

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»
Отчет по лабораторной работе №5

Выполнил:
студент группы ИУ5-31Б
Лобанов Дмитрий
Сергеевич

Подпись: _____

Дата: _____

Проверил:
преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Юрий
Евгеньевич

Подпись: _____

Дата: _____

Москва, 2021 г.

Лабораторная работа №5

Описание задания

Разработка простого бота для Telegram с использованием языка Python. Цель лабораторной работы: изучение разработки ботов в Telegram.

Текст программы

```
import os
import telebot
import datetime
from telebot import types

# Токент бота
TOKEN = '***'

# Сообщения
mes_photo = 'Показать картинку с бегемотом'
mes_msg = 'Поздороваться'
mes_date = 'Показать сегодняшнее число'

# Путь к текущему каталогу
cur_path = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))

# Создание бота
bot = telebot.TeleBot(TOKEN)

@bot.message_handler(func=lambda message: True)
def echo_all(message):
    # Идентификатор диалога
    chat_id = message.chat.id

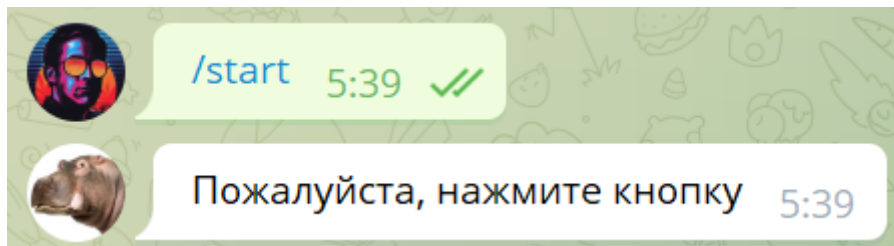
    # Текст, введенный пользователем, то есть текст с кнопки
    text = message.text

    # Проверка сообщения и вывод данных
    if text == mes_photo:
        img = open(os.path.join(cur_path, 'img.jpg'), 'rb')
        bot.send_photo(chat_id, img)
    elif text == mes_msg:
        bot.send_message(chat_id, "Добрый день.")
    elif text == mes_date:
        bot.send_message(chat_id, "Сегодняшнее число - " +
str(datetime.datetime.now().date()))
    else:
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True, row_width=2)
        itembtn1 = types.KeyboardButton(mes_photo)
        itembtn2 = types.KeyboardButton(mes_msg)
        itembtn3 = types.KeyboardButton(mes_date)
        markup.add(itembtn1, itembtn2, itembtn3)
        bot.send_message(chat_id, 'Пожалуйста, нажмите кнопку',
reply_markup=markup)

bot.infinity_polling()
```

Примеры выполнения программы

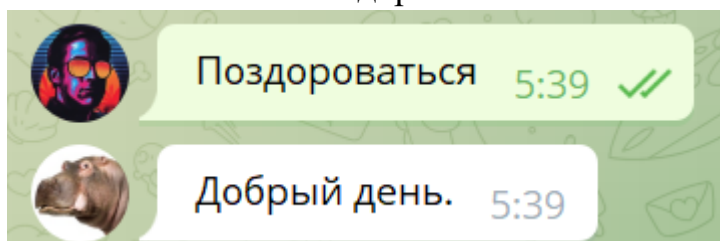
Команда /start



Нажатие кнопки “Показать картинку с бегемотом”



Нажатие кнопки “Поздороваться”



Нажатие кнопки “Показать сегодняшнее число”

