

**UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO PREFEITURA DOS CAMPI**

**UMA PARCERIA ENTRE DEGSEG E DAENG**

**SISTEMA INTEGRADO DE APOIO DA PREFEITURA DOS CAMPI**

**MANUAL DE USO**

**RIO DE JANEIRO 2024**

**UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO PREFEITURA DOS CAMPI**

**UMA PARCERIA ENTRE DEGSEG E DAENG**

**SISTEMA INTEGRADO DE APOIO DA PREFEITURA DOS CAMPI**

**MANUAL DE USO**

Este documento é o manual de uso do: “Sistema Integrado de Apoio da Prefeitura dos Campi”, está disponível em <https://prefeitura-apoio.uerj.br/> menu: Sobre > Manual. Tem a função de detalhar como é feita a interação do usuário com todas as páginas.

**RIO DE JANEIRO 2024**

SUMÁRIO

[1. VISÃO GERAL DO SISTEMA 5](#_Toc160402280)

[2. ACESSO 6](#_Toc160402281)

[3. NÍVEIS DE ACESSO 7](#_Toc160402282)

[4. UTILIZANDO O SISTEMA 8](#_Toc160402283)

[3.1. Parte 1 (barra superior) 8](#_Toc160402284)

[3.2. Parte 2 (barra inferior) 9](#_Toc160402285)

[3.3. Parte 3 (barra lateral) 9](#_Toc160402286)

[3.4. Parte 4 (centro das páginas) 10](#_Toc160402287)

[5. PÁGINA INICIAL 11](#_Toc160402288)

[6. EVENTOS 13](#_Toc160402289)

[7. CADASTRO 21](#_Toc160402290)

[8. ANÁLISE DE DADOS 28](#_Toc160402291)

[9. SOBRE 31](#_Toc160402292)

[10. SAIR 32](#_Toc160402293)

[11. CONTATO 33](#_Toc160402294)

LISTA DE FIGURAS

[Figura 1 - Tela de Login 6](#_Toc160402295)

[Figura 2 - Partes do Layout 8](#_Toc160402296)

[Figura 3 - Link para a Página Inicial 8](#_Toc160402297)

[Figura 4 - Recolher / Expandir 8](#_Toc160402298)

[Figura 5 - Ícone Acessibilidade 8](#_Toc160402299)

[Figura 6 - Submenu doe Acessibilidade 9](#_Toc160402300)

[Figura 7 - Rodapé 9](#_Toc160402301)

[Figura 8 - Menu Lateral (Desenvolvedor ou Administrador) 9](#_Toc160402302)

[Figura 9 - Menu Lateral (Colaborador) 10](#_Toc160402303)

[Figura 10 - Página inicial 11](#_Toc160402304)

[Figura 11 - Opções nos gráficos 12](#_Toc160402305)

[Figura 12 - Cadastro-Seleção-Impressão 13](#_Toc160402306)

[Figura 13 - Navegar Pelos Eventos 13](#_Toc160402307)

[Figura 14 - Gerar Relatório do Evento 13](#_Toc160402308)

[Figura 15 - Tela de Cadastro 13](#_Toc160402309)

[Figura 16 - Evento Cadastrado 14](#_Toc160402310)

[Figura 17 - Caixa de Pesquisa 14](#_Toc160402311)

[Figura 18 - Editar-Visualizar-Excluir-Restaurar 15](#_Toc160402312)

[Figura 19 -Editar-Visualizar 15](#_Toc160402313)

[Figura 20 - Tela de Edição 15](#_Toc160402314)

[Figura 21 – Exclusão 16](#_Toc160402315)

[Figura 22 – Restaurar 16](#_Toc160402316)

[Figura 23 - Botão Restaurar Evento 16](#_Toc160402317)

[Figura 24 – Equipe 16](#_Toc160402318)

[Figura 25 - Adicionar Pessoa ao Evento 17](#_Toc160402319)

[Figura 26 – Talão 17](#_Toc160402320)

[Figura 27 - Adicionar Talão 18](#_Toc160402321)

[Figura 28 - Área Financeira 18](#_Toc160402322)

[Figura 29 - Formas de Recebimento 19](#_Toc160402323)

[Figura 30 - Gráfico Receita-Lucro-Despesa 19](#_Toc160402324)

[Figura 31 - Desmarcar Concluído 19](#_Toc160402325)

[Figura 32 - Cadastro de Pessoas (Desenvolvedor) 21](#_Toc160402326)

[Figura 33 - Cadastro de Pessoas (Administrador) 21](#_Toc160402327)

[Figura 34 - Cadastrando uma Pessoa 22](#_Toc160402328)

[Figura 35 – LGPD 23](#_Toc160402329)

[Figura 36 - Cadastro de Portões (Desenvolvedor) 24](#_Toc160402330)

[Figura 37 - Cadastro de Portões (Administrador) 24](#_Toc160402331)

[Figura 38 - Cadastro de Departamentos (Desenvolvedor) 25](#_Toc160402332)

[Figura 39 - Cadastro de Departamentos (Administrador) 25](#_Toc160402333)

[Figura 40 - Cadastro de Tipos de Eventos (Desenvolvedor) 26](#_Toc160402334)

[Figura 41 - Cadastro de Tipos de Eventos (Administrador) 26](#_Toc160402335)

[Figura 42 - Cadastro Usuários (Desenvolvedor) 26](#_Toc160402336)

[Figura 43 - Cadastro Usuários (Administrador) 27](#_Toc160402337)

[Figura 44 - Log de Alterações (Desenvolvedor e Administrador) 27](#_Toc160402338)

[Figura 45 - Análise de Dados 28](#_Toc160402339)

[Figura 46 - Análise de Dados (fazendo uma consulta) 29](#_Toc160402340)

[Figura 47 - Análise de Dados (Botão Imprimir) 30](#_Toc160402341)

[Figura 48 - Sobre o Manual 31](#_Toc160402342)

[Figura 49 - Sobre o Sistema 31](#_Toc160402343)

[Figura 50 - Divisões da Prefeitura dos Campi 33](#_Toc160402344)

# VISÃO GERAL DO SISTEMA

O sistema tem por objetivo controlar os eventos que acontecem na UERJ e que são geridos pela Divisão Geral de Segurança.

Tal controle de documentos refere-se a:

* Cadastro dos eventos;
* Cadastro do pessoal que trabalha no apoio para que o evento ocorra sob controle;
* Gestão dos talões utilizados para cada veículo que aqui entre.
* Histórico de tudo que foi cadastrado para poder gerar indicadores como, total arrecadado e gasto com pessoal, dentre outros que serão detalhados mais a frente.

Este sistema veio para substituir o antigo que não permitia mais a manutenção e adição de melhorias, uma vez que o desenvolvedor não está mais conosco e também porque foi criado em uma linguagem antiga. Além de o sistema atual está de acordo com o padrão de Layout e Desenvolvimento estabelecidos pelo DGTI (Diretoria Geral de Tecnologia da Informação da UERJ).

É um sistema construído para acesso via web em computadores desktop, mas também se adapta a telas menores, presentes em dispositivos móveis.

Existem 3 (três) tipos de usuários no sistema: Desenvolvedor, Administrador e Colaborador, os mesmos serão detalhados na sessão 3 “Utilizando o Sistema”.

# ACESSO

O acesso é feito via web, para isso, utilize o seu navegador de internet de preferência (Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer, Microsoft Edge, etc) e digite o endereço: <http://prefeitura-apoio.uerj.br/>

Parar criar novos usuários, entrem em contato com Diogo ou Leandro, telefone 2334-0357, Prefeitura dos Campi / DAENG.

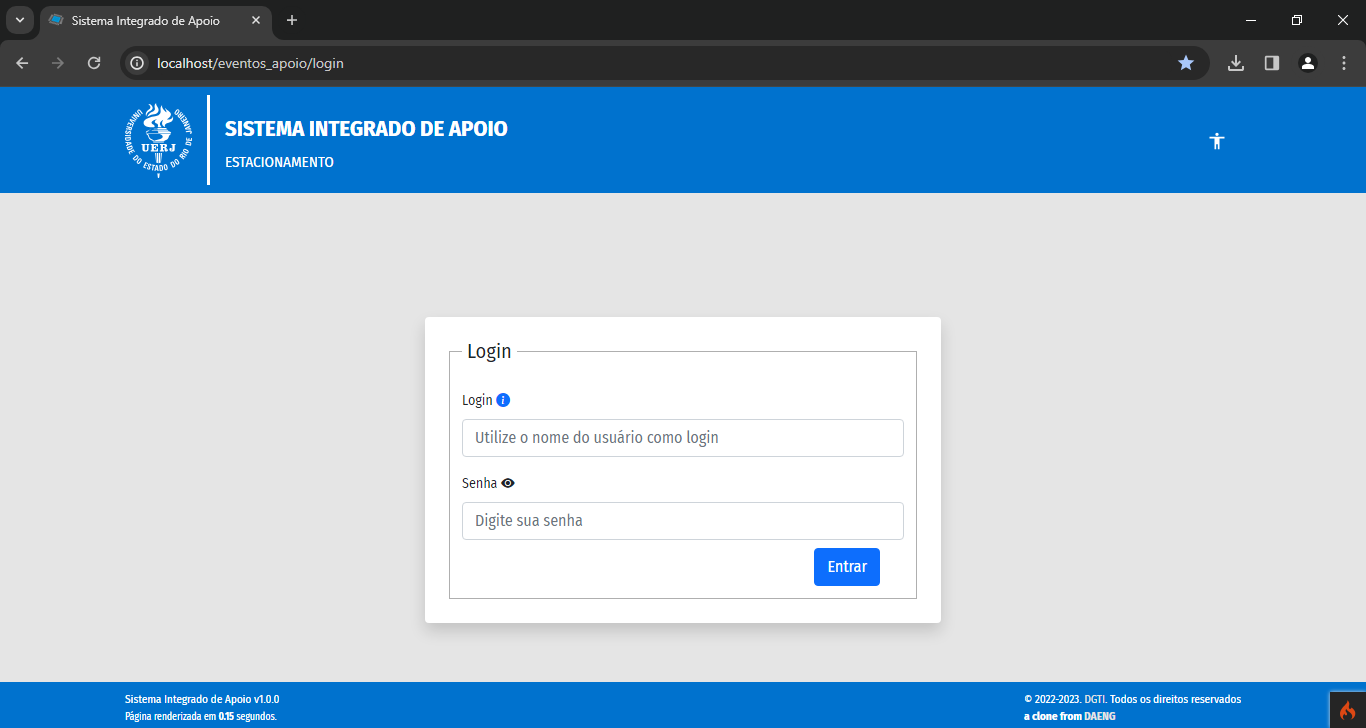


Figura - Tela de Login

# NÍVEIS DE ACESSO

* Desenvolvedor
* Administrador
* Colaborador

**Desenvolvedor**: Tem todas as permissões possíveis no sistema, elas serão descritas ao longo do manual

**Administrador**: Tem quase todas as permissões, exceto a de excluir definitivamente os dados, o que ocorre na exclusão como administrador, é de enviar para a lixeira, podendo assim ser restaurado, isso garante a integridade dos dados.

**Colaborador**: Pode fazer cadastro de eventos, edição, mas não pode excluir, mandar para a lixeira e não pode fazer o cadastro base do sistema presentes no capítulo 5 deste manual.

# UTILIZANDO O SISTEMA



Figura - Partes do Layout

## Parte 1 (barra superior)



Figura - Link para a Página Inicial

Apenas um link que segue o padrão de criação de sites, ele leva até a página inicial do sistema.



Figura - Recolher / Expandir

É a maneira de acessar todas as funcionalidades do sistema, este menu fica escondido inicialmente, ao clicar, ele surge da direita para a esquerda possibilitando uma visão sobre os menus disponíveis.



Figura - Ícone Acessibilidade

Ao clicar, abre o menu a seguir:



Figura - Submenu doe Acessibilidade

Da esquerda para direita:

1. A: coloca todas as fontes no seu tamanho original;
2. A-: diminui o tamanho da fonte a cada clique até que chegue no limite;
3. A+: aumenta o tamanho da fonte a cada clique até que chege no limite;
4. Muda as cores para alto constrantes ou retorna se clicar novamente;
5. Fecha o submenu de acessibilidade.

## Parte 2 (barra inferior)



Figura - Rodapé

Apenas informações sobre:

Versão do sistema

Tempo de renderização da página atual

Direitos do dono do template

## Parte 3 (barra lateral)

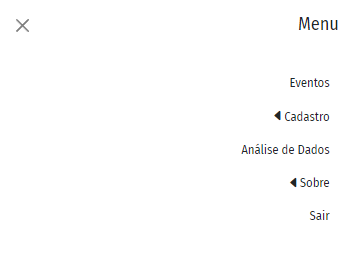


Figura - Menu Lateral (Desenvolvedor ou Administrador)

Este é o menu para acessar as diversas funcionalidades do sistema e serão descritas no capítulo seguinte.

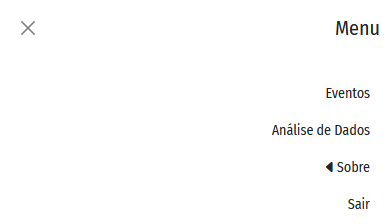


Figura - Menu Lateral (Colaborador)

## Parte 4 (centro das páginas)

Serão descritas no próximo capítulo.

# PÁGINA INICIAL

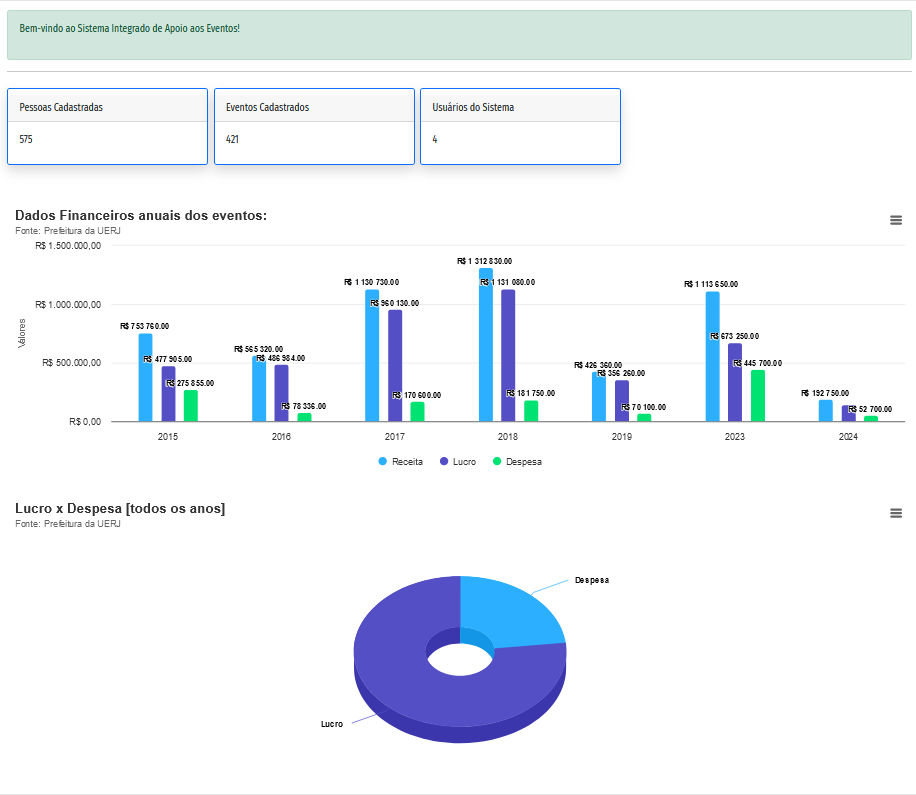


Figura - Página inicial

Contém apenas informações:

Mensagens de boas vindas

Total de pessoas cadastradas no sistema

Total de eventos cadastrados no sitema

Total de usuários cadastrados no sistema

Total da receita, lucro e despesa anual

Além disso, os dois gráficos possuem opções:

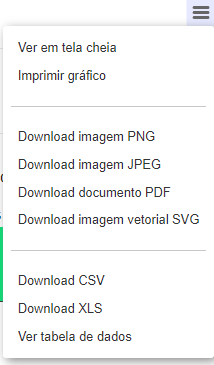


Figura - Opções nos gráficos

# EVENTOS



Figura - Cadastro-Seleção-Impressão

Este menu permite iniciar cadastro de um evento ao clicar em “Cadastrar Evento”.

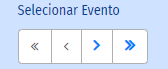


Figura - Navegar Pelos Eventos

Também permite navegar entre os eventos nesses botões acima.



Figura - Gerar Relatório do Evento

Este botão emite o PDF que terá os documentos:

Lista de Assiantura

Lista de Contas Bancárias

Informações sobre talões usados no evento

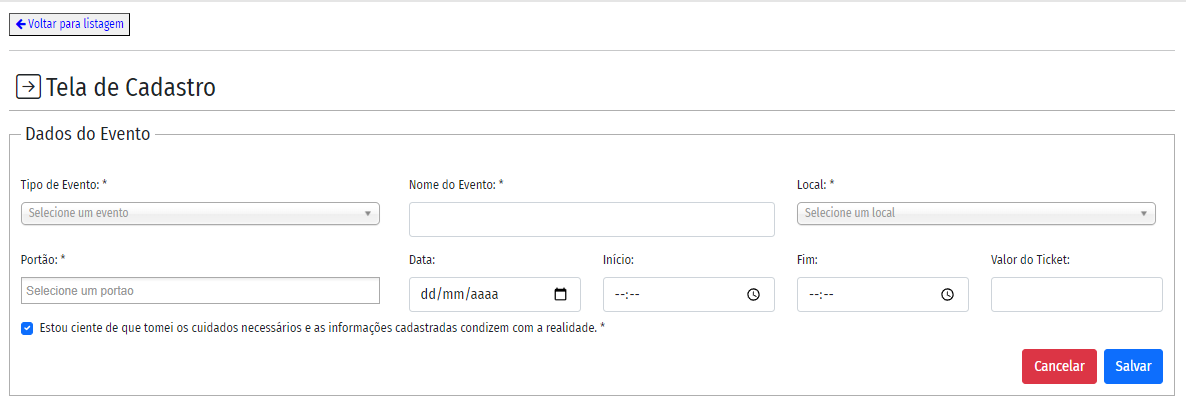


Figura - Tela de Cadastro

São os campos necessários para cadastrar um evento, todos são obrigatórios. Obs.: o valor do ticket deve ser digitado apenas a parte inteira (sem a parte depois da vírgula).

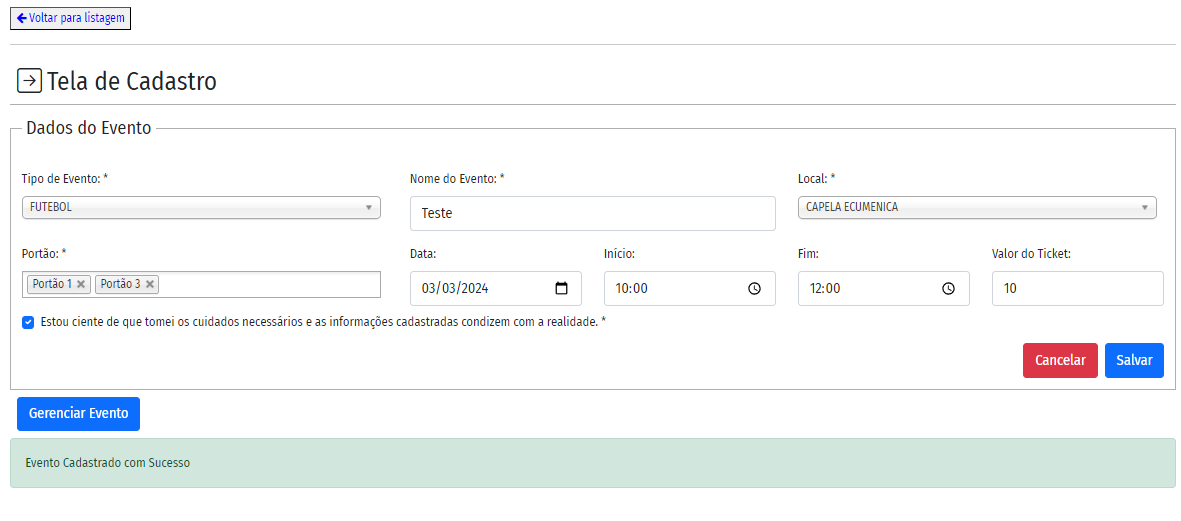


Figura - Evento Cadastrado

Ao terminar de cadastrar e clicar em “Salvar”, surgirá o botão “Gerenciar Evento” que levará a tela onde poderão ser cadastrados o pessoal de apoio, talões e outras informações financeiras.

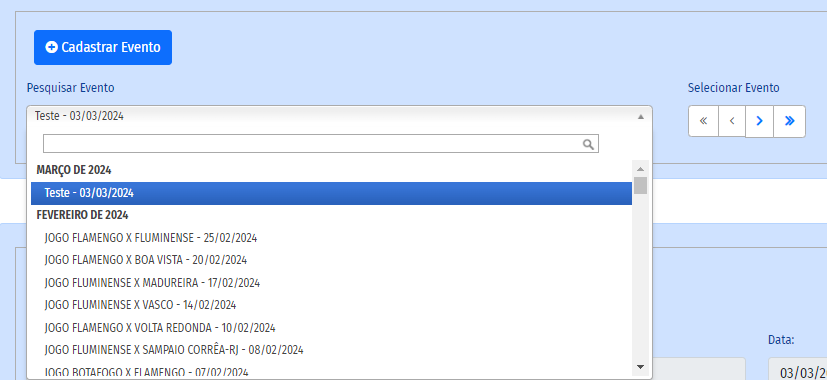


Figura - Caixa de Pesquisa

Pesquisar Evento permite uma busca mais rápida, caso não queira ficar passando pela barra de navegação com as setas para a direita e esquerda. Você pode digitar que o campo vai filtrando os eventos a cada letra digitada. Eles estão separados por mês.



Figura - Editar-Visualizar-Excluir-Restaurar

Estas são as informações após cadastro de um evento, os botões “Listar Excluídos” e “Excluir Evento” só aparecem se seu usuário for Desenvolvedor ou Administrador.



Figura -Editar-Visualizar

Visão para o usuário Colaborador

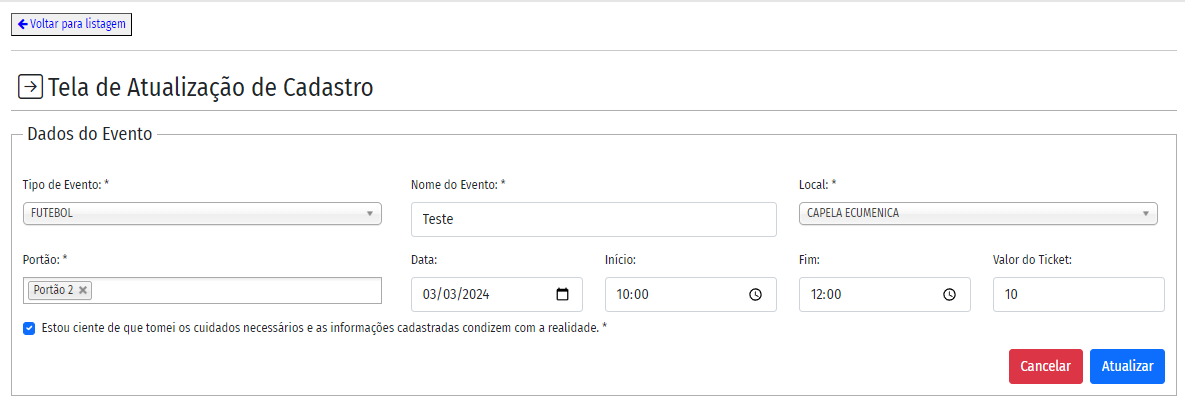


Figura - Tela de Edição

Ao clicar no botão editar, esta tela aparecerá com os dados já preenchidos, podendo assim ser atualizado, sem maiores dificuldades.

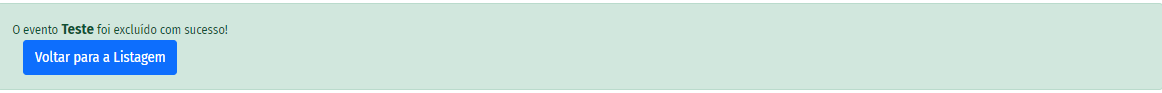


Figura – Exclusão

Este é um teste de exclusão de um evento chamado “Teste”



Figura – Restaurar

Após ser excluído, ele fica nesta tela, podendo ser restaurado ao clicar no botão



Figura - Botão Restaurar Evento



Figura – Equipe

Tela que exibe a equipe do evento

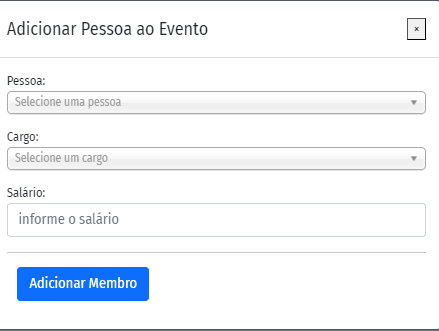


Figura - Adicionar Pessoa ao Evento

Para cada cargo, existe um valor base pré-cadastrado.

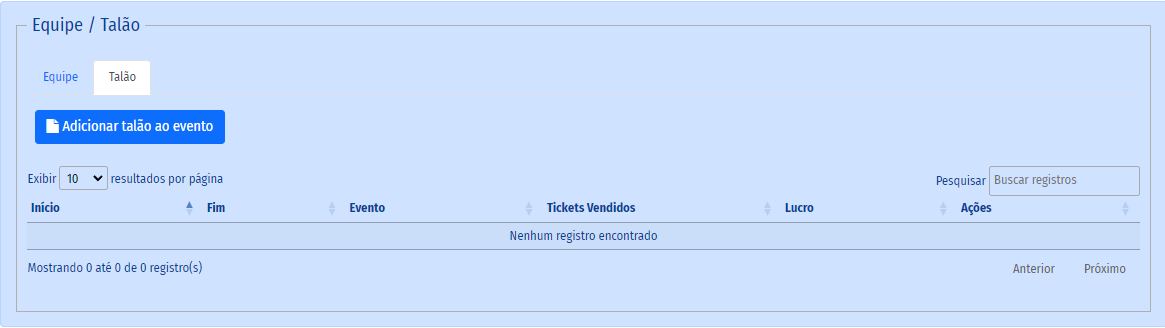


Figura – Talão

Tela que exibe os talões do evento.

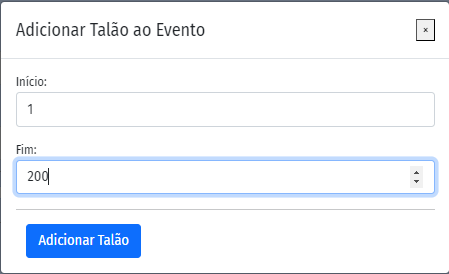


Figura - Adicionar Talão

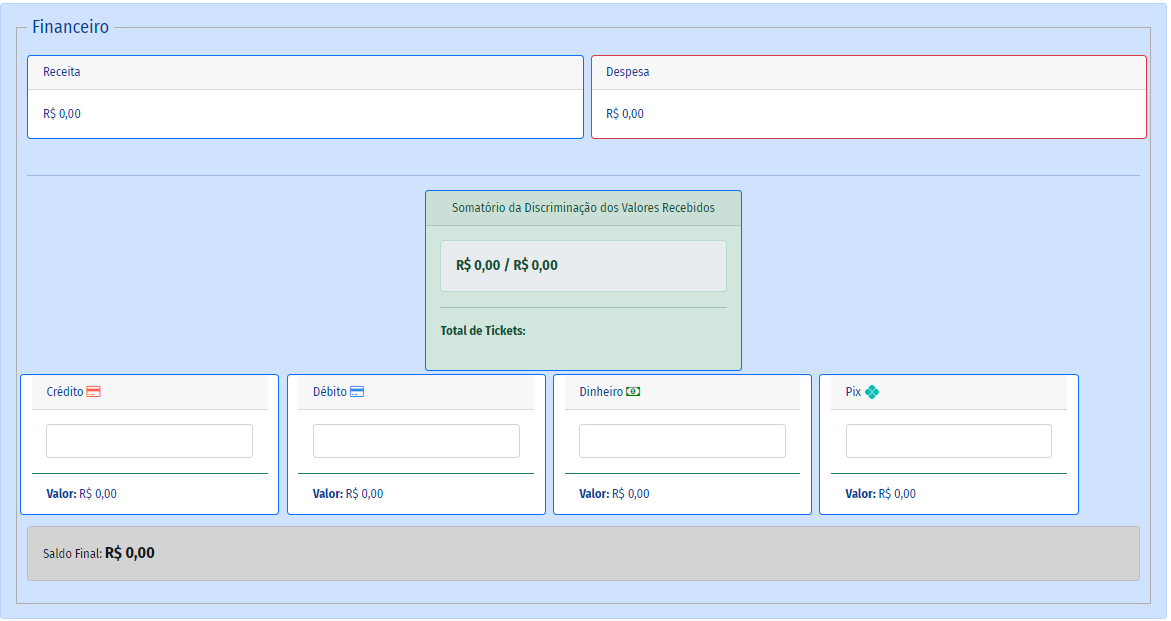


Figura - Área Financeira

A área em verde é responsável por exibir:

Total discriminado / total recebido



Figura - Formas de Recebimento

Onde cada campo: crédito, débito, dinheiro e pix estão disponíveis para receber a quantidade de tickets e as suas respectivas formas de pagamentos recebidos para que estes valores sejam detalhados no relatório dos talões.

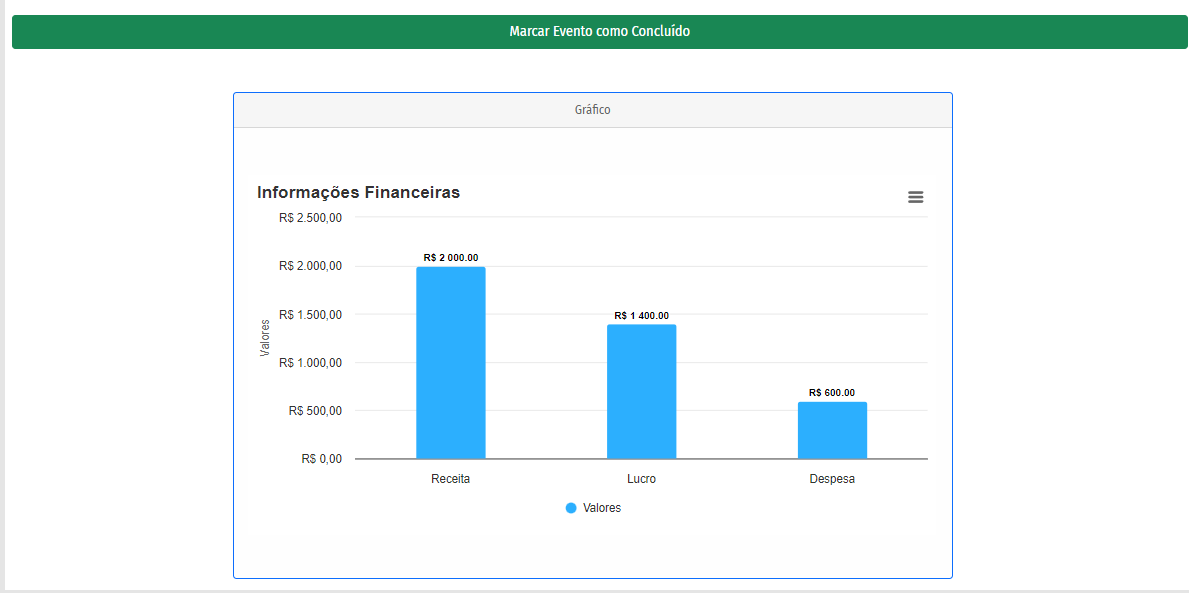


Figura - Gráfico Receita-Lucro-Despesa

Somente para Desenvolvedor ou Administrador, o botão “Marcar Evento como Concluído” é o responsável por salvar no banco de dados as informações de receita, despesa e lucro, dessa forma, antes de ter sido marcado como concluído, essas informações só aparecem neste gráfico acima.



Figura - Desmarcar Concluído

Após ser marcado como concluído, ele pode voltar ao estado anterior se o administrador clicar em “Desmarcar Concluído”

# CADASTRO

Os cadastros a seguir têm a diferença entre ser possível excluir definitivamente ou não, pelo Desenvolvedor é permitido, mas pelo Administrador, apenas enviar para a lixeira, o Colaborador não tem acesso a estas páginas de cadastro.

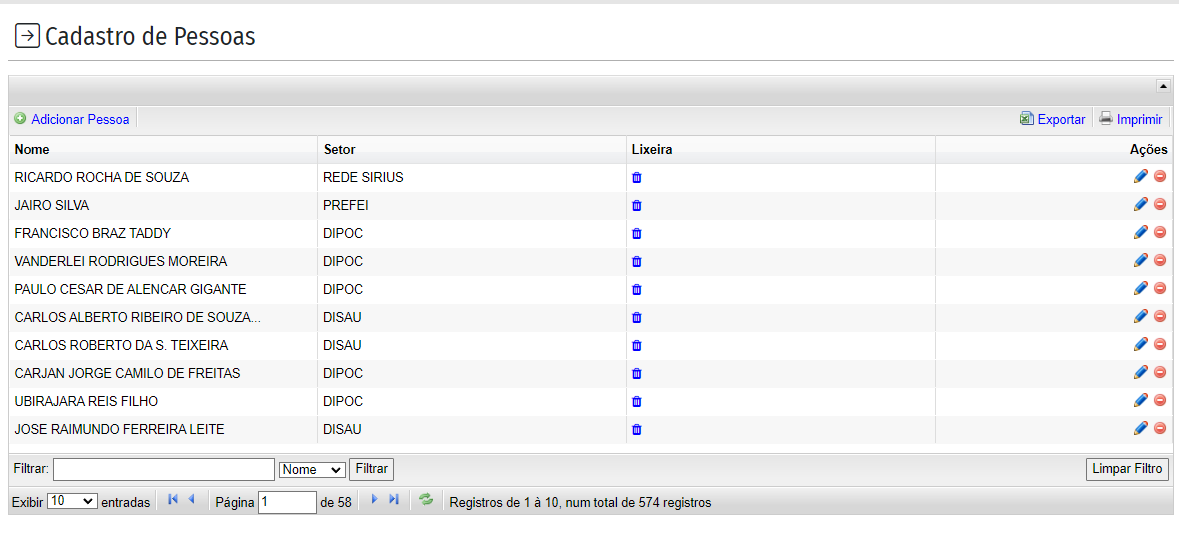


Figura - Cadastro de Pessoas (Desenvolvedor)

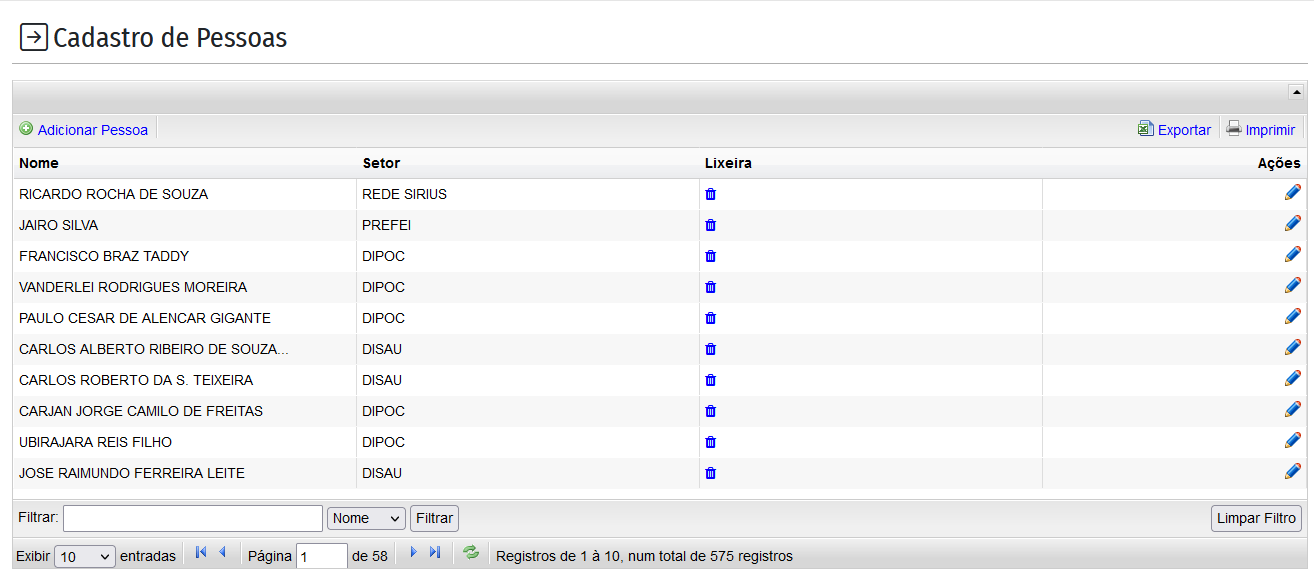


Figura - Cadastro de Pessoas (Administrador)

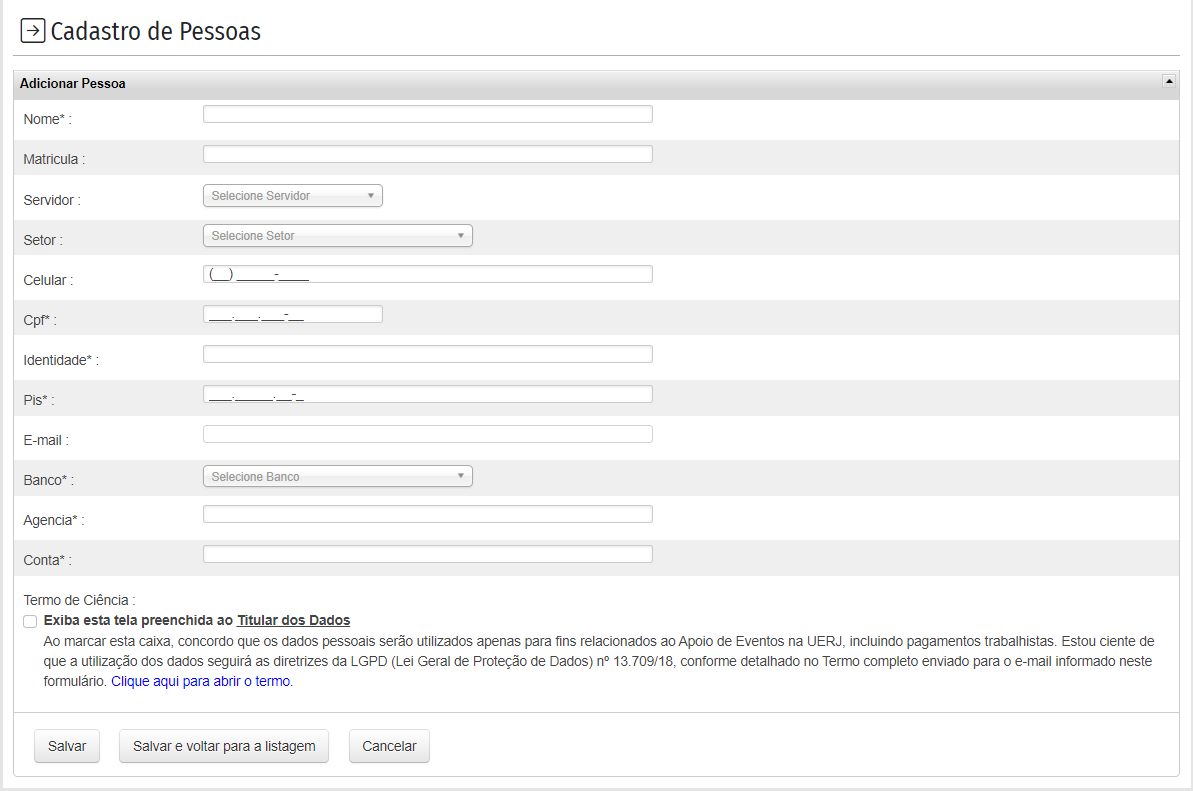


Figura - Cadastrando uma Pessoa

Este cadastro possui um quesito importante que é a necessidade da pessoa que está sendo cadastrada ficar ciente do uso de dados, então, sempre que for fazer um cadastro, exiba o termo, se necessário, imprima-o.

A seguir está o termo de consentimento do uso dos dados pessoais.

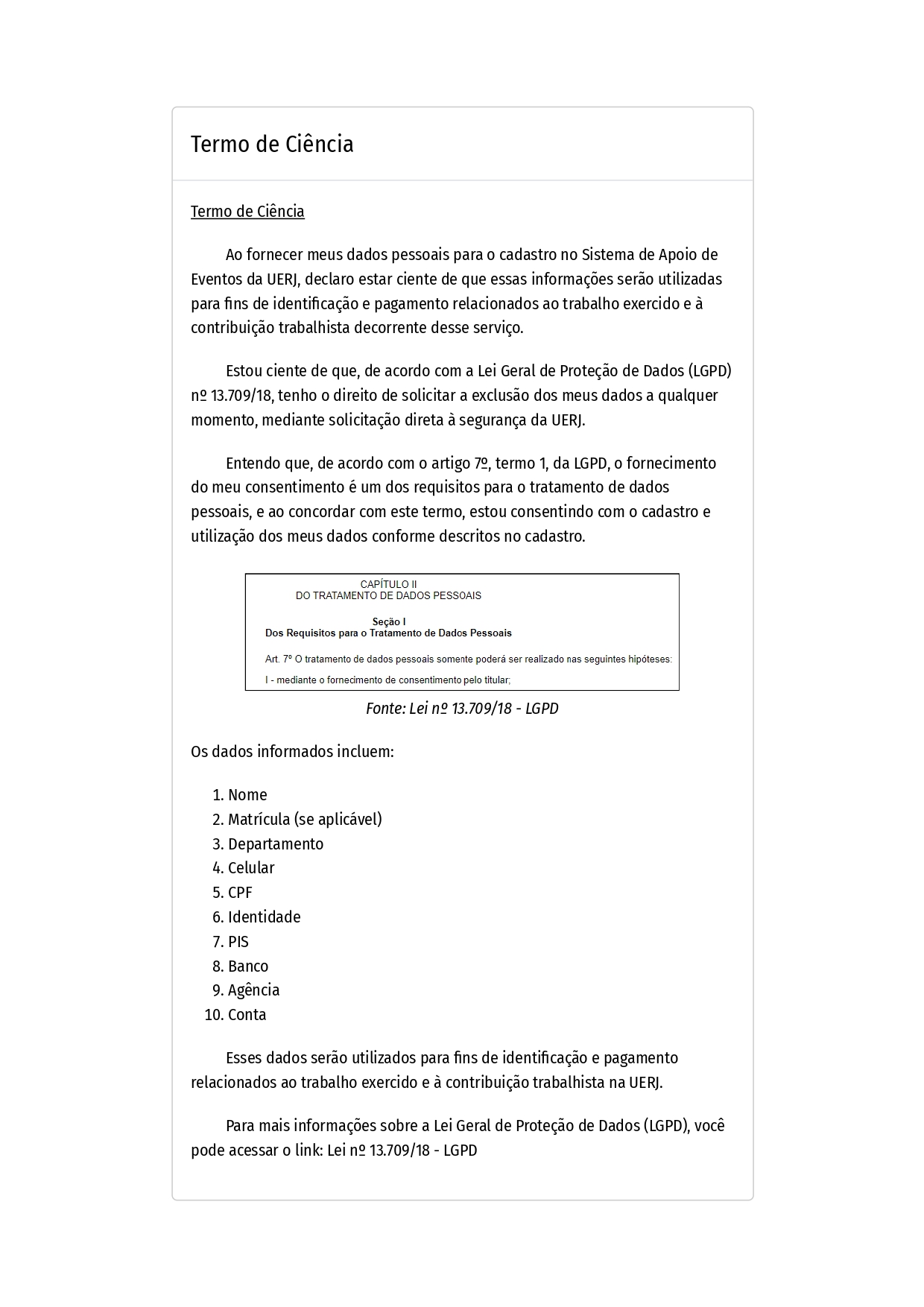


Figura – LGPD

Os demais cadastros seguem o exemplo do de pessoas, exceto pela questão da LGPD.

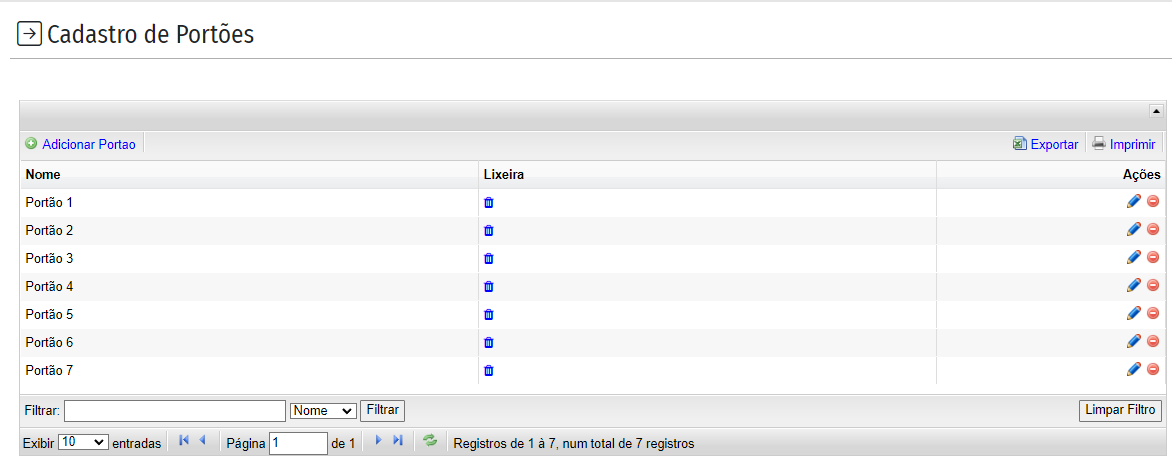


Figura - Cadastro de Portões (Desenvolvedor)

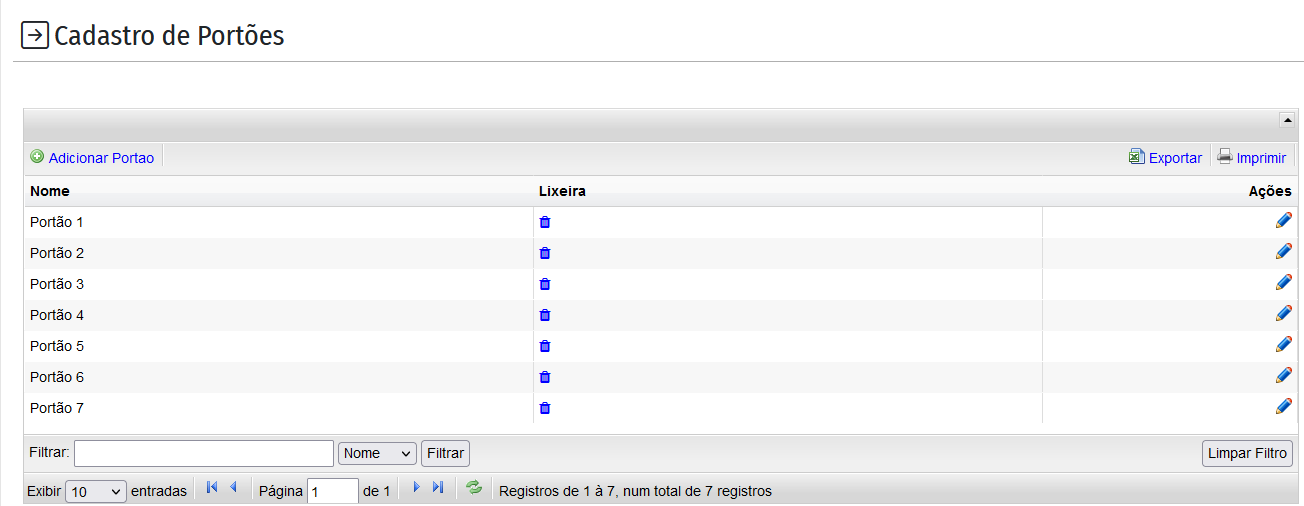


Figura - Cadastro de Portões (Administrador)

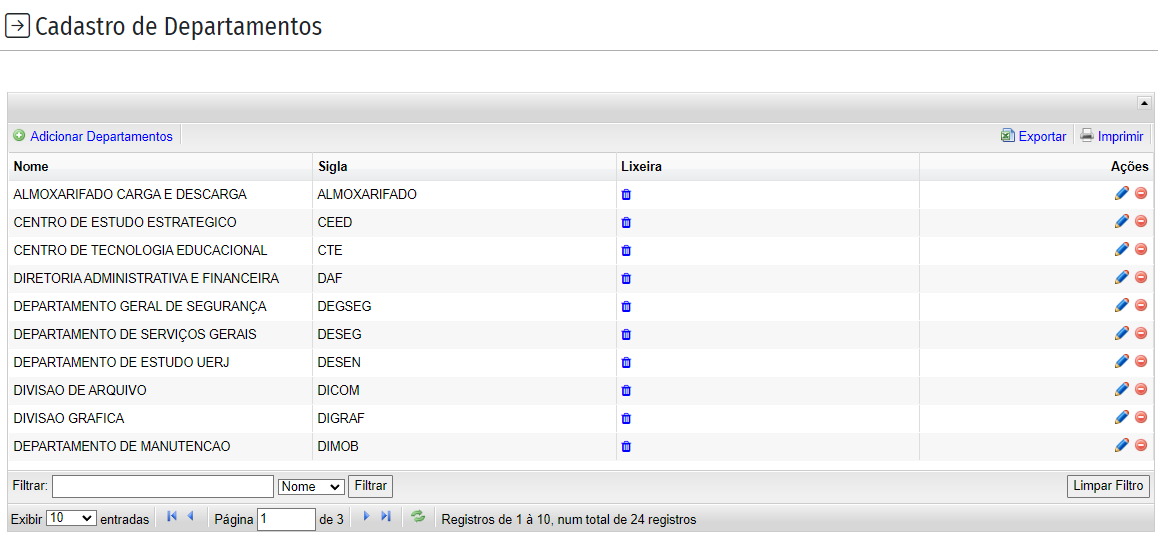


Figura - Cadastro de Departamentos (Desenvolvedor)

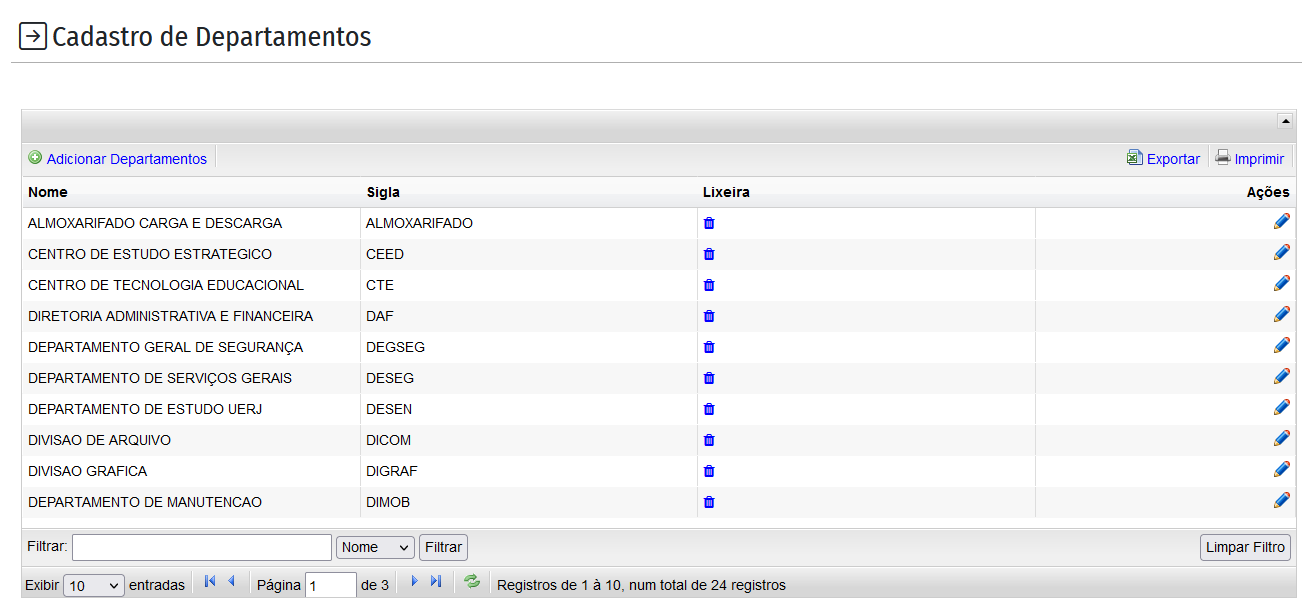


Figura - Cadastro de Departamentos (Administrador)

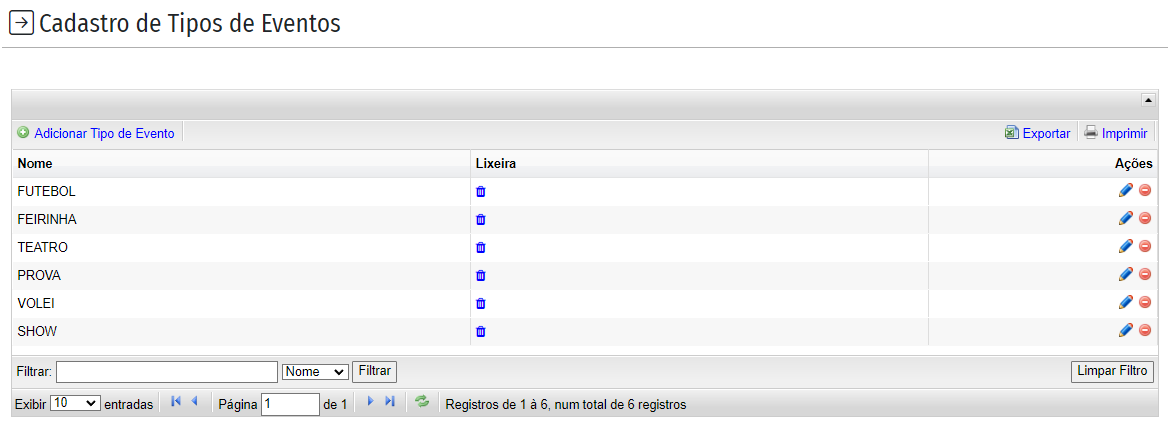


Figura - Cadastro de Tipos de Eventos (Desenvolvedor)

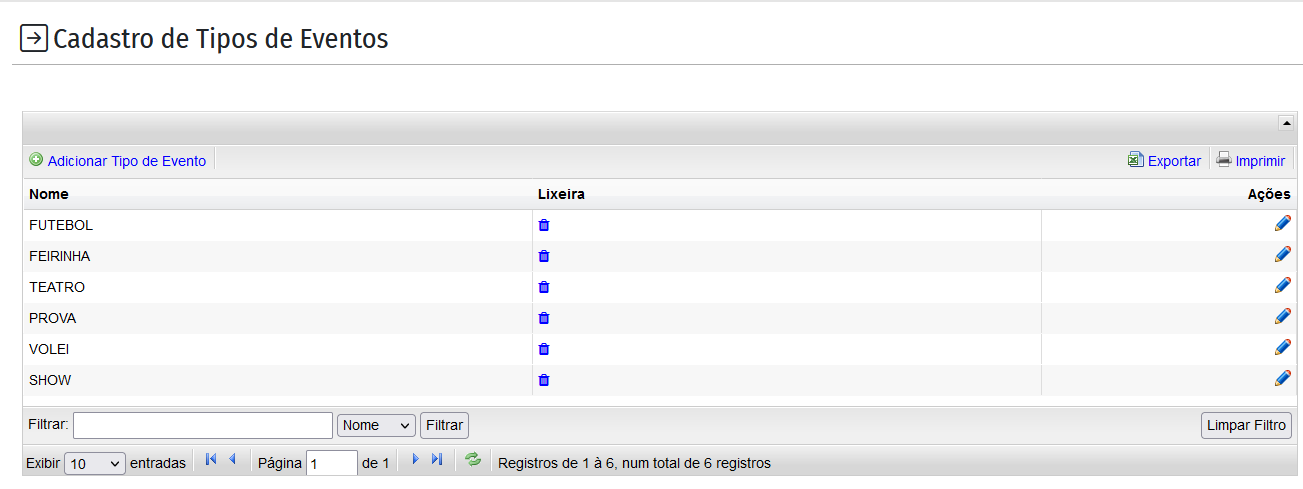


Figura - Cadastro de Tipos de Eventos (Administrador)

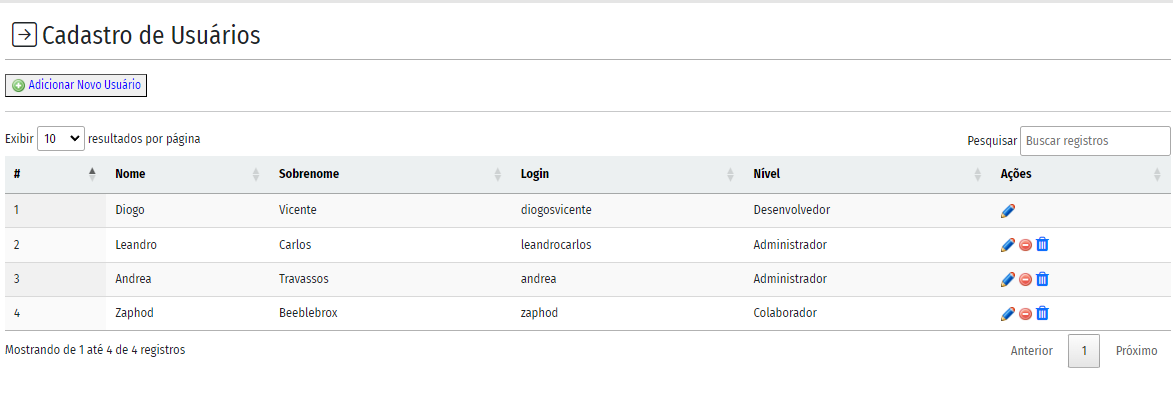


Figura - Cadastro Usuários (Desenvolvedor)

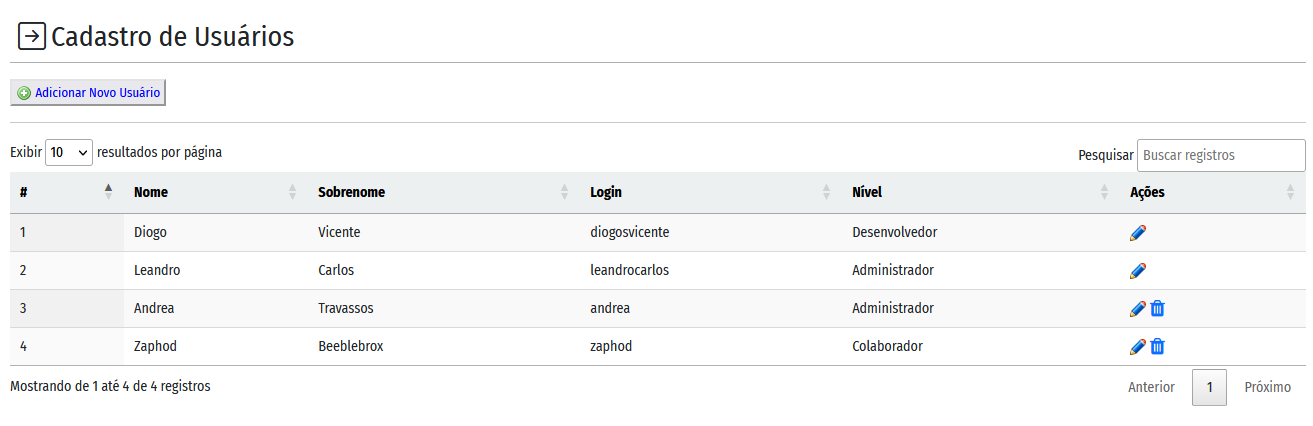


Figura - Cadastro Usuários (Administrador)



Figura - Log de Alterações (Desenvolvedor e Administrador)

# ANÁLISE DE DADOS

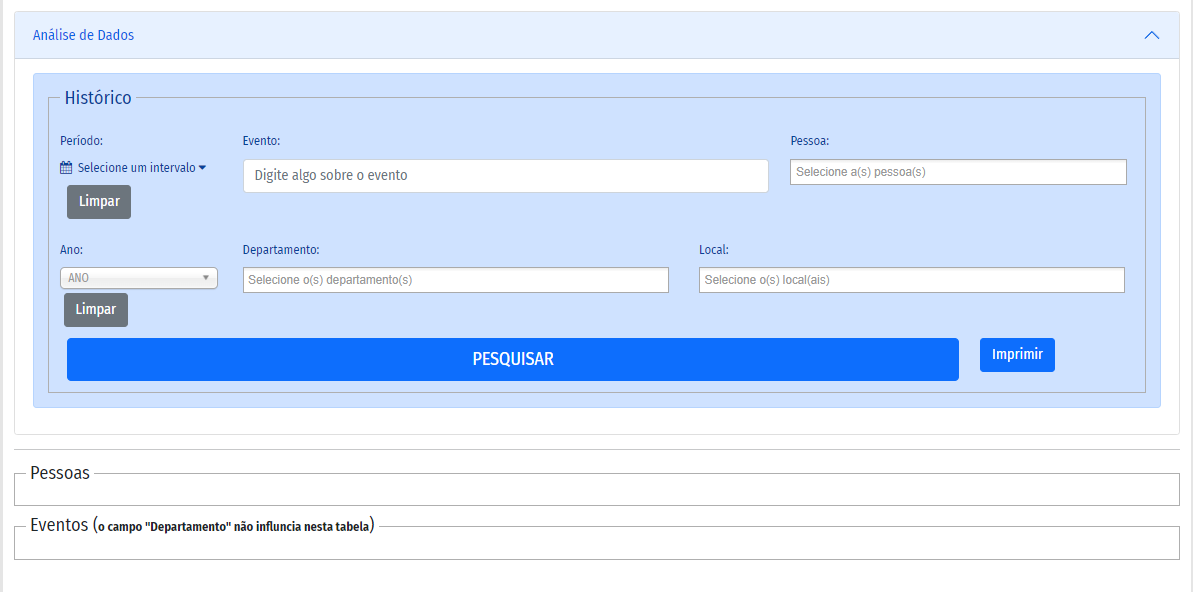


Figura - Análise de Dados

Esta página informa dados sobre o histórico de prestação de serviço de todos os envolvidos.

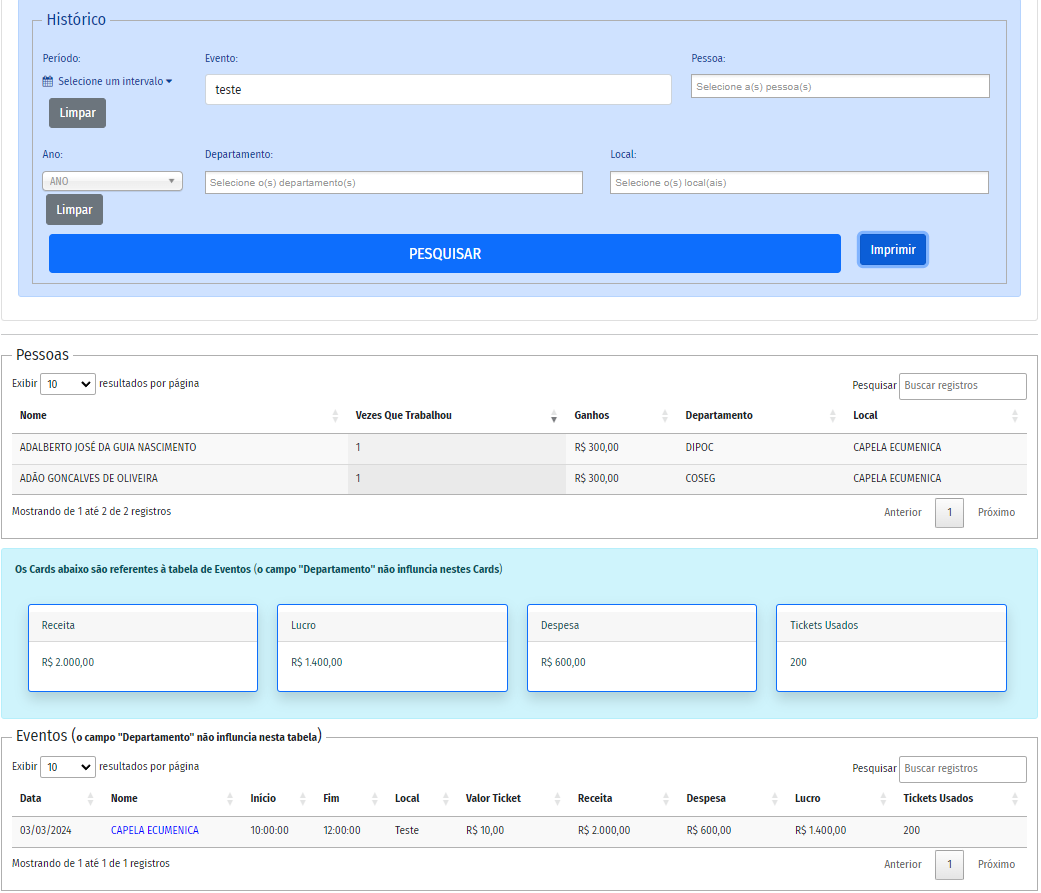


Figura - Análise de Dados (fazendo uma consulta)

Resultado de uma consulta buscando pela palavra “teste” no campo Evento. Esteja a vontade para usar os demais campos e fazer análises interessantes.

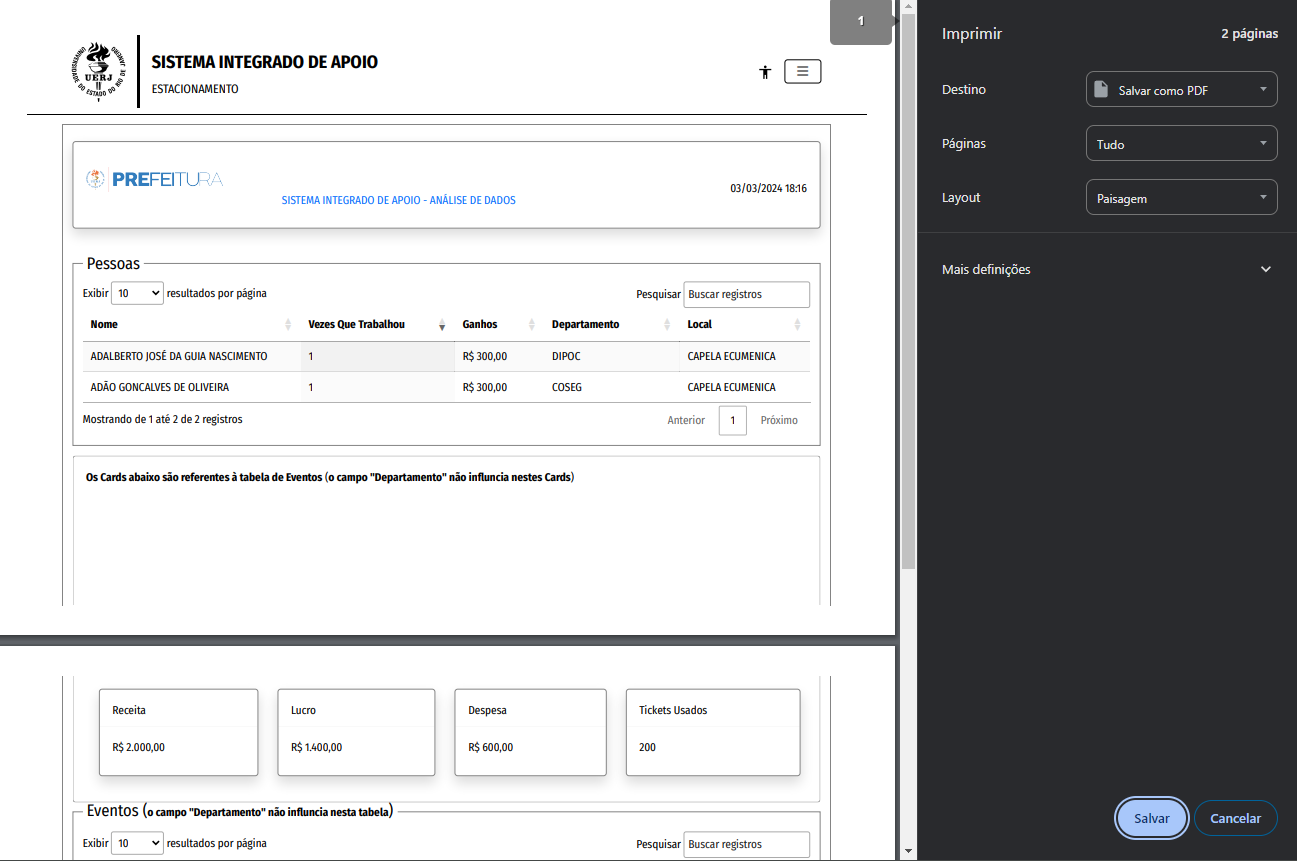


Figura - Análise de Dados (Botão Imprimir)

Esta página requer impressão em Paisagem para se adaptar corretamente a área de impressão.

# SOBRE

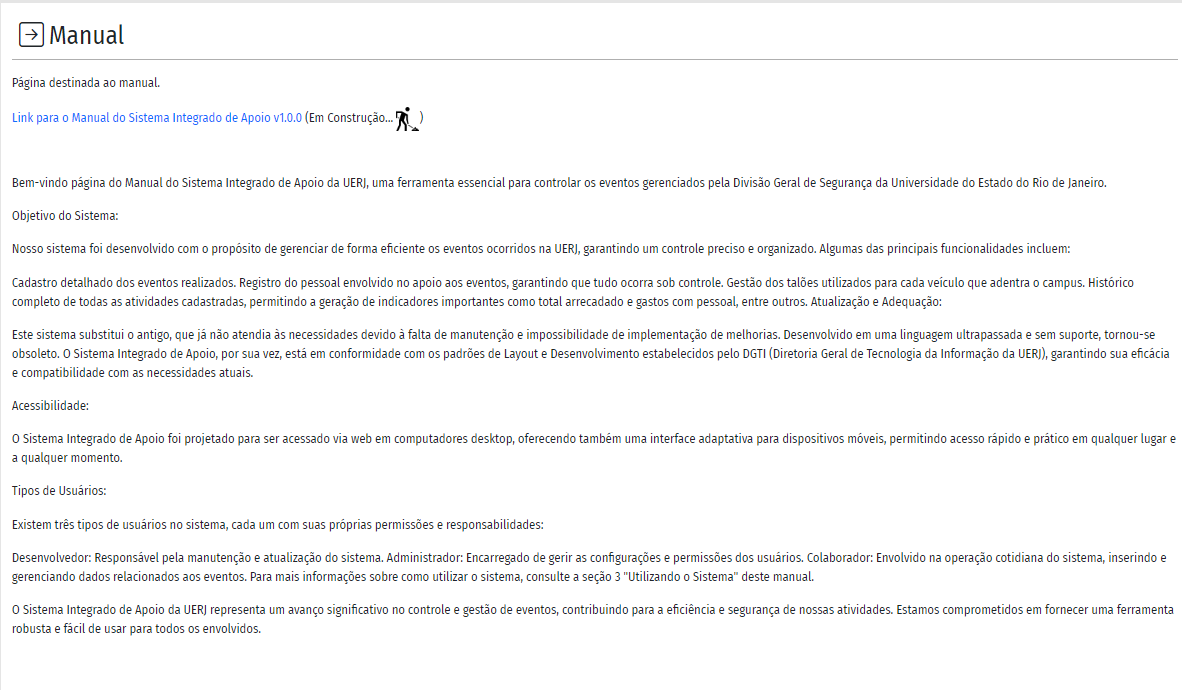


Figura - Sobre o Manual

Autoexplicativo

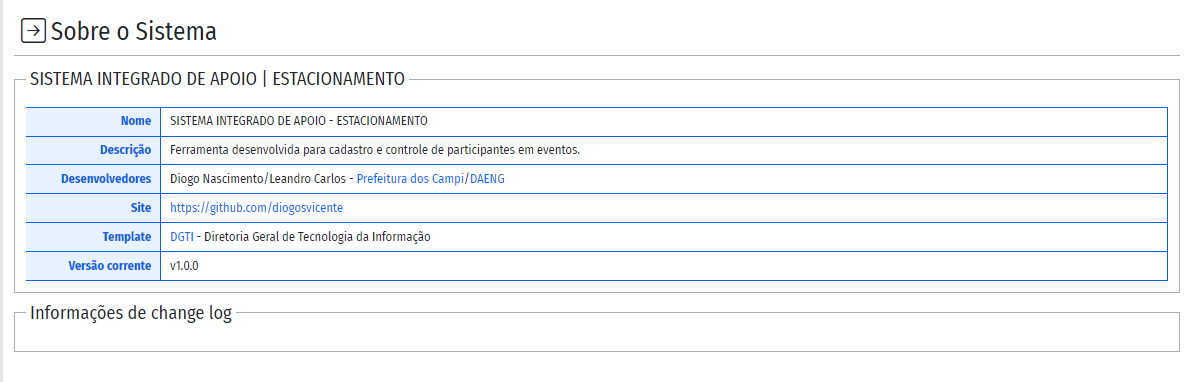


Figura - Sobre o Sistema

Autoexplicativo.

# SAIR

Finaliza a sessão e volta a página inicial

# CONTATO

Este sistema foi pensado e desenvolvido pela Prefeitura dos Campi, uma parceria entre os departamentos DAENG e DEGSEG:

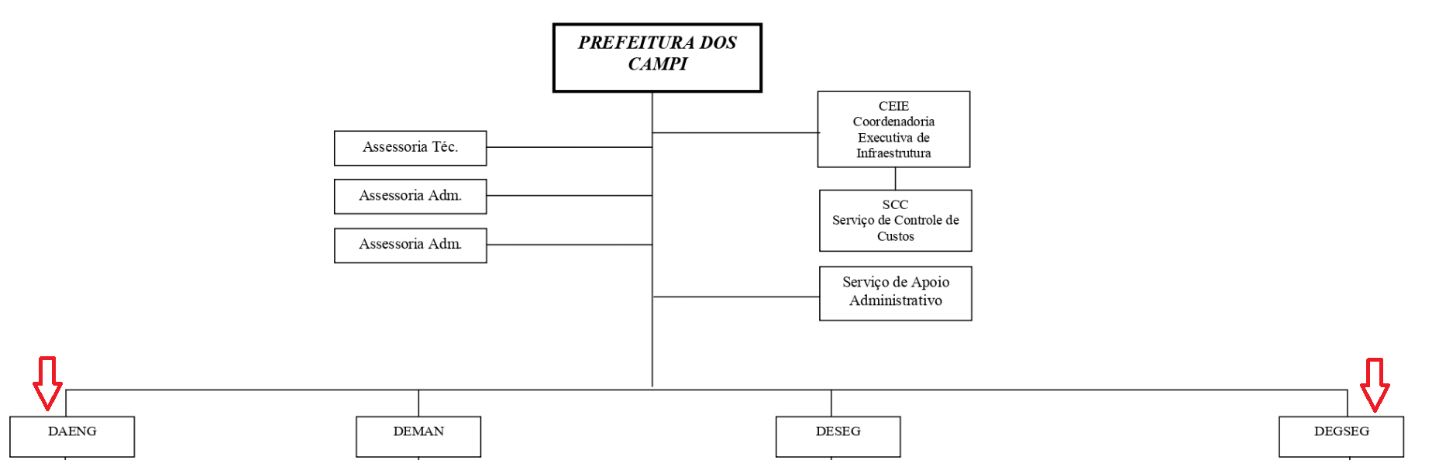


Figura - Divisões da Prefeitura dos Campi

Por Diogo da Silva Vicente do Nascimento (DAENG) e Leandro de Oliveira Carlos (DAENG) em parceria e auxílio de Andréa Travassos Rocha (DEGSEG).

Estamos presentes no Departamento de Arquitetura e Engenharia da UERJ – DAENG. No bloco F, pavimento térreo, sala 141, telefone (21) 2334-0357.

Ser o mais rico não é o que mais importa para mim…ir para a cama à noite e pensar que foi feito alguma coisa que ajudasse os outros. Isso é o que mais me importa. Portanto, caso tenha alguma sugestão, mande para que juntos possamos melhorar nosso trabalho.

Steve Jobs (adaptado)