

ACTIVIDAD DE LABORATORIO

Escriba el código de la clase CSMemoria en el laboratorio, considerando que tiene que tener separado en un archivo la definición de la interface y en otro archivo la implementación, así mismo solo para esta práctica la clase se denominara CSMemoria???

posteriormente cree un programa denominado Proy???.cpp

Finalmente escriba el código del programa principal donde tendrá declarado el objeto denominado MiMem??? que es de tipo CSMemoria??? y tiene las siguientes líneas de código.

Inicio

MiMem???.Crear

```
x=MiMem???.New_Espacio('uno')
```

```
MiMem???.Poner dato(x,  $\rightarrow$ uno', 100)
```

```
y=MiMem???.New Espacio('dos')
```

MiMem???.Delete_Espacio(x)

```
z:=MiMem???.New_Espacio('mario,lopez,Winnipeg') //en esta línea utilice su nombre completo.
```

```
MiMem???.Poner_Dato(z,'→mario', MiMem???.obtener_dato(z,'→mario')+77 )
```

MiMem???.mostrar memoria???

NOTA (Ej: si el estudiante se llama mario lopez winnipeg entonces las ??? Deberan ser reemplazadas por mlw (iniciales de su nombre completo))

ESTA ACTIVIDAD DEBERA EJECUTARSE EN EL LABORARIO HABILITADO PARA SU IMPLEMENTACION, VERIFIQUE QUE SU CODIGO FUNCIONE EN DICHA HERRAMIENTA.

(EL METODO MOSTRAR MEMORIA NECESARIAMENTE DEBE MOSTRAR EL VALOR DE LIBRE Y EN LA FORMA PLANTEADA TOMA EN CUENTA ESTA INSTRUCCIÓN Y CUMPLIR CON LA CONDICION ???)

(MOSTRAR MEMORIA COLOCA EN LA IZQUIERDA LOS NODOS LIBRES Y EN LA DERECHA LOS NODOS OCUPADOS MANTENIENDO LOS DATOS ALINEADOS)

LIBRES				OCUPADOS			
DIR	DATO	ID	LINK	DIR	DATO	ID	LINK
				[1			X -1]
				[2			A 3]
				[3			B -1]
[4			5]				
[5			6]				
[6			7]				
[7			8]				
[8			-1]				

LIBRE=4



Activar Windows

[Ve a Configuración para activar W](#)

VPL