## Pattern Recognition: tên dạng bài toán/kỹ thuật được áp dụng, các đặc điểm nhận dạng

xét ra được công thức:

```
số cây phải trồng <= ngày * a - a * ( ngày // k) + ngày * b - b * ( ngày // k) ----> ngày <> số cây phải trồng // (a - a // k + b - b //m ) (sai lệch sau nhiều lần thử trong trong wecode là 5, 6 )
```

Sau khi tính được ngày thì chạy vòng while để vét cạn ((a+b)\*i - a\*(i//k) - b\*(i//m) < n)

## Algorithm designed: thuật toán để giải quyết bài toán (trình bày bằng mã giả/ lưu đồ)

```
Input các biến a, k, b, m, n

số ngày trông <= số cây phải trồng // (a - a // k + b - b //m ) - 10

while ((a+b)*i - a*(i//k) - b*(i//m) < n):

i tăng lên 1 đơn vị

print (i ở dạng số nguyên)
```

## Đánh giá độ phức tạp thuật toán

độ phức tạp thuật toán là O(1)