

注册与登录



启动应用进入注册/登录页面，点击登录进入游戏，或注册成为居民

测试阶段登录时可能出现 图2 所示的错误提示，再次输入账号密码并登录即可

测试账号：

账号：account4test2@bccto.me

密码：account4test2

账号：account4test3@bccto.me

密码：account4test3

账号：account4test5@bccto.me

密码：account4test5

主界面

玩家角色提示栏。

若玩家角色当前存在于游戏场景中，则显示该状态栏，点击该状态栏可强制角色从场景中退出，或返回游戏场景：

< 强制离开 返回游戏

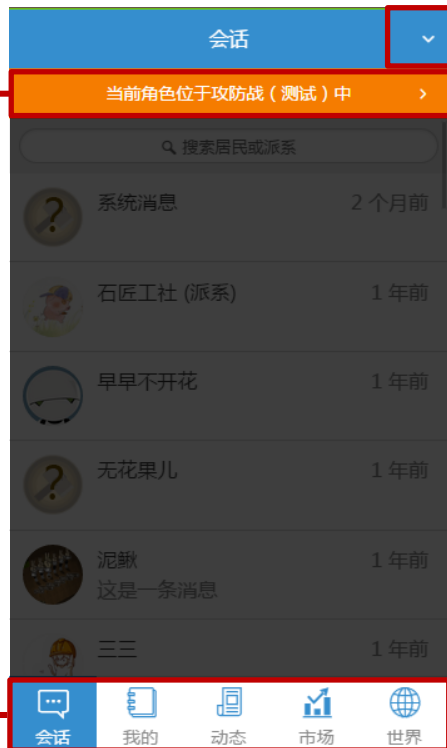
玩家角色状态。

点击展示/收起角色体力、健康、饱腹、金钱、经验、等级、所属城邦等信息：



页面导航菜单。

点击进入会话、我的、动态、市场、世界等不同页面



会话 界面

点击对话框进入对话界面：



点击其他用户头像进入该用户主页：



点击派系头像进入该派系主页：



我的 界面



- 点击头像 => 个人设置
- 背包与仓库 => 浏览个人库房 => 市场挂单
=> 使用物品
- 任务与商人 => 浏览当前任务与系统商人
- 成就与头衔 => 浏览个人荣誉列表与进度
- 教育与技能 => 学习、提升技能
- 抄本与历史 => 撰写抄本 => 公开发行
=> 浏览库存抄本
- 社交与派系 => 本人所创建派系 => 捐赠/设置
=> 本人所属派系 => 捐赠/离开
=> 本地所有派系 => 加入派系
- 商城与捐赠 => 创作 MOD => 发布/分享
=> 他人创作 MOD => 购买/评价
=> 发布提案 => 邀请创作/众筹



个人仓库



本地派系列表



个人成就



MOD 创作列表

动态 界面

切换好友动态/ 本城邦动态/
系统提示

特殊居民动态
通常为城邦元老、特殊荣誉
所有者、管理人员等



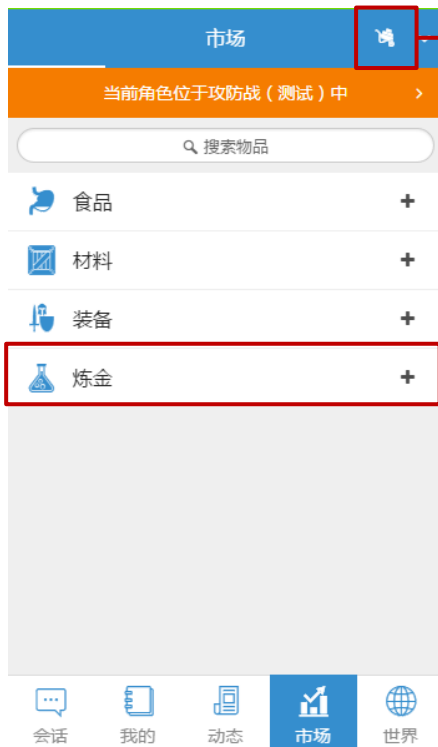
发布演讲

发布演讲可分为公开演讲
与私人谈话。公开演讲可
被任意居民查阅，在城邦
动态与好友动态中出现；
私人谈话仅在好友动态中
出现，仅能被好友与自己
查阅



- 动态支持文字、抄本、图片、MOD等多种类型
- 其他居民可对动态进行欢呼/倒彩，回复或转发
- 公开发布演讲将消耗体力，消耗值与相应技能等级有关

市场 界面



个人报价

查看分类



- 市场遵循记名撮合交易原则
- 居民可以分别提出买入交易/卖出交易
- 交易被撮成后交易挂单随即消失



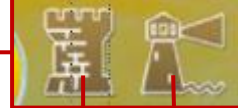
世界界面



场景/剧本编辑工具

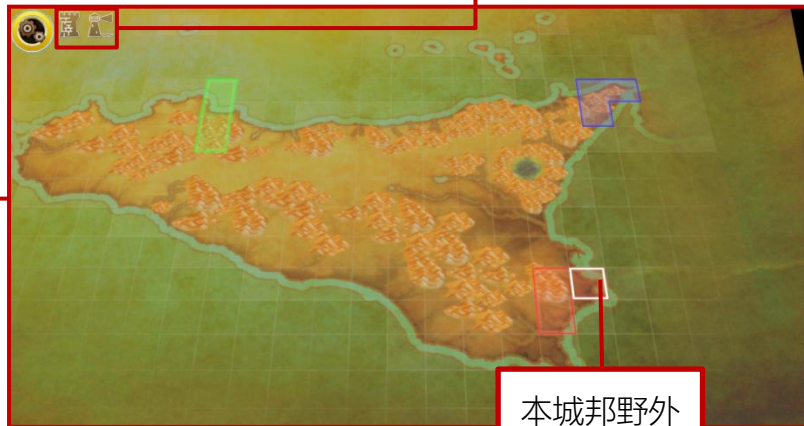
野外地图

个人领地



个人领地

派系领地



本城邦野外



CIVITAS

游戏界面



建造建筑 >



< 查看背包



< 发言与消息



< 制作物品



调整画质

消息查看

设置界面

返回应用



游戏截图

离开游戏

背景音量

音效音量

饱腹度/体力值/生命值



个人信息



角色形象



属性技能



常规操作





建议与声明

- 登录游戏后 ==> 主界面各分页
测试应用各部分功能
- 【世界】 ==> 【个人领地】
测试游戏界面与基础功能
- 【世界】 ==> 【野外】 ==> 选择高亮地块进入
测试在线 PNP 与 ai 对象部分
- 测试期间可能跳出报错信息，点击关闭即可

- 出于社会化游戏的设计初衷，本作品将社交与社群关系作为主要亮点
- 同时为鼓励居民（即用户）投入更多碎片时间参与游戏，特将轻量的社交 APP 置于应用顶层，以便用户在不进入图形化游戏的情况下，仍享受充分的游戏体验
- 除社交玩法与游戏玩法之外，本作还为高阶用户提供从场景到剧本以及规则的全套 MOD 工具，并以应用本身作为平台进行发布分享
- 目前作品尚未全部完成，因此无法提供新手指引与使用说明，如有不便之处请谅解，用户社区与更新日志可见：<http://bb.soobb.com/t/754>

福州岂微网络科技有限公司