Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchiekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen Schluss



¹http://www.aseanmildef.com

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen Schluss

Das U-Boot

Fabian Sauer

20. November 2015

Inhaltsverzeichnis

- Einführung
 - Was ist U-Boot?
- @ Geschichtlicher Hintergrund
- 3 unterstützte Computerarchitekturen
- 4 unterstützte Features
 - Netzwerk Download
 - Flash management
 - Massenspeicher
 - von Disk booten
 - interaktive Shell
- Besonderheiten
- 6 Quellen
- Schluss



Was ist U-Boot?

- steht für universal bootloader
- Bootstrap-Software

Was ist U-Boot?

- steht für universal bootloader
- Bootstrap-Software
- auf Microcontroller spezialisiert

Was ist U-Boot?

- steht für universal bootloader
- Bootstrap-Software
- auf Microcontroller spezialisiert
- nicht Plattformgebunden

- steht für universal bootloader
- Bootstrap-Software
- auf Microcontroller spezialisiert
- nicht Plattformgebunden
- FOSS (Free & Open Source)

- steht für universal bootloader
- Bootstrap-Software
- auf Microcontroller spezialisiert
- nicht Plattformgebunden
- FOSS (Free & Open Source)
- unter der GNU General Public License veröffentlicht

- steht f
 ür universal bootloader
- Bootstrap-Software
- auf Microcontroller spezialisiert
- nicht Plattformgebunden
- FOSS (Free & Open Source)
- unter der GNU General Public License veröffentlicht

- ursprünglich 8xxROM genannt, von Magnus Damm entwickelt
- Oktober 1999 als PPCBoot bei SourceForge.net (OSS Seite), Projektnamen die mit Ziffern beginnen sind nicht erlaubt

- ursprünglich 8xxROM genannt, von Magnus Damm entwickelt
- Oktober 1999 als PPCBoot bei SourceForge.net (OSS Seite), Projektnamen die mit Ziffern beginnen sind nicht erlaubt
- Veröffentlichung von PPCBoot-2.0.0 => im November in U-Boot-0.1.0 umbenannt

- ursprünglich 8xxROM genannt, von Magnus Damm entwickelt
- Oktober 1999 als PPCBoot bei SourceForge.net (OSS Seite), Projektnamen die mit Ziffern beginnen sind nicht erlaubt
- Veröffentlichung von PPCBoot-2.0.0 => im November in U-Boot-0.1.0 umbenannt
- im Mai 2004 in 'Das U-Boot' umbenannt

- ursprünglich 8xxROM genannt, von Magnus Damm entwickelt
- Oktober 1999 als PPCBoot bei SourceForge.net (OSS Seite), Projektnamen die mit Ziffern beginnen sind nicht erlaubt
- Veröffentlichung von PPCBoot-2.0.0 => im November in U-Boot-0.1.0 umbenannt
- im Mai 2004 in 'Das U-Boot' umbenannt

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen Schluss

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen Schluss

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)
- Blackfin

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)
- Blackfin
- MicroBlaze (Microprozessorkern)

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)
- Blackfin
- MicroBlaze (Microprozessorkern)
- MIPS

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)
- Blackfin
- MicroBlaze (Microprozessorkern)
- MIPS
- Nios

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)
- Blackfin
- MicroBlaze (Microprozessorkern)
- MIPS
- Nios
- PPC

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)
- Blackfin
- MicroBlaze (Microprozessorkern)
- MIPS
- Nios
- PPC
- x86 (Windows)

- ARM
- AVR32 (32-bit Microcontrollerarchitektur)
- Blackfin
- MicroBlaze (Microprozessorkern)
- MIPS
- Nios
- PPC
- x86 (Windows)

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen Schluss

unterstützte Features

- TFTP (Trivial File Transfer Protocol)
- BOOTP (Bootstrap Protocol)

- TFTP (Trivial File Transfer Protocol)
- BOOTP (Bootstrap Protocol)
- DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

- TFTP (Trivial File Transfer Protocol)
- BOOTP (Bootstrap Protocol)
- DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)
- NFS (Network File System)

- TFTP (Trivial File Transfer Protocol)
- BOOTP (Bootstrap Protocol)
- DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)
- NFS (Network File System)

Flash management

- kopieren
- löschen

Massenspeicher

- IDE
- SATA

Massenspeicher

- IDE
- SATA
- USB

Massenspeicher

- IDE
- SATA
- USB

- raw block
- ext2

- raw block
- ext2
- fat

- raw block
- ext2
- fat
- reiserfs

- raw block
- ext2
- fat
- reiserfs

interaktive Shell

Wahl zwischen:

- simple box
- busy box (Skriptfeatures)

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Featuren Besonderheiten Quellen

- Entwicklungsprozess stark an den Entwicklungsprozess von Linux angelehnt
- Entwicklungszyklus dauert zwei Monate

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen

- Entwicklungsprozess stark an den Entwicklungsprozess von Linux angelehnt
- Entwicklungszyklus dauert zwei Monate
- Einbringung neuer Features in den ersten zwei Wochen

- Entwicklungsprozess stark an den Entwicklungsprozess von Linux angelehnt
- Entwicklungszyklus dauert zwei Monate
- Einbringung neuer Features in den ersten zwei Wochen
- danach nur noch Änderungen für das nächste Release

- Entwicklungsprozess stark an den Entwicklungsprozess von Linux angelehnt
- Entwicklungszyklus dauert zwei Monate
- Einbringung neuer Features in den ersten zwei Wochen
- danach nur noch Änderungen für das nächste Release

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen

kompilieren

- flexible Konfigurationsmöglichkeiten beim kompilieren
- Generierung spezieller Varianten für spezielle Anwendungen

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen

kompilieren

- flexible Konfigurationsmöglichkeiten beim kompilieren
- Generierung spezieller Varianten für spezielle Anwendungen

Quellen

- http://processors.wiki.ti.com/index.php/Booting_Linux_ kernel_using_U-Boot
- http://www.stlinux.com/u-boot
- http://www.linuxjournal.com/content/handy-u-boot-trick
- Bild 1. Seite: http://www.aseanmildef.com/2015/09/ philippines-plans-to-acquire-submarine.html
- ²Bild 2. Seite: https://support.criticallink.com/redmine/ attachments/download/1650/MityDSP_UBoot_TFTP.png
- ³Bild letzte Seite: http://presse.phoenix.de/dokumentationen/2010/06/ 20100618_EA-UBoot/20100618_EA-UBoot/u-boot_564.jpg

```
1
2
3
```



Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen Schluss

```
_ D X
COM1:115200baud - Tera Term VT
Fichier Editer Configuration Contrôle Fenêtre Aide
  -Boot > OMAP-L138/AM-1808/AM-1810 initialization passed!
onfiguring 128MB mDDR
UBL Version: 1.859 2.88.1 Built-UBL Version: 1.859 2.88.1 Built-UBL Version: 1.859 2.88.1 Built-UBL 11 2011 12:49:53
Star-tine BUILT Memory 2015
Star-tine BUILT Memory 2016
DONE 000010000.
 umping to entry point at 0xC1080000
  -Boot 2009.11 (Mar 31 2011 - 19:39:18)
          ready
128 MB
256 MiB
davinci: 0
serial
serial
    etting ethernet phy
Ethernet PHY: GENERIC @ 0x03 [0x8]
     any key to stop autoboot: 0
oot > echo ${ipaddr}
0.1.115
oot > echo ${serverip}
     oot > run bootqnxtftp
ng device
     sing device
FIF from server 10.0.0.85; our IP address is 10.0.1.115
ilename 'bsp-mitydsp-omap-1138.ifs'.
oad address: 0xc0008000
oading: T T T T T T T T ■
```

Einführung Geschichtlicher Hintergrund unterstützte Computerarchitekturen unterstützte Features Besonderheiten Quellen Schluss

Ende



³http://presse.phoenix.de