

Hochschule Deggendorf Prof. Dr. Peter Jüttner	
Vorlesung: Software-Engineering	WS 2010
Trockenübung	Termin

Übungsaufgabe Objektorientierte Design

UML: Assoziationen, Aggregationen

Beschreibung:

In UML werden Beziehungen zwischen Klassen durch "Assoziationen" dargestellt.

Aufgabe:

Sie befinden sich auf einer Cocktailparty. Stellen Sie Assoziationen zwischen den Klassen "Person", "Frucht" und "Cocktail" dar mit Bezeichnung der Rollen und der Multiplizitäten.

Stellen Sie eine Aggregation zwischen den Klassen "Cocktail" und "Zutat" her. Erläutern Sie an Hand dieses Beispiels den Unterschied zwischen Assoziation und Aggregation.

Warum ist die "Frucht" keine Aggregation zum "Cocktail" ?

Tipp:

Eine "Rolle" kann auch eine spezielle Bedeutung einer Klasse für die assoziierende Klasse sein.

Zeit:

15 Minuten