酿酒

酿酒可以命名，出售时不标注效果，当玩家喝下后才会系统提示效果。

酒可以由玩家用粮食、蔬果作物、经济作物（？）任意配比进行配方得到相应的数值（非食用配方可能降低相应数值）

酒数值和原料、技能、产地（？）有关