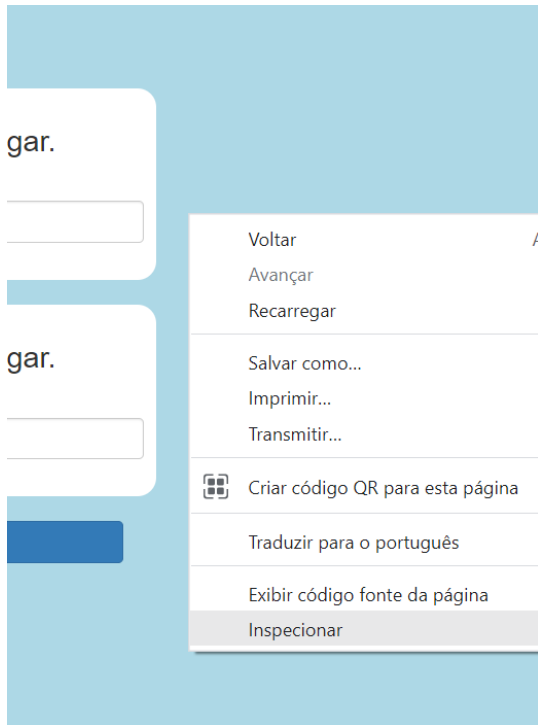
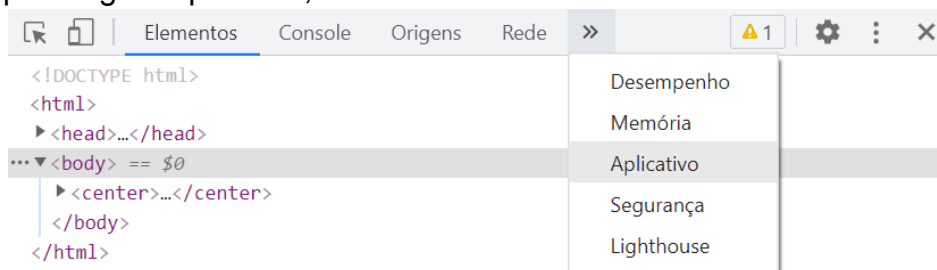


Passos para visualizar o armazenamento local de um site.

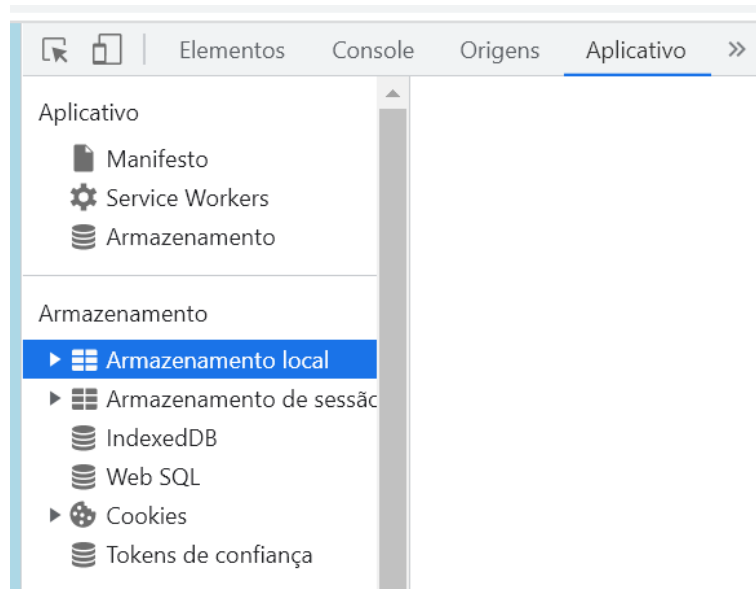
Abra qualquer site, como por exemplo: <https://amadolucas.github.io/C89/> e clique com o botão direito do mouse no navegador e selecione a opção Inspecionar:



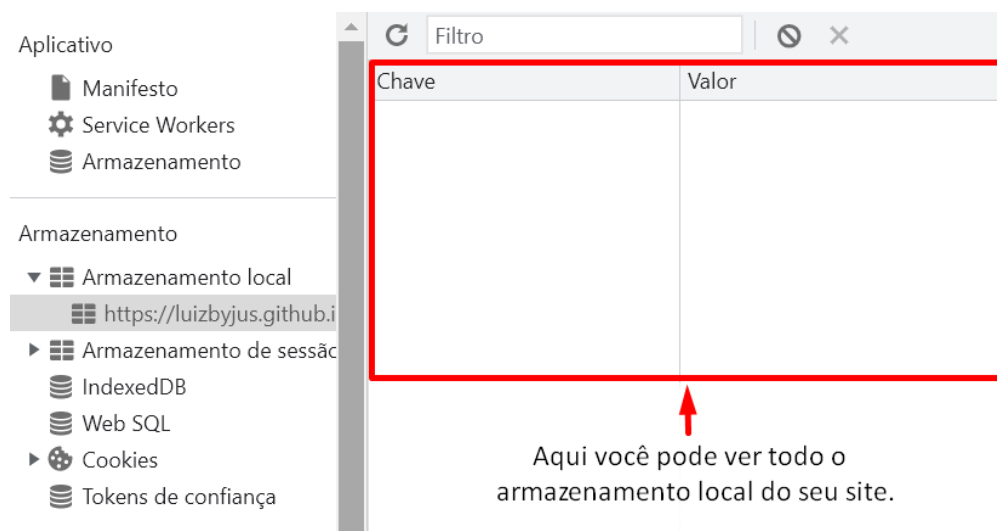
Depois clique na guia Aplicativo;



Depois dê dois cliques em Armazenamento Local;



Depois clique no arquivo e, do lado direito, haverá uma janela onde você poderá ver todo seu armazenamento local.



Código HTML dado para Atividade Prática 1

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Atividade 1</title>
5
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
7     <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
8     <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
9     <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>
10 </head>
11 <body>
12
13 <div class="container">
14     <h1 style="text-align: center;">Atividade 1</h1>
15     <h2 id="score">Pontuação : 0</h2>
16
17     <button class="btn btn-warning" onclick="updateScore();">Atualizar Pontuação</button>
18     <br>
19     <br>
20     <button class="btn btn-success" onclick="saveScore();">Salvar Pontuação</button>
21     <br>
22     <br>
23     <button class="btn btn-info" onclick="nextPage();">Próxima Página</button>
24 </div>
25
26 <script src="activity1.js"></script>
27 </body>
28 </html>
```

← Links de Bootstrap

← Link de JavaScript

Código HTML para Atividade Prática 1

```
<div class="container">
  <h1 style="text-align: center;">Atividade 1</h1>
  <h2 id="score">Pontuação : 0</h2>

  <button class="btn btn-warning" onclick="updateScore();">Atualizar Pontuação</button>
  <br>
  <br>
  <button class="btn btn-success" onclick="saveScore();">Salvar Pontuação</button>
  <br>
  <br>
  <button class="btn btn-info" onclick="nextPage();">Próxima Página</button>
</div>
```

Classe Bootstrap

btn: adicionará preenchimento e removerá a borda e a cor padrão do botão;

btn-warning: adicionará borda laranja claro e cor de fundo ao botão;

btn-success: adicionará borda verde claro e cor de fundo ao botão;

btn-info: adicionará borda azul claro e cor de fundo ao botão;

Saída:

```
<div class="container">
  <h1 style="text-align: center;">Atividade 1</h1>
  <h2 id="score">Pontuação : 0</h2>
  <button class="btn btn-warning" onclick="updateScore();">Atualizar Pontuação</button>
  <br>
  <br>
  <button class="btn btn-success" onclick="saveScore();">Salvar Pontuação</button>
  <br>
  <br>
  <button class="btn btn-info" onclick="nextPage();">Próxima Página</button>
</div>
```

Pontuação : 0

Atualizar Pontuação

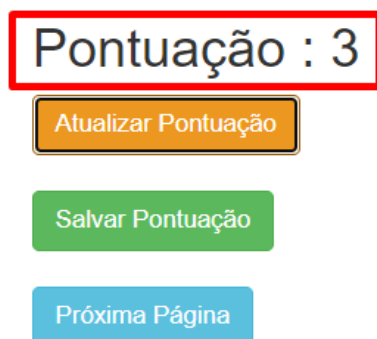
Salvar Pontuação

Próxima Página

Função updateScore()

```
function updateScore()
{
    score = score + 1;
    document.getElementById("score").innerHTML = "Pontuação : " + score;
}
```

So as the button is pressed the value of score will increase by 1 and it will be updated to the HTML element who has id score.



Saída:

Função saveScore():

```
function saveScore()
{
    localStorage.setItem("score", score);
}
```

localStorage: isto permitirá armazenar valores dentro de localStorage;
setItem(): esta é uma função predefinida do JavaScript que é usada para armazenar valores, com um nome chave.

Sintaxe do **setItem**:

setItem("key", value)

Essa é a chave.
 Você pode dizer que ela é uma variável.
 Ou você também pode dizer que ela é uma id.
 Para obter o valor, nós referimos para essa chave.
 Para entender melhor:
 É igual o id que nós damos a um elemento HTML,
 Nós usamos o id para referenciar o elemento HTML.
 Do mesmo jeito nós referimos essa chave para buscar o valor.

setItem("score", score):

setItem("score", score)

Essa é a chave, nós vamos usar ela para obter o valor de score.
 Essa é a variável score, que possui o valor score.

Então: `localStorage.setItem("score", score);` irá adicionar a variável de pontuação (que tem o valor score que acabamos de atualizar usando o botão de atualização) com a chave de pontuação.

Saída:

Application >>	
Filter	
Key	Value
score	7

Função nextPage()

```
function nextPage() {  
  window.location = "activity_2.html";  
}
```

Código HTML dado para o jogo:

```
1 <!DOCTYPE html>  
2 <html>  
3 <head>  
4   <title>Adivinhe a Palavra</title>  
5  
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">  
7   <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">  
8   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>  
9   <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>  
10  
11  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="game.css">  
12  
13  <script src="game_login.js"></script>  
14 </head>  
15 <body>
```

← Links do Bootstrap

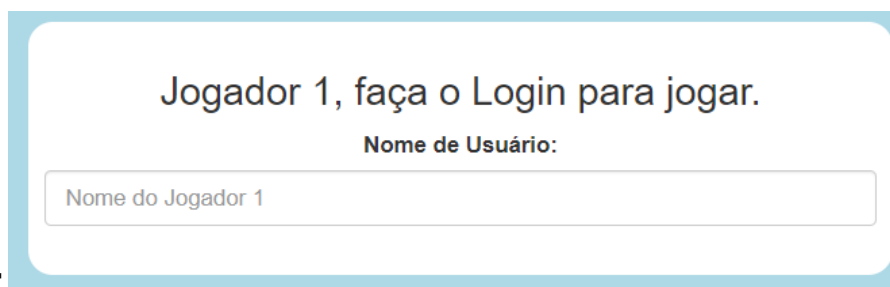
← Link do CSS

← Link do arquivo JavaScript

Código HTML para div de login para o jogador 1:

```
<div class="col-lg-4 col-sm-8 col-xs-11 login_div1">  
  <h3>Jogador 1, faça o Login para jogar.</h3>  
  <label>Nome de Usuário:</label>  
  <input type="text" id="player1NameInput" class="form-control" placeholder="Nome do Jogador 1">  
  <br>  
</div>  
<br>
```

Saída:



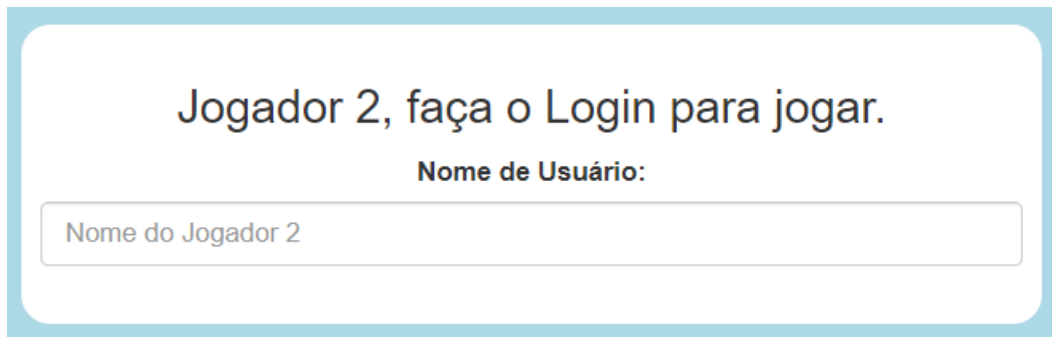
Jogador 1, faça o Login para jogar.

Nome de Usuário:

Código HTML para div de login para o jogador 2:

```
<br>
<div class="col-lg-4 col-sm-8 col-xs-11 login_div2">
  <h3 >Jogador 2, faça o Login para jogar.</h3>
  <label >Nome de Usuário:</label>
  <input type="text" id="player2NameInput" class="form-control" placeholder="Nome do Jogador 2">
  <br>
</div>
<br>
```

Saída:

A light blue rectangular box with rounded corners. Inside, at the top, is the text "Jogador 2, faça o Login para jogar." in a dark grey font. Below this text is the label "Nome de Usuário:" in a smaller, bold, dark grey font. Underneath the label is a white text input field with a light grey border and rounded corners. The input field contains the placeholder text "Nome do Jogador 2" in a light grey font.

Código HTML para botão de login:

```
<button style="width:30%" class="btn btn-primary" onclick="addUser()">Log in</button>
```

Saída:

