

Compte rendu TP Programmation mobile SWIFT

6 janvier 2023

1) Introduction

Le but de ces TP est d'implémenter en Swift une application mobile iOS permettant la gestion d'une Todo List et de ses fonctionnalités.

2) Mon implémentation

2.1) Conception du modèle de données

Les tâches seront des objets d'une classe nommée « Todo ». Une tâche aura 4 attributs :

- Un nom qui est de type string
- Une description qui est de type string
- Un check qui est un booléen permettant de savoir si une tâche est faite ou non
- Une date de fin

2.2) Création du Storyboard et Programmation de l'application

Notre application sera constituée de 3 vues et d'un viewController permettant de faciliter la gestion de ces 3 vues.

1/ Notre première vue sera utilisée pour l'affichage des tâches à l'aide d'un TableView, on pourra y retrouver le nom de la tâche, une checkmark afin de savoir si une tâche a été réalisée ou non ainsi que l'ajout d'une tâche (à l'aide du bouton '+') et la suppression d'une tâche (en la faisant glisser sur la gauche). On pourra aussi y trouver une barre de recherche permettant de rechercher une tâche précise via son nom.

2/ La deuxième vue permet l'affichage du détail de la tâche choisie (clic sur la tâche dans la première vue). On pourra y retrouver un bouton afin de retourner sur la première vue, le nom ainsi que la description de la tâche et sa date de fin. Enfin, un slider sera présent afin de modifier l'état de la tâche (faite ou non).

3/ La troisième et dernière vue sera utilisée pour ajouter une tâche. Cette vue est joignable en cliquant sur le '+' de la première vue et un bouton permettra de retourner sur la première vue. Lors de l'ajout d'une tâche, on pourra choisir le nom que l'on veut lui donner, une description ainsi qu'une date de fin choisissable via un calendrier. Pour valider la création d'une tâche, il faut cliquer sur le bouton « Done » en haut à droite de la vue.

2.3) Ajout de la date de réalisation

Chaque tâche dispose d'une date de fin de tâche. Grâce à cet aspect, une tri automatique des tâches est réalisé dans le tableView de la première vue. Les tâches seront donc affichées directement de la plus urgente (date la plus « petite ») à la moins urgente (date la plus « grande »).

2.4) Ajout de catégorie

Cette partie n'est pas implémentée faute de temps

2.5) Ajout d'un moteur de recherche

Sur la première vue, un moteur de recherche est disponible afin de rechercher une tâche par son nom. Celle-ci repose sur l'utilisation d'un tableau intermédiaire qui va chercher et afficher les tâches contenant les caractères recherchés dans notre tableau initial de tâches.

3) Mes difficultés

Il est impossible de travailler les TP chez soi ou en dehors des TP ce qui rend l'avancement et la compréhension du sujet très compliqué.