

Во всех задачах требуется вектор, являющийся  $m$ -м элементом указанной в условии последовательности, строящейся по заданной  $n \times n$  матрице  $A$  и 0-му элементу последовательности  $x_0$ . В задачах, где участвует вектор  $b$ , он строится после инициализации матрицы  $A = (a_{i,j})_{i,j=1,\dots,n}$  по формуле:

$$b = (b_i)_{i=1,\dots,n}, \quad b_i = \sum_{k=0}^{(n+1)/2} a_{i,2k+1}$$

При запуске программы

```
./a01.out m n
```

или

```
/a01.out m n t
```

если требуется параметр  $t = \tau$ , матрица инициализируется по формуле  $a_{ij} = f(n, i, j) = n - \max\{i, j\}$ , вектор  $x_0$  инициализируется по формуле  $x_{0,i} = 1$  а при запуске

```
./a01.out m n a.txt x.txt
```

или

```
./a01.out m n t a.txt x.txt
```

если требуется параметр  $t = \tau$ , матрица  $A$  считывается из указанного файла (`a.txt`), вектор  $x_0$  считывается из указанного файла (`x.txt`).

**Выделять в подпрограмме дополнительную память запрещается.**

**Сложность работы подпрограммы не должна превышать  $C(m+1) * n^2$  при  $n \rightarrow \infty$ ,  $m \rightarrow \infty$ .** Константа  $C = 1$  в задачах 1–7,  $C = 3/2$  в задачах 8, 9,  $C = 2$  в задаче 10. Это означает, что при переходе от  $x_{k-1}$  к  $x_k$

- может быть только одно умножение матрицы  $A$  на вектор (во всех задачах),
- надо решать систему линейных уравнений с треугольной матрицей методом последовательного исключения неизвестных (в задачах 8–10).

В задачах 2–10 основная программа после вызова подпрограммы вызывает и выводит результат работы подпрограммы, вычисляющей

$$\sum_{i=1}^n \left| \left( \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \right) - b_i \right| \quad \text{а также} \quad \sum_{i=1}^n |x_i - (i \bmod 2)|$$

### Задачи:

1. Написать функцию, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0$ ,  $x$ , целые числа  $n$  и  $m$ , и возвращающую  $m$ -й член последовательности  $\{\lambda_k\}$ , где  $\lambda_k = (Ax_k, x_k) / (x_k, x_k)$ ,  $x_k = Ax_{k-1}$ ,  $x_0$  – 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $(\cdot, \cdot)$  – евклидово скалярное произведение. В векторе  $x$  возвращается значение  $x_m$ .
2. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0$ ,  $b$ ,  $x$ , целые числа  $n$ ,  $m$  и вещественное число  $\tau$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(x_k - x_{k-1}) / \tau + Ax_{k-1} = b$ .  $x_0$  – 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой.

3. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r$  целые числа  $n$  и  $m$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(x_k - x_{k-1})/\tau_{k-1} + Ax_{k-1} = b$ ,  $\tau_k = (r_k, r_k)/(Ar_k, r_k)$ ,  $r_k = Ax_k - b$ ,  $(\cdot, \cdot)$  — евклидово скалярное произведение.  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r$  — дополнительная память.
4. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r$ , целые числа  $n$  и  $m$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(x_k - x_{k-1})/\tau_{k-1} + Ax_{k-1} = b$ ,  $\tau_k = (Ar_k, r_k)/(Ar_k, Ar_k)$ ,  $r_k = Ax_k - b$ ,  $(\cdot, \cdot)$  — евклидово скалярное произведение.  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r$  — дополнительная память.
5. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r$  целые числа  $n$  и  $m$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(x_k - x_{k-1})/\tau_{k-1} + Ax_{k-1} = b$ ,  $\tau_k = (D^{-1}r_k, r_k)/(AD^{-1}r_k, D^{-1}r_k)$ ,  $r_k = Ax_k - b$ ,  $D$  — диагональ матрицы  $A$ ,  $(\cdot, \cdot)$  — евклидово скалярное произведение.  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r$  — дополнительная память.
6. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r$ , целые числа  $n$  и  $m$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(x_k - x_{k-1})/\tau_{k-1} + Ax_{k-1} = b$ ,  $\tau_k = (AD^{-1}r_k, r_k)/(AD^{-1}r_k, AD^{-1}r_k)$ ,  $r_k = Ax_k - b$ ,  $D$  — диагональ матрицы  $A$ ,  $(\cdot, \cdot)$  — евклидово скалярное произведение.  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r$  — дополнительная память.
7. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r$ , целые числа  $n, m$  и вещественное число  $\tau$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $D(x_k - x_{k-1})/\tau + Ax_{k-1} = b$ ,  $D$  — диагональ матрицы  $A$ .  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r$  — дополнительная память.
8. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r, w$ , целые числа  $n, m$  и вещественное число  $\tau$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(D + L)(x_k - x_{k-1})/\tau + Ax_{k-1} = b$ ,  $D$  — диагональ матрицы  $A$ ,  $L$  — нижняя треугольная часть матрицы матрицы  $A$ .  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r, w$  — дополнительная память.
9. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r, w$ , целые числа  $n, m$  и вещественное число  $\tau$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(D + R)(x_k - x_{k-1})/\tau + Ax_{k-1} = b$ ,  $D$  — диагональ матрицы  $A$ ,  $R$  — верхняя треугольная часть матрицы матрицы  $A$ .  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r, w$  — дополнительная память.
10. Написать подпрограмму, получающую в качестве аргументов  $n \times n$  матрицу  $A$ , вектора  $x_0, b, x, r, w$ , целые числа  $n, m$  и вещественное число  $\tau$ , и возвращающую в векторе  $x$   $m$ -й член последовательности  $\{x_k\}$ , где  $(D + L)D^{-1}(D + R)(x_k - x_{k-1})/\tau + Ax_{k-1} = b$ ,  $D$  — диагональ матрицы  $A$ ,  $L$  — нижняя треугольная часть матрицы матрицы  $A$ ,  $R$  — верхняя треугольная часть матрицы матрицы  $A$ .  $x_0$  — 0-й элемент последовательности, значение которого может меняться подпрограммой,  $r, w$  — дополнительная память.