



Vorlesung Software Engineering, WS 2015/16

Abgabe der Praktikumsaufgabe

- Jede Gruppe gibt ein gemeinsames .zip-File ab. Das File ist mit dem Namen der Gruppe zu benennen.
- Im .zip-File sind abzugeben:
 - der Projektantrag mit der Liste der Gruppenteilnehmer
 - das von jedem Gruppenmitglied persönlich erstellte Projektergebnis in pdf.Format. Dieses ist mit Vorname_Nachname_Matrikenummer.pdf zu benennen
- Abgabe erfolgt in Moodle,
Link <https://ilearn.th-deg.de/course/view.php?id=1268>
- Abgabetermin ist der 8.1.16



Aufgabenschritte:

1. Erstellen Sie einen Projektantrag unter Verwendung des vorgegebenen Formulars. Lassen Sie den Projektantrag beim Aufgabensteller genehmigen.
2. Planen Sie Ihr Projekt ausgehend von den Aufgabenstellung
 - a. zeitliche Planung
 - b. Ressourcenplanung (wer macht was)
 - c. Konfigurationsmanagement (wo wird was abgelegt, wie ist der Zugriff geregelt)
3. Requirements
 - a. Analysieren Sie die Requirements auf
 - Verständlichkeit
 - Vollständigkeit
 - Umsetzbarkeit
 - b. Klären und vervollständigen Sie die Requirements mit dem Aufgabensteller (wo notwendig)
4. Führen Sie unter Verwendung der UML eine objektorientierte Analyse der Aufgabenstellung durch
 - a. Stellen Sie die wichtigsten Use-Cases auf
 - b. Erstellen Sie die Programmstruktur aus Analysesicht
5. Erstellen Sie unter Verwendung der UML das Design (SW-Architektur und Feindesign) des Programms
 - a. Identifizieren und beschreiben Sie die Komponenten des Programms inkl. ihrer Schnittstellen und Beziehungen zueinander
 - b. Identifizieren und beschreiben Sie die Klassen des Programms inkl. ihrer Schnittstellen und Beziehungen zueinander
 - c. Identifizieren Sie Programzzustände und beschreiben Sie diese (wo notwendig)
 - d. Identifizieren Sie wichtige Abläufe und beschreiben Sie diese
6. Implementieren Sie die Klassen in einer objektorientierten Programmiersprache
7. Führen Sie ein Codereview einiger Ihrer Klassen in Ihrem Team durch. Dokumentieren Sie das Ergebnis.
8. Führen Sie einen Modultest ihrer Klassen durch. Erstellen Sie dazu zunächst eine Testspezifikation. Implementieren Sie die Testfälle und führen Sie die Tests aus.
9. Führen Sie eine Validierung Ihres Programms durch
 - a. Erstellen Sie eine Testspezifikation für die Validierung Ihres Programms.
 - unter Verwendung geeigneter Teststrategien
 - zum Test aller Requirements
 - b. Implementieren Sie die Testfälle und führen Sie den Test durch. Dokumentieren Sie die Testergebnisse.