# Documentation de SoftEther

DOCUMENTATION DE SOFTETHERCONFIG LOAN FRANÇOIS

# Table des matières

Architecture	2
Cas d'utilisation	4
Choisir le fichier	
Sawmills	5
Ajout d'une scierie	5
Édition des droits sur une scierie	
Suppression d'une scierie	7
Users	
Ajouter un nouvel utilisateur	8
Supprimer un utilisateur	9
Télécharger le fichier	10

## Architecture

Ce projet a été réalisé sur les bases du modèle MVC (Model View Controler) : trois couches distinctes ayant chacune une fonctionnalité bien précise.

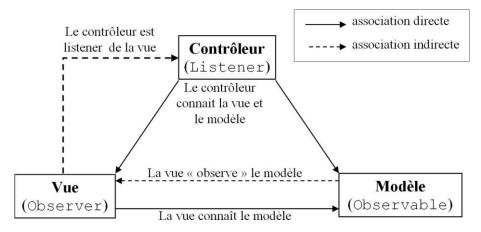


Figure 1 : Fonctionnement du modèle MVC

Nous pouvons observer ce modèle et les différentes couches avec les captures d'écrans du build ci-dessous.

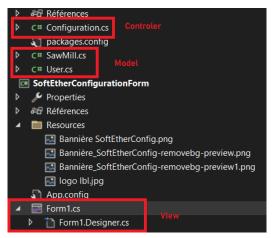


Figure 2 : Présentation de l'architecture du projet

Ici, le fichier Configuration. cs est la base du logiciel. Ce fichier sert à lancer tout ce qui est nécessaire au bon fonctionnement du logiciel ainsi qu'à exécuter les fonctions importantes.

Extrait du code de Configuration.cs:

```
public Configuration(string pathName)
{
         appLog.Info($"Fichier : {pathName}");
         ConfigurationText = (File.ReadAllLines(pathName)).ToList();

         Users = GetUsers();
         SawMills = GetSawMills();
         ListUsers();
         ListSawMills();
         ListResults();
}
```

Extrait du code de SawMill.cs:

```
public class SawMill
{
    public string SawMillName { get; set; }
    public Dictionary<string,User> Users { get; set; }

    public SawMill()
    {
        Users = new Dictionary<string,User>();
    }

    public void AddUser(User user)
    {
        Users.Add(user.UserName, user);
    }
}
```

Extrait du code de User.cs:

```
public class User
{
     public string UserName { get; set; }

     public string Key { get; set; }

     public string Name { get; set; }
}
```

Le projet est entièrement codé en C#. Il a pour but d'éditer simplement un fichier de configuration pour un VPN nommé SoftEther. Le logiciel retournera, une fois toutes les modifications effectuées, le fichier de configuration modifié.

# Cas d'utilisation

#### Choisir le fichier

Une fois le logiciel ouvert, l'utilisateur va devoir ajouter le fichier à éditer afin de pouvoir débloquer toutes les fonctionnalités disponibles.

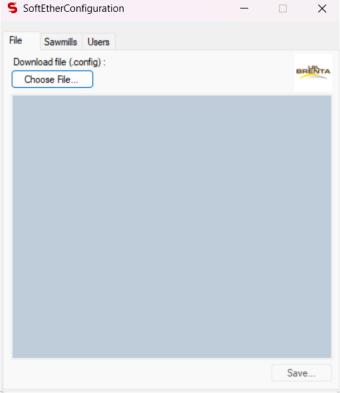


Figure 3 : Fenêtre à l'ouverture du logiciel

Une fois le fichier uploadé, le logiciel retournera le chemin d'accès du fichier précédemment choisi.

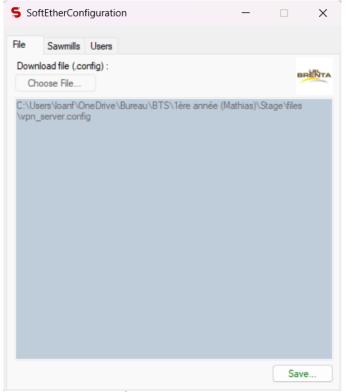


Figure 4 : État de la fenêtre après l'upload

#### Sawmills

Par la suite, l'utilisateur aura différents choix pour l'édition de son fichier, notamment dans l'onglet « sawmills ».

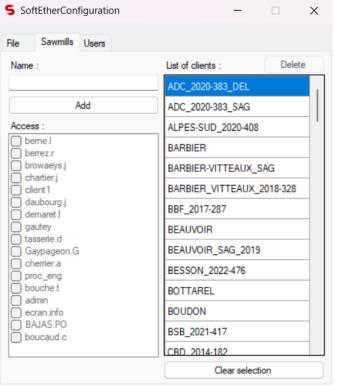


Figure 5 : Onglet « sawmills » possédant les informations du fichier

#### Ajout d'une scierie

Ici, l'utilisateur pourra alors ajouter une nouvelle scierie (les clients). Il devra tout d'abord saisir le nom de la scierie dans le champ « Name : » et par la suite, cliquer sur le bouton « Add » situé en dessous.

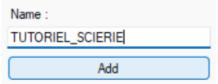


Figure 6 : Ajout d'une nouvelle scierie

Une fois le bouton appuyé, la scierie apparaitra dans la « List of clients » :



Figure 7: « List of clients » avec notre nouvelle scierie

#### Édition des droits sur une scierie

En cliquant sur une scierie dans la « List of clients », nous pouvons voir les utilisateurs ayant des droits ou non sur cette scierie.

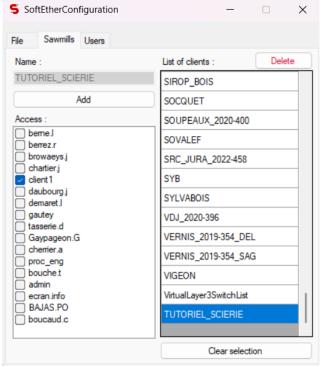


Figure 8 : Visualisation des droits sur un scierie

Ici, seul le « client1 », qui est l'utilisateur par défaut, possède des droits sur la nouvelle scierie. Il est possible d'en ajouter d'autres ou d'en supprimer en cochant ou en décochant les différentes cases correspondantes aux clients.

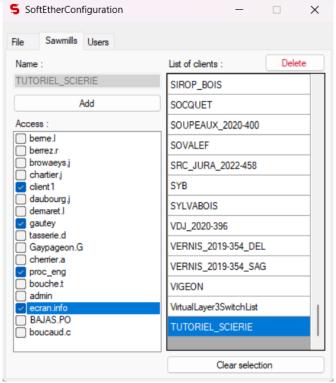


Figure 9 : Ajout de droits utilisateurs à une scierie

#### Suppression d'une scierie

L'utilisateur peut, s'il le souhaite, supprimer une scierie. Pour cela, il devra cliquer sur la scierie souhaitée et appuyer sur le bouton « Delete » présent en haut de la fenêtre.

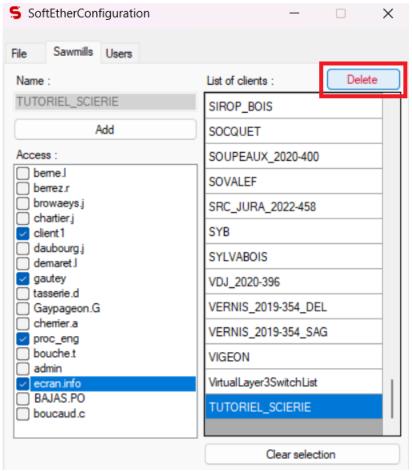


Figure 10 : Bouton de suppression d'une scierie

Par la suite, la scierie va donc disparaître de la « List of clients » :



Figure 11 : « List of clients » sans la scierie supprimée

#### Users

L'utilisateur a ensuite accès à l'onglet « Users » lui permettant d'éditer les différents utilisateurs (membres de l'équipe) qui pourront, par la suite, posséder des droits chez des clients (scieries).

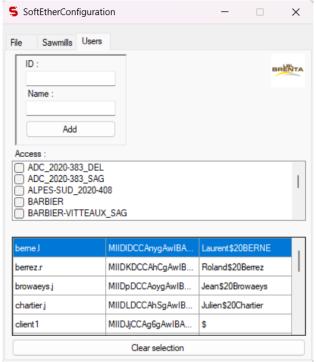


Figure 12 : Onglet « Users » avec les informations du fichier

### Ajouter un nouvel utilisateur

L'utilisateur a la possibilité d'ajouter un nouvel utilisateur qui pourrait potentiellement posséder des droits chez des clients. Pour cela, il devra remplir le formulaire avec les champs « ID » et « Name ». Attention : il ne faut mettre d'espace dans ces deux champs. L'espace doit être remplacé par « \$20 » dans le champ « Name ».

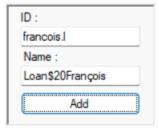


Figure 13: Formulaire d'ajout d'utilisateurs

Il faudra également sélectionner au moins une scierie dans la zone « Access » avant d'appuyer sur le bouton « Add » (sous réserve d'avoir une erreur nous demandant de sélectionner une scierie).

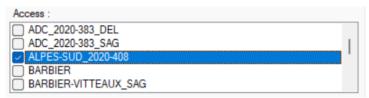


Figure 14 : Zone « Access » permettant l'ajout de droits

Ensuite, il faudra ajouter le fichier présentant la clé de certificat du VPN (SoftEther), celui-ci pouvant être obtenu directement dans la fenêtre d'accès au VPN.

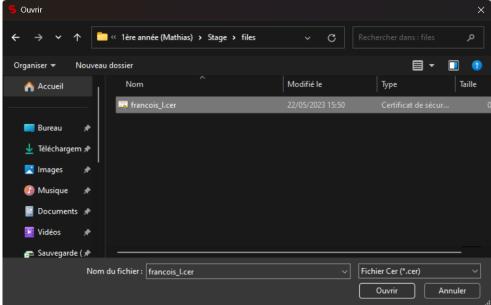


Figure 15 : Envoie du certificat utilisateur

L'utilisateur précédemment créé s'ajoutera dans la liste parmi tous les utilisateurs. Nous aurons accès à la visualisation de son ID, de son certificat (dans notre cas non disponible car faux certificat) et de son nom.

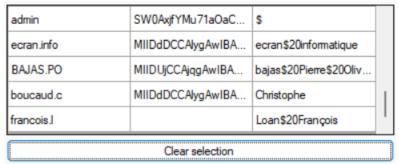


Figure 16: Liste des utilisateurs avec notre nouvel utilisateur

#### Supprimer un utilisateur

Pour supprimer un utilisateur, il faudra simplement s'assurer qu'il n'ait plus de droits dans aucune scierie via la zone « Access ». Il sera ensuite supprimé au moment du téléchargement du fichier terminé.

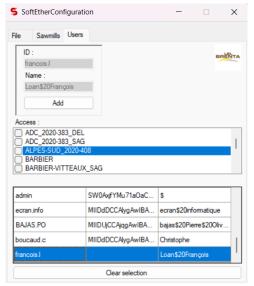


Figure 17 : Décochage des accès d'un utilisateur

#### Télécharger le fichier

Une fois la totalité des modifications effectuées, l'utilisateur devra retourner sur l'onglet « File ».



Figure 18: Onglet « File » après modifications

Il devra par la suite cliquer sur le bouton « Save... » présent en bas de la page.

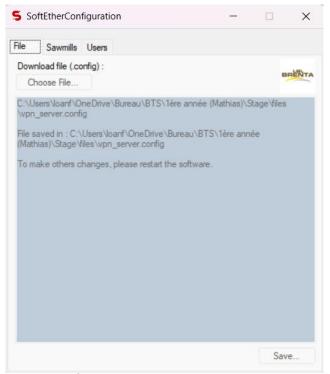


Figure 19 : État du logiciel après le bouton « Save... » appuyé

Le logiciel retournera le chemin d'accès du nouveau fichier édité. Il précisera également qu'il est nécessaire de relancer le logiciel pour effectuer à nouveau des modifications. Il faut savoir que si le nom du fichier correspond à « vpn\_server.config », la version originale sera écrasée lors de la sauvegarde du fichier.