

TD séances n° 5

Pointeurs

Pour cette première approche des pointeurs, nous allons prendre un peu de temps. Vous devriez passer environ 1h30 à 2h sur le premier exercice afin de vous familiariser avec les pointeurs et surtout bien appréhender la différence entre la gestion des tableaux avec les indices au passage aux pointeurs avec « l'adresse de base du tableau » que l'on fait varier.

1 Fonctions str...

Réécrire les fonctions suivantes à l'aide de pointeurs (char *):

```
char *strcpy(char *dest, const char *src);  
size_t strlen(const char *s);  
char *strdup(const char *s);  
char *strchr(const char *s, int c);
```

Consulter le manuel Unix pour vérifier leur comportement respectif.

2 Commande echo

Ecrire la commande `echo` de Unix en gérant l'option `-r` qui permet, si elle est présente, d'afficher les arguments de la commande à l'envers (cette option n'existe pas normalement dans le `echo` d'Unix).

On rappelle que le nombre et la valeur des arguments d'un programme sont accessibles au travers des 2 premiers paramètres de la fonction `main`.

Exemple:

```
$ ./echo abc def  
abc def  
$ ./echo -r abc def  
cba fed  
$ echo abc def -r  
abc def -r  
$
```