

Hochschule Deggendorf Prof. Dr. Peter Jüttner	
Vorlesung Software Engineering	WS 2010
Trockenübung	Termin

Übungsaufgabe „Rollen im Software Engineering“

Lösungsvorschlag:

	Entwickler	Projekt-leiter	Qualitäts-ingenieur				
Tester	N1	N2	N3				
Entwickler		N4	N5				

N1: Entwickler, d.h. hier SW Designer, Codierer sollte unabhängig vom Tester sein, 4-Augen Prinzip, „konstruktiver Modus“ (Entwickler) versus „destruktiver Modus“ (Tester), teilweise Forderung von Prozessmodellen wie SPICE und CMMI, Forderung von Normen, z.B. IEC 61508 für sicherheitskritische SW

N2: Analog zu N1

N3, N5: Qualitätsingenieur muss unabhängig sein, Forderung von Prozessmodellen wie SPICE und CMMI, Forderung von Normen, z.B. IEC 61508 für sicherheitskritische SW