

EquationEditor — это средство визуального редактирования, предоставляющее набор стандартных математических конструкций, которые вы можете заполнять числами, специальными символами и другими структурными частями формул. Чтобы отредактировать одну из формул, созданных с помощью *EquationEditor*, достаточно дважды щелкнуть по ней или, выделив формулу, выбрать команду Правка ? Объект Equation, а из появившегося подменю выбрать пункт Изменить. Это приведет к запуску *EquationEditor* и вставке в него выбранной формулы для редактирования.

Примеры математических формул, приведены в этой главе, изображены так, как вы видите их на экране.

EquationEditor предоставляет немало мощных средств для настройки внешнего вида и процесса набора формул. В то же время стандартные настройки и стили *EquationEditor* подходят для большинства математических, научных и деловых работ.

Создание формулы напоминает сборку трехмерной головоломки: соединяя составные части по одной, вы стремитесь создать завершенную форму, к примеру, шар или куб. Если одна из составных частей установлена неверно, то конечного результата вам достигнуть не удастся.

- *Метод Ньютона.*
- *Метод Лагранжа.*
- *Метод линеаризации.*
- + *Доказана сходимость.*
- *Нет оценки скорости.*
- (?) *Приводится текст программы.*