CLASE SMEMORIA

Constructor //

direccion new espacio(cadena)

Delete_espacio(dir)

poner_dato(dir, cadena_id, valor TipoDato obtenerDato(dir, lugar) entero Espacio Disponible()

entero Espacio ocupado()

booleano dir_libre(dir)

CLASE LISTA.

Constructor // Direccion fin(); Direccion primero();

Direccion siguiente(direccion)

Direction anterior (direction) boolean vacia();

TipoElemento recupera(direccion)

entero longitud();

inserta(direccion, elemento);

suprime(direccion)

modifica(direccion, elemento) direccion localiza (E tipoElemento) eliminaDato(E tipoelemento)

publico lista.anula()

CLASE CONJUNTO

Constructor // boolean vacio()

entero cardinal()

entero ordinal(elemento e) inserta(Elemento e)

suprime(Elemento e) booleano pertenece(Elemento e)

Elemento muestrea()

METODOS CLASE POLINOMIO

Constructor //

Booelando escero()

Poner_termino(coef,exp)

Entero Grado()

Entero Coeficiente(Exp)

Entero exponente(nroter)

Real evaluar(x)

Derivada()

CORREGIR LA CLASE POLINOMIO CONSIDERANDO QUE LA INFORMACION ESTA GUARDADA EN UN SOLO ATRIBUTO K??? DE TIPO LISTA DONDE LA LISTA ESTA IMPLEMENTADA CON PUNTEROS, CONSIDERE QUE LOS DATOS ESTAN GUARDADOS TOMANDO EN CUENTA LO SIGUIENTE:

EL PRIMER ELEMENTO DE LA LISTA K??? INDICA EL COEFICIENTE DEL TERMINO CON MAYOR EXPONENTE DEL POLINOMIO A PARTIR DEL SEGUNDO ELEMENTO SE GUARDAN SOLO LOS COEFICIENTES SEGÚN EL LUGAR QUE OCUPAN.

EJ:

K??? < 4,0,0,0,9,0,5,0 >

+9x3 +5x1 +4x7

NOTA: NO PUEDE ADICIONAR UN NUEVO METODO A LA CLASE, SE HACE NOTAR QUE EL METODO MOSTRAR DE LA CLASE POLINOMIO DEBERA MOSTRAR DOS LINEAS MINIMO, LA PRIMERA EL CONTENIDO DE K??? Y LA SEGUNDA LINEA EL POLINOMIO TAL COMO SE VISUALIZA EN GRAFICA

P??? DE TIPO POLINOMIO INICIO

P???.PONER TERMINO(4,7)

P???.PONER_TERMINO(5,1)

P???.PONER TERMINO(9,3)

P???.MOSTRAR()

P???.DERIVADA()

P???.MOSTRAR()

FIN

VPL

→ ** Primera opcion (25 Pts)

Ir a...

**Primer examen parcial (25 Pts) ▶