

## TD séances n° 6

### Pointeurs (suite)

---

### 1 Analyseur d'options Unix

Ecrire la commande `option` qui analyse les options et les paramètres passés sur la ligne de commande et qui les affiche sur la sortie standard. On se comportera ici suivant les conventions Unix habituelles:

- une option courte commence par un tiret ('-') et utilise un seul caractère.
- plusieurs options courtes peuvent être concaténées (e.g. `-abc` est équivalent à l'utilisation des options `-a`, `-b` et `-c`)
- une option longue commence par un double tiret ('--')
- les options sont placées avant les paramètres
- la fin des options est marquée par la présence du premier paramètre ou par la rencontre de la séquence spéciale `--`

Exemples:

```
$ options -xdf -y - -kj toto -z
Option courte: -x
Option courte: -d
Option courte: -f
Option courte: -y
Option courte: -k
Option courte: -j
Argument: toto
Argument: -z

$ options -ab --ab foo -ab
Option courte: -a
Option courte: -b
Option longue: --ab
Argument: foo
Argument: -ab

$ options -a -- -a a
Option courte: -a
Argument: -a
Argument: a
```

### 2 Commande `cat`

En utilisant l'analyseur d'options de la question précédente, écrire une version simplifiée de la commande `cat`. Ce programme ne gèrera que les options `-n` et `-E` de la commande standard (cf. manuel).

Rajouter ensuite l'option `-h` (et sa version longue `--help`) permettant d'afficher de l'aide sur la commande.

**Note :** Pour simplifier, votre fonction travaillera seulement sur le fichier standard d'entrée.

### 3 Pointeur sur fonction: la fonction `map`

Écrire la fonction `map` qui applique une fonction sur un tableau d'entiers. Cette fonction prend en paramètres:

- une fonction unaire `fct`,
- un tableau d'entiers et
- la taille du tableau.

La fonction `fct`, quant à elle, prend un entier en paramètre et retourne un entier.

## TD séances n° 6

### Pointeurs (suite)

Soit le tableau `tab`, tel que :

```
tab = {1, 2, 3, 4, 5};
```

alors, l'appel `map(carre, tab, 5)` (où `carre` est une fonction qui renvoie le carré de son paramètre) modifie le tableau `tab` en

```
tab = {1, 4, 9, 16, 25};
```

**Note:** Pour tester votre programme, vous écrirez une fonction qui affiche le contenu de votre tableau. **Votre fonction d'affichage pourra être écrite à l'aide de la fonction `map`!**

#### 4 Pointeur sur fonction: la fonction `iterate`

Écrire une fonction `iterate` qui calcule l'itération d'une fonction à deux arguments sur un tableau d'entiers. La fonction `iterate` prend en paramètre:

- une fonction `fct`,
- un tableau d'entiers `tab` et
- la taille du tableau `tab`.

La fonction `fct` prend deux entiers en paramètre et retourne un entier.

Si le tableau contient les valeurs  $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$ , la fonction `iterate` retourne la valeur  $f(f(\dots f(f(x_0, x_1), x_2), \dots), x_n)$ .

Si la taille du tableau est respectivement 1, 2, 3 ou 4 la fonction retourne respectivement les valeurs

```
x0,  
f(x0, x1),  
f(f(x0, x1), x2) et  
f(f(f(x0, x1), x2), x3).
```

Comment utiliser cette fonction `iterate` pour calculer,

- le maximum du tableau `tab`,
- la somme des éléments de `tab`,
- le produit des éléments de `tab`,

#### 5 Retour sur la commande `echo`

On veut ajouter deux options à la commande `echo` précédente:

- l'option `-O` (pour One) qui affiche un mot par ligne
- l'option `-h` (mais aussi `--help`) qui affiche de l'aide et termine le programme

Par rapport à l'exercice précédent, on va essayer ici d'avoir une structure un peu plus «propre» et d'éviter l'utilisation de variables globales. On va pour cela définir le type options suivant:

```
typedef struct {  
    char sep;           // valeur du séparateur ' ' par défaut et '\n' si option -O  
    int reverse;        // 1 si option -r et 0 sinon.  
} options;
```

Écrire la fonction :

```
char **option_analysis(char **argv, options *opt);
```

qui initialise la structure options et avance sur toutes les options du programme. Lorsque cette fonction se termine, elle renvoie l'adresse du premier paramètre utile.

Avec ces conventions, votre programme (et tout programme qui traite des options) peut donc s'écrire de la façon suivante:

## TD séances n° 6

### Pointeurs (suite)

---

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    options opt;

    for (argv = option_analysis(argv, &opt); *argv; argv++) {
        // Traiter le paramètre *argv
        ...
    }
    return 0;
}
```