

## ACTIVIDAD DE LABORATORIO

Escriba el código de la clase CSMemoria en el laboratorio, considerando que tiene que tener separado en un archivo la definición de la interface y en otro archivo la implementación, así mismo solo para esta práctica la clase se denominara CSMemoria???

posteriormente cree un programa denominado Proy???.cpp

Finalmente escriba el código del programa principal donde tendrá declarado el objeto denominado MiMem??? que es de tipo CSMemoria??? y tiene las siguientes líneas de código.

Inicio

MiMem???.Crear

X=MiMem???.New\_Espacio('uno')

MiMem???.Poner\_dato(x,→uno',100)

y=MiMem???.New\_Espacio('dos')

MiMem???.Delete\_Espacio(x)

z:=MiMem???.New\_Espacio('mario,lopez,Winnipeg') -- > en esta línea utilice su **nombre completo** con el que está inscrito.

MiMem???.Poner\_Dato(z,→mario', MiMem???.obtener\_dato(z,→mario')+5 )

MiMem???.mostrar\_memoria

Fin

NOTA (Ej: si el estudiante se llama mario lopez winnipeg entonces las ??? Deberan ser reemplazadas por mlw (iniciales de su nombre completo)

ESTA ACTIVIDAD DEBERA EJECUTARSE EN EL LABORARIO HABILITADO PARA SU IMPLEMENTACION, VERIFIQUE QUE SU CODIGO FUNCIONE EN DICHA HERRAMIENTA.)