

Documentation du site

DOCUMENTATION DU SITE DE FOOTBALL (LIGUE 1)
LOAN FRANÇOIS

Table des matières

Architecture	2
Base de données	3
Structure.....	3
Fonctions stockées	3
Cas d'utilisation	6
Utilisateur.....	6
S'inscrire	6
Connexion	7
Édition du profil.....	7
Visualiser le classement des différentes saisons	8
Visualiser les informations d'une équipe spécifique	9
Visualisation des résultats des matchs et des matchs à venir	9
Lire les différents articles.....	10
Ajouter un commentaire	11
Se déconnecter	12
Administrateur	12
Accès à la page administration	12
Publier un article	13
Suppression d'article	13

Architecture

La réalisation de l'application est structurée avec d'un côté toutes les pages visitables par un utilisateur, puis deux dossiers « post » et « class ». Ces dossiers servent à gérer les objets pour la partie class et à gérer les envois de formulaires pour la partie post.

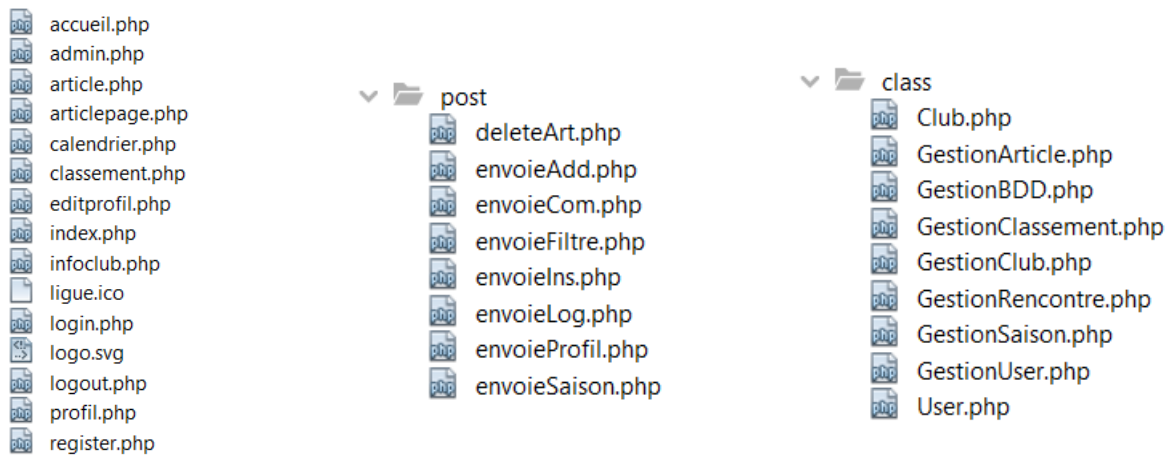


Figure 1 : Présentation de l'architecture du projet

Ici, la page `index.php` est un routeur du site. L'utilisateur va rester sur cette page tout le long de sa navigation. La page `index`, en fonction des choix de l'utilisateur, va afficher le contenu des autres pages souhaitées.

Code du routeur de la page `index.php` :

```
if(isset($_GET['page'])) {
    $nav = $_GET['page'];

    if ($nav == "accueil") {
        include 'accueil.php';
    }
    elseif ($nav == "calendrier") {
        include 'calendrier.php';
    }
    elseif ($nav == "classement") {
        include 'classement.php';
    }
    elseif ($nav == "article") {
        include 'article.php';
    }
    elseif ($nav == "register") {
        echo "<br><br>";
        include 'register.php';
    }
    elseif ($nav == "login") {
        echo "<br><br>";
        include 'login.php';
    }
    elseif ($nav == "profil") {
        include 'profil.php';
    }
    elseif ($nav == "artpage") {
        include 'articlepage.php';
    }
    elseif ($nav == "editprofil") {
        echo "<br><br>";
        include 'editprofil.php';
    }
    elseif ($nav == "infoclub") {
        include 'infoclub.php';
    }
    elseif ($nav == "admin") {
        include 'admin.php';
    }
    else {
        include 'accueil.php';
    }
}
```

Base de données

Structure

La base de données du site web est une base PostgreSQL. Elle est hébergée en ligne sur un hébergeur web nommé AlwaysData.

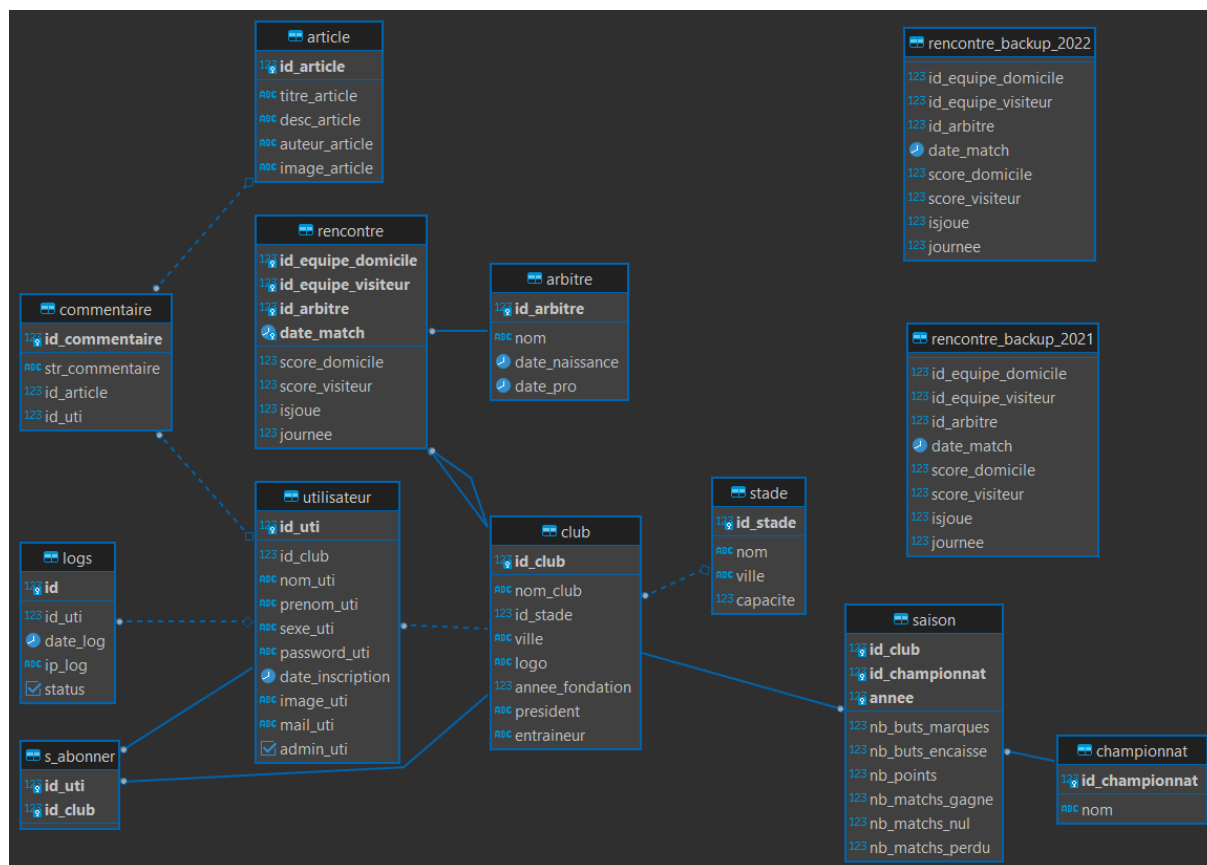


Figure 2 : MCD de la base de données

Fonctions stockées

Une fonction stockée en base de données est une routine de traitement qui est stockée dans une base de données et qui peut être exécutée à partir de celle-ci. Elle est généralement écrite en SQL ou dans un autre langage de programmation tel que PL/SQL, T-SQL ou PL/pgSQL. Elle peut être utilisée pour effectuer des opérations complexes sur les données stockées dans la base de données.

La base de données comprend différentes fonctions stockées permettant d'afficher des données mais également de modifier certaines tables. Nous pouvons retrouver ci-dessous la liste de ces fonctions.



Figure 3 : Liste des fonctions stockées

Les différentes fonctions sont utilisées par le site web afin de récupérer et afficher différentes données à l'utilisateur. Voici l'exemple de la fonction `classement_saison()` :

Query Query History

```
1 select * from classement_saison(2023, 1)
```

Data Output Messages Notifications

	id_championnat integer	id_club integer	nom_club character varying	nb_points integer	nb_buts_marques integer	nb_buts_encaisse integer	nb_match_joue integer	nb_match_gagne integer	nb_match_nul integer	nb_match_perdu integer	logo text
1	1	89	OGC Nice	13	14	6	5	4	1	0	data:image/png;base64,iVBORwOKI
2	1	371	AC Ajaccio	12	14	6	5	4	0	1	data:image/png;base64,iVBORwOKI
3	1	11	Angers SCO	12	15	9	5	4	0	1	data:image/png;base64,iVBORwOKI
4	1	105	Stade Rennais FC	10	12	8	5	3	1	1	data:image/png;base64,iVBORwOKI
5	1	243	Stade Brestois 29	9	11	4	5	3	0	2	data:image/png;base64,iVBORwOKI
6	1	12	Montpellier Hérault SC	8	9	8	5	2	2	1	data:image/png;base64,iVBORwOKI
7	1	26	AS Monaco	8	14	12	5	2	2	1	data:image/png;base64,iVBORwOKI
8	1	1	Paris Saint-Germain	7	10	12	5	2	1	2	data:image/png;base64,iVBORwOKI
9	1	17	LOSC Lille	7	11	13	5	2	1	2	data:image/png;base64,iVBORwOKI
10	1	91	Clermont Foot 63	7	9	7	5	2	1	2	data:image/png;base64,iVBORwOKI
11	1	103	Toulouse FC	7	11	14	5	2	1	2	data:image/png;base64,iVBORwOKI
12	1	344	AJ Auxerre	7	10	10	5	2	1	2	data:image/png;base64,iVBORwOKI
13	1	200	RC Strasbourg Alsace	6	9	8	5	2	0	3	data:image/png;base64,iVBORwOKI
14	1	56	Olympique Lyonnais	6	6	8	5	2	0	3	data:image/png;base64,iVBORwOKI
15	1	90	RC Lens	5	12	17	5	1	2	2	data:image/png;base64,iVBORwOKI
16	1	45	Stade de Reims	4	4	6	5	1	1	3	data:image/png;base64,iVBORwOKI
17	1	71	FC Nantes	4	6	9	5	1	1	3	data:image/png;base64,iVBORwOKI

Figure 4 : Résultat de la fonction stockée « classement_saison »

Voici le code de cette fonction :

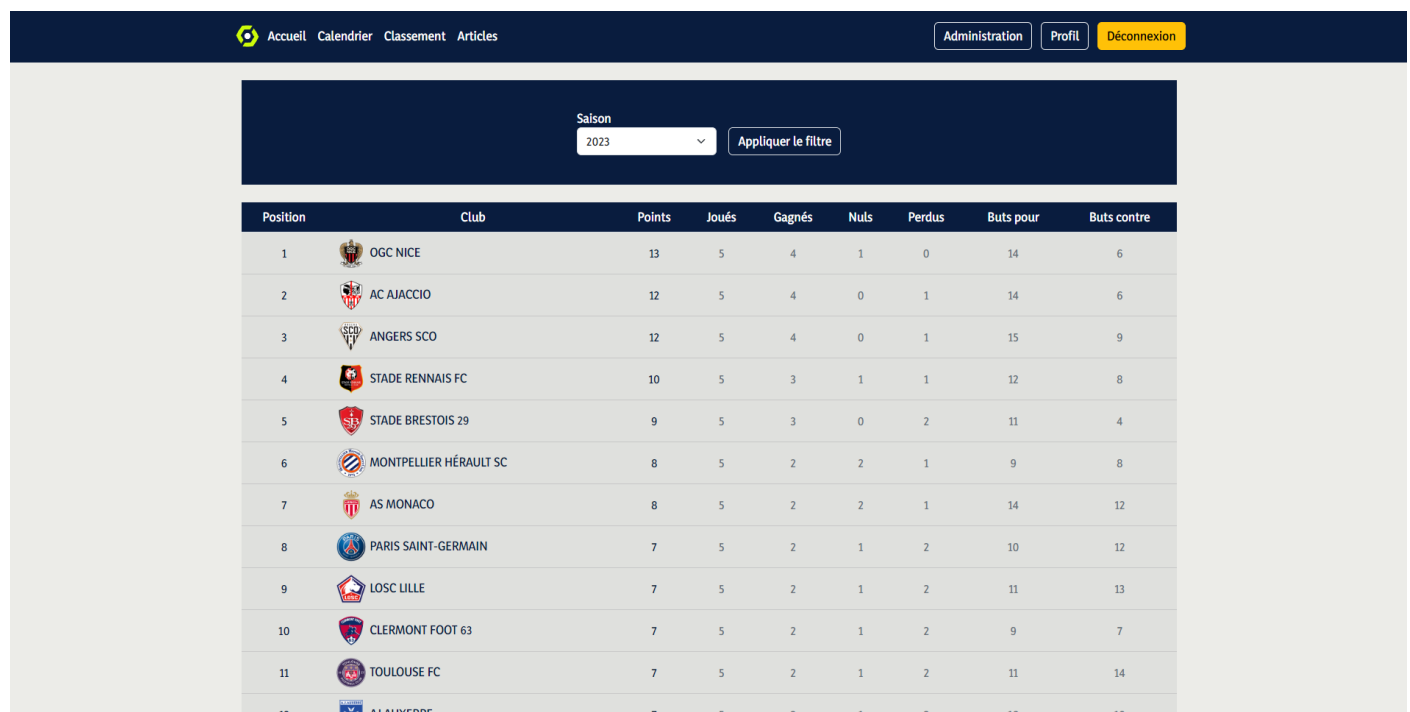
```
BEGIN
    RETURN QUERY
        SELECT saison.id_championnat, club.id_club, club.nom_club, saison.nb_points,
            saison.nb_buts_marques, saison.nb_buts_encaisse,

            (select * from get_nb_match_joue(club.id_club, anneeSelect)) as nb_match_joue,
            saison.nb_matches_gagne as nb_match_gagne,
            saison.nb_matches_nul as nb_match_nul,
            saison.nb_matches_perdu as nb_match_perdu,
            club.logo
        FROM club
        INNER JOIN saison ON club.id_club = saison.id_club
        WHERE saison.annee = anneeSelect AND saison.id_championnat = ligueSelect
        ORDER BY saison.nb_points DESC;
END;
```

La fonction sera appelée au moment où l'utilisateur va arriver sur la page « classement » :

```
public function getClassement(int $annee, int $ligue) {
    $req="select * from classement_saison(".$annee.", ".$ligue.") ORDER BY nb_points DESC";
    $res = $this->cnx->query($req);
    return $res;
}
```

Voici ce que cette fonction retournera sur le site :



Position	Club	Points	Joués	Gagnés	Nuls	Perdus	Buts pour	Buts contre
1	OGC NICE	13	5	4	1	0	14	6
2	AC AJACCIO	12	5	4	0	1	14	6
3	ANGERS SCO	12	5	4	0	1	15	9
4	STADE RENNAIS FC	10	5	3	1	1	12	8
5	STADE BRESTOIS 29	9	5	3	0	2	11	4
6	MONTPELLIER HÉRAULT SC	8	5	2	2	1	9	8
7	AS MONACO	8	5	2	2	1	14	12
8	PARIS SAINT-GERMAIN	7	5	2	1	2	10	12
9	LOSC LILLE	7	5	2	1	2	11	13
10	CLERMONT FOOT 63	7	5	2	1	2	9	7
11	TOULOUSE FC	7	5	2	1	2	11	14
12	AI AUXERRE	7	5	2	1	2	10	10

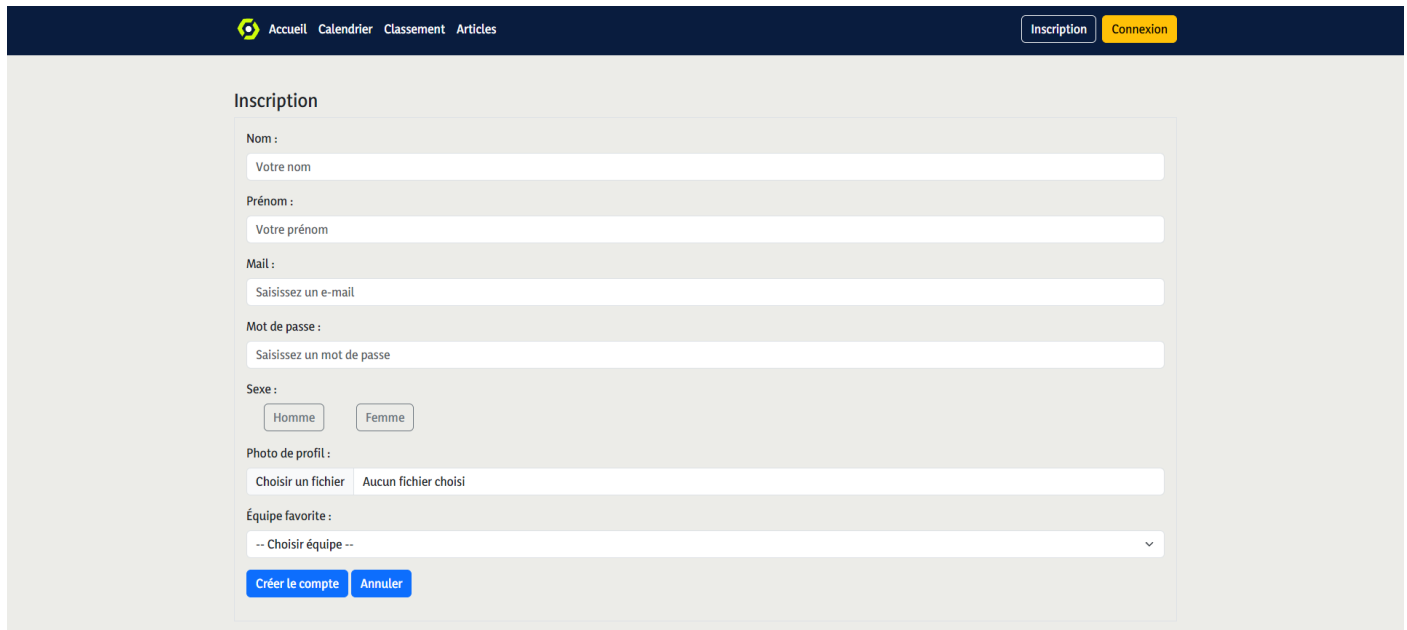
Figure 5 : Visualisation de l'utilisation de « classement_saison » sur le site web

Cas d'utilisation

Utilisateur

S'inscrire

L'utilisateur peut s'inscrire sur le site grâce au formulaire présenté ci-dessous, accessible via le bouton « Inscription », positionné dans le menu.

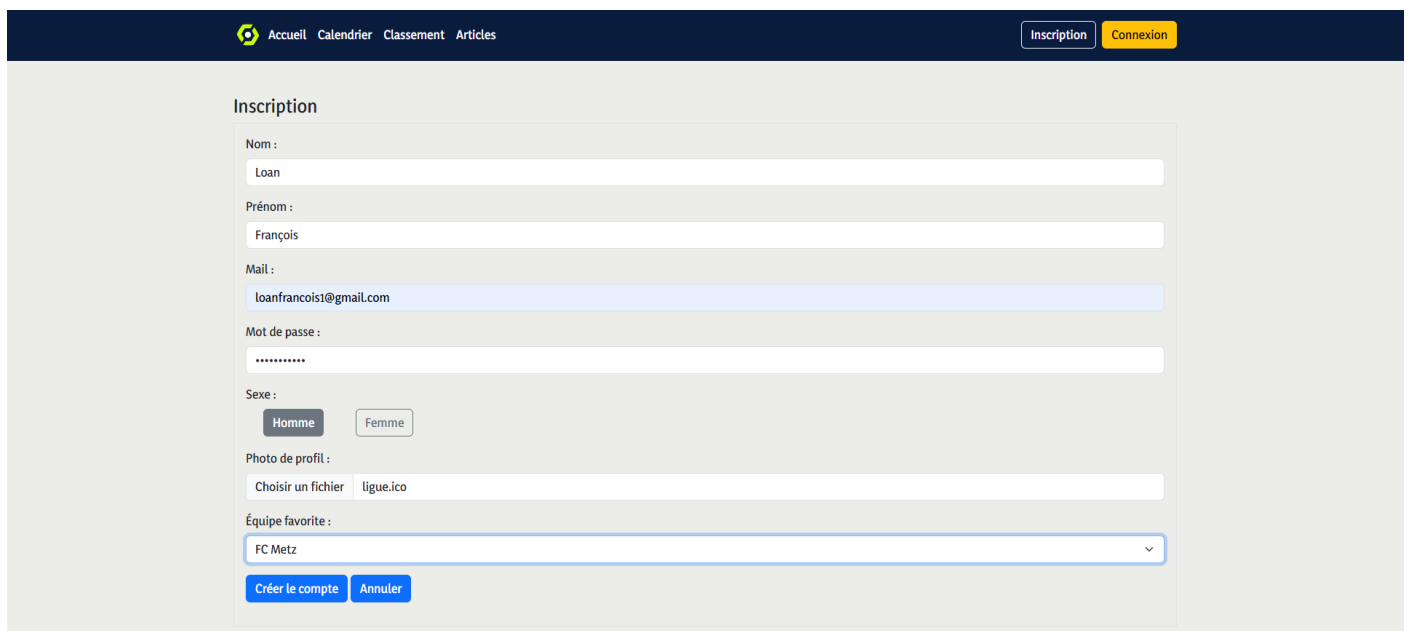


The screenshot shows the registration form titled "Inscription" on a website. The form is set against a light gray background. At the top, there is a dark blue navigation bar with a logo and links: "Accueil", "Calendrier", "Classement", and "Articles". On the right side of this bar are two buttons: "Inscription" (white with dark blue text) and "Connexion" (yellow with dark blue text). The registration form itself contains the following fields and elements:

- Nom :** A text input field with the placeholder "Votre nom".
- Prénom :** A text input field with the placeholder "Votre prénom".
- Mail :** A text input field with the placeholder "Saisissez un e-mail".
- Mot de passe :** A text input field with the placeholder "Saisissez un mot de passe".
- Sexe :** Two radio buttons labeled "Homme" and "Femme".
- Photo de profil :** A section with two buttons: "Choisir un fichier" and "Aucun fichier choisi".
- Équipe favorite :** A dropdown menu with the placeholder "-- Choisir équipe --".
- At the bottom of the form are two buttons: "Créer le compte" (blue) and "Annuler" (white with blue border).

Figure 6 : Formulaire d'inscription au site web

L'utilisateur va ensuite remplir les différentes informations nécessaires à son inscription.



This screenshot shows the same registration form as Figure 6, but now it is filled out with the following data:

- Nom :** "Loan"
- Prénom :** "François"
- Mail :** "loanfrancois@gmail.com"
- Mot de passe :** "*****"
- Sexe :** The "Homme" radio button is selected.
- Photo de profil :** The "Choisir un fichier" button is active, and the filename "ligue.ico" is displayed next to it.
- Équipe favorite :** The dropdown menu is set to "FC Metz".
- The "Créer le compte" and "Annuler" buttons remain at the bottom.

Figure 7 : Formulaire d'inscription au site web complété

Si les informations remplies sont bonnes, l'utilisateur sera redirigé sur la page de connexion où il pourra saisir les différentes informations précédemment entrées.

Connexion

L'utilisateur peut se connecter sur le site grâce au formulaire présenté ci-dessous, accessible à partir du bouton « Connexion », positionné dans le menu. Il y sera également redirigé après une inscription.



The screenshot shows the top navigation bar with links: Accueil, Calendrier, Classement, Articles, Inscription, and Connexion. The main content area is titled 'Connexion' and contains a form with two input fields: 'Mail :' with placeholder text 'Saisissez un e-mail' and 'Mot de passe :' with placeholder text 'Saisissez un mot de passe'. Below the fields are two buttons: 'Connexion' (blue) and 'Annuler' (blue).

Figure 8 : Formulaire de connexion au site web

Il devra ensuite renseigner les différentes informations nécessaires à la connexion.

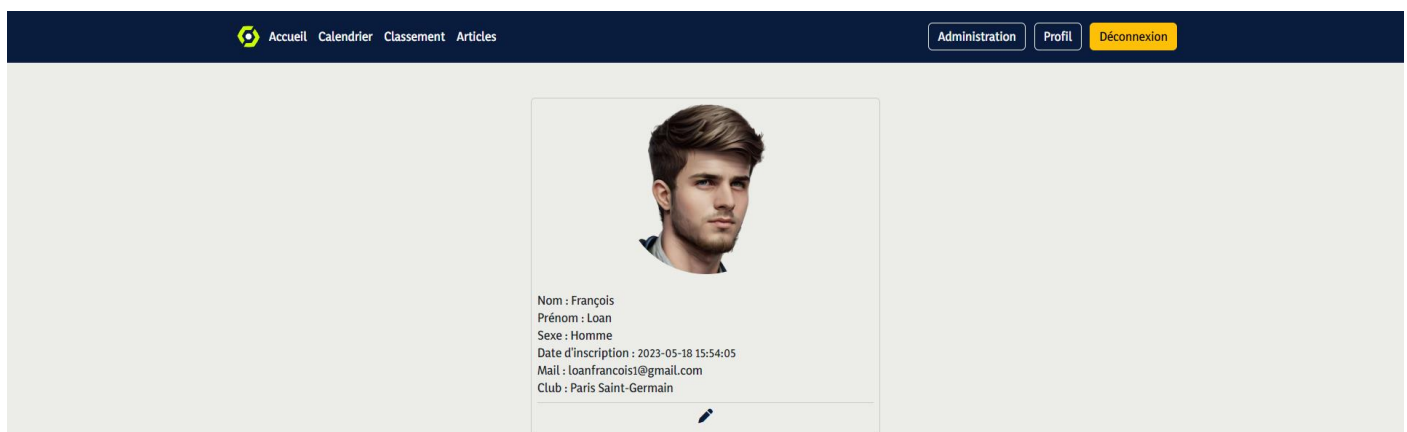


The screenshot shows the same login form as Figure 8, but with the 'Mail :' field filled with 'loanfrancois1@gmail.com' and the 'Mot de passe :' field filled with '*****'. The 'Connexion' and 'Annuler' buttons remain at the bottom.

Figure 9 : Formulaire de connexion au site web rempli

Édition du profil

L'utilisateur a la possibilité de modifier les différentes informations de son profil via un formulaire accessible depuis l'onglet « Profil », disponible après une connexion.



The screenshot shows the top navigation bar with links: Accueil, Calendrier, Classement, Articles, Administration, Profil, and Déconnexion. The main content area displays a user profile card. At the top is a profile picture of a young man. Below the picture, the following information is listed: Nom : François, Prénom : Loan, Sexe : Homme, Date d'inscription : 2023-05-18 15:54:05, Mail : loanfrancois1@gmail.com, Club : Paris Saint-Germain. At the bottom of the card is a small blue pencil icon indicating an edit function.

Figure 10 : Page d'affichage du profil utilisateur

En cliquant sur le crayon, l'utilisateur sera redirigé sur le formulaire d'édition du profil.

Nom :
François

Prénom :
Loan

Photo de profil :
Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Équipe favorite :
Paris Saint-Germain

Modifier le profil Annuler

Figure 11 : Formulaire d'édition du profil utilisateur

Via ce formulaire, l'utilisateur peut modifier son nom, son prénom, sa photo de profil ainsi que le nom de son équipe favorite.

Visualiser le classement des différentes saisons

L'utilisateur a la possibilité de visualiser le classement des différentes saisons, dont la saison en cours. Grâce au filtre, il peut revenir sur les anciennes saisons.

Position	Club	Points	Joués	Gagnés	Nuls	Perdus	Buts pour	Buts contre
1	OGC NICE	13	5	4	1	0	14	6
2	AC AJACCIO	12	5	4	0	1	14	6
3	ANGERS SCO	12	5	4	0	1	15	9
4	STADE RENNAIS FC	10	5	3	1	1	12	8
5	STADE BRETOIS 29	9	5	3	0	2	11	4
6	MONTPELLIER HÉRAULT SC	8	5	2	2	1	9	8
7	AS MONACO	8	5	2	2	1	14	12
8	PARIS SAINT-GERMAIN	7	5	2	1	2	10	12
9	LOSC LILLE	7	5	2	1	2	11	13
10	CLERMONT FOOT 63	7	5	2	1	2	9	7
11	TOULOUSE FC	7	5	2	1	2	11	14
12	AL AIYERPE	7	5	2	1	2	10	10

Figure 12 : Visualisation du classement des saisons

Visualiser les informations d'une équipe spécifique

L'utilisateur peut, en cliquant sur le logo de l'équipe recherchée via le classement, accéder aux différentes informations concernant l'équipe demandée.

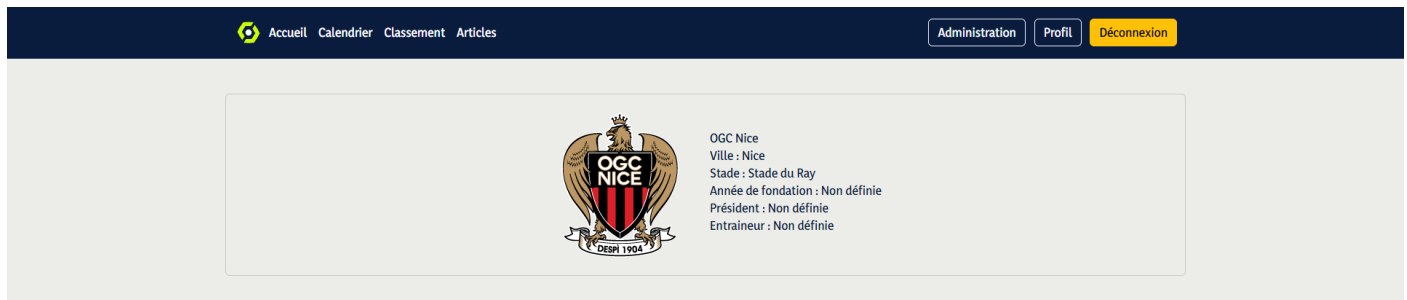


Figure 13 : Visualisation des informations d'une équipe

Visualisation des résultats des matchs et des matchs à venir

L'utilisateur peut consulter le calendrier des matchs à venir et également consulter les scores des matchs passés via l'onglet « Calendrier » disponible dans le menu.



Figure 14 : Visualisation de la page calendrier

Il peut changer la journée qu'il souhaite visionner via le filtre ou grâce aux flèches à côté du numéro de la journée. Si les rencontres n'ont pas encore eu lieu, le score ne sera pas affiché.

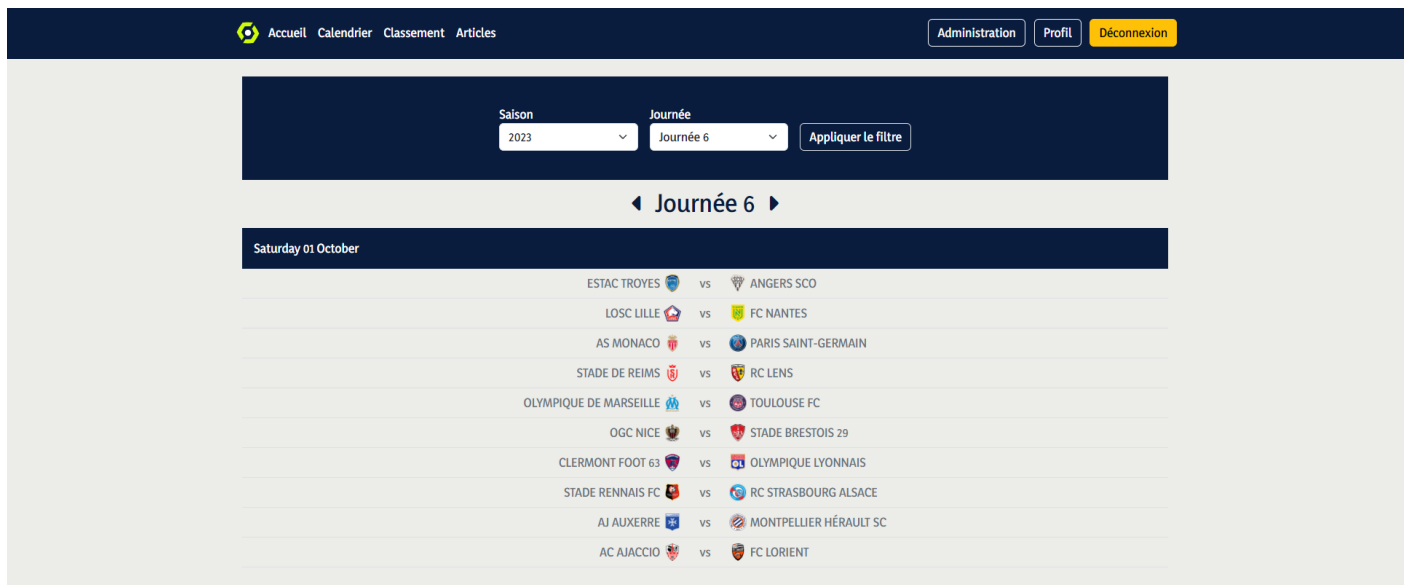


Figure 15 : Visualisation de matchs futures dans le calendrier

Lire les différents articles

L'utilisateur peut lire les différents articles présents sur le site via l'onglet « Articles », disponible dans le menu.

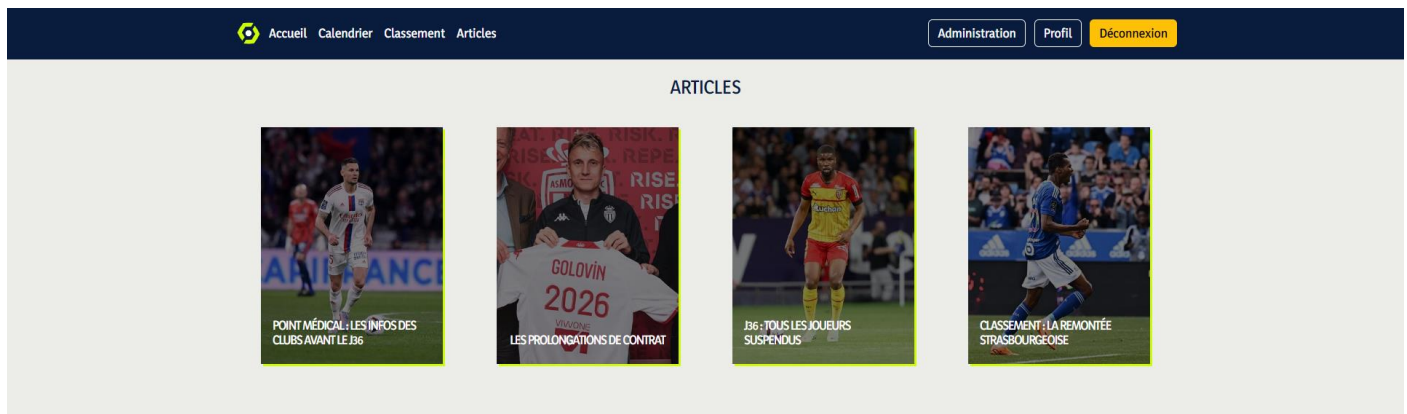


Figure 16 : Page présentant les différents articles

Il peut ensuite cliquer sur un article pour le consulter et éventuellement y poster un commentaire s'il est connecté.

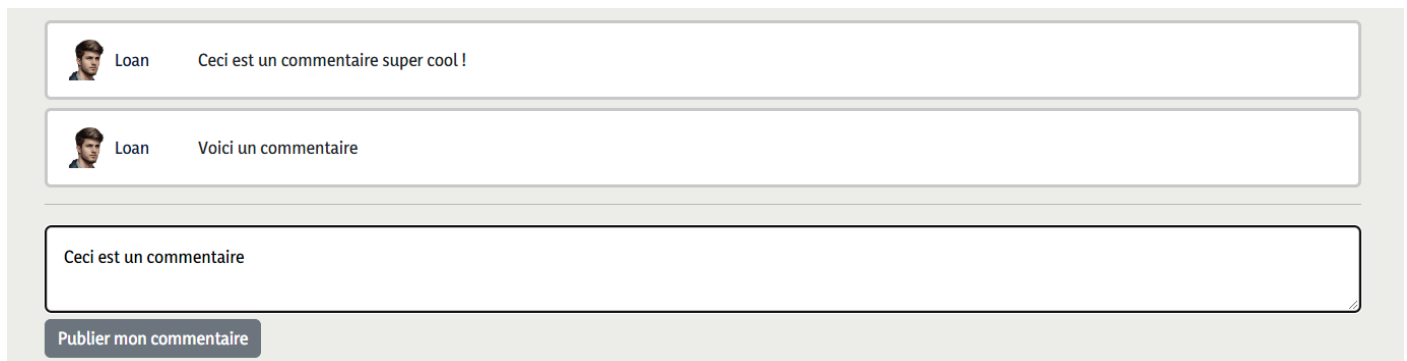


The screenshot shows a website interface. At the top, there is a dark blue navigation bar with links: Accueil, Calendrier, Classement, Articles, Administration, Profil, and Déconnexion. Below the navigation bar, on the left, is a large image of a football player in a white jersey with the number 5, running on a green field. To the right of the image, the article title is "POINT MÉDICAL : LES INFOS DES CLUBS AVANT LE J36". Below the title is a block of Lorem Ipsum placeholder text. At the bottom right of the article content, the name "Loan François" is displayed. Below the article content, there is a comment section. It contains two existing comments, each with a small profile picture of a man and the name "Loan". The first comment says "Ceci est un commentaire super cool !" and the second says "Voici un commentaire". Below these is a text input field with the placeholder text "Ajouter un commentaire..." and a button labeled "Publier mon commentaire".

Figure 17 : Consultation d'un article avec la possibilité de commenter

Ajouter un commentaire

Lorsque l'utilisateur souhaite ajouter un commentaire sur un article, il a accès à un espace de saisie du commentaire, ainsi qu'à un bouton pour le publier.



This screenshot shows a close-up of the comment input area. It features two existing comments at the top, each with a profile picture and the name "Loan". Below these is a large text input field with the placeholder text "Ceci est un commentaire". At the bottom of the input field is a button labeled "Publier mon commentaire".

Figure 18 : Espace commentaire avec bouton de publication

Une fois le commentaire publié, la photo et que le nom de l'utilisateur vont être affichés sur le commentaire précédemment publié.

The screenshot shows a comment section with three published comments, each featuring a small profile picture of a man and the name 'Loan'. The comments are: 'Ceci est un commentaire super cool !', 'Voici un commentaire', and 'Ceci est un commentaire'. Below these is a text input field with the placeholder 'Ajouter un commentaire...' and a button labeled 'Publier mon commentaire'.

Figure 19 : Commentaire publié avec les informations de l'utilisateur auteur du commentaire

Se déconnecter

L'utilisateur a la possibilité de se déconnecter en cliquant sur le bouton « Déconnexion » présent dans le menu. Il reviendra ensuite à une utilisation simple du site.



Figure 20 : Affichage du site pour un utilisateur déconnecté

Administrateur

Accès à la page administration

Un utilisateur ayant la colonne `is_admin` à `true` dans la base de données a accès au bouton « Administration » dans le menu.

The screenshot shows the administration page for publishing an article. The top navigation bar includes links for 'Accueil', 'Calendrier', 'Classement', and 'Articles', along with 'Administration', 'Profil', and 'Déconnexion' buttons. The main content area is titled 'Publier un article' and contains a form with fields for 'Titre...', 'Description...', 'Choisir un fichier' (with a dropdown showing 'Aucun fichier choisi'), and 'Auteur...'. Below the form is a button labeled 'Publier l'article'. At the bottom, there is a table with columns 'Id', 'Nom', and 'Gestion'.

Id	Nom	Gestion
1	Point médical : les infos des clubs avant le j36	
2	Les prolongations de contrat	
15	J36 : tous les joueurs suspendus	
16	Classement : la remontée strasbourgeoise	

Figure 21 : Page d'administration accessible à certains utilisateurs

Publier un article

Un administrateur peut publier un nouvel article qui apparaîtra ensuite sur la page « Articles ». Il devra ajouter un titre, une description, une image ainsi qu'un nom d'auteur.

Figure 22 : Formulaire de publication d'un article

L'article s'affichera ensuite sur la page avec tous les autres articles. Un espace commentaire sera automatiquement disponible sur l'article publié.

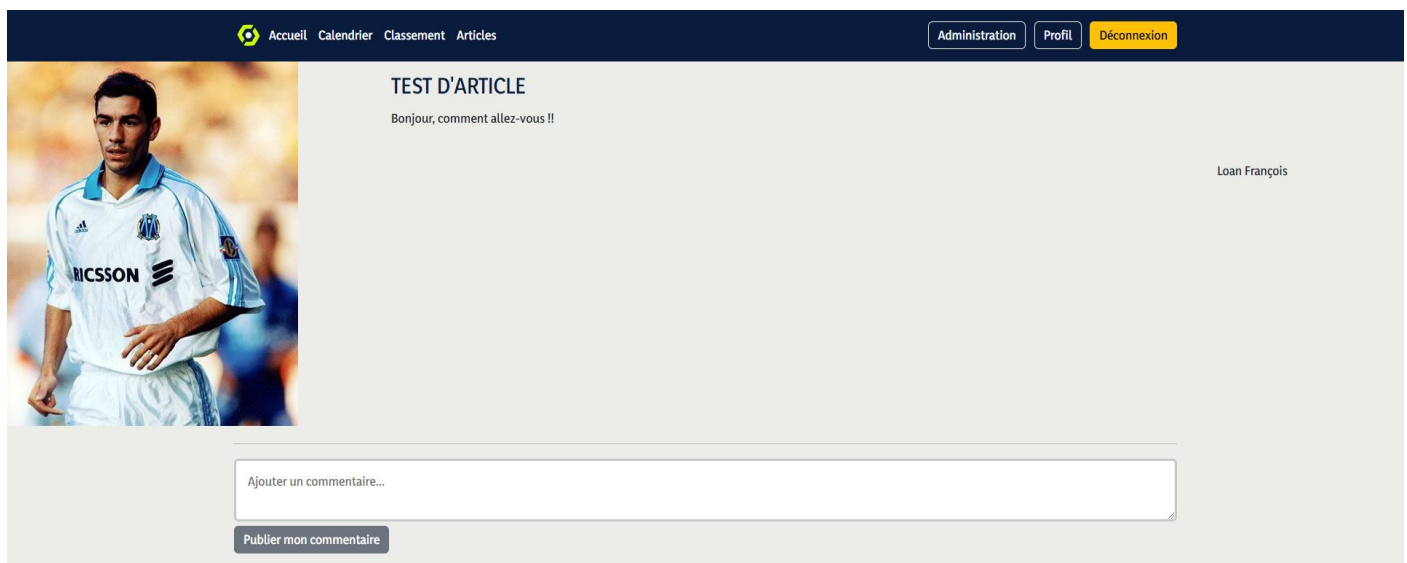


Figure 23 : Nouvel article publié via l'administration

Suppression d'article

Un administrateur peut également supprimer un article via la page d'administration.






Id	Nom	Gestion
1	Point médical : les infos des clubs avant le j36	
2	Les prolongations de contrat	
15	J36 : tous les joueurs suspendus	
16	Classement : la remontée strasbourgeoise	
19	Test d'article	

Figure 24 : Tableau de l'ensemble des articles avec la possibilité de les supprimer

En cliquant sur la poubelle rouge, l'administrateur va supprimer instantanément l'affichage de l'article sur la page des articles.



Figure 25 : Page des articles avec l'article supprimé