ACTIVIDAD DE LABORATORIO

Escriba el código de la clase CSMemoria en el laboratorio, considerando que tiene que tener separado en un archivo la definición de la interface y en otro archivo la implementación, así mismo solo para esta práctica la clase se denominara CSMemoria????.

posteriormente cree un programa denominado Proy???.cpp

Finalmente escriba el código del programa principal donde tendrá declarado el objeto denominado MiMem??? que es de tipo CSMemoria??? y tiene las siguientes líneas de código.

Inicio

MiMem???.Crear

x=MiMem???.New Espacio('uno')

MiMem???.Poner dato(x,' \rightarrow uno',100)

y=MiMem???.New Espacio('dos')

MiMem???.Delete Espacio(x)

z:=MiMem???.New_Espacio('mario,lopez,Winnipeg') //en esta línea utilice su nombre completo.

MiMem???.Poner_Dato($z' \rightarrow mario'$), MiMem???.obtener_dato($z' \rightarrow mario'$)+77)

MiMem???.mostrar memoria???

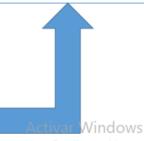
NOTA (Ej: si el estudiante se llama mario lopez winnipeg entonces las ??? Deberan ser reemplazadas por mlw (inciales de su nombre completo)

ESTA ACTIVIDAD DEBERA EJECUTARSE EN EL LABORARIO HABILITADO PARA SU IMPLEMENTACION, VERIFIQUE QUE SU CODIGO FUNCIONE EN DICHA HERRAMIENTA.

(EL METODO MOSTRAR MEMORIA NECESARIAMENTE DEBE MOSTRAR EL VALOR DE LIBRE Y EN LA FORMA PLANTEADA TOME EN CUENTA ESTA INSTRUCCIÓN Y CUMPLIR CON LA CONDICION ???)

(MOSTRAR MEMORIA COLOCA EN LA IZQUIERDA LOS NODOS LIBRES Y EN LA DERECHA LOS NODOS OCUPADOS MANTENIENDO LOS DATOS ALINEADOS)

DIF			S D LINI	K DIF	R DA	UPADO TO ID X	LINK
				[2	Ī	A	[3]
				[3	Ī	B	-1]
[4	L	Ī	5]			
[5	L	Ī	6]			
[6	L	Ī	7]			
[7	Ī	Ī	8]			
[8	L	Ī	-1]			
LIB	RE=4						



Ve a Configuración para activar V