**Seishin. Аналіз предметної області.**

**Вступ:**

У цьому документі описуються запити зацікавлених осіб стосовно розробляємо в рамках лабораторних робіт системи управління проектами.

**Мета:**

Оптимізація функціональної, практичної, надійної, продуктивної та експлуатаційної придатності учбового-тренувального процесу для сучасного повноконтактного бойового мистецтва - КУДО.

**Контекст:**

Система буде пов’язана с управлінням розкладом тренувальних процесів сучасного повноконтактного бойового мистецтва - КУДО, розкладом навчальних груп на календарем, збір персональних даних спортсменів та їх успішність - рейтинг.

**Основні визначення та скорочення:**

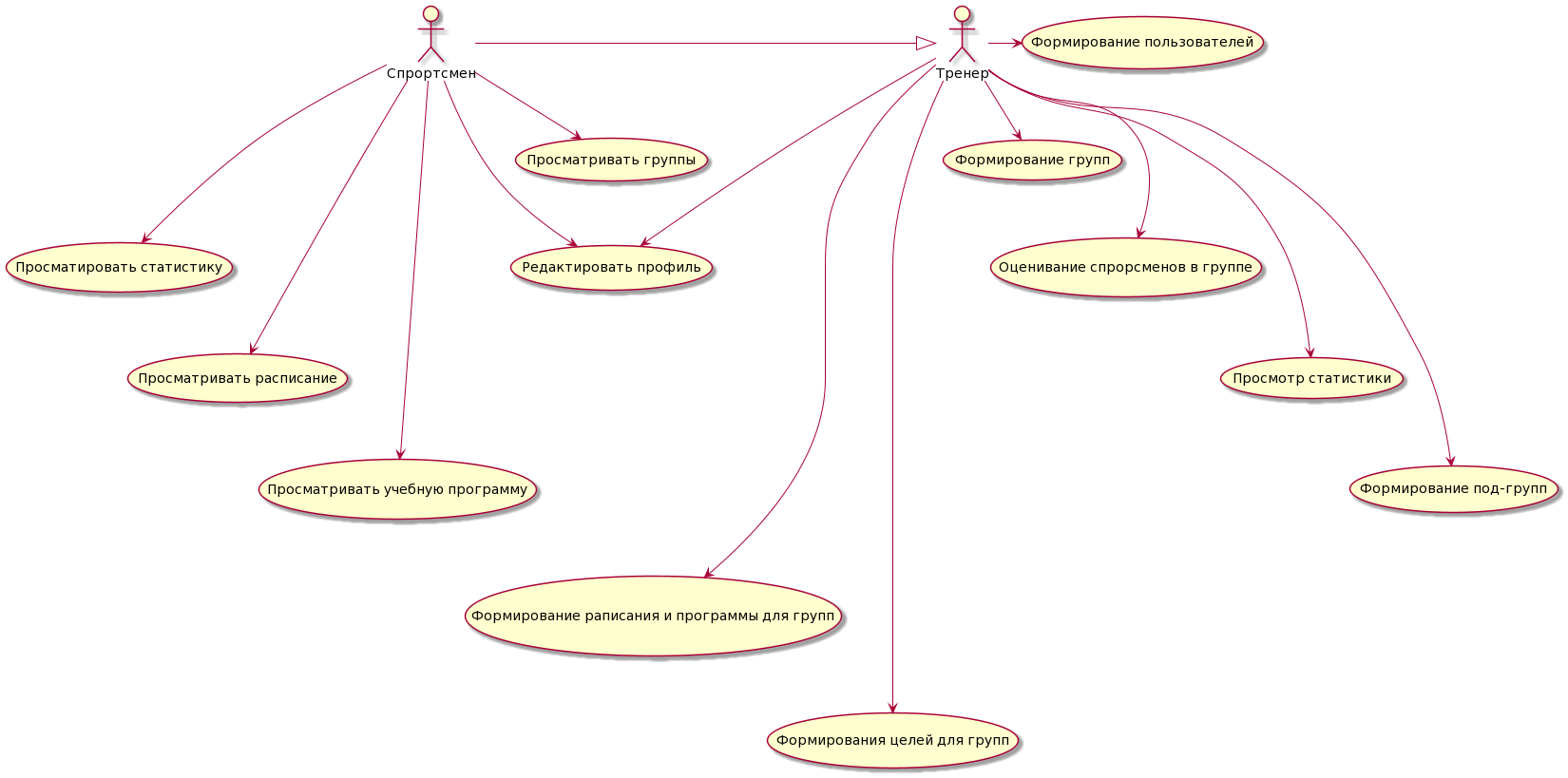
// Геймфикация - TODO

**Короткий зміст:**

Надалі розглянемо характеристику ділових процесів та FURPS (Functionality, Usability, Reliability, Performance, Supportability).

**Характеристика ділових процесів:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ім'я** | **Короткий опис** | **Характеристики** | **Взаємозв'язки** |
| **Тренер** | Експерт, що забезпечує навчальний процес для спортсменів навчальних груп. | Створення та редагування навчальних груп та проведення статистики. | Взаємодія з спортсменами. |
| **Спортсмен** | Людина, що використовує сервіс для поточного контролю. | Перегляд власних даних. | Взаємодія з системою. |

****

**Категорії користувачів:**

**Короткий огляд продукту:**

**Функціональність**

**Практичність**

**Надійність**

**Продуктивність**

**Експлуатаційна придатність**