祭祀

公民可以发起祭祀活动，需要消耗粮食等物质，并且聘请某公民主持祭祀，存在祭祀技能并祭祀等级。

祭祀选项：升温、降温、提高降雨、减少降雨。

祭祀并不能变化天气，但是可以提高三日内所述区域公民的工作效率和快乐。若三日后天气确实按照预想方向发展，则buff增加三日，祭祀人大幅度提高祭祀等级。反之，区域内公民降低后三天的工作效率、快乐。祭祀人降低大量健康。

每20天只可祭祀4次。