Network Administration

Reference:

- (1)http://opencourse.ndhu.edu.tw/pluginfile.php/852/mod_resource/content/0/course_files/Chap10.pdf
- (2)http://superuser.com/questions/264171/collisions-in-csma-cd-ethernet
- (3)<u>http://www.techbang.com/posts/15880-4-introduction-to-network-architecture-networks-underlying-frame-relay-rule?page=2</u>

1.

現在的網路線路從原本的bus network換成是star topology。另外,hub也大多改成是使用switch,封包會被傳送至switch上特定的一個port而不是進行broadcast。再加上如果是full duplex,意味著可以同時接收和發送封包,也就不會有collision的問題

2.

Reference:

- (1)http://www.techbang.com/posts/15880-4-introduction-to-network-architecture-networks-underlying-frame-relay-rule?page=3
- (2) https://en.wikipedia.org/wiki/Exposed_node_problem

a)

hidden terminal problem:無限訊號有距離與遮蔽物上的限制,假設兩個裝置都可以連接到access point,但是因為上述因素無法察覺對方的存在,對於collision detection就有其難度

exposed terminal problem:一個裝置在傳輸資料的時候,會導致其他在其訊號覆蓋範圍內的裝置因為carrier sensing的緣故,無法進行傳輸,就算 source and destination完全不同

b)裝置傳送資料之前先傳一個request,由基地台回傳CTS決定誰可以進行傳輸,就可以解決hidden terminal problem。同時,如果旁邊的裝置接收到了RTS卻沒有接收到相對應的CTS就可以知道自身是exposed node,傳輸就可以不受到干擾。

3.

discuss with 顏毓均

Installation:

```
b03902001@linux10:~/iperf-2.0.5> ./configure --prefix=$HOME

b03902001@linux10:~> ls
ADA/ DSA/ htdocs/ iperf-2.0.5.tar.gz myscript/ NASA/ system_programming/ TerminalGame/
b03902001@linux10:~> tar -zvxf iperf-2.0.5.tar.gz

b03902001@linux10:~> tar -zvxf iperf-2.0.5.tar.gz
```

Testing Result:

network: Wired Ethernet (hinet 20M/5M)

