

Fiche d'investigation de fonctionnalité

Fonctionnalité : Algorithme de recherche par mot	Fonctionnalité #1
Problématique : Le moteur de recherche doit être performa	nt car les utilisateurs veulent une recherche rapide, presque
instantanée!	

Option 1 : Algorithme de recherche par filtre (cf Figure 1)

Dans cette option, on demande à l'utilisateur d'entrer un mot dans le moteur de recherche. Si l'utilisateur saisit 3 lettres ou plus, on créé et retourne un nouveau tableau ayant filtré le tableau des recettes. Ce tableau contient toutes les recettes dont le nom, la description, et les ingrédients contiennent le mot recherché.

receites dont le nort, la description, et les ingredients contiennent le mot recherche.								
Avantages	Inconvénients							
Rapide								
Bonne scalabilité								
Lisible								
Peu de lignes de code								
Performances avec ○ Chromium* ○ Firefox* ○ JSBench.me ○ JSBEN.CH (*local performance.now()):								
Recherche du mot 'coco' dans 50 recettes → ● 11.	2ms ● 17ms ● 100% (9165.23 ops/s) ● 100%							
Recherche du mot 'poulet coco' dans 50 recettes → ● 11.	3ms ● 16ms ● 100% (7983.86 ops/s) ● 100%							
Recherche du mot 'coco' dans 5000 recettes → ● 70	4.1ms ● 569ms ● 100% (76.54 ops/s) ● 100%							
Recherche du mot 'poulet coco' dans 5000 recettes → ● 63	8.7ms • 429ms • 100% (65.72 ops/s) • 100%							

Option 2 : Algorithme de recherche dichotomique (cf Figure 2)

Dans cette option, on demande à l'utilisateur d'entrer un mot dans le moteur de recherche. Si l'utilisateur saisit 3 lettres ou plus, on créé et retourne un nouveau tableau à partir du tableau des recettes. L'algorithme créé une phrase avec les propriétés de la recette, celle-ci permet de créer un tableau des mots dont la première lettre est celle du mot recherché, on trie ce tableau, puis on y applique une recherche dichotomique du mot. Le tableau retourné contient toutes les recettes dont le nom, la description, et les ingrédients contiennent le mot recherché.

Avantages	Inc	Inconvénients Pas rapide Pas scalable Nombreuses lignes de code				
	9.1ms11.2m692.8	s	17ms (4ms (337ms (63.7% 50.53% 62.5%	(3330.49 ops/s) o (3949.66 ops/s) (26.57 ops/s)	38.33%

Solution retenue:

Nous avons donc retenu l'algorithme de recherche par filtre. La raison est que c'est le plus rapide, qu'il a une bonne scalabilité, qu'il est lisible et facilement maintenable.

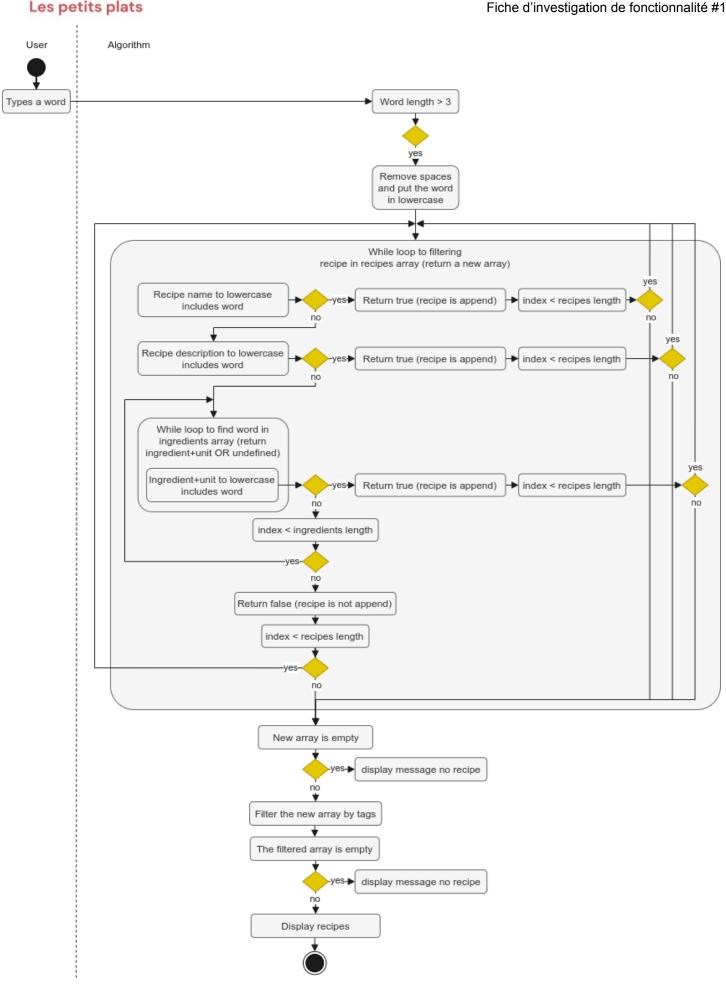


Figure 1 : Approche avec un algorithme de recherche par filtre



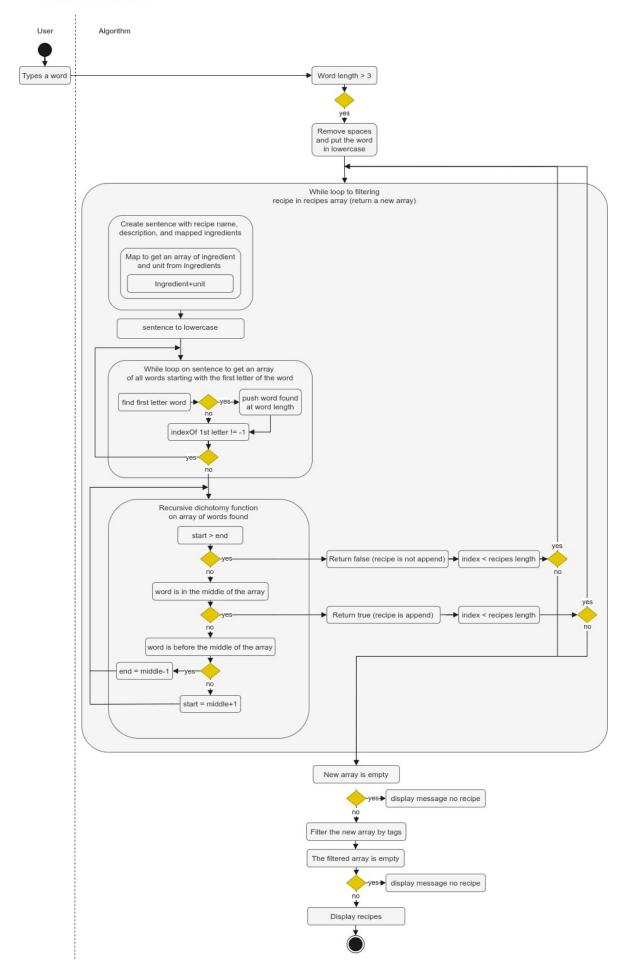


Figure 2 : Approche avec un algorithme de recherche dichotomique