

# UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO PREFEITURA DOS CAMPI UMA PARCERIA ENTRE DEGSEG E DAENG

# SISTEMA INTEGRADO DE APOIO DA PREFEITURA DOS CAMPI

**MANUAL DE USO** 

**RIO DE JANEIRO 2024** 

# UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO PREFEITURA DOS CAMPI UMA PARCERIA ENTRE DEGSEG E DAENG

# SISTEMA INTEGRADO DE APOIO DA PREFEITURA DOS CAMPI

# **MANUAL DE USO**

Este documento é o manual de uso do: "Sistema Integrado de Apoio da Prefeitura dos Campi", está disponível em <a href="https://prefeitura-apoio.uerj.br/">https://prefeitura-apoio.uerj.br/</a> menu: Sobre > Manual. Tem a função de detalhar como é feita a interação do usuário com todas as páginas.

# SUMÁRIO

1.	VIS	SÃO GERAL DO SISTEMA	5
2.	AC	ESSO	6
3.	NÍ\	/EIS DE ACESSO	7
4.	UT	ILIZANDO O SISTEMA	8
3	.1.	Parte 1 (barra superior)	8
3	.2.	Parte 2 (barra inferior)	9
3	.3.	Parte 3 (barra lateral)	9
3	.4.	Parte 4 (centro das páginas)	10
5.	ΡÁ	GINA INICIAL	11
6.	EV	ENTOS	13
7.	CA	.DASTRO	21
8.	ΑN	ÁLISE DE DADOS	28
9.	SO	BRE	31
10.	S	SAIR	32
11.	C	CONTATO	33

# LISTA DE FIGURAS

	1 - Tela de Login	
Figura 2	2 - Partes do Layout	.8
Figura 3	3 - Link para a Página Inicial	.8
Figura 4	4 - Recolher / Expandir	.8
-	5 - Ícone Acessibilidade	
	6 - Submenu doe Acessibilidade	
	7 - Rodapé	
-	3 - Menu Lateral (Desenvolvedor ou Administrador)	
_	9 - Menu Lateral (Colaborador)	
_	10 - Página inicial	
	11 - Opções nos gráficos	
	12 - Cadastro-Seleção-Impressão	
_	13 - Navegar Pelos Eventos	
_	14 - Gerar Relatório do Evento	
_	15 - Tela de Cadastro	
_	16 - Evento Cadastrado	
_	17 - Caixa de Pesquisa	
	18 - Editar-Visualizar-Excluir-Restaurar	
	19 -Editar-Visualizar	
_	20 - Tela de Edição	
0	21 – Exclusão	
	22 – Restaurar	
	23 - Botão Restaurar Evento	
_	24 – Equipe	
	25 - Adicionar Pessoa ao Evento	
	26 – Talão	
	27 - Adicionar Talão	
_	28 - Área Financeira	
-	29 - Formas de Recebimento	
_	30 - Gráfico Receita-Lucro-Despesa	
0	31 - Desmarcar Concluído	
•	32 - Cadastro de Pessoas (Desenvolvedor)	
	33 - Cadastro de Pessoas (Administrador)	
_	34 - Cadastrando uma Pessoa	
	35 – LGPD	
	36 - Cadastro de Portões (Desenvolvedor)	
	37 - Cadastro de Portões (Administrador)	
	38 - Cadastro de Departamentos (Desenvolvedor)	
_	39 - Cadastro de Departamentos (Administrador)	
•	40 - Cadastro de Tipos de Eventos (Desenvolvedor)	
_	41 - Cadastro de Tipos de Eventos (Administrador)	
•	42 - Cadastro Usuários (Desenvolvedor)	
•	43 - Cadastro Usuários (Administrador)	
_	44 - Log de Alterações (Desenvolvedor e Administrador)	
rigura 4	45 - Análise de Dados	۷۵

Figura 46 - Análise de Dados (fazendo uma consulta)	29
Figura 47 - Análise de Dados (Botão Imprimir)	30
Figura 48 - Sobre o Manual	31
Figura 49 - Sobre o Sistema	31
Figura 50 - Divisões da Prefeitura dos Campi	33

#### 1. VISÃO GERAL DO SISTEMA

O sistema tem por objetivo controlar os eventos que acontecem na UERJ e que são geridos pela Divisão Geral de Segurança.

Tal controle de documentos refere-se a:

- Cadastro dos eventos;
- Cadastro do pessoal que trabalha no apoio para que o evento ocorra sob controle;
- Gestão dos talões utilizados para cada veículo que aqui entre.
- Histórico de tudo que foi cadastrado para poder gerar indicadores como, total arrecadado e gasto com pessoal, dentre outros que serão detalhados mais a frente.

Este sistema veio para substituir o antigo que não permitia mais a manutenção e adição de melhorias, uma vez que o desenvolvedor não está mais conosco e também porque foi criado em uma linguagem antiga. Além de o sistema atual está de acordo com o padrão de Layout e Desenvolvimento estabelecidos pelo DGTI (Diretoria Geral de Tecnologia da Informação da UERJ).

É um sistema construído para acesso via web em computadores desktop, mas também se adapta a telas menores, presentes em dispositivos móveis.

Existem 3 (três) tipos de usuários no sistema: Desenvolvedor, Administrador e Colaborador, os mesmos serão detalhados na sessão 3 "Utilizando o Sistema".

#### 2. ACESSO

O acesso é feito via web, para isso, utilize o seu navegador de internet de preferência (Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer, Microsoft Edge, etc) e digite o endereço: <a href="http://prefeitura-apoio.uerj.br/">http://prefeitura-apoio.uerj.br/</a>

Parar criar novos usuários, entrem em contato com Diogo ou Leandro, telefone 2334-0357, Prefeitura dos Campi / DAENG.

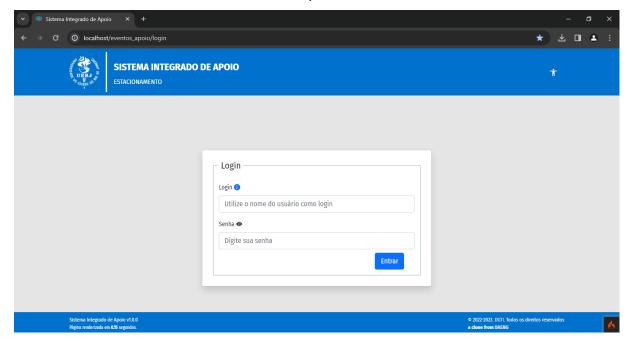


Figura 1 - Tela de Login

#### 3. NÍVEIS DE ACESSO

- Desenvolvedor
- Administrador
- Colaborador

**Desenvolvedor**: Tem todas as permissões possíveis no sistema, elas serão descritas ao longo do manual

**Administrador**: Tem quase todas as permissões, exceto a de excluir definitivamente os dados, o que ocorre na exclusão como administrador, é de enviar para a lixeira, podendo assim ser restaurado, isso garante a integridade dos dados.

**Colaborador**: Pode fazer cadastro de eventos, edição, mas não pode excluir, mandar para a lixeira e não pode fazer o cadastro base do sistema presentes no capítulo 5 deste manual.

#### 4. UTILIZANDO O SISTEMA

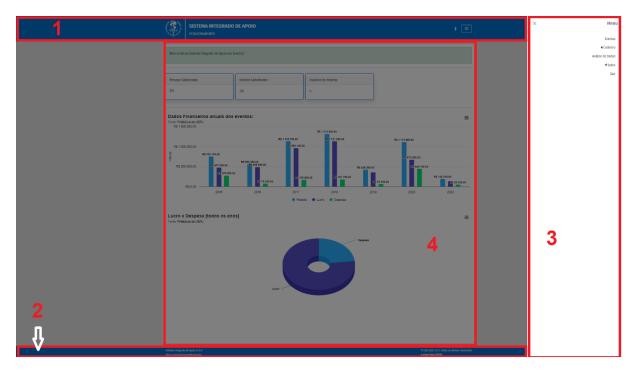


Figura 2 - Partes do Layout

### 3.1. Parte 1 (barra superior)



Figura 3 - Link para a Página Inicial

Apenas um link que segue o padrão de criação de sites, ele leva até a página inicial do sistema.



Figura 4 - Recolher / Expandir

É a maneira de acessar todas as funcionalidades do sistema, este menu fica escondido inicialmente, ao clicar, ele surge da direita para a esquerda possibilitando uma visão sobre os menus disponíveis.



Figura 5 - Ícone Acessibilidade

Ao clicar, abre o menu a seguir:



Figura 6 - Submenu doe Acessibilidade

#### Da esquerda para direita:

- 1. A: coloca todas as fontes no seu tamanho original;
- 2. A-: diminui o tamanho da fonte a cada clique até que chegue no limite;
- 3. A+: aumenta o tamanho da fonte a cada clique até que chege no limite;
- 4. Muda as cores para alto constrantes ou retorna se clicar novamente;
- 5. Fecha o submenu de acessibilidade.

#### 3.2. Parte 2 (barra inferior)



Figura 7 - Rodapé

#### Apenas informações sobre:

- Versão do sistema
- Tempo de renderização da página atual
- Direitos do dono do template

#### 3.3. Parte 3 (barra lateral)



Figura 8 - Menu Lateral (Desenvolvedor ou Administrador)

Este é o menu para acessar as diversas funcionalidades do sistema e serão descritas no capítulo seguinte.



Figura 9 - Menu Lateral (Colaborador)

# 3.4. Parte 4 (centro das páginas)

Serão descritas no próximo capítulo.

### 5. PÁGINA INICIAL



Figura 10 - Página inicial

# Contém apenas informações:

- Mensagens de boas vindas
- Total de pessoas cadastradas no sistema
- Total de eventos cadastrados no sitema
- Total de usuários cadastrados no sistema
- Total da receita, lucro e despesa anual

Além disso, os dois gráficos possuem opções:

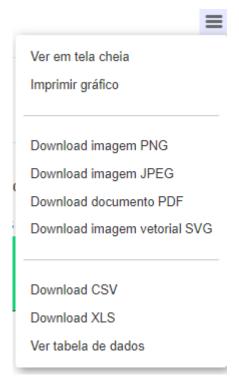


Figura 11 - Opções nos gráficos

#### 6. EVENTOS

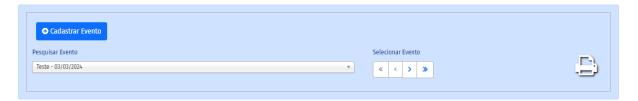


Figura 12 - Cadastro-Seleção-Impressão

Este menu permite iniciar cadastro de um evento ao clicar em "Cadastrar Evento".



Figura 13 - Navegar Pelos Eventos

Também permite navegar entre os eventos nesses botões acima.



Figura 14 - Gerar Relatório do Evento

Este botão emite o PDF que terá os documentos:

- Lista de Assiantura
- Lista de Contas Bancárias
- Informações sobre talões usados no evento

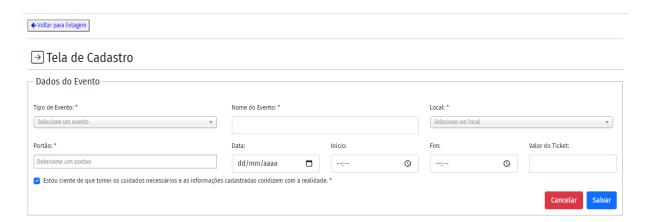


Figura 15 - Tela de Cadastro

São os campos necessários para cadastrar um evento, todos são obrigatórios. Obs.: o valor do ticket deve ser digitado apenas a parte inteira (sem a parte depois da vírgula).

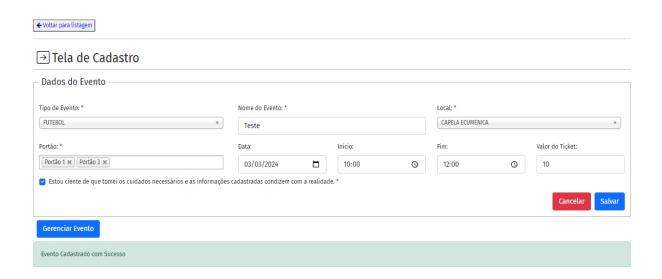


Figura 16 - Evento Cadastrado

Ao terminar de cadastrar e clicar em "Salvar", surgirá o botão "Gerenciar Evento" que levará a tela onde poderão ser cadastrados o pessoal de apoio, talões e outras informações financeiras.

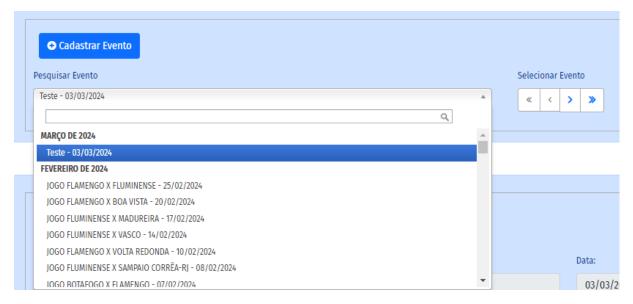


Figura 17 - Caixa de Pesquisa

Pesquisar Evento permite uma busca mais rápida, caso não queira ficar passando pela barra de navegação com as setas para a direita e esquerda. Você pode digitar que o campo vai filtrando os eventos a cada letra digitada. Eles estão separados por mês.



Figura 18 - Editar-Visualizar-Excluir-Restaurar

Estas são as informações após cadastro de um evento, os botões "Listar Excluídos" e "Excluir Evento" só aparecem se seu usuário for Desenvolvedor ou Administrador.



Figura 19 -Editar-Visualizar

#### Visão para o usuário Colaborador

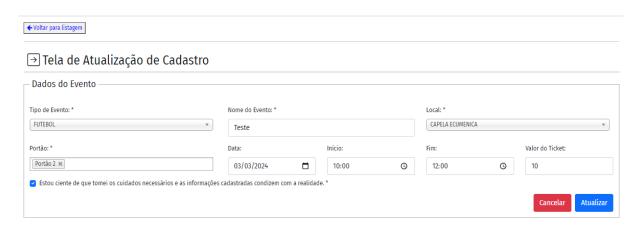


Figura 20 - Tela de Edição

Ao clicar no botão editar, esta tela aparecerá com os dados já preenchidos, podendo assim ser atualizado, sem maiores dificuldades.



Figura 21 – Exclusão

Este é um teste de exclusão de um evento chamado "Teste"



Figura 22 – Restaurar

Após ser excluído, ele fica nesta tela, podendo ser restaurado ao clicar no botão



Figura 23 - Botão Restaurar Evento



Figura 24 – Equipe

Tela que exibe a equipe do evento

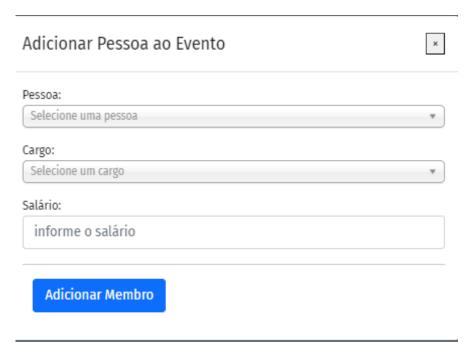


Figura 25 - Adicionar Pessoa ao Evento

Para cada cargo, existe um valor base pré-cadastrado.



Figura 26 – Talão

Tela que exibe os talões do evento.



Figura 27 - Adicionar Talão

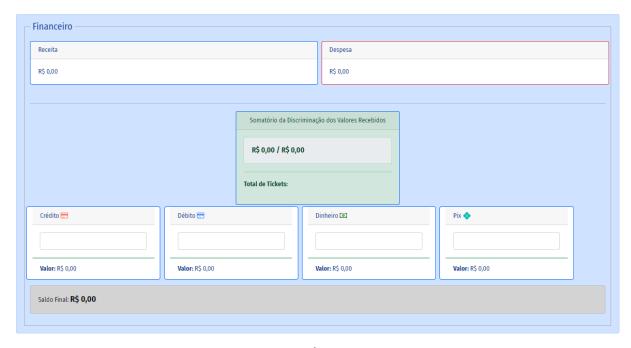


Figura 28 - Área Financeira

A área em verde é responsável por exibir:

Total discriminado / total recebido

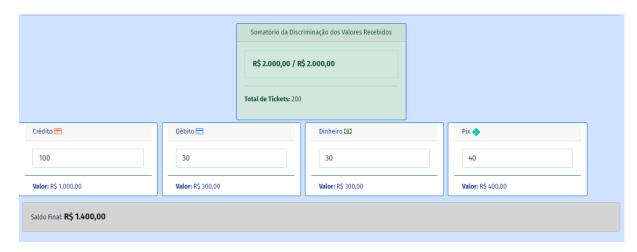


Figura 29 - Formas de Recebimento

Onde cada campo: crédito, débito, dinheiro e pix estão disponíveis para receber a quantidade de tickets e as suas respectivas formas de pagamentos recebidos para que estes valores sejam detalhados no relatório dos talões.

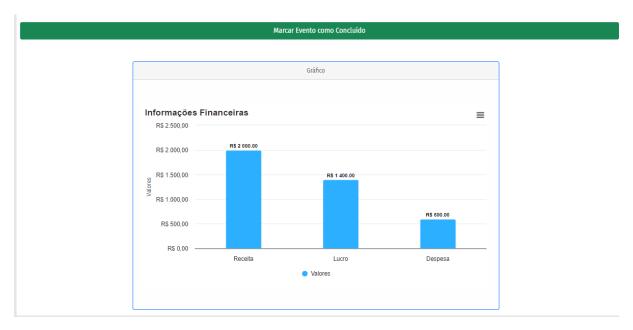


Figura 30 - Gráfico Receita-Lucro-Despesa

Somente para Desenvolvedor ou Administrador, o botão "Marcar Evento como Concluído" é o responsável por salvar no banco de dados as informações de receita, despesa e lucro, dessa forma, antes de ter sido marcado como concluído, essas informações só aparecem neste gráfico acima.

Desmarcar Concluído

Figura 31 - Desmarcar Concluído

Após ser marcado como concluído, ele pode voltar ao estado anterior se o administrador clicar em "Desmarcar Concluído"

#### 7. CADASTRO

Os cadastros a seguir têm a diferença entre ser possível excluir definitivamente ou não, pelo Desenvolvedor é permitido, mas pelo Administrador, apenas enviar para a lixeira, o Colaborador não tem acesso a estas páginas de cadastro.

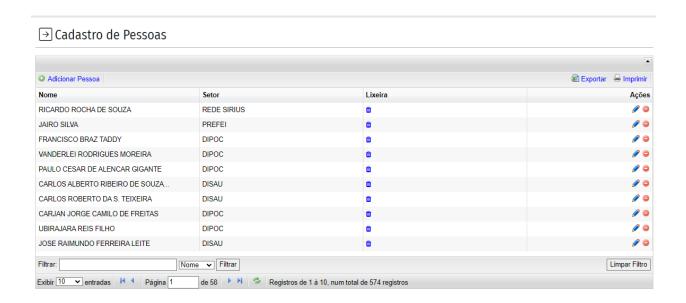


Figura 32 - Cadastro de Pessoas (Desenvolvedor)

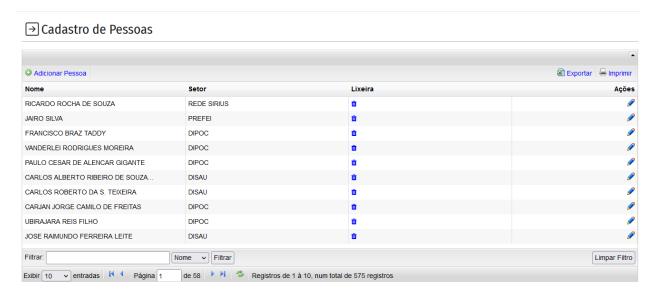


Figura 33 - Cadastro de Pessoas (Administrador)

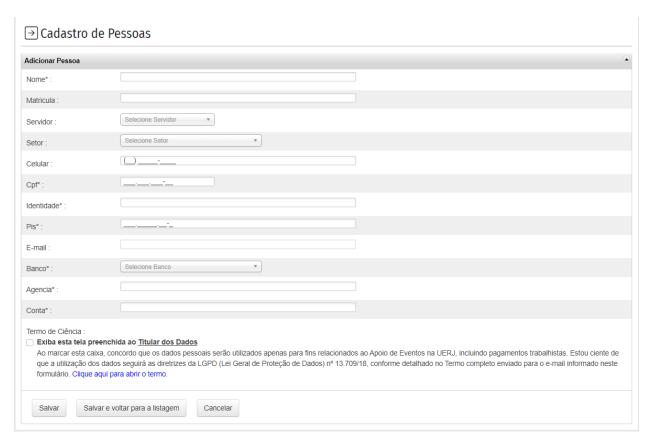


Figura 34 - Cadastrando uma Pessoa

Este cadastro possui um quesito importante que é a necessidade da pessoa que está sendo cadastrada ficar ciente do uso de dados, então, sempre que for fazer um cadastro, exiba o termo, se necessário, imprima-o.

A seguir está o termo de consentimento do uso dos dados pessoais.

#### Termo de Ciência

#### Termo de Ciência

Ao fornecer meus dados pessoais para o cadastro no Sistema de Apoio de Eventos da UERJ, declaro estar ciente de que essas informações serão utilizadas para fins de identificação e pagamento relacionados ao trabalho exercido e à contribuição trabalhista decorrente desse serviço.

Estou ciente de que, de acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD) nº 13.709/18, tenho o direito de solicitar a exclusão dos meus dados a qualquer momento, mediante solicitação direta à segurança da UERJ.

Entendo que, de acordo com o artigo 7º, termo 1, da LGPD, o fornecimento do meu consentimento é um dos requisitos para o tratamento de dados pessoais, e ao concordar com este termo, estou consentindo com o cadastro e utilização dos meus dados conforme descritos no cadastro.

CAPÍTULO II
DO TRATAMENTO DE DADOS PESSOAIS

Seção I
Dos Requisitos para o Tratamento de Dados Pessoais

Art. 7º O tratamento de dados pessoais somente poderá ser realizado nas seguintes hipóteses:
I - mediante o fornecimento de consentimento pelo titular;

Fonte: Lei nº 13.709/18 - LGPD

#### Os dados informados incluem:

- 1. Nome
- 2. Matrícula (se aplicável)
- 3. Departamento
- 4. Celular
- 5. CPF
- 6. Identidade
- 7. PIS
- 8. Banco
- 9. Agência
- 10. Conta

Esses dados serão utilizados para fins de identificação e pagamento relacionados ao trabalho exercido e à contribuição trabalhista na UERJ.

Para mais informações sobre a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), você pode acessar o link: Lei nº 13.709/18 - LGPD

Os demais cadastros seguem o exemplo do de pessoas, exceto pela questão da LGPD.



Figura 36 - Cadastro de Portões (Desenvolvedor)



Figura 37 - Cadastro de Portões (Administrador)

#### → Cadastro de Departamentos

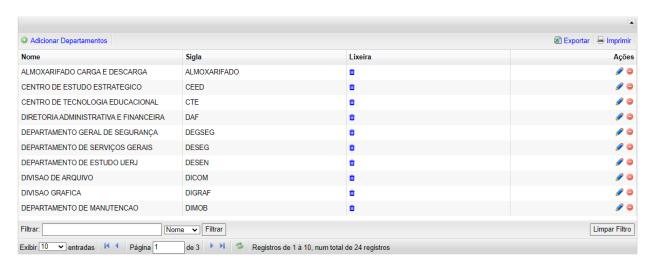


Figura 38 - Cadastro de Departamentos (Desenvolvedor)

#### → Cadastro de Departamentos



Figura 39 - Cadastro de Departamentos (Administrador)

#### → Cadastro de Tipos de Eventos

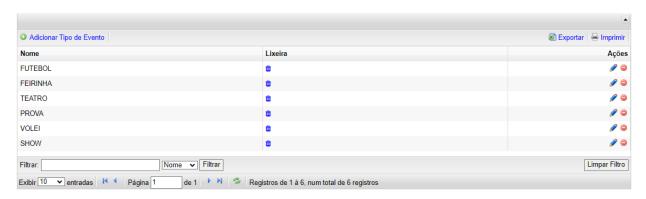


Figura 40 - Cadastro de Tipos de Eventos (Desenvolvedor)

#### → Cadastro de Tipos de Eventos



Figura 41 - Cadastro de Tipos de Eventos (Administrador)

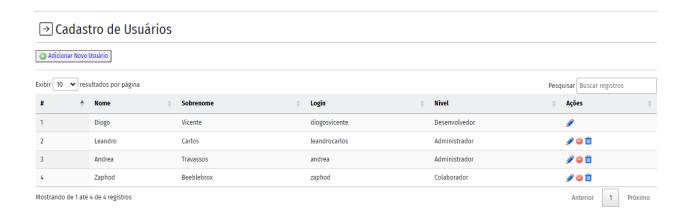


Figura 42 - Cadastro Usuários (Desenvolvedor)

## → Cadastro de Usuários

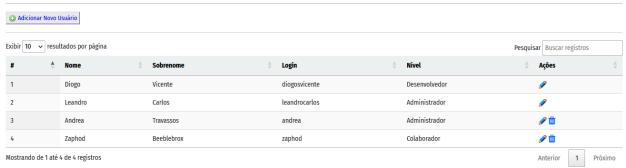


Figura 43 - Cadastro Usuários (Administrador)

# → Log de Alterações

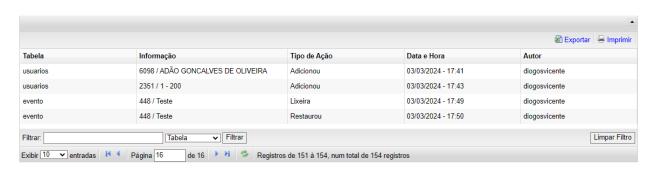


Figura 44 - Log de Alterações (Desenvolvedor e Administrador)

# 8. ANÁLISE DE DADOS

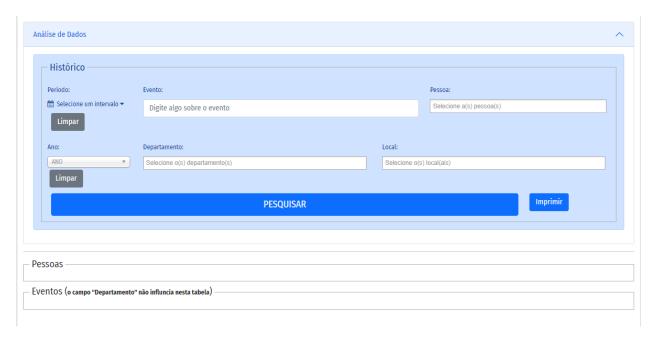


Figura 45 - Análise de Dados

Esta página informa dados sobre o histórico de prestação de serviço de todos os envolvidos.

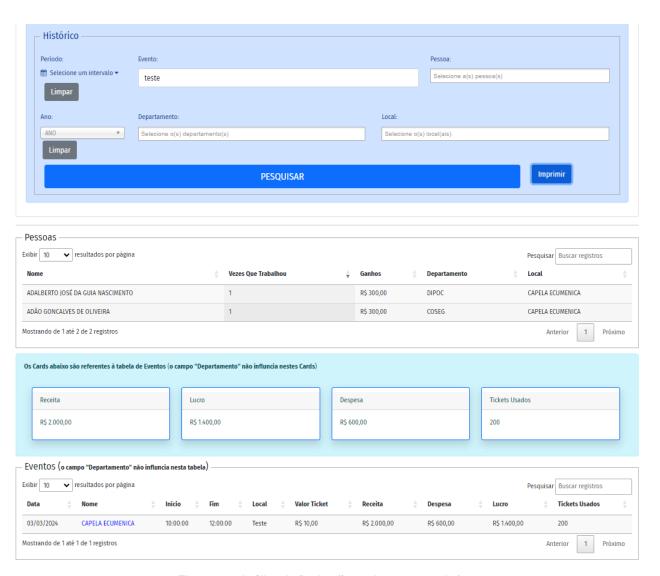


Figura 46 - Análise de Dados (fazendo uma consulta)

Resultado de uma consulta buscando pela palavra "teste" no campo Evento. Esteja a vontade para usar os demais campos e fazer análises interessantes.

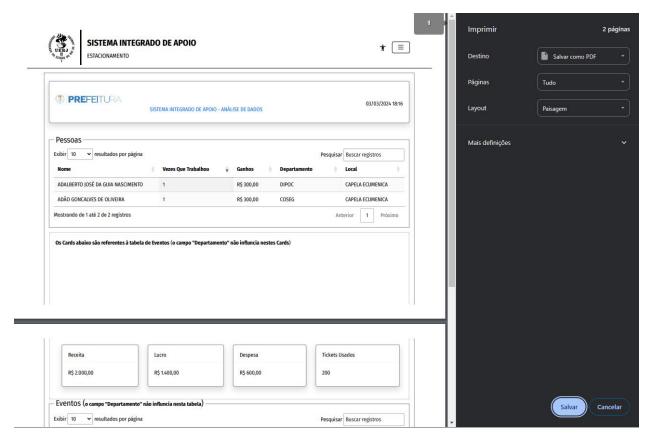


Figura 47 - Análise de Dados (Botão Imprimir)

Esta página requer impressão em Paisagem para se adaptar corretamente a área de impressão.

#### 9. SOBRE

→ Manual

Página destinada ao manual.

Link para o Manual do Sistema Integrado de Apoio v1.0.0 (Em Construção... 🔭 )

Bem-vindo página do Manual do Sistema Integrado de Apoio da UERJ, uma ferramenta essencial para controlar os eventos gerenciados pela Divisão Geral de Segurança da Universidade do Estado do Rio de Janeiro.

Objetivo do Sistema:

Nosso sistema foi desenvolvido com o propósito de gerenciar de forma eficiente os eventos ocorridos na UER), garantindo um controle preciso e organizado. Algumas das principais funcionalidades incluem:

Cadastro detalhado dos eventos realizados. Registro do pessoal envolvido no apoio aos eventos, garantindo que tudo ocorra sob controle. Gestão dos talões utilizados para cada veículo que adentra o campus. Histórico completo de todas as atividades cadastradas, permitindo a geração de indicadores importantes como total arrecadado e gastos com pessoal, entre outros. Atualização e Adequação:

Este sistema substitui o antigo, que já não atendia às necessidades devido à falta de manutenção e impossibilidade de implementação de melhorias. Desenvolvido em uma linguagem ultrapassada e sem suporte, tornou-se obsoleto. O Sistema Integrado de Apoio, por sua vez, está em conformidade com os padrões de Layout e Desenvolvimento estabelecidos pelo DGTI (Diretoria Geral de Tecnologia da Informação da UERI), garantindo sua eficácia e compatibilidade com as necessidades atuais.

Acessibilidade

O Sistema Integrado de Apoio foi projetado para ser acessado via web em computadores desktop, oferecendo também uma interface adaptativa para dispositivos móveis, permitindo acesso rápido e prático em qualquer lugar e a qualquer momento.

Tinos de Usuários

Existem três tipos de usuários no sistema, cada um com suas próprias permissões e responsabilidades:

Desenvolvedor: Responsável pela manutenção e atualização do sistema. Administrador: Encarregado de gerir as configurações e permissões dos usuários. Colaborador: Envolvido na operação cotidiana do sistema, inserindo e gerenciando dados relacionados aos eventos. Para mais informações sobre como utilizar o sistema, consulte a seção 3 "Utilizando o Sistema" deste manual.

O Sistema Integrado de Apoio da UER) representa um avanço significativo no controle e gestão de eventos, contribuindo para a eficiência e segurança de nossas atividades. Estamos comprometidos em fornecer uma ferramenta robusta e fácil de usar para todos os envolvidos.

Figura 48 - Sobre o Manual

#### Autoexplicativo



Figura 49 - Sobre o Sistema

#### Autoexplicativo.

# 10.SAIR

Finaliza a sessão e volta a página inicial

#### 11.CONTATO

Este sistema foi pensado e desenvolvido pela Prefeitura dos Campi, uma parceria entre os departamentos DAENG e DEGSEG:

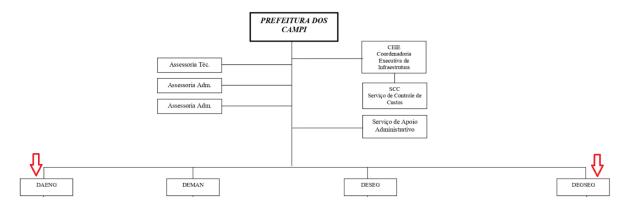


Figura 50 - Divisões da Prefeitura dos Campi

Por Diogo da Silva Vicente do Nascimento (DAENG) e Leandro de Oliveira Carlos (DAENG) em parceria e auxílio de Andréa Travassos Rocha (DEGSEG).

Estamos presentes no Departamento de Arquitetura e Engenharia da UERJ – DAENG. No bloco F, pavimento térreo, sala 141, telefone (21) 2334-0357.

Ser o mais rico não é o que mais importa para mim...ir para a cama à noite e pensar que foi feito alguma coisa que ajudasse os outros. Isso é o que mais me importa. Portanto, caso tenha alguma sugestão, mande para que juntos possamos melhorar nosso trabalho.

Steve Jobs (adaptado)