Grundlagen der Raumwissenschaften

BA Al Mobile und räumliche Systeme

Modellierung von Mensch-Umwelt-Interaktion (NetLogo)

Technische Hochschule Deggendorf









Prof. Dr. Roland Zink roland.zink@th-deg.de

press, der bisher im Bahnhof Sirkeci auf der europäischen Seite en-

det, könnte künftig wirklich in den Orient fahren. Wichtig ist die neue Achse aber vor allem für den Güterverkehr. Die aufstrebenden Länder Mittelasiens rücken damit näher an Europa heran. Die dank Marmaray möglich gewordene Bahnverbindung folgt der Route, die einst die Karawanen nahmen –

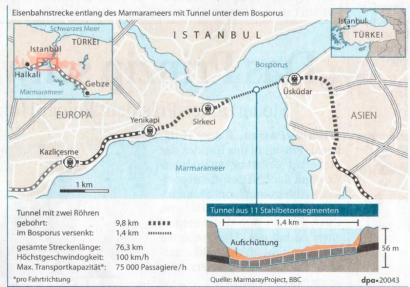
eine neue Seidenstraße.

Physischer vs. wahrgenommener Raum

Ein Tunnel für die neue Seidenstraße



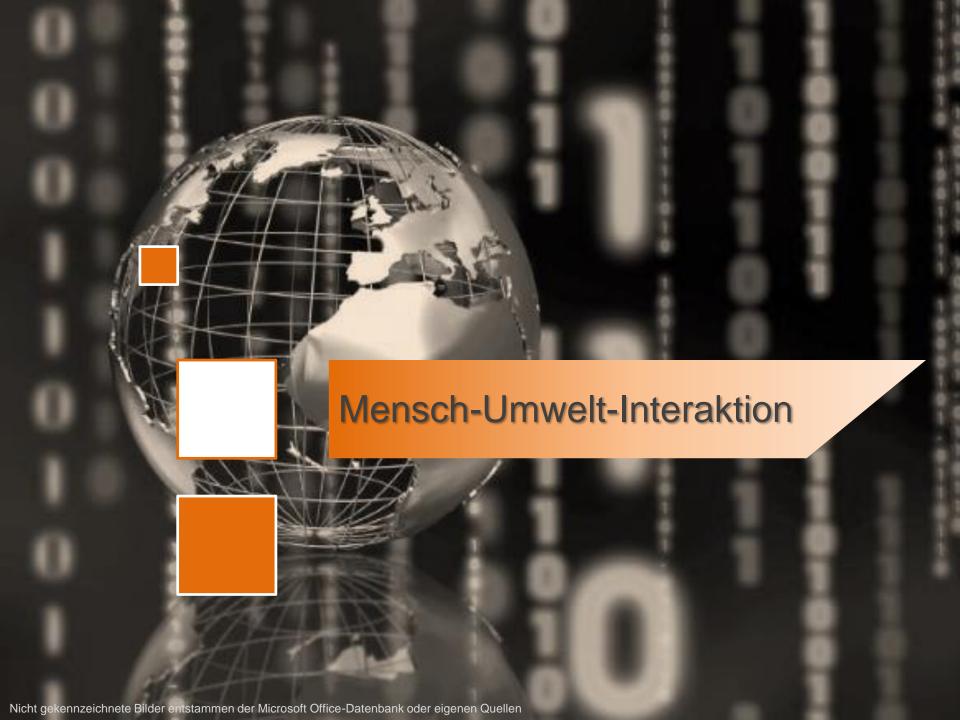
dem Bosporus. - Foto: dpa



Quelle: Passauer Neue Presse 29.10.2013

Inhalt

- 1. Mensch-Umwelt-Interaktion
- 2. Mensch-Umwelt-Interaktion am Beispiel Klimawandel
- 2.1 Klimaänderung und räumliche Differenzierung
- 2.2 Man Made Climate Change
- 2.3 Komplexität einer Klimamodellierung
- 2.4 Strategien
- 3. Modellieren mit NetLogo
- 3.1 Programmiersprache Logo
- 3.2 NetLogo Beispiele



Mensch-Umwelt-Interaktion



- → Die Säulen (1) und (2) bleiben selbstständige Spezialdisziplinen
- → In der Säule (3) geht es vor allem um die Verbindung von Mensch-Umwelt und deren Interaktion

Mensch-Umwelt-Interaktion

Zentrales Forschungsfeld



- → Brücke zwischen Human- und Physischer Geographie
- → Umwelt ist nicht nur ein System natürlicher Regelkreisläufe sondern ein "Schlachtfeld unterschiedlicher Interessen" auf dem um Macht, Verfügungsrechte und Einfluss gerungen wird. (vgl. Krings 1999 zitiert in Gebhardt et al. 2010)

Themenfelder

- → Umweltkonflikte
- → Konflikt um natürliche Ressourcen
- → Verteilungs- und Machtkämpfe (water wars)
- → Natural Hazards (natural and man made hazards)
- → Global Change





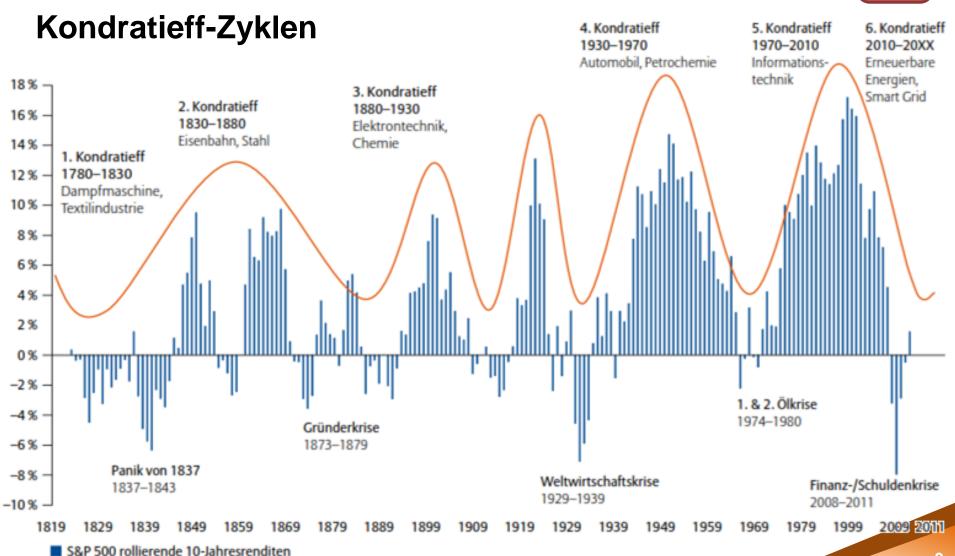


Welche Zusammenhänge bestehen zwischen Klima und Mensch?

Bringen Sie hierzu die folgenden Abbildungen in einen Zusammenhang!



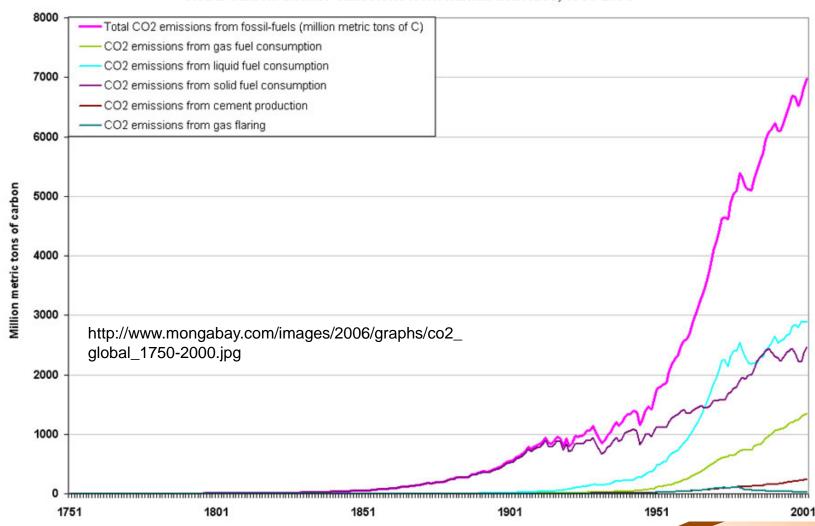






CO2-Konzentration in der Atmosphäre

Global carbon dioxide emissions from human activities, 1750-2004

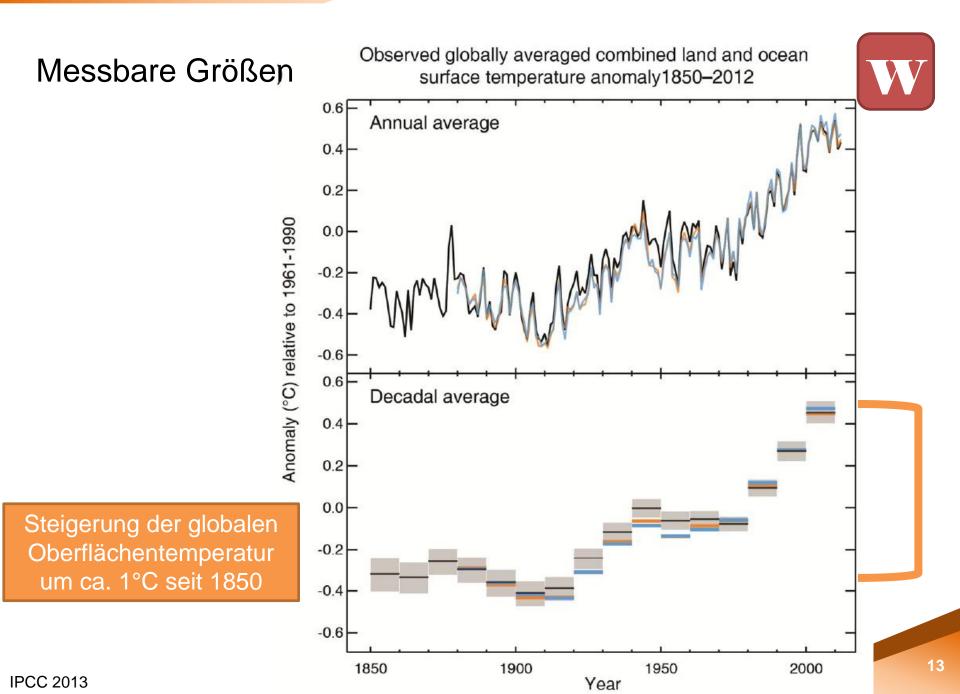




Hauptsächlicher Zusammenhang

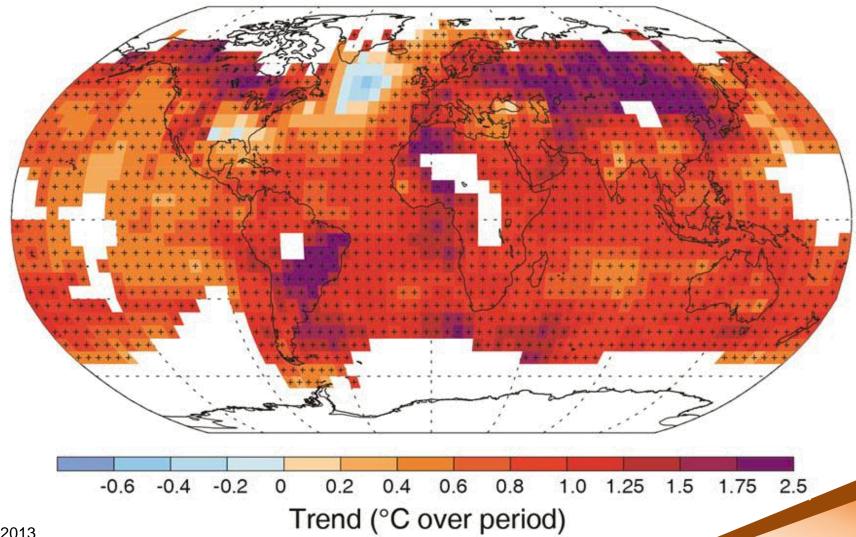
- Gestiegener Energieverbrauch mit fortschreitender Industriealisierung
- Gestiegene Energieintensität wirtschaftlicher Aktivitäten
- Umstellung der vormals erneuerbaren Energieversorgung auf fossile Energieträger (v.a. Kohle und Erdöl)





Räumliche Differenzierung

Observed change in average surface temperature 1901–2012

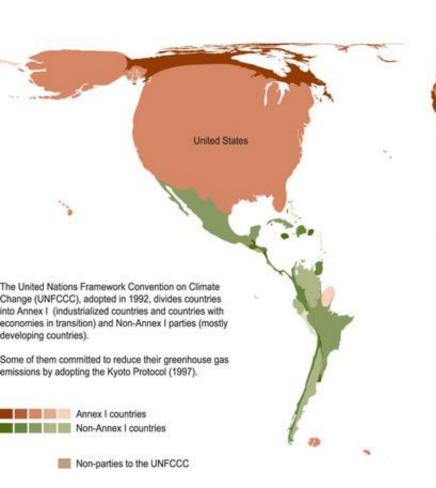




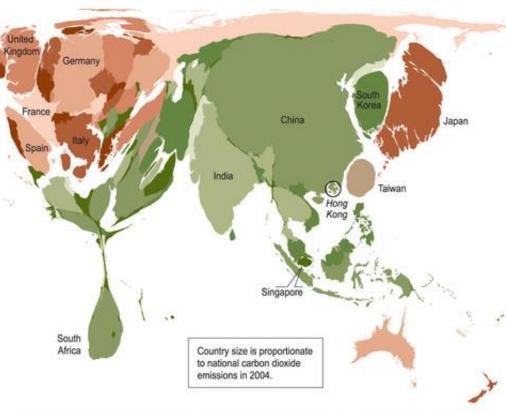
Anthropogener Einfluss auf das Klima

Treibhausgasemissionen in Deutschland im Jahr 2012 (erste Schätzung)							Änderungen zu 2011 nach Quellkategorien			
	CO ₂	CH₄	N ₂ O	HFCs	PFCs	SF ₆	Total	Total 2011	absolut	relativ
	CO2 equivalent (Mio. t)								in %	
Energiebedingte Emissionen	760,1	11,2	5,8				777,1	760,6	16,6	2.
Energiewirtschaft	360.9	2,1	3,0				365,9	354.3	11,6	3.
Verarbeitendes Gewerbe	114.3	0,2	8,0				115,3	115,3	0.0	0.
Verkehr	154,1	0,1	14				155,7	157,2	-1,5	-1,
übrige Feuerungsanlagen	129,4	0,9	0,6				130,9	123,9	6,9	5,
davon GHD und Militär	42.8	0,2	0.2				43.1	40.9	2,2	5,
davon Haushalte	86.6	0.8	0,4				87.8	83,0	4.8	5,
Brennstoffgewinnung und Verteilung	14	7,9	0,0				9,4	9,9	-0,5	-5,
Industrieprozesse	52,4	0,0	3,5	9,2	0,2	3,4	68,8	69,4	-0,6	-0,
Mineralische Produkte	19,4						19,4	19,5	-0,1	-0,
Chemische Industrie	16.6	0.0	3,5				20.2	20,2	0.0	-0.
Herstellung von Metall	16,3	0,0	0,0				16,3	17,0	-0,6	-3,
Lösemittel- und Produktverwendung	1,5		0,2				1,7	1,8	-0,08	-4,
Landwirtschaft		25,7	43,9				69,6	70,4	-0,8	-1
Abfallwirtschaft		11,1	2,7				13,8	14,4	-0,6	-3,
Insgesamt 2012	814,0	48,0	56,2	9,2	0,2	3,4	9311	© UBA Emissionssituation Stand: 24.012013		
Insgesamt 2011	798,1	48.8	56,9	9,0	0,2	3,4	916,5			
Änderungen zu 2011 nach THG, absolut	15.9	-0,8	-0,7	0,2	-0,1	0,0	14,6			
Änderungen zu 2011 nach THG, relativ (in	2.0	-1,7	12	2,0	0.0	0.0	1,6			
N	2,0	-1,/	-1,2	۷,۷	U,U	0,0	1,0			

Anthropogener Einfluss auf das Klima



Total CO₂ emissions from fossil-fuel burning, cement production and gas flaring

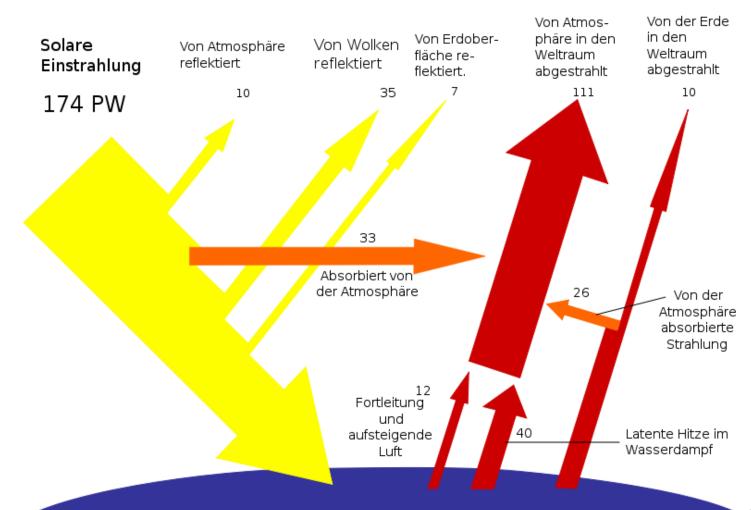


Cartography: SASI Group, University of Sheffield; Mark Newman, University of Michigan, 2006 (updated in 2008), www.worktmapper.org, Data source: Gregg Marland, Tom Boden, Bob Andres, Oak Ridge National Laboratory: Please note that data for Norway is inaccurate.



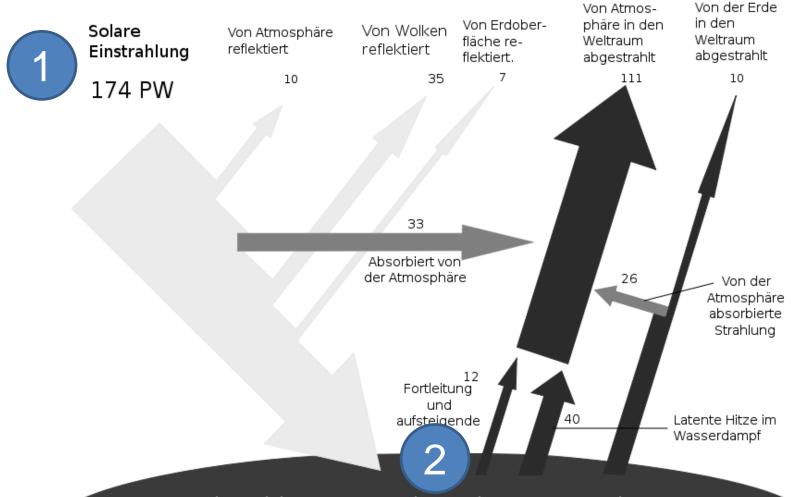
Aufbaue des Strahlungs- und Energiehaushaltes unserer Atmosphäre





89 PW absorbiert von und Landmassen und Ozeanen

Ziel: Erfassung sämtlicher Parameter bzw. Einflussfaktoren







Leuchtkraft der Sonne

Solar constant = flux density at distance
$$d = S_d = \frac{L_0}{4\pi d^2}$$
.

Mittlerer Abstand Erde-Sonne: $d = 1.496 \times 10^{11} \text{ m}$

→ Solarkonstante = 1367 W/qm



Albedo = Rückstrahlungsfähigkeit eines nicht selbst strahlenden Körpers ("Weißheit")

Abhängig von:

- Von der Art des Gegenstandes
- Der Farbe des Gegenstandes
- Der Beschaffenheit des Gegenstandes
- Des Winkels der eintreffenden Strahlung



Albedowerte verschiedener Oberflächen

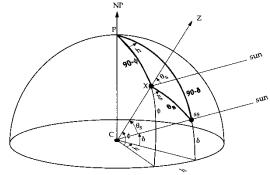
Angabe erfolgt in Prozent der eingestrahlten Energiemenge

Material	Albedo
Frischer Schnee	0,80-0,90
Alter Schnee	0,45-0,90
Wolken	0,60-0,90
Wüste	0,30
Savanne	0,20-0,25
Felder (unbestellt)	0,26
Rasen	0,18-0,23
Wald	0,05-0,18
Asphalt	0,15
Wasserfläche (Neigungswinkel > 45°)	0,05
Wasserfläche (Neigungswinkel > 30°)	0,08
Wasserfläche (Neigungswinkel > 20°)	0,12
Wasserfläche (Neigungswinkel > 10°)	0,22

www.wikipedia.org

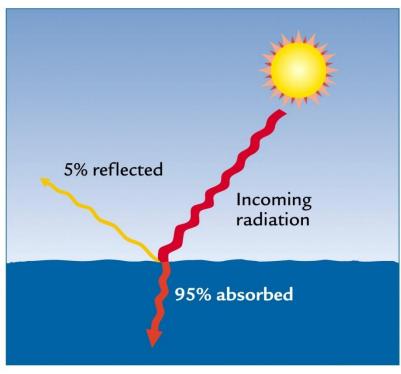


Folgerung Zenitstand der Sonne ist entscheidend!

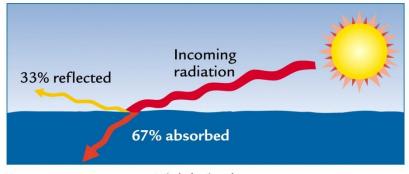


Hartmann (1994)

Ozeanalbedo in Abhängigkeit des Einstrahlungswinkels (Ruddiman 2001)

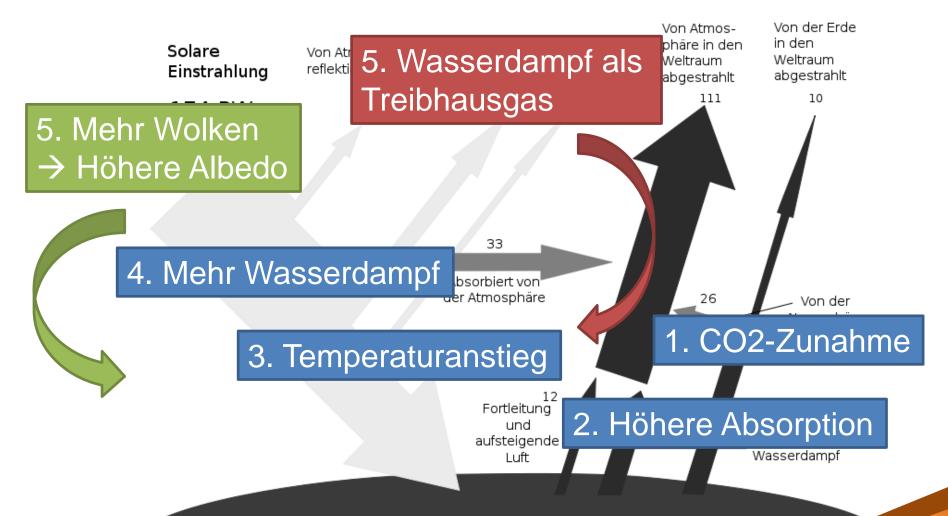






Rückkopplungseffekte

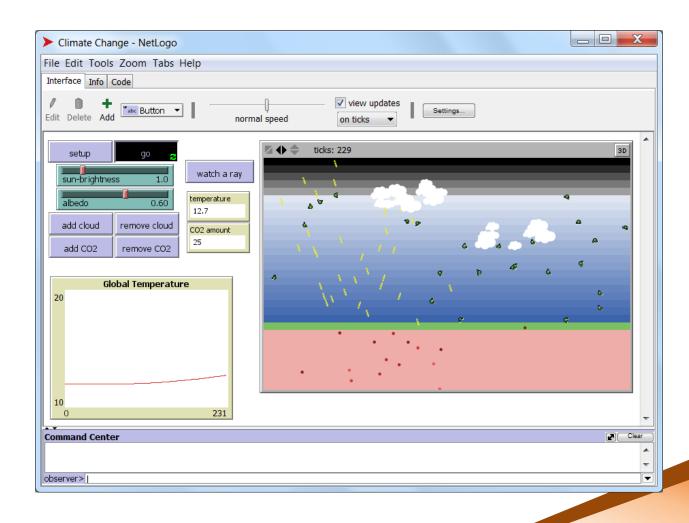




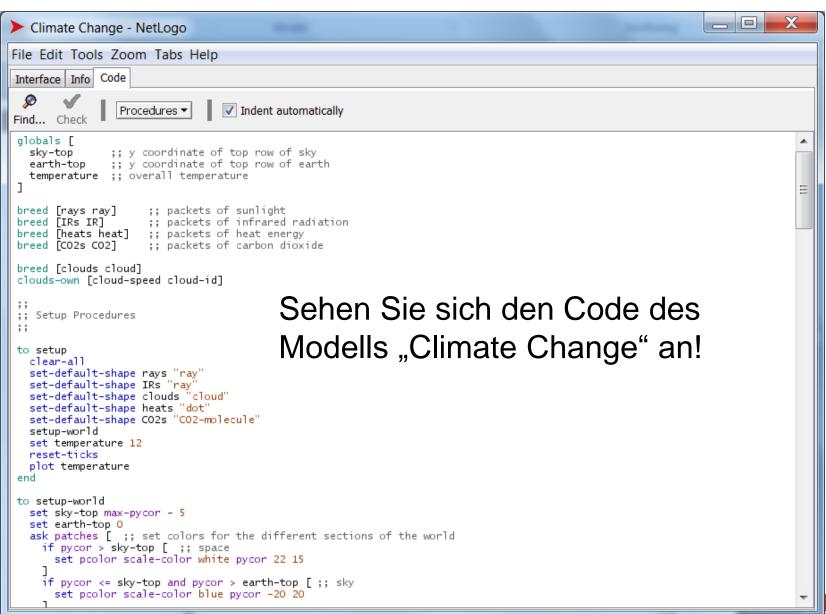
89 PW absorbiert von und Landmassen und Ozeanen

Modell "Climate Change"





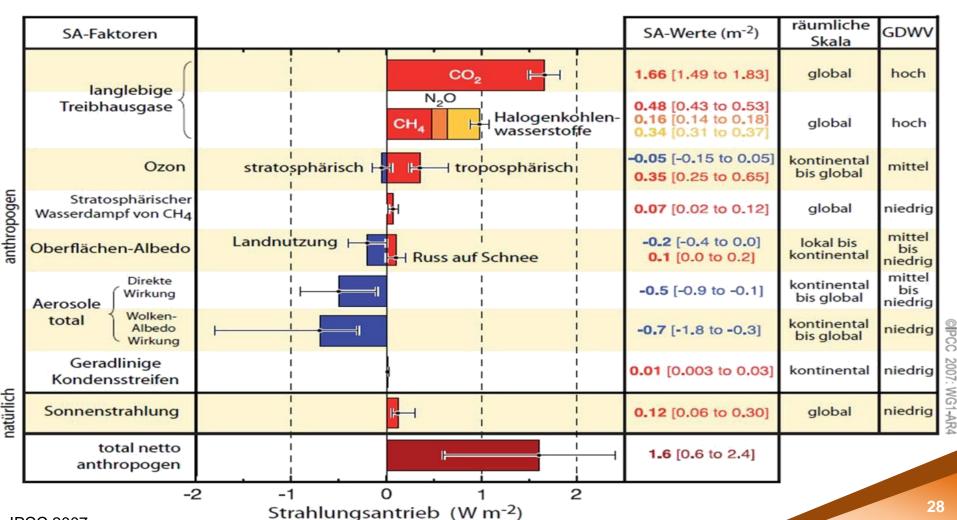




Strahlungsantriebe



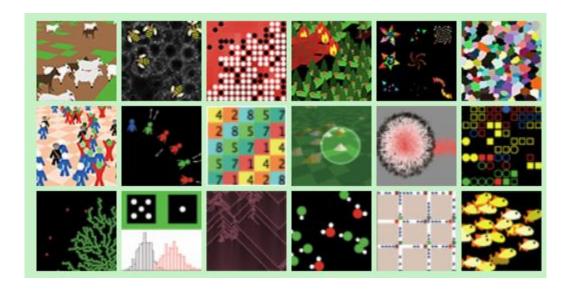
KOMPONENTEN DES STRAHLUNGSANTRIEBS





Modellieren mit NetLogo

http://ccl.northwestern.edu/netlogo/



NetLogo



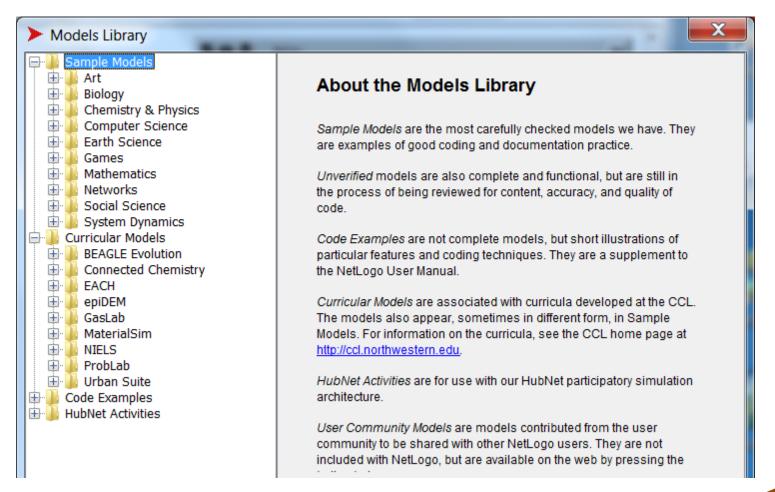
- → Entwicklung am "Center for Connected Learning and Computer-Based Modeling" (Northwestern University Evanston, USA)
- Software zur Modellierung natürlicher und sozialer Phänomene (Mensch-Umwelt-Interaktion)
- Programmierumgebung: Java-Basis
- Programmiersprache: Logo (bzw. Logo ähnlich)
- Verwendung der Multiagententechnologie

Vorteile von NetLogo

- Graphische Benutzeroberfläche vorhanden
- Leicht zugängliches Programm
- Eigene Modellentwicklung / Programmierung möglich
- Modellierung von räumlichen Fragestellungen
- Kostenfrei und keine Nutzungseinschränkungen

NetLogo: Models Library

Review-Verfahren für Modelle wird durchgeführt → Programmierung und Dokumentation



Programmiersprache Logo



- Stammt aus den 1960er Jahren
- leichte Erlernbarkeit (erziehungsorientierte Anfängerprogrammiersprache)
- "Turtle" als Erkennungszeichen (virtuelle Schildkröte)
- "Primitives" sind Befehle und Funktionen aus denen sich die selbstdefinierten Prozeduren ergeben
- "Prozeduren" beginnen mit dem Schlüsselwort TO und enden mit END

Programmiersprache

"Wörterbuch" für NetLogo

NetLogo Dictionary

NetLogo 5.0.4 User Manual

Alphabetical: ABCDEFGHIJLMNOPRSTUVWXY?

Categories: <u>Turtle - Patch - Agentset - Color - Task - Control/Logic - World - Perspective</u> <u>Input/Output - File - List - String - Math - Plotting - Links - Movie - System - HubNet</u>

Special: Variables - Keywords - Constants

Categories

This is an approximate grouping. Remember that a turtle-related primitive might still be used by patches or the observer, and vice versa. To see which agents (turtles, patches, links, observer) can actually run a primitive, consult its dictionary entry.

Turtle-related

back (bk)

back (bk)

breeds>-at

breeds>-here

breeds>-on can-move? clear-turtles (ct) create-

breeds> create-ordered-

breeds>-create-ordered-

breeds>-hide-turtles (cro) create-turtles (cro) die distance distancexy downhill downhill4 dx dy face facexy forward (fd) hatch hatch-

breeds> hide-turtle (ht) home inspect is-

breed>? is-turtle? jump layout-circle left (lt) move-to myself nobody no-turtles of other patch-ahead patch-at patch-at-heading-and-distance patch-here patch-left-and-ahead patch-right-and-ahead pen-down (pd) pen-erase (pe) pen-up (pu) random-xcor random-ycor right (rt) self set-default-shape __set-line-thickness setxy shapes show-turtle (st) sprout sprout-

breeds> stamp stamp-erase subject subtract-headings tie towards towardsxy turtle turtle-set turtles-at turtles-here turtles-on turtles-own untie uphill uphill4

Patch-related

clear-patches (cp) diffuse diffused distance distancexy import-pcolors import-pcolors-rgb inspect is-patch? myself neighbors neighbors4 nobody no-patches of other patch patch-at patch-at patch-at-heading-and-distance patch-here patch-left-and-ahead patch-right-and-ahead patch-set patches patch

Agentset

all and ask ask ask ask remark at raints chroads at chroads here chroads an equation again in radius is agented to



Sehen Sie sich verschiedene Modell in der NetLogo Models Library an und versuchen Sie die Programmcodes nachzuvollziehen.

Wählen Sie ein Modell mit dem Sie sich näher auseinandersetzen. Verändern Sie die Einstellungen und interpretieren Sie die dabei gewonnenen Ergebnisse.

Präsentieren Sie sich gegenseitig Ihre gewonnenen Erkenntnisse (Modell vorstellen, ausführen, Code, Ergebnisse). (jeweils 5 min)



Prof. Dr. Roland Zink Fakultät Elektrotechnik und Medientechnik

Tel: +49 - 8551 - 91 764 - 28

Email: roland.zink@th-deg.de

Edlmairstr. 6+8 94469 Deggendorf

www.th-deg.de/