

Project Armageddon

Note de cadrage

Contexte :

Ce projet est mené par Loann FEIDT intégralement dans le but de réaliser un projet complet. A commencer par la documentation jusqu'au déploiement. A partir de ces connaissances actuelles et de recherches personnelles, il essayera de créer un projet le plus propre et complet possible. L'objectif annexe étant de créer un projet type résumant les capacités techniques de l'étudiant.

Ce projet étant mené en parallèles de formations, le temps impliqué dans le projet peut être relativement variables pour cette raison au qu'un délai production ne seront renseigné dans ce projet.

Table des matières

Objectifs	3
Phase 1 : Documentations	3
Phase 2 : POC	3
Phase 3 : Test et intégration continue.....	3
Phase 4 : Complétion du projet	3
Phase 5 : IA	3
Phase 7 : Interface Play-off	4
Phase 8 : Interface administrateur	4
Phase 9 : Documentation utilisateur.....	4
Contraintes	5
Un projet personnel :	5
Compétences non maîtrisées :	5

Objectifs

Ce projet va être découpé en plusieurs phases afin de construire une évolution graduelle du projet.

Phase 1 : Documentations

Résultats attendus :

Lors de cette phase on devra rédiger l'ensemble de la documentation préalable nécessaire à la réalisation du projet. Cela inclus un minimum de documents à fournir :

- Spécification technique
- Schéma de l'architecture
- Modèle logique de donnée
- Organisation du repo Git
- Schéma de classe
- Prototype
- Uses Cases
- Diagramme de séquence
- Diagramme d'activité

Phase 2 : POC

L'objectif est de créer un site ultra basique comme base de notre Project qui sera amélioré par la suite

Résultats attendus :

Nous avons besoin d'une base de données complète pour la solution. Un site capable d'afficher le classement actuel de la NBA déployé et disponible depuis tous les réseaux

Phase 3 : Test et intégration continue

Résultats attendus :

Rédaction de l'ensemble des tests nécessaires à la sécurité du projet ainsi que le déploiement automatique de la solution

Phase 4 : Complétion du projet

Résultats attendus :

Affichage des résultats, des matchs à venir, affichage du classement par division/ par conf & générale, Page de stats par Teams, Dark mode.

Phase 5 : IA

Résultats attendus :

Création d'une IA capable de donner le pourcentage de chance qu'une équipe gagne selon l'état actuel de la Ligue. Création d'une interface donnant les résultats de cette IA. Prédiction des prochains matchs.

Phase 7 : Interface Play-off

Résultats attendus :

Séparation PO et Résultats saison régulière Affichage du tableau de PO

Phase 8 : Interface administrateur

Résultats attendus :

Création d'une interface permettant au admin du site de surveillé si tout fonctionne correctement : flux, remonté des données, etc.

Phase 9 : Documentation utilisateur

Résultats attendus :

Création d'une doc permettant d'expliquer comment utiliser le site

Bonus :

Déploiement d'un système de Langue

Contraintes

Un projet personnel :

Comme évoqué précédemment, ce projet est réalisé dans un cadre personnel il est donc limité par le temps que chaque contributeur peut lui dévouer.

Compétences non maîtrisées :

Ce projet ayant pour objectifs de mettre en exergue les compétences personnels et de challenger afin d'en acquérir de nouvelles, il y a donc un certain nombre de points sur lesquelles les participants à ce projet ne sont pas encore compétant pour le mener à bien.

L'ensemble des recherches sur ces sujets seront documenté par la suite.

Déploiement : déploiement d'un projet, automatisation du déploiement

Test : automatisation des test, test front

IA : création d'une IA avec un dataset variable, liaison avec le front & le bac