos e características iguais, as pessoas tendem a se aproximar mais. A dinâmica pode ser aplicada quando existe o objetivo de estreitar o relacionamento entre a equipe ou grupo.

- **Divida o grupo em duplas.**
- **3min** para que possam conversar entre si e descubrirem similaridades. Pode ser sobre características pessoais, gostos musicais e de esporte, entre outros.
- Depois de encontrar duas ou três semelhanças, e entender o motivo da colega estar no curso, anotar em um papel.
- **3min** para que as duplas contem o que acharam e comentem sobre a conversa que tiveram.

Parte II - Apresentações (60min)

Motivação, relevância android no brasil

Exposição sobre tecnologia mobile em geral linha do tempo com lançamento de telefones marcantes, história android, versões de APIs, panorama do desenvolvimento mobile e tecnologias. Fechamento construção de um painel de relevância da tecnologia (big numbers android)

Parte III - Ambientação (60min)

Ambientação Android Studio, criação de uma app a partir de templates, execução da app no emulador e telefone local

Dojo para criação da app a partir do template, rodar no emulador, tour pelo código apresentando alguns conceitos chave: *activity*, *fragments*, *código kotlin*, *código xml*)

- Aluna 1: Abrir AndroidStudio e gerar novo projeto com os valores:
 - A partir do template *Basic Activity*
 - Nome: *MeuPrimeiroProjeto*
 - Falar sobre: *Linguagem - Kotlin*
 - Falar sobre *Min SDK*, clicar em *help me choose*
 - Falar do checkbox *Use legacy android.support*

- Aluna 2: Executar projeto no emulador, navegar por ele e conversar sobre:
 - Quais telas existem nesse projeto?
 - Qual fluxo existe no projeto?
- Aluna 3: Abrir projeto e arquivos *activity_main.xml*, *explorar editor no modo layout e modo código* e responder perguntas:
 - O que esse arquivo define?
 - O que a linha 31 define?
 - Abrir arquivo *content_main.xml* explorar editor e entender o que ele tem internamente
- Aluna 4: Abrir arquivo *content_main.xml*
 - navegar até linha 18 e abrir navGrap
 - Responder: o que esse arquivo define?
 - Qual o fluxo de navegação da app que vemos no diagrama?
 - O que o ícone da casinha em cima do FirstFragment indica?
- Aluna 5: Abrir arquivo *mainActivit.kt*
 - Responder: o que está acontecendo no método *onCreate*?
 - Trocar conteúdo da snackbar e rodar aplicação
- Aluna 6: Abrir arquivo *firstFragment.kt*
 - O que esse arquivo controla?
 - Abrir arquivo *fragment_first.xml*
 - Adicionar imageView a partir do modo design
 - Ir para o modo code e colorir image view de verde
 - `app:tint="#00FF00"`
 - Visualizar mudança rodando emulador
- Aluna 7: Abrir arquivo *secondFragment.kt*
 - O que esse arquivo controla?
 - Abrir *fragment_second.xml*
 - Adicionar botão *goThridFragment*
 - Editar id e label do botão
- Aluna 8: Criar arquivo *thirdFragment.kt*
 - Clicar na pasta raiz, novo, android, empty fragment
 - Tentar identificar as partes de código que a gnt já conhece
 - Navegar até *fragment_third.xml* e editar textview com conteúdo *Hi I'm the last screen :)*
- Aluna 9: Rodar aplicação
 - Verificar mudanças
 - Onde está no terceiro fragment
 - Pergunta: onde devemos mexer para o terceiro fragment aparecer no nosso fluxo?
 - Voltar no código *secondFragment*
 - Ler método da linha 24
 - Navegar até navGraph
 - Como podemos adicionar o terceiro fragment?
 - Clicar no add new destination e add terceiro fragment

- Aluna 10: adicionar navegação
 - Como linkar botão com a tela?
 - Add action, preencher detalhes iniciais: nome: from, to
 - Executar app, funcionou? O que falta pra funcionar?
- Aluna 11: adicionar navegação ao botão
 - Abrir secondFragment
 - Ler método da linha 24
 - Reproduzir método para nosso próprio botão
 - Executar app

Finalizar DOJO

Coletar impressões da turma, feedbacks sobre a dinâmica, dúvidas.