

Министерство образования и науки Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

УТВЕРЖДАЮ

Зав.кафедрой,

к. ф.-м.н., доцент

_____ Л.Б. Тяпаев

ОТЧЕТ О ПРАКТИКЕ

студента 1 курса 121 группы факультета КНиИТ
Давиденко Алексея Алексеевича

вид практики: Учебная практика

кафедра: Дискретной математики и информационных технологий

курс: 1

семестр: 2

продолжительность: 2 нед., с 29.06.2018 г. по 12.07.2018 г.

Руководитель практики от университета,

к. ф.-м.н., доцент

В.А. Поздняков

СОДЕРЖАНИЕ

1.1.1	Исходный вид статьи	3
1.1.2	Код статьи	7
1.1.3	Свёрстанная статья	15
1.2.1	Код отчёта	19
1.2.2	Отчёт о посещении конференции	20
2.1.1	Код реферата	22
2.1.2	Реферат	35
2.2.1	Код презентации	55
2.2.2	Презентация	61

1.1.1 Исходный вид статьи

Вычислительный эксперимент пологих, гибких прямоугольных в плане оболочек

Иванов И.И., Петров П.П., Федоров Ф.Ф.

adress@email.ru

Введение:**1. Основные уравнения**

Для интегрирования уравнений в частных производных используется метод конечных разностей с аппроксимацией $O(h^2)$ как по временной, так и по пространственной координате.

Для этого область $D = \{(x, t) | 0 \leq x \leq 1, 0 \leq t \leq T\}$ покрывалась прямоугольной сеткой $x_i = i h_x, t_j = j h_t$ ($i = 0, 1, 2, \dots, n_x; j = 0, 1, 2, \dots, n_t$), где $x_i = x_{i+1} - x_i = h_x = 1/n_x$ (n_x — целое) и $h_t = t_{j+1} - t_j$. $h_z = 1.0/n_z$. На сетке дифференциальные уравнения приближенно заменяются соответствующими конечно-разностными соотношениями. С целью повышения точности использовались симметричные формулы для производных. После несложных преобразований получаем

$$w_{li,j+1} = \frac{1}{(1 + \varepsilon_l h_t / 2b_l h_l)} \left[2w_{li,j} + \left(\frac{\varepsilon_l h_t}{2h_l} - 1 \right) w_{li,j-1} + \frac{h_t^2}{b_l h_l} A_{li,j} \right],$$

$$u_{ij+1} = \frac{h_t^2}{bh} \left[\frac{\partial E_{0l}}{\partial x} \left(u' + \frac{1}{2} (w')^2 \right) + E_{0l} (u'' + w' w'') - \frac{\partial E_{1l}}{\partial x} w'' - E_{1l} w''' \right]_{i,j} + 2u_{ij} - u_{i,j-1},$$

где

$$A_{li,j} = \frac{\partial^2}{\partial x^2} \left[E_{1l} \left(u' + \frac{1}{2} (w')^2 \right) - E_{2l} w'' \right] - \frac{\partial}{\partial x} \left[w'_l E_{0l} \left(u' + \frac{1}{2} (w'_l)^2 \right) - E_{1l} w'' \right]_{i,j}$$

Начальные условия:

$$w_{l-1,j} - 2w_{l0,j} + w_{l1,j} = 0, \quad w_{l0,j} = 0, \quad w_{ln-1,j} - 2w_{ln,j} + w_{ln+1,j} = 0, \quad w_{ln,j} = 0; \quad u_{l0,j} = u_{ln,j} = 0.$$

Граничные условия:

$$\frac{w_{li,j+1} - w_{li,j}}{h_t} = F_{li}, \quad w_{li} = f_{li}, \quad u_{li} = u_{l0i},$$

Установлено, что для получения результатов с необходимой степенью точности в МКР достаточно разбить интервал интегрирования $[0, 1]$ на 40 частей. [3] На каждом шаге по времени строится итерационная процедура метода переменных параметров упругости Биргера.

Результаты и их анализ

Полученный в данном эксперименте сценарий очень интересен, т. к. появление независимой частоты здесь приводит не к жесткому переходу колебаний оболочки в хаотические, а к бифуркации удвоения периода. Удвоение периода колебаний происходит резко не только с увеличением амплитуды сдвиговой силы, но при ее фиксированном значении с течением времени. Дальнейший переход системы к хаосу осуществляется через перемежаемость. Т. е. при движении по амплитуде нагрузки возникает все большее количество хаотических зон, мало того их расположение на вейвлет спектре имеет периодический характер. Таким образом с ростом управляющего параметра не только увеличивается количество окон хаоса, но и сокращается период их появления.

Данный сценарий можно назвать модифицированным сценарием Помо – Манневиля (модификации 2).

Таблица 7

Характеристики оболочки $k_x = k_y = 12$, $\omega_p = \omega_0 = 11.4$, $s_0 = 15.726$ на различных временных интервалах.

А. Характеристики оболочки $t \in [30, 109]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет 3D	Модальный портрет 3D	Спектр мощности
В. Характеристики оболочки $t \in [30, 46]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет 3D	Модальный портрет 3D	Спектр мощности
С. Характеристики оболочки $t \in [50, 66]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет 3D	Модальный портрет 3D	Спектр мощности
D. Характеристики оболочки $t \in [110, 126]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет 3D	Модальный портрет 3D	Спектр мощности
Е. Характеристики оболочки $t \in [130, 258]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет 3D	Модальный портрет 3D	Спектр мощности

Было выяснено, что математический аппарат быстрого преобразования Фурье не позволяет в полной мере проанализировать характер подобных колебаний и построить, как это традиционно делалось, сценарии перехода системы в хаос. По этому в работе поведение оболочек исследовалось на основании вейвлет анализа.

Трехмерный Вейвлет спектр указывает на то, что хаос наступает на низких частотах.

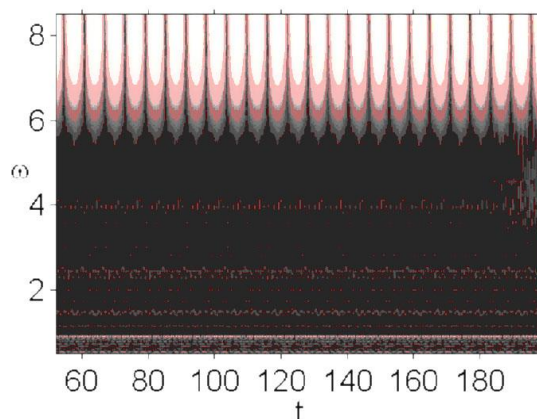


Рис 5. Вейвлет спектр на интервале $52 \leq t \leq 200$, $s_0=18.7$, $\omega_p = 8.7$.

По средствам вейвлет анализа было выяснено, что характер колебаний оболочки под действием внешней знакопеременной сдвиговой нагрузки, с течением времени, может меняться от гармонического и квазипериодического до хаотического при постоянных значениях амплитуды и частоты воздействия. Также могут наблюдаться кратковременные области хаотических колебаний внутри квазипериодического окна и квазипериодические зоны внутри гармонических областей. Таким образом, происходит потеря устойчивости системы не только при изменении некоторых управляющих параметров, но и при их фиксированных значениях с течением времени, т. е. наблюдается перемежаемость по времени.

В результате численных экспериментов установлено, что единого сценария перехода в хаос для рассматриваемых систем нет. В зависимости от геометрических параметров оболочки и частоты внешней знакопеременной сдвиговой нагрузки сценарии существенно меняются. Было получено несколько сценариев большая часть из которых - новые: сценарий Фейгенбаума (и посчитана константа Фейгенбаума), сценарии Помо – Манневиля трех различных модификаций, сценарии Рюеля - Такенса - Ньюхауса четырех различных модификаций и принципиально новый сценарий (ПНС).

Литература

1. **Krysko V.A., Awrejcewicz J., Bruk V.M.** On the solution of a coupled thermo-mechanical problem for non-homogeneous Timoshenko-type shells // Journal of Mathematical Analysis and Applications. 2003. № 273. P. 409-416.
2. **Krysko V.A., Awrejcewicz J., Bruk V.M.** On existence and uniqueness of solutions to coupled thermomechanics problem of non- homogeneous isotropic plates // J. Appl. Anal. 2002. № 8(1). P. 129 – 139.
3. **Вольмир А.С.** Устойчивость упругих систем. М.: Физматгиз, 1963, 880 с.
4. **Awrejcewicz J., Krysko V., Narkaitis G.** Bifurcations of Thin Plate – Strip Excited Transversally and Axially. Nonlinear Dynamics, 32, p. 187 - 209, 2003.

1.1.2 Код статьи

```
1 \documentclass[12pt,letterpaper]{extreport}
2 \usepackage[12pt]{extsizes}
3 \usepackage[utf8]{inputenc}
4 \usepackage[russian]{babel}
5 \usepackage[OT1]{fontenc}
6 \usepackage{amsmath}
7 \usepackage{amsfonts}
8 \usepackage{amssymb}
9 \usepackage{graphicx}
10 \usepackage{geometry}
11 \usepackage{wrapfig}
12 \usepackage{float}
13 \usepackage{caption}
14 \RequirePackage[
15     a4paper, mag=1000,
16     left=2.5cm, right=1.5cm, top=2cm,
17     bottom=2cm, bindingoffset=0cm,
18     headheight=0cm, footskip=1cm, headsep=0cm
19 ]{geometry}
20
21 \begin{document}
22 \pagestyle{empty}
23
24 \begin{flushright}
25 {\bfseries \large УДК 539.3}
26 \end{flushright}
27
28 \begin{center}
29 \textbf{Вычислительный эксперимент пологих, гибких}
30 \textbf{прямоугольных в плане}
31 \textbf{оболочек}\\
32 Иванов И.И., Петров П.П., Федоров Ф.Ф.\\
33 \textit{adress@email.ru}\\
34 \end{center}
35
36 \textbf{Введение:}
37 1. Основные уравнения}
38 \par Для интегрирования уравнений в частных
39 производных используется метод
40 конечных разностей с аппроксимацией  $O(h^2)$  как по
```

временной, так и по пространственной координате.

\par Для этого область $D = \{(x, t) | 0 \leq x \leq 1, 0 \leq t \leq T\}$ покрывалась прямоугольной сеткой, где $x_i = x_{i+1} - h_x = 1/n_x$ (n_x — целое) и $t_j = t_{j+1} - t_j = h_t = 1.0/n_t$.

На сетке дифференциальные уравнения приближенно заменяются соответствующими конечно-разностными соотношениями. С целью повышения точности использовались симметричные формулы для производных. После несложных преобразований получаем\

$$w_{li, j+1} = \frac{1}{h_t} \left[w_{li, j} + \frac{h_t}{2} \left(\frac{\partial^2 w}{\partial x^2} \right)_{li, j} + \frac{h_t}{2} \left(\frac{\partial^2 w}{\partial t^2} \right)_{li, j} \right]$$

$$u_{ij+1} = \frac{h_t}{2} \left[\frac{\partial^2 E}{\partial x^2} (u' + \frac{1}{2} (w')^2) + \frac{\partial^2 E}{\partial t^2} (u'' + w'w'') - \frac{\partial^2 E}{\partial x \partial t} w'' \right]_{ij} + 2u_{ij}$$

\par где\

$$A_{li, j} = \frac{\partial^2}{\partial x^2} \left[E_{li} (u'_1 + \frac{1}{2} (w'_1)^2) - E_{li} w'' \right] - \frac{\partial}{\partial x} \left[w E_{li} (u'_1 + \frac{1}{2} (w'_1)^2) - E_{li} w'' \right]_{i, j}$$

\par Начальные условия:

$$w_{l-1, j} - 2w_{l0, j} + w_{l1, j} = 0, w_{l0, j} = 0, w_{ln-1, j} - 2w_{ln, j} + w_{ln+1, j} = 0, w_{ln, j} = 0; u_{l0, j} = u_{ln, j} = 0,$$

\par Граничные условия:

$$\frac{w_{li,j+1} - w_{li,j}}{h_t} = F_{li}, \quad w_{li} = f_{li}, \quad u_{li} = u_{l0i}, \quad \$$$

\par Установлено, что для получения результатов с необходимой степенью точности в МКР достаточно разбить интервал интегрирования $[0,1]$ на 40 частей. [3] На каждом шаге по времени строится итерационная процедура метода переменных параметров упругости Биргера.

\par \textbf{Результаты и их анализ}\

Полученный в данном эксперименте сценарий очень интересен, т. к. появление независимой частоты здесь приводит не к жесткому переходу колебаний оболочки в хаотические, а к бифуркации удвоения периода. Удвоение периода колебаний происходит резко не только с увеличением амплитуды сдвиговой силы, но при ее фиксированном значении с течением времени. Дальнейший переход системы к хаосу осуществляется через перемежаемость. Т. е. при движении по амплитуде нагрузки возникает все большее количество хаотических зон, мало того их расположение на ветвях спектра имеет периодический характер. Таким образом с ростом управляющего параметра не только увеличивается количество окон хаоса, но и сокращается период их появления.

\par Данный сценарий можно назвать модифицированным сценарием Помо - Манневиля (модификации 2).

```

123
124 \begin{table}[H]
125
126 {\setlength{\arrayrulewidth}{1.25pt}
127 \begin{flushright}
128 Таблица 7\\
129 Характеристики оболочки  $k_x=k_y=12$  ,  $\omega_p=$ 
130  $\omega_0 =11.4$  ,  $s_0=15.726$ 
131 на различных временных интервалах.
132
133 \end{flushright}
134 \begin{tabular}{|c|c|c|c|}
135
136 \hline
137 \multicolumn{4}{|c|}{A. Характеристики оболочки  $t$  }
138 \in$ [30,109]}
139
140 \\
141 \hline
142 \footnotesize 2-D Вейвлет спектр Морле&
143 \footnotesize Фазовый
144 портрет&\footnotesize 3D
145 Модальный
146 портрет 3D&\footnotesize Спектр мощности\\
147 \hline
148 \includegraphics[scale=1]{a1}
149 &
150 \includegraphics[scale=1]{a2}
151 &
152 \includegraphics[scale=1]{a3}
153 &
154 \includegraphics[scale=1]{a4}
155 \\
156 \hline
157 \multicolumn{4}{|c|}{B. Характеристики оболочки  $t$  }
158 \in$ [30,46]}\\
159
160 \hline
161 \footnotesize 2-D Вейвлет спектр Морле&
162 \footnotesize Фазовый
163 портрет&\footnotesize 3D Модальный портрет 3D&

```

```

164 \footnotesize Спектр мощности\\
165 \hline
166 \includegraphics[scale=1]{b1}
167 &
168 \includegraphics[scale=0.9]{b2}
169 &
170 \includegraphics[scale=0.9]{b3}
171 &
172 \includegraphics[scale=0.9]{b4}
173 \\
174 \hline
175
176 \multicolumn{4}{|c|}{C. Характеристики оболочки t
177 $\in$ [50,66]}\\
178
179 \hline
180 \footnotesize 2-D Вейвлет спектр Морле&
181 \footnotesize Фазовый
182 портрет&\footnotesize 3D Модальный портрет 3D&
183 \footnotesize Спектр мощности\\
184 \hline
185 \includegraphics[scale=1]{c1}
186 &
187 \includegraphics[scale=0.9]{c2}
188 &
189 \includegraphics[scale=0.9]{c3}
190 &
191 \includegraphics[scale=0.9]{c4}
192 \\
193 \hline
194
195 \multicolumn{4}{|c|}{D. Характеристики оболочки t
196 t $\in$ [110,126]}\\
197
198 \hline
199 \footnotesize 2-D Вейвлет спектр Морле&
200 \footnotesize Фазовый
201 портрет&\footnotesize 3D Модальный портрет 3D&
202 \footnotesize Спектр мощности\\
203 \hline
204 \includegraphics[scale=1]{d1}

```

```

205      &
206      \includegraphics[scale=0.9]{d2}
207      &
208      \includegraphics[scale=0.9]{d3}
209      &
210      \includegraphics[scale=0.9]{d4}
211  \\
212  \hline
213
214  \multicolumn{4}{|c|}{E. Характеристики оболочки t}
215  $\in$ [130,258]}\\
216
217  \hline
218  \footnotesize 2-D Вейвлет спектр Морле&
219  \footnotesize Фазовый
220  портрет&\footnotesize 3D Модальный портрет 3D&
221  \footnotesize Спектр мощности\\
222  \hline
223      \includegraphics[scale=0.9]{e1}
224      &
225      \includegraphics[scale=0.9]{e2}
226      &
227      \includegraphics[scale=0.9]{e3}
228      &
229      \includegraphics[scale=0.9]{e4}
230  \\
231  \hline
232  \end{tabular}
233
234  }
235  \end{table}
236  \par Было выяснено, что математический аппарат
237  быстрого преобразования Фурье не
238  позволяет в полной мере проанализировать характер
239  подобных колебаний и
240  построить, как это традиционно делалось, сценарии
241  перехода системы в хаос. По
242  этому в работе поведение оболочек исследовалось на
243  основании вейвлет анализа.
244
245  \par Трехмерный Вейвлет спектр указывает на то, что

```

хаос наступает на низких частотах.

`\begin{center}`
`\begin{figure}`
`\centering`
`\includegraphics[scale=0.5]{ris5}`
`\end{figure}`

Рис 5. Вейвлет спектр на интервале $52 \leq t \leq 200$, $s_0=18.7$, $\omega_p = 8.7$.

`\end{center}`

`\par` По средствам вейвлет анализа было выяснено, что характер колебаний оболочки под действием внешней знакопеременной сдвиговой нагрузки, с течением времени, может меняться от гармонического и квазипериодического до хаотического при постоянных значениях амплитуды и частоты воздействия. Также могут наблюдаться кратковременные области хаотических колебаний внутри квазипериодического окна и квазипериодические зоны внутри гармонических областей. Таким образом, происходит потеря устойчивости системы не только при изменении некоторых управляющих параметров, но и при их фиксированных значениях с течением времени, т. е. наблюдается перемежаемость по времени.

`\par` В результате численных экспериментов установлено, что единого сценария перехода в хаос для рассматриваемых систем нет. В зависимости от геометрических параметров оболочки и частоты внешней знакопеременной сдвиговой нагрузки сценарии существенно меняются. Было получено несколько сценариев большая часть из которых - новые: сценарий Фейгенбаума (и

287 посчитана константа Фейгенбаума),
 288 сценарии Помо - Манневиля трех различных
 289 модификаций, сценарии Рюеля - Такенса
 290 - Ньюхауса четырех различных модификаций и
 291 принципиально новый сценарий
 292 (ПНС).\

293
 294 \leftline{\textbf{Литература}}

295
 296 \begin{enumerate}

297
 298 \item \textbf{Krysko V.A., Awrejcewicz J., Bruk
 299 V.M.} On the solution of a
 300 coupled thermo-mechanical problem for non-
 301 homogeneous Timoshenko-type shells //
 302 Journal of Mathematical Analysis and Applications.
 303 2003. № 273. P. 409-416.

304
 305 \item \textbf{Krysko V.A., Awrejcewicz J., Bruk
 306 V.M.} On existence and
 307 uniqueness of solutions to coupled thermomechanics
 308 problem of non- homogeneous
 309 isotropic plates // J. Appl. Anal. 2002. № 8(1). P.
 310 129 - 139.

311
 312 \item \textbf{Вольмир А.С.} Устойчивость упругих
 313 систем. М.: Физматгиз, 1963,
 314 880 с.

315
 316 \item \textbf{Awrejcewicz J., Krysko V., Narkaitis
 317 G.} Bifurcations of Thin
 318 Plate - Strip Excited Transversally and Axially.
 319 Nonlinear Dynamics, 32, p. 187
 320 - 209, 2003.

321
 322 \end{enumerate}

323
 324 \end{document}

1.1.3 Свёрстанная статья

Вычислительный эксперимент пологих, гибких прямоугольных в плане оболочек

Иванов И.И., Петров П.П., Федоров Ф.Ф.
adress@email.ru

Введение:

1. Основные уравнения

Для интегрирования уравнений в частных производных используется метод конечных разностей с аппроксимацией $O(h^2)$ как по временной, так и по пространственной координате.

Для этого область $D = \{(x, t) | 0 \leq x \leq 1, 0 \leq t \leq T\}$ покрывалась прямоугольной сеткой, где $x_i = x_{i+1} - x_i = h_x = 1/n_x$ (n_x целое) и $h_t = t_{j+1} - t_j$. $h_z = 1.0/h_z$. На сетке дифференциальные уравнения приближенно заменяются соответствующими конечно-разностными соотношениями. С целью повышения точности использовались симметричные формулы для производных. После несложных преобразований получаем

$$w_{li,j+1} = \frac{1}{1+\varepsilon_l h_t/2b_l h_l} \left[2w_{li,j} + \left(\frac{\varepsilon_l h_t}{2h_l} - 1\right)w_{li,j-1} + \frac{h_t^2}{b_l h_l} A_{li,j} \right],$$

$$u_{ij+1} = \frac{h_t^2}{bh} \left[\frac{\partial E_{0l}}{\partial x} (u' + \frac{1}{2}(w')^2) + E_{0l}(u'' + w'w'') - \frac{\partial E_{1l}}{\partial x} w'' - E_{1l}w''' \right]_{ij} + 2u_{ij},$$

где

$$A_{li,j} = \frac{\partial^2}{\partial x^2} \left[E_{1l}(u'_l + \frac{1}{2}(w'_l)^2) - E_{2l}w''' \right] - \frac{\partial}{\partial x} \left[w' E_{0l}(u'_l + \frac{1}{2}(w'_l)^2) - E_{1l}w'' \right]_{i,j}$$

Начальные условия:

$$w_{l-1,j} - 2w_{l0,j} + w_{l1,j} = 0, w_{l0,j} = 0, w_{ln-1,j} - 2w_{ln,j} + w_{ln+1,j} = 0, w_{ln,j} = 0; u_{l0,j} = u_{ln,j} = 0,$$

Граничные условия:

$$\frac{w_{li,j+1} - w_{li,j}}{h_t} = F_{li}, w_{li} = f_{li}, u_{li} = u_{l0i},$$

Установлено, что для получения результатов с необходимой степенью точности в МКР достаточно разбить интервал интегрирования $[0,1]$ на 40 частей. [3] На каждом шаге по времени строится итерационная процедура метода переменных параметров упругости Биргера.

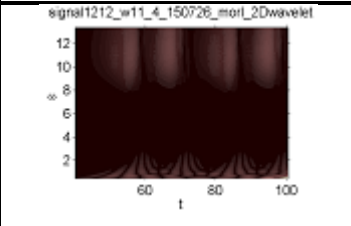
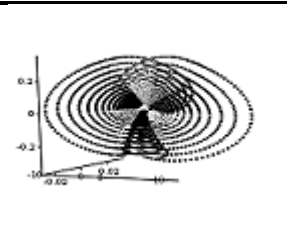
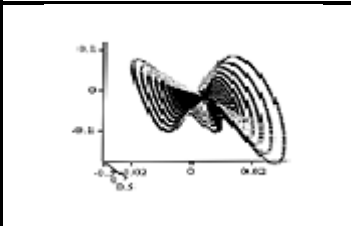
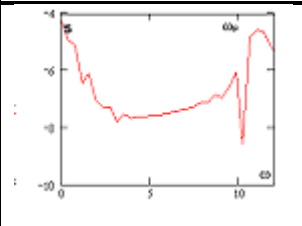
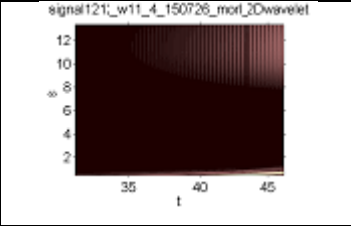
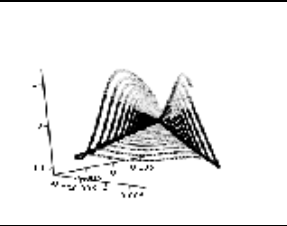
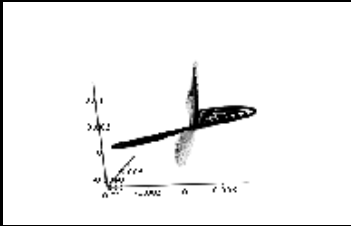
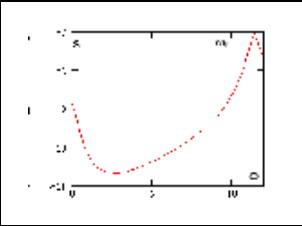
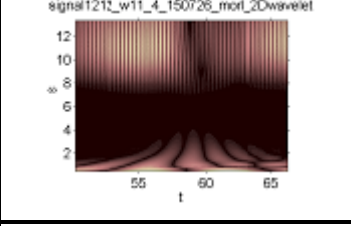
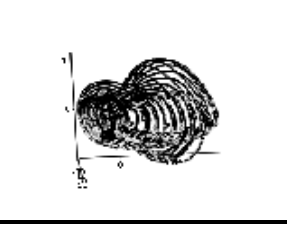
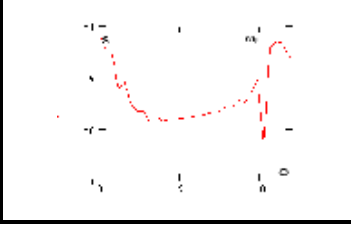
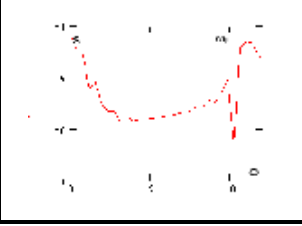
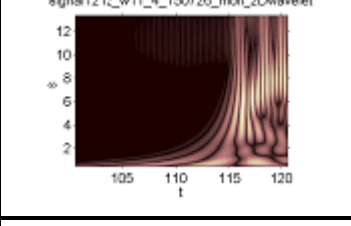
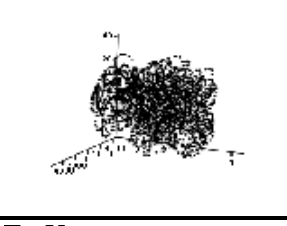
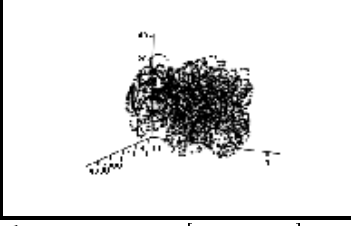
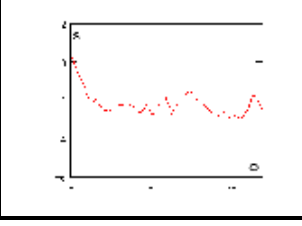
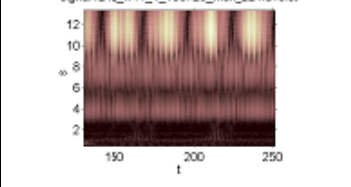
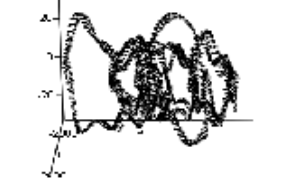
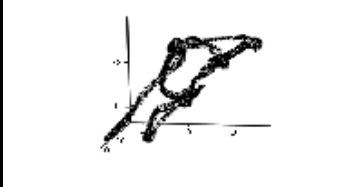
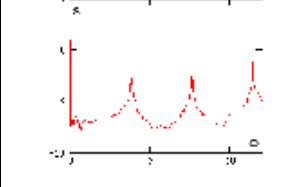
Результаты и их анализ

Полученный в данном эксперименте сценарий очень интересен, т. к. появление независимой частоты здесь приводит не к жесткому переходу колебаний оболочки в хаотические, а к бифуркации удвоения периода. Удвоение периода колебаний происходит резко не только с увеличением амплитуды сдвиговой силы, но при ее фиксированном значении с течением времени. Дальнейший переход системы к хаосу осуществляется через перемежаемость. Т. е. при движении по амплитуде нагрузки возникает все большее количество хаотических зон, мало того их расположение на ветвях спектра имеет периодический характер. Таким образом с ростом управляющего параметра не только увеличивается количество окон хаоса, но и сокращается период их появления.

Данный сценарий можно назвать модифицированным сценарием Помо – Манневилля (модификации 2).

Таблица 7

Характеристики оболочки $k_x = k_y = 12$, $\omega_p = \omega_0 = 11.4$, $s_0 = 15.726$ на различных временных интервалах.

А. Характеристики оболочки $t \in [30,109]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет	3D Модальный портрет 3D	Спектр мощности
			
В. Характеристики оболочки $t \in [30,46]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет	3D Модальный портрет 3D	Спектр мощности
			
С. Характеристики оболочки $t \in [50,66]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет	3D Модальный портрет 3D	Спектр мощности
			
D. Характеристики оболочки $t \in [110,126]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет	3D Модальный портрет 3D	Спектр мощности
			
Е. Характеристики оболочки $t \in [130,258]$			
2-D Вейвлет спектр Морле	Фазовый портрет	3D Модальный портрет 3D	Спектр мощности
			

Было выяснено, что математический аппарат быстрого преобразования Фурье не позволяет в полной мере проанализировать характер подобных колебаний и построить, как это традиционно делалось, сценарии перехода системы в хаос. По этому в работе поведение оболочек исследовалось на основании вейвлет анализа.

Трехмерный Вейвлет спектр указывает на то, что хаос наступает на низких частотах.

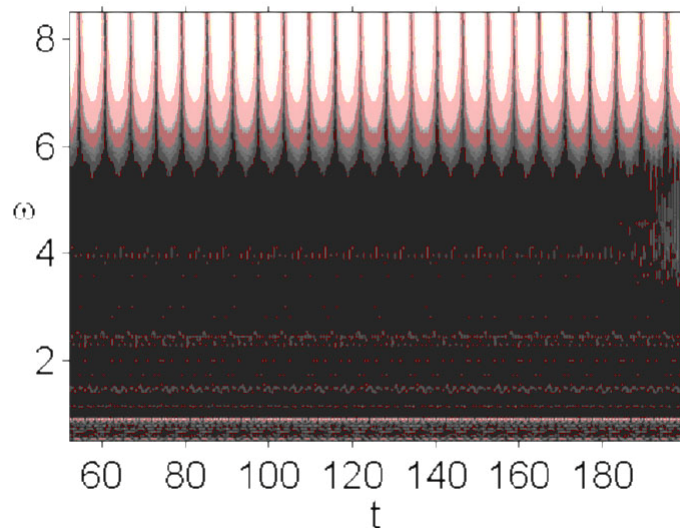


Рис 5. Вейвлет спектр на интервале $52 \leq t \leq 200$, $s_0 = 18.7$, $\omega_p = 8.7$.

По средствам вейвлет анализа было выяснено, что характер колебаний оболочки под действием внешней знакопеременной сдвиговой нагрузки, с течением времени, может меняться от гармонического и квазипериодического до хаотического при постоянных значениях амплитуды и частоты воздействия. Также могут наблюдаться кратковременные области хаотических колебаний внутри квазипериодического окна и квазипериодические зоны внутри гармонических областей. Таким образом, происходит потеря устойчивости системы не только при изменении некоторых управляющих параметров, но и при их фиксированных значениях с течением времени, т. е. наблюдается перемежаемость по времени.

В результате численных экспериментов установлено, что единого сценария перехода в хаос для рассматриваемых систем нет. В зависимости от геометрических параметров оболочки и частоты внешней знакопеременной сдвиговой нагрузки сценарии существенно меняются. Было получено несколько сценариев большая часть из которых - новые: сценарий Фейгенбаума (и посчитана константа Фейгенбаума), сценарии Помо – Манневилля трех различных модификаций, сценарии Рюеля - Такенса - Ньюхауса четырех различных модификаций и принципиально новый сценарий (ПНС).

Литература

1. **Krysko V.A., Awrejcewicz J., Bruk V.M.** On the solution of a coupled thermo-mechanical problem for non-homogeneous Timoshenko-type shells // Journal of Mathematical Analysis and Applications. 2003. № 273. P. 409-416.
2. **Krysko V.A., Awrejcewicz J., Bruk V.M.** On existence and uniqueness of solutions to coupled thermomechanics problem of non-homogeneous isotropic plates // J. Appl. Anal. 2002. № 8(1). P. 129 – 139.
3. **Вольмир А.С.** Устойчивость упругих систем. М.: Физматгиз, 1963, 880 с.
4. **Awrejcewicz J., Krysko V., Narkaitis G.** Bifurcations of Thin Plate – Strip Excited Transversally and Axially. Nonlinear Dynamics, 32, p. 187 - 209, 2003.

1.2.1 Код отчёта

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[12pt]{extsizes}
3 \usepackage{ucs}
4 \usepackage[utf8x]{inputenc}
5 \usepackage[T2A]{fontenc}
6 \usepackage[russian]{babel}
7
8 \usepackage{setspace}
9 \usepackage{amsmath}
10 \usepackage{multirrow}
11 \usepackage[left=30mm, top=20mm, right=15mm,
12 bottom=20mm]{geometry}
13 \usepackage{graphicx}
14 \graphicspath{{pictures/}}
15 \DeclareGraphicsExtensions{.pdf,.png,.jpg}
16 \setlength\parindent{6ex}
17
18 \begin{document}
19 \pagestyle{empty}
20 \begin{center}
21 \textbf{Отчёт о посещении конференции}
22 \end{center}
23 2 июля 2018 года я присутствовал на VIII
24 международной научной конференции памяти
25 А.М. Богомолова. Слушала полинарный доклад
26 "Математической модели современных
27 инфокоммуникационных систем и методы их исследования"
28 (докладчик Моисеева С.П.,
29 проф., д-р техн. наук, ТГУ, г. Томск).\
30 Моисеева С.П. рассказывала о современных моделях
31 инфокоммуникационных потоков,
32 классов систем обслуживания, протокол случайного
33 доступа о методах исследования
34 моделей массового обслуживания.
35 \end{document}
```

1.2.2 Отчёт о посещении конференции

Отчёт о посещении конференции

2 июля 2018 года я присутствовал на VIII международной научной конференции памяти А.М. Богомолова. Слушала полинарный доклад "Математической модели современных инфокоммуникационных систем и методы их исследования" (докладчик Моисеева С.П., проф., д-р техн. наук, ТГУ, г. Томск).

Моисеева С.П. рассказывала о современных моделях инфокоммуникационных потоков, классов систем обслуживания, протокол случайного доступа о методах исследования моделей массового обслуживания.

2.1.1 Код реферата

```
1 \documentclass[bachelor, och, referat, times]{SCWorks}
2 \usepackage[T2A]{fontenc}
3 \usepackage[utf8]{inputenc}
4 \usepackage{graphicx}
5 \usepackage[sort,compress]{cite}
6 \usepackage{amsmath}
7 \usepackage{amssymb}
8 \usepackage{amsthm}
9 \usepackage{fancyvrb}
10 \usepackage{longtable}
11 \usepackage{array}
12 \usepackage{multirow}
13
14 \usepackage[english,russian]{babel}
15 \usepackage[colorlinks=true]{hyperref}
16 \begin{document}
17
18
19 \chair{Дискретной математики и информационных технологий}
20
21 \title{Семейство операционных систем Linux}
22
23 \course{1}
24
25 \group{121}
26
27 \napravlenie{230100 "--- Информатика и вычислительная техника}
28
29 \author{Давиденко Алексея Алексеевича}
30
31 \chttitle{к. ф.-м.н., доцент}
32 \chname{Л.Б. Тяпаев}
33
34
35 \satitle{к. ф.-м.н., доцент}
36 \saname{В.А. Поздняков}
37
38
39 % Год выполнения отчета
40 \date{2018} % в формате ГГГГ
```

\maketitle

\tableofcontents

\intro Linux - название ядра операционной системы, несмотря на то, что это ядро имеет монолитную архитектуру и не считается прогрессивным, оно поддерживает большинство современных технологий, является многопользовательским и многозадачным. Эта операционная система является третьей по популярности на сегодняшний день. Она установлена на огромном количестве компьютеров и составляет достойную конкуренцию операционным системам разрабатываемым гигантскими корпорациями, несмотря на то, что разрабатывается, в основном, добровольцами-энтузиастами.

\section{ИСТОКИ LINUX}

\par Справедливо считается, что Linux имеет двух $\text{\textit{прародителей}}$ ^{\ref{fig:hist}}}, на основании которых он и возник. Это операционная система $\text{\textit{UNIX}}$ ^{\ref{fig:UNIX_symbol}}} и проект $\text{\textit{GNU}}$ ^{\ref{fig:GNU_symbol}}}. О них будет рассказано ниже.

\par Linux является Unix-подобной операционной системой, совместимой с ней. Первая система Unix была разработана в 1969г. в подразделении Bell Labs компании AT\&T. В те времена компании AT\&T было запрещено заниматься компьютерным бизнесом, поэтому операционная система Unix распространялась бесплатно и её исходные коды были открыты. Это обстоятельство способствовало распространению системы в университетской среде, и стремительному её развитию. Студенты и профессора вносили в неё улучшения, создавали для неё утилиты. Коммерческие компании разрабатывали клоны системы Unix. Система стремительно набирала популярность и была установлена на множестве компьютеров. В 1983 году был реализован стек протоколов TCP/IP, что значительно расширило её сетевые возможности. В итоге, в 80-х годах, накал борьбы между производителями Unix-ов достиг максимума. В 1983 с корпорации AT\&T был снят запрет на занятие компьютерным бизнесом. Она занялась коммерциализацией своей разработки. Были закрыты исходные коды системы, а компании использующие эти коды, подвергались патентным преследованиям. После нескольких лет таких UNIX-войн развитие Unix практически сошло на нет. И UNIX уступила место на компьютерах конкурирующим системам, в частности MS DOS и Apple Macintosh.

\par Вторым прародителем Linux, можно считать проект GNU [{Ричарда Столлмана}](https://ru.wikipedia.org/wiki/\%D0%A1%D1%82%D0%BE%D0%BB%D0%BB%D0%BC%D0%B0%D0%BD,_%D0%A0%D0%B8%D1%87%D0%B0%D1%80%D0%B4_D0%9C%D1%8D%D1%82%D1%82%D1%8C%D1%8E). Он возник в 1983 году, и его целью было создание полностью свободной операционной системы. Толчком к рождению проекта стали обстоятельства возникшие в 1982 году. Тогда Ричард Столлман работал в лаборатории искусственного интеллекта Массачусетского Технологического Института. В их лабораторию была куплена коммерческая операционная система. Условия лицензирования этой системы накладывали ограничения на распространение исходных кодов программ, и это заметно тормозило процесс разработки программного обеспечения, требовало повторной разработки уже существующих компонентов. Ричард Столлман, сам будучи очень талантливым программистом решил переломить это порочное положение вещей в программировании. 27 сентября 1983 года он объявил о начале разработки проекта GNU (GNU is Not Unix) целью которого было создание Unix-совместимой операционной системы, у которой будет ядро и все необходимые сопутствующие утилиты (редактор, оболочка, компилятор и т.д.). Так же декларировалась возможность получения исходных кодов проекта любым желающим. Все желающие приглашались к участию в проекте. Чтобы МТИ не мог навязать права собственности на детище Столлмана, он ушел из института в январе 1984. Первой программой, разработанной в рамках проекта был текстовый редактор Emacs. В 1985 году Столлман основал Free Software Foundation (FSF) – благотворительный фонд для разработки свободно распространяемого ПО. Следующим очень важным шагом Ричарда было создание лицензии GPL (General Public License). Основная идея GPL в том, что пользователь должен обладать следующим правами (свободами):

\begin{enumerate}

- \item Правом запускать программу для любых целей;
- \item Правом изучать устройство программы и приспособлять ее к своим потребностям, что предполагает доступ к исходному коду программы;
- \item Правом распространять программу, имея возможность помочь другим;
- \item Правом улучшать программу и публиковать улучшения, в пользу всего сообщества, что тоже предполагает доступ к исходному коду программы.

\end{enumerate}

\par Программное обеспечение, распространяемое под этой лицензией, можно как угодно использовать, копировать, дорабатывать, модифицировать,

123 передавать, продавать модифицированные (или немодифицированные) версии
124 другим лицам при условии, что результат такой переработки тоже будет
125 распространяться под лицензией GPL. Последнее условие - самое важное и
126 определяющее в этой лицензии. Оно гарантирует, что результаты усилий
127 разработчиков свободного ПО останутся открытыми и не станут частью
128 какого-либо проприетарного продукта.

129
130 \par К 1990 году в рамках проекта GNU было создано большинство компонент,
131 необходимых для функционирования свободной операционной системы. Помимо
132 текстового редактора Emacs, Столлман создал компилятор gcc (GNU C
133 Compiler) и отладчик gdb. Так-же были разработаны библиотека языка Си и
134 оболочка BASH. Недоставало только самого важного - ядра. В это самое время
135 и появилась на свет разработка финского студента Линуса Торвальдса - ядро
136 Linux. Можно сказать, что появилось оно в нужное время. И теперь симбиоз
137 этих двух разработок зовется GNU/Linux.

138 \section{РОЖДЕНИЕ LINUX}

139
140
141 \par \href{https://ru.wikipedia.org/wiki/\%D0\%A2\%D0\%BE\%D1\%80\%D0\%B2
142 \%D0\%B0\%D0\%BB\%D1\%8C\%D0\%B4\%D1\%81,_%D0\%9B\%D0\%B8\%D0\%BD\%D1\%8
143 3\%D1\%81}{Линус Бенедикт Торвальдс} родился 28 декабря 1969 года. В школе
144 он был отличным математиком, и ещё с детства начал увлекаться
145 компьютерами. После окончания школы, он поступил в Университет Хельсинки
146 на отделение компьютерных наук. Тогда у него был персональный компьютер на
147 основе процессора Intel 80386 с 4 мегабайтами ОЗУ и тактовой частотой 33
148 мегагерца. Под впечатлением от книги Эндрю С. Таненбаума (разработчика
149 учебной операционной системы Minix)~"Проектирование и реализация
150 операционных систем", Линус установил на свой компьютер ОС
151 \$\textrm{Minix}^{\sim}\ref{fig:minix_symbol}\$. Однако, молодого студента далеко
152 не всё устраивало в этой системе. Больше всего нареканий вызвала работа
153 терминала с помощью которого он подключался к компьютеру университета, а
154 через него и к глобальной сети интернет. Линус принялся писать собственный
155 терминал. После того как терминал был готов, возникала проблема со
156 скачиванием и загрузкой файлов. Пришлось писать драйвера для
157 флоппи-дисководов, а следом и собственную файловую систему, так как у
158 файловой системы Minix были проблемы с многозадачностью. Так из попытки
159 написания терминала появился скелет будущей операционной системы. Линуса
160 заинтересовала идея создания собственной ОС и он принялся за разработку.
161 25 августа 1991 года Торвальдс написал e-mail в список рассылки
162 пользователей Minix, в котором сообщал, что занимается разработкой
163 операционной системы и просил указать пожелания и предложения от

пользователей Minix. Этот день считается днём рождения Linux. А 5 октября он выпустил версию ядра 0.2 и выложил исходные коды в интернет. Многие заинтересовались этой системой. У Линуса появились помощники, работа закипела. 05.01.1992 была выпущена версия 0.12 под лицензий GPL, Linux стал достоянием всего мира. Версия 0.96 была выпущена в апреле 1992, в ней появилась возможность работы графической подсистемы X Window. И только через два года, 16.04.1994 вышел первый стабильный релиз - версия 1.0. К этому времени в рядах разработчиков уже были тысячи человек. Система динамично развивалась. В ней функционировало множество прикладного ПО. Промышленные компании и мелкие фирмы начали разрабатывать, продавать и встраивать в устройства свои версии открытой ОС. Зародились дистрибутивы Linux.

\par Дистрибутив Linux - это набор пакетов программного обеспечения, включающий базовые компоненты операционной систем (в том числе, ядро Linux), некоторую совокупность программных приложений и программу инсталляции, которая позволяет установить на компьютер пользователя операционную систему GNU/Linux и набор прикладных программ, необходимых для конкретного применения системы. Т.е. эта законченная, полнофункциональная система, уже адаптированная для применения конечным пользователем, а не только разработчиком.

\par Первые дистрибутивы Linux появились вскоре после того, как Линус Торвальдс выпустил разработанное им ядро под лицензией GPL. Отдельные программисты (и группы программистов) начали разрабатывать как программы инсталляции, так и другие прикладные программы, пользовательский интерфейс, программы управления пакетами и выпускать свои дистрибутивы.

\par Первый дистрибутив Linux был создан Оуэном Ле Бланк в феврале 1992 (Англия). В октябре 1992 появился разработанный Питером Мак-Дональдом дистрибутив Softlanding Linux System, который включал в себя такие элементы, как X Window System и поддержка TCP/IP. В конце 1992 года Патрик Фолькердинк выпустил дистрибутив который он назвал "Slackware" и который является старейшим дистрибутивом из тех, которые до сих пор активно развиваются. На основе дистрибутива Slackware германской фирмой S. U. S. E, был создан дистрибутив SuSE Linux, версия 1.0 которого вышла в 1994 году. Еще один проект по разработке дистрибутива, Debian, был начат Яном Мёрдоком 16 августа 1993 года как альтернатива коммерческим дистрибутивам Linux. Дистрибутив Red Hat, был основан в 1994 году. На основе Red Hat было создано множество других дистрибутивов.

\section{РАЗВИТИЕ LINUX}

\par После выпуска версии 1.0, ядро продолжило свое развитие в виде двух веток - стабильной (рекомендуемой к широкому использованию) и экспериментальной (тестовая версия, включающее новые возможности и активно разрабатываемое). Стабильные версии имели чётную вторую цифру в номере (например 1.0.1), а экспериментальные нечётную (например 1.1.4). После того как экспериментальная версия была достаточно обработана и годилась к использованию широкими слоями пользователей, её второй номер увеличивался на единицу и она считалась стабильной. Одновременно с этим появилась новая экспериментальная версия.

\par Разработка Linux всё время набирала обороты. Если в версии 0.1 имелось всего 8 400 строк кода, то в версии 1.0 уже 170 000. В июне 1996 система уже поддерживала множество архитектур, и многопроцессорную технологию. Дальнейшее развитие в основном было направлено на улучшение производительности, поддержке новых технологий и аппаратных средств. Вообще, именно на последний пункт, приходилась большая часть кода ядра, которая к январю 2001 года превышало число в 3 000 000 строк. Программисты стремились создавать драйвера для как можно большего количества оборудования. Порою это было не простой задачей, т.к. многие производители не считали систему заслуживающей внимания, не писали для неё драйверов и не открывали спецификации на свои устройства.

\par В это время Торвальдс уже практически отошел от прямой разработки ядра, и его основной обязанностью стало руководство процессом разработки. Он выбирал направления развития и принимал решения о включении патчей, присылаемых ему разработчиками со всего мира. Кроме того Линус распределял полномочия по руководству разработкой отдельных направлений различным участникам сообщества, сам же сосредоточился на основополагающих компонентах.

\par В 1996 году был выбран символ $\$ \text{\texttt{\textit{системы}}}^{\text{\texttt{\textit{ref}}}} \{ \text{\texttt{\textit{fig}} : \text{\texttt{\textit{linux_symbol}}} \}$. Им стал добродушный и в меру упитанный пингвинёнок Такс, отличительная особенность которого - жёлтые лапы и клюв.

\par Одной из проблем этого времени стала стандартизация. Дистрибутивов становилось всё больше, многие из них были похожи друг на друга, другие разительно отличались по многим параметрам, начиная от структуры файловой системы и системы инициализации и заканчивая используемыми библиотеками и

конфигурацией ядра. Это обстоятельство имело свои негативные последствия. Разработчикам приходилось адаптировать свои программы под различные дистрибутивы, на это уходило много сил и средств. Первым проектом по стандартизации был Filesystem Standart project (FSSTND). Он стартовал в августе 1993, и стандартизировал организацию файловых систем. Позже был переименован в Filesystem Hierarchy Standard или, FHS. В мае 1998 года стартовал проект Linux Standart Base (LSB), он должен был определить набор тех компонент, которые должны присутствовать в любой "Linux-системе". Инициаторы проекта ставили цель обеспечить бинарную совместимость дистрибутивов, удовлетворяющих стандарту LSB. Велись и другие проекты по стандартизации.

\section{РАСПРОСТРАНЕНИЕ LINUX}

\par Широкое распространение операционной системы Linux началось со времени выхода стабильной версии ядра версии 2.2 в январе 1999 года. На нее обратили внимание производители серверных приложений, баз данных, Web-серверов, а также приложений для всякого рода защиты ПК. Произошло это во многом благодаря широкому распространению веб-сервера Apache. На сегодняшний день порядка 65\% web-серверов работают на ОС Linux, по данным TOP500, Linux используется на 91 \% самых мощных суперкомпьютеров планеты и на подавляющее большинство компьютеров обслуживающих систему доменных имён DNS (без которой не возможно функционирование сегодняшней сети интернет). Инфраструктура самой популярной поисковой системы Google.com и сайта wikipedia.org (шестого в мировом рейтинге), строится на базе множества серверов с Linux. Можно сказать, что на серверах Linux чувствует себя уверенно и пришел на них на долго.

\par Начиная с 1998 года, о поддержке, распространении и продаже Linux начали заявлять крупнейшие IT-компании - гиганты компьютерного рынка. В их число входят: Sun, IBM, Oracle, Hewlett-Packard, Novell. Эти компании начали устанавливать Linux на свои сервера, адаптировать под него свои программные продукты. По-другому взглянули на свободное программное обеспечение и правительства стран, администрации городов. Зачастую они стали отказываться от продуктов корпорации Microsoft в пользу Linux и СПО, экономя при этом, огромные деньги. В число таких стран входят Германия, Франция, Англия, Япония. Порой целые города, муниципальные службы и министерства в них переходили на СПО.

\par Так же большую популярность, благодаря своей гибкости и свободы, Linux завоевал на различных встраиваемых и мобильных устройствах. Порой мы

даже не подозреваем об обилии Linux вокруг нас. Различные модемы и роутеры, терминалы и тонкие клиенты, промышленные станки и системы видеонаблюдения, коммуникаторы и смартфоны. Диапазон применения системы очень широк.

\par Несколько другая ситуация на рынке настольных систем. Там царит гегемония продуктов Microsoft. По разным оценкам, доля ОС Linux составляет порядка 1\% -5\% от общего числа. Этому есть целый ряд причин. Во-первых, долгое время в Linux отсутствовали программы к которым пользователи привыкли в среде Windows. В частности это относилось к офисным пакетам, программам обработки звука, инженерными системам и играм. На данный момент ситуация гораздо лучше, но всё же не идеальна. Вторая причина - поддержка аппаратных средств. Далеко не все производители выпускают драйвера для ОС Linux, ввиду малочисленности их пользователей. Драйвера приходится писать энтузиастам, зачатую устройства имеют ограниченную функциональность, а то и вовсе не работают. Хотя и здесь ситуация за последнее время значительно изменилась в лучшую сторону. Сегодня поддерживается огромное количество устройств, и каждый день этот список расширяется. К тому же многие производители периферии осознали значимость Linux, и сами стали выпускать драйвера для своих продуктов. И последняя причина, это банальная привычка. Для многих Windows и компьютер стали синонимами, и освоение новой системы их пугает. Усугубляется это тем, что изначально, конфигурирование Linux, предполагает работу в командной строке, а графическая оболочка это лишь удобная надстройка для повседневной работы. Многим этот принцип кажется сложным. Не говоря о гибкости и широких возможностях командного интерфейса, можно сказать что современные дистрибутивы вроде Ubuntu предоставляют богатый инструментарий по настройке именно в графическом интерфейсе. К тому же установка этого дистрибутива на компьютер не сложнее установки Windows, т.к. один из главных принципов построения этого дистрибутива - дружелюбный для пользователя интерфейс.

\par Благодаря изменениям последних лет, число инсталляций Linux всё время растёт. Ясно что эта система имеет большое будущее. В компьютерных магазинах, зачатую, помимо Windows, можно увидеть Linux как предустановленную систему. В России идёт процесс внедрения Linux и свободного программного обеспечения в школах и государственных учреждениях.

\conclusion

То, что зарождалось как программа для подключения к университетскому

компьютеру, превратилось в самый грандиозный проект мира свободного программного обеспечения. Сегодня по данным Евросоюза, стоимость разработки ядра Linux с нуля при коммерческом подходе, составляет более одного миллиарда евро. Модель коллективной разработки СПО доказала свою жизнеспособность. Для многих оказалось открытием, возможность достойной конкуренции разработки кучки энтузиастов против продуктов транснациональных корпораций с многомиллиардными оборотами. Linux в очередной раз, доказал, что деньги в этом мире не главное, и добрая воля человека способна на великие свершения.

```
\begin{thebibliography}{99}
    \bibitem{Ione} Костромина В.А. "Свободная система для свободных
    людей", 2005г.,
    \href{http://www.linuxcenter.ru/lib/history/lh-00.phtml}{http://www.li
    nuxcenter.ru/lib/history/lh-00.phtml}

    \bibitem{Itwo} Федорчук Алексей "Linux: предыстория в тезисах",
    2006г.,
    \href{http://www.linuxcenter.ru/lib/history/linuxhistory_1.phtml}{http
    ://www.linuxcenter.ru/lib/history/linuxhistory\_1.phtml}

    \bibitem{Ithree} Статьи с сайта
    \href{http://ru.wikipedia.org}{http://ru.wikipedia.org}

    \bibitem{Ifour} Далхаймер М., Уэлш М. "Запускаем Linux", 2008г.,
    Символ-Плюс.

    \bibitem{Ifive} Маянк Шарма. Рождение ядра Linux, 2016г., - Октябрь (№
    10 (215)). - С. 24-31.
\end{thebibliography}
```

```
\appendix
```

```
\section{Изображения}
```

```
\begin{figure}[h]
    \centering
    \includegraphics[width=1\textwidth]{790px-Unix_timeline.png}
    \caption{История развития UNIX-систем.}
    \label{fig:hist}
\end{figure}
```

```

369
370 \begin{figure}[h]
371     \centering
372     \includegraphics[width=220px]{UNIX.png}
373     \caption{Логотип UNIX}
374     \label{fig:UNIX_symbol}
375 \end{figure}
376
377 \begin{figure}[h]
378     \centering
379     \includegraphics[width=125px]{128px-Heckert_GNU_white.png}
380     \caption{Логотип GNU}
381     \label{fig:GNU_symbol}
382 \end{figure}
383
384 \begin{figure}[t]
385     \centering
386     \includegraphics[width=100px]{Tux.png}
387     \caption{Талисман Linux - пингвин Tux}
388     \label{fig:linux_symbol}
389 \end{figure}
390
391 \begin{figure}[t]
392     \centering
393     \includegraphics[width=100px]{BVXyPwe.png}
394     \caption{Логотип Minix}
395     \label{fig:minix_symbol}
396 \end{figure}
397
398 \section{Семейства дистрибутивов Linux}
399
400 \begin{longtable}{|p{0.3\textwidth}|p{0.7\textwidth}|}
401     \hline
402     Ориентация & Основные представители\\\hline
403     Дистрибутивы общего назначения &
404     \begin{minipage}{\textwidth}
405         \begin{list}{\bullet}{~}
406             \item Fedora Core
407             \item Debian GNU/Linux
408             \item SuSE
409             \item Mandrakelinux

```

```

410         \item Slackware
411         \item ALT Linux
412         \item ASP Linux
413         \item Gentoo
414         \item Linux From Scratch
415         \item Linspire
416         \item PLD Linux Distribution
417         \item Red Flag Linux
418         \item Sorcerer GNU/Linux
419         \item Source Mage
420         \item Turbolinux
421         \item Ubuntu Linux
422         \item Xandros
423     \end{list}
424     ~
425     \end{minipage}
426     \\\hline
427     \smallskip Дистрибутивы для мэйнфреймов& \begin{list}{\bullet}{~} \item
428     Linux on zSeries\end{list}
429     \\\hline
430     Серверные дистрибутивы &
431     \begin{minipage}{\textwidth}
432         \begin{list}{\bullet}{~}
433             \item Red Hat Enterprise Linux
434             \item SuSE Linux Enterprise Server
435             \item SuSEALT Linux Master
436             \item ASP Linux Server
437             \item LTSP
438         \end{list}
439         ~
440     \end{minipage}
441     \\\hline
442     Защищенные дистрибутивы &
443     \begin{minipage}{\textwidth}
444         \begin{list}{\bullet}{~}
445             \item Trustix
446             \item SELinux
447             \item Tinfoil Hat Linux
448             \item Trinux
449             \item "Yrec-K"
450         \end{list}

```



```

451      ~
452      \end{minipage}
453      \\\hline
454      Дистрибутивы для мультимедиа &
455      \begin{minipage}{\textwidth}
456          \begin{list}{\bullet}{~}
457              \item MoviX
458              \item Agnula
459              \item Dynebolic
460          \end{list}
461      ~
462      \end{minipage}
463      \\\hline
464      Дистрибутивы для маршрутизаторов и файрволов &
465      \begin{minipage}{\textwidth}
466          \begin{list}{\bullet}{~}
467              \item Coyote Linux
468              \item Linux Router Project
469              \item Gibraltar
470              \item IPCop Firewall
471              \item Sentry Firewall
472              \item SmoothWall
473          \end{list}
474      ~
475      \end{minipage}
476      \\\hline
477      Дистрибутивы для встроенных систем &
478      \begin{minipage}{\textwidth}
479          \begin{list}{\bullet}{~}
480              \item Embedded Debian
481              \item ELKS Linux
482              \item Linux Microcontroller Project
483          \end{list}
484      ~
485      \end{minipage}
486      \\\hline
487      Дистрибутивы для "слабых" компьютеров &
488      \begin{minipage}{\textwidth}
489          \begin{list}{\bullet}{~}
490              \item Vector Linux
491              \item Vector Linux

```

```

492         \item ttylinux
493     \end{list}
494     ~
495 \end{minipage}
496 \\\hline
497 Дистрибутивы для USB &
498 \begin{minipage}{\textwidth}
499     \begin{list}{\bullet}{~}
500         \item Flonix
501         \item Flash Puppy
502         \item SPBLinux
503     \end{list}
504     ~
505 \end{minipage}
506 \\\hline
507 Дистрибутивы, запускаемые из-под Windows &
508 \begin{minipage}{\textwidth}
509     \begin{list}{\bullet}{~}
510         \item Cooperative Linux
511     \end{list}
512
513 \end{minipage}
514 \hline
515 \end{longtable}
516
517 \end{document}

```

2.1.2 Реферат

Министерство образования и науки Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

СЕМЕЙСТВО ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ LINUX

РЕФЕРАТ

студента 1 курса 121 группы
направления 230100 — Информатика и вычислительная техника
факультета КНиИТ
Давиденко Алексея Алексеевича

Проверил

к. ф.-м.н., доцент

В.А. Поздняков

Саратов 2018

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1 ИСТОКИ LINUX	4
2 РОЖДЕНИЕ LINUX	7
3 РАЗВИТИЕ LINUX	9
4 РАСПРОСТРАНЕНИЕ LINUX.....	11
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	13
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	14
Приложение А Изображения.....	15
Приложение Б Семейства дистрибутивов Linux	17

ВВЕДЕНИЕ

Linux - название ядра операционной системы, несмотря на то, что это ядро имеет монолитную архитектуру и не считается прогрессивным, оно поддерживает большинство современных технологий, является многопользовательским и многозадачным. Эта операционная система является третьей по популярности на сегодняшний день. Она установлена на огромном количестве компьютеров и составляет достойную конкуренцию операционным системам разрабатываемым гигантскими корпорациями, несмотря на то, что разрабатывается, в основном, добровольцами-энтузиастами.

1 ИСТОКИ LINUX

Справедливо считается, что Linux имеет двух прародителей¹, на основании которых он и возник. Это операционная система UNIX² и проект GNU³. О них будет рассказано ниже.

Linux является Unix-подобной операционной системой, совместимой с ней. Первая система Unix была разработана в 1969г. в подразделении Bell Labs компании AT&T. В те времена компании AT&T было запрещено заниматься компьютерным бизнесом, поэтому операционная система Unix распространялась бесплатно и её исходные коды были открыты. Это обстоятельство способствовало распространению системы в университетской среде, и стремительному её развитию. Студенты и профессора вносили в неё улучшения, создавали для неё утилиты. Коммерческие компании разрабатывали клоны системы Unix. Система стремительно набирала популярность и была установлена на множестве компьютеров. В 1983 году был реализован стек протоколов TCP/IP, что значительно расширило её сетевые возможности. В итоге, в 80-х годах, накал борьбы между производителями Unix-ов достиг максимума. В 1983 с корпорации AT&T был снят запрет на занятие компьютерным бизнесом. Она занялась коммерциализацией своей разработки. Были закрыты исходные коды системы, а компании использующие эти коды, подвергались патентным преследованиям. После нескольких лет таких UNIX-войн развитие Unix практически сошло на нет. И UNIX уступила место на компьютерах конкурирующим системам, в частности MS DOS и Apple Macintosh.

Вторым прародителем Linux, можно считать проект GNU Ричарда Столлмана. Он возник в 1983 году, и его целью было создание полностью свободной операционной системы. Толчком к рождению проекта стали обстоятельства возникшие в 1982 году. Тогда Ричард Столлман работал в лаборатории искусственного интеллекта Массачусетского Технологического Института. В их лабораторию была куплена коммерческая операционная система. Условия лицензирования этой системы накладывали ограничения на распространение исходных кодов программ, и это заметно тормозило процесс разработки программного обеспечения, требовало повторной разработки уже существующих компонентов. Ричард Столлман, сам будучи очень талантливым программистом решил переломить это порочное положение вещей в программировании. 27 сентября 1983 года он объявил о начале разработки проекта GNU (GNU

is Not Unix) целью которого было создание Unix-совместимой операционной системы, у которой будет ядро и все необходимые сопутствующие утилиты (редактор, оболочка, компилятор и т.д.). Так же декларировалась возможность получения исходных кодов проекта любым желающим. Все желающие приглашались к участию в проекте. Чтобы МТИ не мог навязать права собственности на детище Столлмана, он ушел из института в январе 1984. Первой программой, разработанной в рамках проекта был текстовый редактор Emacs. В 1985 году Столлман основал Free Software Foundation (FSF) - благотворительный фонд для разработки свободно распространяемого ПО. Следующим очень важным шагом Ричарда было создание лицензии GPL (General Public License). Основная идея GPL в том, что пользователь должен обладать следующим правами (свободами):

1. Правом запускать программу для любых целей;
2. Правом изучать устройство программы и приспособлять ее к своим потребностям, что предполагает доступ к исходному коду программы;
3. Правом распространять программу, имея возможность помочь другим;
4. Правом улучшать программу и публиковать улучшения, в пользу всего сообщества, что тоже предполагает доступ к исходному коду программы.

Программное обеспечение, распространяемое под этой лицензией, можно как угодно использовать, копировать, дорабатывать, модифицировать, передавать, продавать модифицированные (или немодифицированные) версии другим лицам при условии, что результат такой переработки тоже будет распространяться под лицензией GPL. Последнее условие - самое важное и определяющее в этой лицензии. Оно гарантирует, что результаты усилий разработчиков свободного ПО останутся открытыми и не станут частью какого-либо проприетарного продукта.

К 1990 году в рамках проекта GNU было создано большинство компонент, необходимых для функционирования свободной операционной системы. Помимо текстового редактора Emacs, Столлман создал компилятор gcc (GNU C Compiler) и отладчик gdb. Так-же были разработаны библиотека языка Си и оболочка BASH. Недоставало только самого важного - ядра. В это самое время и появилась на свет разработка финского студента Линуса Торвальдса - ядро Linux. Можно сказать, что появилось оно в нужное время. И теперь

симбиоз этих двух разработок зовется GNU/Linux.

2 РОЖДЕНИЕ LINUX

Линус Бенедикт Торвальдс родился 28 декабря 1969 года. В школе он был отличным математиком, и ещё с детства начал увлекаться компьютерами. После окончания школы, он поступил в Университет Хельсинки на отделение компьютерных наук. Тогда у него был персональный компьютер на основе процессора Intel 80386 с 4 мегабайтами ОЗУ и тактовой частотой 33 мегагерца. Под впечатлением от книги Эндрю С. Таненбаума (разработчика учебной операционной системы Minix) "Проектирование и реализация операционных систем", Линус установил на свой компьютер ОС Minix⁵. Однако, молодого студента далеко не всё устраивало в этой системе. Больше всего нареканий вызывала работа терминала с помощью которого он подключался к компьютеру университета, а через него и к глобальной сети интернет. Линус принялся писать собственный терминал. После того как терминал был готов, возникала проблема со скачиванием и загрузкой файлов. Пришлось писать драйвера для флоппи-дисков, а следом и собственную файловую систему, так как у файловой системы Minix были проблемы с многозадачностью. Так из попытки написания терминала появился скелет будущей операционной системы. Линуса заинтересовала идея создания собственной ОС и он принялся за разработку. 25 августа 1991 года Торвальдс написал e-mail в список рассылки пользователей Minix, в котором сообщал, что занимается разработкой операционной системы и просил указать пожелания и предложения от пользователей Minix. Этот день считается днём рождения Linux. А 5 октября он выпустил версию ядра 0.2 и выложил исходные коды в интернет. Многие заинтересовались этой системой. У Линуса появились помощники, работа закипела. 05.01.1992 была выпущена версия 0.12 под лицензий GPL, Linux стал достоянием всего мира. Версия 0.96 была выпущена в апреле 1992, в ней появилась возможность работы графической подсистемы X Window. И только через два года, 16.04.1994 вышел первый стабильный релиз - версия 1.0. К этому времени в рядах разработчиков уже были тысячи человек. Система динамично развивалась. В ней функционировало множество прикладного ПО. Промышленные компании и мелкие фирмы начали разрабатывать, продавать и встраивать в устройства свои версии открытой ОС. Зародились дистрибутивы Linux.

Дистрибутив Linux - это набор пакетов программного обеспечения, вклю-

чающий базовые компоненты операционной систем (в том числе, ядро Linux), некоторую совокупность программных приложений и программу инсталляции, которая позволяет установить на компьютер пользователя операционную систему GNU/Linux и набор прикладных программ, необходимых для конкретного применения системы. Т.е. эта законченная, полнофункциональная система, уже адаптированная для применения конечным пользователем, а не только разработчиком.

Первые дистрибутивы Linux появились вскоре после того, как Линус Торвальдс выпустил разработанное им ядро под лицензией GPL. Отдельные программисты (и группы программистов) начали разрабатывать как программы инсталляции, так и другие прикладные программы, пользовательский интерфейс, программы управления пакетами и выпускать свои дистрибутивы.

Первый дистрибутив Linux был создан Оуэном Ле Бланк в феврале 1992 (Англия). В октябре 1992 появился разработанный Питером Мак-Дональдом дистрибутив Softlanding Linux System, который включал в себя такие элементы, как X Window System и поддержка TCP/IP. В конце 1992 года Патрик Фолькердинг выпустил дистрибутив который он назвал "Slackware" и который является старейшим дистрибутивом из тех, которые до сих пор активно развиваются. На основе дистрибутива Slackware германской фирмой S. U. S. E, был создан дистрибутив SuSE Linux, версия 1.0 которого вышла в 1994 году. Еще один проект по разработке дистрибутива, Debian, был начат Яном Мёрдоком 16 августа 1993 года как альтернатива коммерческим дистрибутивам Linux. Дистрибутив Red Hat, был основан в 1994 году. На основе Red Hat было создано множество других дистрибутивов.

3 РАЗВИТИЕ LINUX

После выпуска версии 1.0, ядро продолжило свое развитие в виде двух веток - стабильной (рекомендуемой к широкому использованию) и экспериментальной (тестовая версия, включающее новые возможности и активно разрабатываемое). Стабильные версии имели чётную вторую цифру в номере (например 1.0.1), а экспериментальные нечётную (например 1.1.4). После того как экспериментальная версия была достаточно обработана и годилась к использованию широкими слоями пользователей, её второй номер увеличился на единицу и она считалась стабильной. Одновременно с этим появилась новая экспериментальная версия.

Разработка Linux всё время набирала обороты. Если в версии 0.1 имелось всего 8 400 строк кода, то в версии 1.0 уже 170 000. В июне 1996 система уже поддерживала множество архитектур, и многопроцессорную технологию. Дальнейшее развитие в основном было направлено на улучшение производительности, поддержке новых технологий и аппаратных средств. Вообще, именно на последний пункт, приходилась большая часть кода ядра, которая к январю 2001 года превышало число в 3 000 000 строк. Программисты стремились создавать драйвера для как можно большего количества оборудования. Порою это было не простой задачей, т.к. многие производители не считали систему заслуживающей внимания, не писали для неё драйверов и не открывали спецификации на свои устройства.

В это время Торвальдс уже практически отошел от прямой разработки ядра, и его основной обязанностью стало руководство процессом разработки. Он выбирал направления развития и принимал решения о включении патчей, присылаемых ему разработчиками со всего мира. Кроме того Линус распределял полномочия по руководству разработкой отдельных направлений различным участникам сообщества, сам же сосредоточился на основополагающих компонентах.

В 1996 году был выбран символ системы⁴. Им стал добродушный и в меру упитанный пингвинёнок Такс, отличительная особенность которого - жёлтые лапы и клюв.

Одной из проблем этого времени стала стандартизация. Дистрибутивов становилось всё больше, многие из них были похожи друг на друга, другие разительно отличались по многим параметрам, начиная от структуры фай-

ловой системы и системы инициализации и заканчивая используемыми библиотеками и конфигурацией ядра. Это обстоятельство имело свои негативные последствия. Разработчикам приходилось адаптировать свои программы под различные дистрибутивы, на это уходило много сил и средств. Первым проектом по стандартизации был Filesystem Standart project (FSSTND). Он стартовал в августе 1993, и стандартизировал организацию файловых систем. Позже был переименован в Filesystem Hierarchy Standard или, FHS. В мае 1998 года стартовал проект Linux Standart Base (LSB), он должен был определить набор тех компонент, которые должны присутствовать в любой "Linux-системе". Инициаторы проекта ставили цель обеспечить бинарную совместимость дистрибутивов, удовлетворяющих стандарту LSB. Велись и другие проекты по стандартизации.

4 РАСПРОСТРАНЕНИЕ LINUX

Широкое распространение операционной системы Linux началось со времени выхода стабильной версии ядра версии 2.2 в январе 1999 года. На нее обратили внимание производители серверных приложений, баз данных, Web-серверов, а также приложений для всякого рода защиты ПК. Произошло это во многом благодаря широкому распространению веб-сервера Apache. На сегодняшний день порядка 65% web-серверов работают на ОС Linux, по данным TOP500, Linux используется на 91 % самых мощных суперкомпьютеров планеты и на подавляющее большинство компьютеров обслуживающих систему доменных имён DNS (без которой не возможно функционирование сегодняшней сети интернет). Инфраструктура самой популярной поисковой системы Google.com и сайта wikipedia.org (шестого в мировом рейтинге), строится на базе множества серверов с Linux. Можно сказать, что на серверах Linux чувствует себя уверенно и пришел на них на долго.

Начиная с 1998 года, о поддержке, распространении и продаже Linux начали заявлять крупнейшие IT-компании - гиганты компьютерного рынка. В их число входят: Sun, IBM, Oracle, Hewlett-Packard, Novell. Эти компании начали устанавливать Linux на свои сервера, адаптировать под него свои программные продукты. По-другому взглянули на свободное программное обеспечение и правительства стран, администрации городов. Зачастую они стали отказываться от продуктов корпорации Microsoft в пользу Linux и СПО, экономя при этом, огромные деньги. В число таких стран входят Германия, Франция, Англия, Япония. Порой целые города, муниципальные службы и министерства в них переходили на СПО.

Так же большую популярность, благодаря своей гибкости и свободе, Linux завоевал на различных встраиваемых и мобильных устройствах. Порой мы даже не подозреваем об обилии Linux вокруг нас. Различные модемы и роутеры, терминалы и тонкие клиенты, промышленные станки и системы видеонаблюдения, коммуникаторы и смартфоны. Диапазон применения системы очень широк.

Несколько другая ситуация на рынке настольных систем. Там царит гегемония продуктов Microsoft. По разным оценкам, доля ОС Linux составляет порядка 1% -5% от общего числа. Этому есть целый ряд причин. Во-первых, долгое время в Linux отсутствовали программы к которым пользователи при-

выкли в среде Windows. В частности это относилось к офисным пакетам, программам обработки звука, инженерными системам и играм. На данный момент ситуация гораздо лучше, но всё же не идеальна. Вторая причина - поддержка аппаратных средств. Далеко не все производители выпускают драйвера для ОС Linux, ввиду малочисленности их пользователей. Драйвера приходится писать энтузиастам, зачатую устройства имеют ограниченную функциональность, а то и вовсе не работают. Хотя и здесь ситуация за последнее время значительно изменилась в лучшую сторону. Сегодня поддерживается огромное количество устройств, и каждый день этот список расширяется. К тому же многие производители периферии осознали значимость Linux, и сами стали выпускать драйвера для своих продуктов. И последняя причина, это банальная привычка. Для многих Windows и компьютер стали синонимами, и освоение новой системы их пугает. Усугубляется это тем, что изначально, конфигурирование Linux, предполагает работу в командной строке, а графическая оболочка это лишь удобная надстройка для повседневной работы. Многим этот принцип кажется сложным. Не говоря о гибкости и широких возможностях командного интерфейса, можно сказать что современные дистрибутивы вроде Ubuntu предоставляют богатый инструментарий по настройке именно в графическом интерфейсе. К тому же установка этого дистрибутива на компьютер не сложнее установки Windows, т.к. один из главных принципов построения этого дистрибутива - дружелюбный для пользователя интерфейс.

Благодаря изменениям последних лет, число инсталляций Linux всё время растёт. Ясно что эта система имеет большое будущее. В компьютерных магазинах, зачатую, помимо Windows, можно увидеть Linux как предустановленную систему. В России идёт процесс внедрения Linux и свободного программного обеспечения в школах и государственных учреждениях.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

То, что зарождалось как программа для подключения к университетскому компьютеру, превратилось в самый грандиозный проект мира свободного программного обеспечения. Сегодня по данным Евросоюза, стоимость разработки ядра Linux с нуля при коммерческом подходе, составляет более одного миллиарда евро. Модель коллективной разработки СПО доказала свою жизнеспособность. Для многих оказалось открытием, возможность достойной конкуренции разработки кучки энтузиастов против продуктов транснациональных корпораций с многомиллиардными оборотами. Linux в очередной раз, доказал, что деньги в этом мире не главное, и добрая воля человека способна на великие свершения.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Костромина В.А. "Свободная система для свободных людей 2005г., <http://www.linuxcenter.ru/lib/history/lh-00.phtml>
- 2 Федорчук Алексей "Linux: предыстория в тезисах 2006г., http://www.linuxcenter.ru/lib/history/linuxhistory_1.phtml
- 3 Статьи с сайта <http://ru.wikipedia.org>
- 4 Далхаймер М., Уэлш М. "Запускаем Linux 2008г., Символ-Плюс.
- 5 Маянк Шарма. Рождение ядра Linux, 2016г., — Октябрь (№ 10 (215)). — С. 24-31.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Изображения

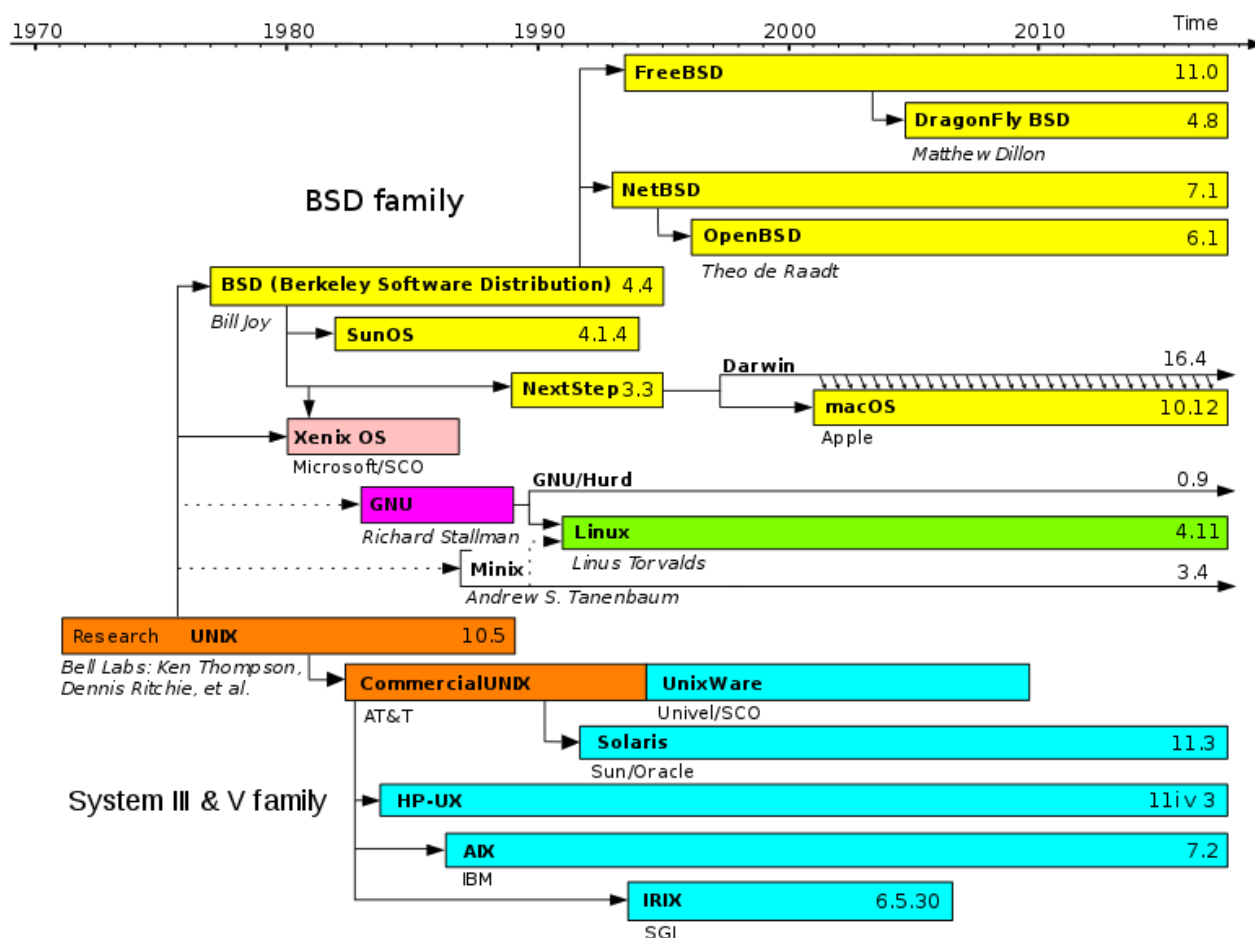


Рисунок 1 – История развития UNIX-систем.

UNIX®

Рисунок 2 – Логотип UNIX



Рисунок 3 – Логотип GNU

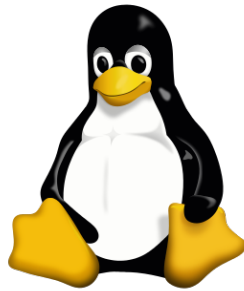


Рисунок 4 – Талисман Linux - пингвин Tux



Рисунок 5 – Логотип Minix

ПРИЛОЖЕНИЕ Б
Семейства дистрибутивов Linux

Ориентация	Основные представители
Дистрибутивы общего назначения	<ul style="list-style-type: none">• Fedora Core• Debian GNU/Linux• SuSE• Mandrakelinux• Slackware• ALT Linux• ASP Linux• Gentoo• Linux From Scratch• Linspire• PLD Linux Distribution• Red Flag Linux• Sorcerer GNU/Linux• Source Mage• Turbolinux• Ubuntu Linux• Xandros

Дистрибутивы для мейнфреймов	<ul style="list-style-type: none"> • Linux on zSeries
Серверные дистрибутивы	<ul style="list-style-type: none"> • Red Hat Enterprise Linux • SuSE Linux Enterprise Server • SuSEALT Linux Master • ASP Linux Server • LTSP
Защищенные дистрибутивы	<ul style="list-style-type: none"> • Trustix • SELinux • Tinfoil Hat Linux • Trinux • "Утеc-K"
Дистрибутивы для мультимедиа	<ul style="list-style-type: none"> • MoviX • Agnula • Dynebolic

Дистрибутивы для маршрутизаторов и файрволов	<ul style="list-style-type: none"> • Coyote Linux • Linux Router Project • Gibraltar • IPCop Firewall • Sentry Firewall • SmoothWall
Дистрибутивы для встроенных систем	<ul style="list-style-type: none"> • Embedded Debian • ELKS Linux • Linux Microcontroller Project
Дистрибутивы для "слабых" компьютеров	<ul style="list-style-type: none"> • Vector Linux • Vector Linux • ttylinux
Дистрибутивы для USB	<ul style="list-style-type: none"> • Flonix • Flash Puppy • SPBLinux
Дистрибутивы, запускаемые из-под Windows	<ul style="list-style-type: none"> • Cooperative Linux

2.2.1 Код презентации

```
1 \documentclass[14pt]{beamer}
2 \usetheme{Dresden}
3 \usepackage[utf8]{inputenc}
4 \usepackage[russian]{babel}
5 \usepackage[OT1]{fontenc}
6 \usepackage{amsmath}
7 \usepackage{amsfonts}
8 \usepackage{amssymb}
9 \usepackage{graphicx}
10 \usepackage{wrapfig}
11 \usepackage{float}
12 \frenchspacing
13 \usepackage{listings}
14 \title{Семейство операционных систем Linux}
15 \author{Давиденко Алексей}
16
17 \usecolortheme[dark,accent=green]{solarized}
18 \setbeamercovered{transparent}
19 \setbeamertemplate{navigation symbols}{}
20 \date{}
21 \begin{document}
22
23 \begin{frame}[plain]
24 \titlepage
25 \end{frame}
26
27 \begin{frame}
28 \begin{block}{Linux"---}
29 \textit{Семейство Unix-подобных операционных систем}
30 на базе ядра Linux}
31 \end{block}
32 \end{frame}
33
34 \begin{frame}
35 \begin{block}
36
37 \textbf{Linux} является третьей по популярности
38 операционной системой на сегодняшний день.\
39 Отчасти, это связано с тем, что Linux-системы
40 распространяются бесплатно в основном в виде
```

```

41 различных дистрибутивов.
42 \end{block}
43 \end{frame}
44
45 \begin{frame}
46 \begin{block}
47
48 Считается, что Linux имеет двух прародителей, на
49 основании которых он и возник:
50 \\операционная система \textbf{UNIX} и проект
51 \textbf{GNU}
52 \end{block}
53 \end{frame}
54
55 \begin{frame}
56 \begin{block}
57
58 \centering
59 \includegraphics[height=0.92\textheight]
60 {Timeline_of_Unix_families.png}
61 \end{block}
62 \end{frame}
63
64 \begin{frame}
65 \begin{block}{История создания}
66 \par Для подключения к сети университета создатель
67 Linux, \textsl{Линус Бенедикт Торвальдс}, установил
68 на своё домашний компьютер \textbf{ОС Minix},
69 который в последствие переписал терминал и файловую
70 систему операционной системы.
71 \par Так как из попытки написания терминала
72 появился скелет новой операционной системы, Линус
73 начал разработку собственной системы.
74 \end{block}
75 \end{frame}
76
77 \begin{frame}
78 \begin{block}
79
80 \textsl{25 августа 1991} года Торвальдс написал e-
81 mail в список рассылки пользователей Minix, в

```


82 котором сообщал, что занимается разработкой
 83 операционной системы и
 84
 85 просил указать пожелания и предложения от
 86 пользователей Minix. Этот день считается днём
 87 рождения
 88 Linux. А \textsl{5 октября} он выпустил версию
 89 ядра 0.2 и выложил исходные коды в интернет.
 90 Многие
 91 заинтересовались этой системой.
 92
 93 \end{block}
 94 \end{frame}
 95
 96 \begin{frame}
 97 \begin{block}
 98
 99 Первые дистрибутивы Linux появились вскоре после
 100 того, как Линус Торвальдс выпустил разработанное им
 101 ядро под лицензией \textsl{GPL}. Отдельные
 102 программисты (и группы программистов) начали
 103 разрабатывать как программы инсталляции, так и
 104 другие прикладные программы, пользовательский
 105 интерфейс, программы управления
 106 пакетами и выпускать свои дистрибутивы.
 107
 108 \end{block}
 109 \end{frame}
 110
 111 \begin{frame}[shrink=10]
 112 \begin{block}
 113
 114 После выпуска версии 1.0, ядро продолжило свое
 115 развитие в виде двух веток - \underline{стабильной}
 116 (рекомендуемой к широкому использованию) и
 117 \underline{экспериментальной} (тестовая версия,
 118 включающее новые возможности и активно
 119 разрабатываемое). Стабильные версии имели чётную
 120 вторую цифру в номере (например 1.0.1), а
 121 экспериментальные нечётную (например 1.1.4). После
 122 того как экспериментальная версия была достаточно

```

123 обработана и годилась к использованию широкими
124 слоями пользователей, её второй номер увеличивался
125 на единицу и она считалась стабильной. Одновременно
126 с этим появилась новая экспериментальная версия.
127
128 \end{block}
129 \end{frame}
130
131 \begin{frame}
132 \begin{block}
133
134 \textsl{В 1996 году} был выбран символ системы. Им
135 стал добродушный и в меру упитанный пингвинёнок
136 \textbf{Такс}, отличительная особенность которого -
137 жёлтые лапы и клюв.
138
139 \centering
140 \includegraphics[scale=0.35]{Tux.png}
141 \end{block}
142 \end{frame}
143
144 \begin{frame}[shrink=10]
145 \begin{block}
146
147 Широкое распространение операционной системы Linux
148 началось со времени выхода стабильной версии ядра
149 версии 2.2 в январе 1999 года. На нее обратили
150 внимание производители серверных приложений, баз
151 данных, Web-серверов, а также приложений для
152 всякого рода защиты ПК. Произошло это во многом
153 благодаря широкому распространению веб-сервера
154 Apache. На сегодняшний день порядка 65\% web-
155 серверов работают на ОС Linux, Linux используется
156 на 91 \% самых мощных суперкомпьютеров планеты и на
157 подавляющее большинство компьютеров обслуживающих
158 систему доменных имён DNS. Инфраструктура самой
159 популярной поисковой системы Google.com и сайта
160 wikipedia.org, строится на базе множества серверов
161 с Linux.
162 \end{block}
163 \end{frame}

```

```

164
165 \begin{frame}[shrink=10]
166 \begin{block}
167
168 Благодаря изменениям последних лет, число
169 инсталляций Linux всё время растёт. Ясно что эта
170 система имеет большое будущее. В компьютерных
171 магазинах, зачатую, помимо Windows, можно увидеть
172 Linux как предустановленную систему. В России идёт
173 процесс внедрения Linux и свободного программного
174 обеспечения в школах и государственных учреждениях.
175 \end{block}
176 \end{frame}
177
178 \begin{frame}[shrink=10]
179 \begin{block}
180
181 То, что зарождалось как программа для подключения к
182 университетскому компьютеру, превратилось в самый
183 грандиозный проект мира свободного программного
184 обеспечения. Сегодня по данным Евросоюза, стоимость
185 разработки ядра Linux с нуля при коммерческом
186 подходе, составляет более одного миллиарда евро.
187 Модель коллективной разработки СПО доказала свою
188 жизнеспособность. Для многих оказалось открытием,
189 возможность достойной конкуренции разработки кучки
190 энтузиастов против продуктов транснациональных
191 корпораций с многомиллиардными оборотами. Linux в
192 очередной раз, доказал, что деньги в этом мире не
193 главное, и добрая воля человека способна на великие
194 свершения.
195
196 \end{block}
197 \end{frame}
198
199 \begin{frame}[shrink=10]
200 \begin{block}{Список использованных источников}
201 \begin{thebibliography}{99}
202 \bibitem{Ione} Костромина В.А. "Свободная
203 система для свободных
204 людей", 2005г.

```

```

205
206     \bibitem{Itwo} Федорчук Алексей "Linux:
207     предыстория в тезисах",
208     2006г.
209
210     \bibitem{Ithree} Статьи с сайта
211     http://ru.wikipedia.org
212
213     \bibitem{Ifour} Далхаймер М., Уэлш М.
214     "Запускаем Linux" \,, 2008г.,
215     Символ-Плюс.
216
217     \bibitem{Ifive} Маянк Шарма. Рождение ядра
218     Linux, 2016г.,~-
219     ~Октябрь~(\textnumero 10 (215)). - С. 24-31.
220 \end{thebibliography}
221 \end{block}
222 \end{frame}
223
224 \begin{frame}[plain]
225 \vfill
226 \centering
227 \begin{Huge}
228 Спасибо~за~внимание!
229 \end{Huge}
230 \vfill
231
232 \end{frame}
233
234 \end{document}

```

2.2.2 Презентация

Семейство операционных систем Linux

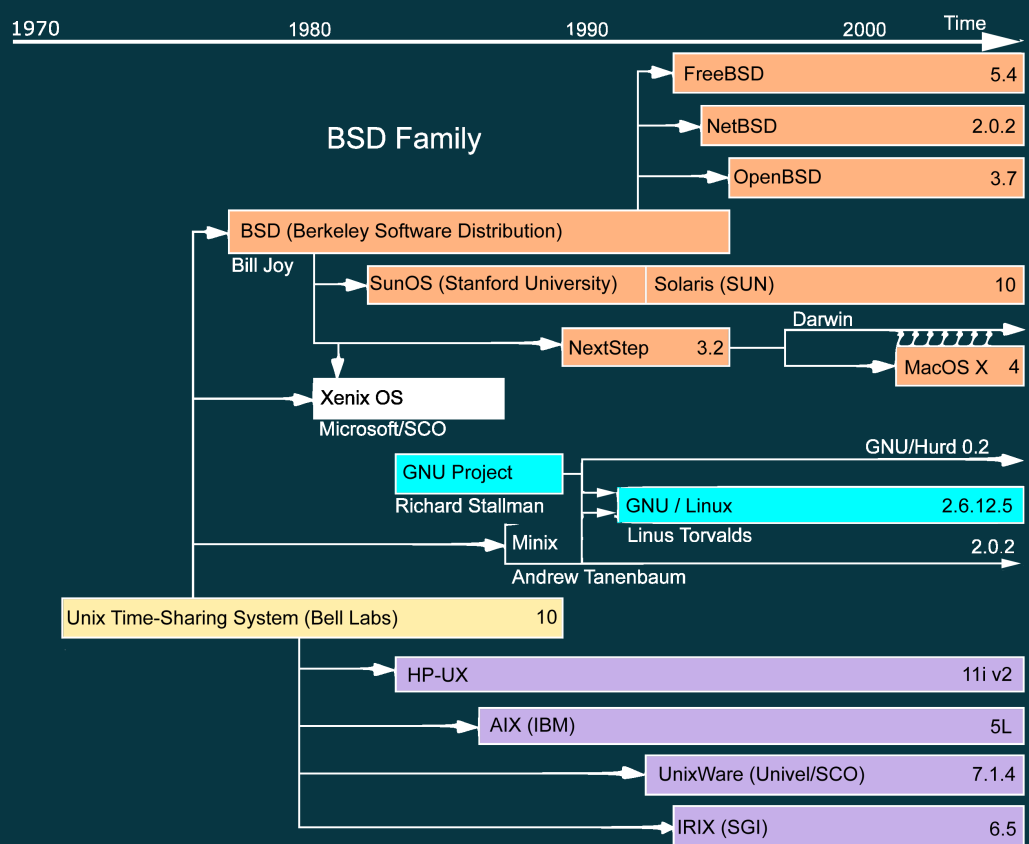
Давиденко Алексей

Linux—

*Семейство Unix-подобных операционных систем
на базе ядра Linux*

Linux является третьей по популярности операционной системой на сегодняшний день. Отчасти, это связано с тем, что Linux-системы распространяются бесплатно в основном в виде различных дистрибутивов.

Считается, что Linux имеет двух прародителей,
на основании которых он и возник:
операционная система **UNIX** и проект **GNU**



История создания

Для подключения к сети университета создатель Linux, *Линус Бенедикт Торвальдс*, установил на своё домашний компьютер **ОС Minix**, который в последствие переписал терминал и файловую систему операционной системы.

Так как из попытки написания терминала появился скелет новой операционной системы, Линус начал разработку собственной системы.

25 августа 1991 года Торвальдс написал e-mail в список рассылки пользователей Minix, в котором сообщал, что занимается разработкой операционной системы и просил указать пожелания и предложения от пользователей Minix. Этот день считается днём рождения Linux. *А 5 октября* он выпустил версию ядра 0.2 и выложил исходные коды в интернет. Многие заинтересовались этой системой.

Первые дистрибутивы Linux появились вскоре после того, как Линус Торвальдс выпустил разработанное им ядро под лицензией *GPL*. Отдельные программисты (и группы программистов) начали разрабатывать как программы инсталляции, так и другие прикладные программы, пользовательский интерфейс, программы управления пакетами и выпускать свои дистрибутивы.

После выпуска версии 1.0, ядро продолжило свое развитие в виде двух веток - стабильной (рекомендуемой к широкому использованию) и экспериментальной (тестовая версия, включающее новые возможности и активно разрабатываемое). Стабильные версии имели чётную вторую цифру в номере (например 1.0.1), а экспериментальные нечётную (например 1.1.4). После того как экспериментальная версия была достаточно обработана и годилась к использованию широкими слоями пользователей, её второй номер увеличивался на единицу и она считалась стабильной. Одновременно с этим появилась новая экспериментальная версия.

В 1996 году был выбран символ системы. Им стал добродушный и в меру упитанный пингвинёнок **Такс**, отличительная особенность которого - жёлтые лапы и клюв.








Широкое распространение операционной системы Linux началось со времени выхода стабильной версии ядра версии 2.2 в январе 1999 года. На нее обратили внимание производители серверных приложений, баз данных, Web-серверов, а также приложений для всякого рода защиты ПК. Произошло это во многом благодаря широкому распространению веб-сервера Apache. На сегодняшний день порядка 65% web-серверов работают на ОС Linux, Linux используется на 91 % самых мощных суперкомпьютеров планеты и на подавляющее большинство компьютеров обслуживающих систему доменных имён DNS. Инфраструктура самой популярной поисковой системы Google.com и сайта wikipedia.org, строится на базе множества серверов с Linux.

Благодаря изменениям последних лет, число инсталляций Linux всё время растёт. Ясно что эта система имеет большое будущее. В компьютерных магазинах, зачатую, помимо Windows, можно увидеть Linux как предустановленную систему. В России идёт процесс внедрения Linux и свободного программного обеспечения в школах и государственных учреждениях.

То, что зарождалось как программа для подключения к университетскому компьютеру, превратилось в самый грандиозный проект мира свободного программного обеспечения. Сегодня по данным Евросоюза, стоимость разработки ядра Linux с нуля при коммерческом подходе, составляет более одного миллиарда евро. Модель коллективной разработки СПО доказала свою жизнеспособность. Для многих оказалось открытием, возможность достойной конкуренции разработки кучки энтузиастов против продуктов транснациональных корпораций с многомиллиардными оборотами. Linux в очередной раз, доказал, что деньги в этом мире не главное, и добрая воля человека способна на великие свершения.

Список использованных источников

-  Костромина В.А. "Свободная система для свободных людей 2005г.
-  Федорчук Алексей "Linux: предыстория в тезисах 2006г.
-  Статьи с сайта <http://ru.wikipedia.org>
-  Далхаймер М., Уэлш М. "Запускаем Linux", 2008г., Символ-Плюс.
-  Маянк Шарма. Рождение ядра Linux, 2016г., — Октябрь (№10 (215)). — С. 24-31.

Спасибо за внимание!