

## Checkbox

### 1. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới:

Form checkbox

Họ và Tên:

1) Check: sinh viên CNTT  
2) Uncheck: không là Sinh viên CNTT và ĐHLH  
3) Indeterminate: là Sinh viên ĐHLH

Lựa chọn: ☐ Sinh viên Trường ĐHLH, Khoa CNTT

Viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:

- Khi nhấn nút “Gửi” btnGui sẽ xuất hiện MessageBox hiển thị thông tin gồm: Họ tên sinh viên, và sinh viên “*Trần văn A*” là sinh viên trường Đại học Lạc Hồng và là sinh viên khoa CNTT (checked), và sinh viên “*Trần văn A*” là sinh viên trường Đại học Lạc Hồng Nhưng Không là sinh viên khoa CNTT (indeterminate) hoặc sinh viên “*Trần văn A*” không là sinh viên trường Đại học Lạc Hồng và không là sinh viên khoa CNTT (unchecked).
- Khi nhấn nút “Thoát” btnThoat sẽ đóng chương trình.
- Khi nhấn nút “chọn lại” btnchon xóa thông tin họ tên, và bỏ lựa chọn đã chọn.

Form checkbox

Họ và Tên:

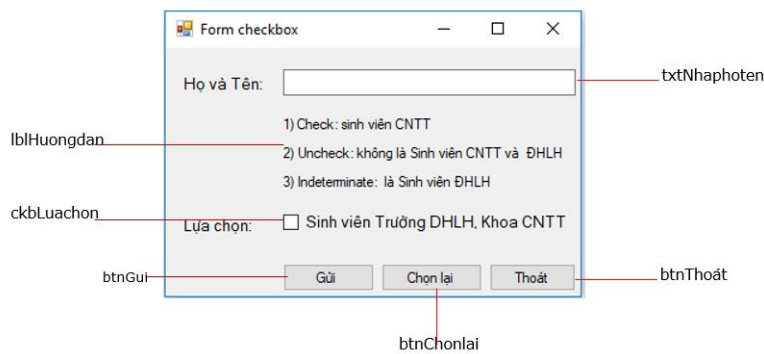
1) Check: sinh viên CNTT  
2) Uncheck: không là Sinh viên CNTT và ĐHLH  
3) Indeterminate: là Sinh viên ĐHLH

Lựa chọn: ☒ Sinh viên Trường ĐHLH, Khoa CNTT

Trần văn a Là sinh viên ĐHLH nhưng không phải sinh viên khoa CNTT

### Hướng dẫn:

#### Bước 1: Thiết kế form ban đầu



## Bước 2: Thiết lập các thuộc tính của điều khiển trong cửa sổ Properties:

Thiết lập thuộc tính điều khiển cho form trong cửa sổ Properties theo hình trên

## Bước 3: Viết mã lệnh

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string s = "";
    s = s + txtHoten.Text;

    if (chkLuachon.CheckState == CheckState.Checked)
        s = s + " là sinh viên Trường Đại học Lạc Hồng Khoa CNTT ";
    else if (chkLuachon.CheckState == CheckState.Unchecked)
        s = s + " Không là sinh viên Trường Đại học Lạc Hồng và Không là sinh viên Khoa CNTT ";
    else if (chkLuachon.CheckState == CheckState.Indeterminate)
        s = s + " Là sinh viên Trường Đại học Lạc Hồng và Không là sinh viên Khoa CNTT ";
    MessageBox.Show(s);
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtHoten.Focus();
    chkLuachon.Checked = false;
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}
```

2. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới:

Yêu cầu:

- Khi nhấn nút “Lưu” sẽ xuất hiện MessageBox hiển thị thông tin gồm: Họ tên sinh viên, lớp, và các môn học sinh viên chọn.
- Khi nhấn nút “Thoát” sẽ đóng chương trình.

### **Hướng dẫn:**

#### **Bước 1: Thiết kế form ban đầu**

#### **Bước 2: Thiết lập các thuộc tính của điều khiển trong cửa sổ Properties:**

Thiết lập thuộc tính điều khiển cho form trong cửa sổ Properties

- label1:

Thuộc tính Text: “Thông tin sinh viên”

Thuộc tính Size: 16

- label2:

Thuộc tính Text: “Nhập họ tên:”

- label3:

Thuộc tính Text: “Lớp:”

- label4:

Thuộc tính Text: “Danh sách môn học tự chọn:”

- textBox1:

Thuộc tính Name: txtHoTen

- textBox2:

Thuộc tính Name: txtLop

- checkBox1:

Thuộc tính Text: “Lập trình C#”

Thuộc tính Name: chkCSharp

- checkBox2:

Thuộc tính Text: “Mạng máy tính”

Thuộc tính Name: chkMang

- checkBox3:

Thuộc tính Text: “Xử lý ảnh”

Thuộc tính Name: chkXLANh

- checkBox4:

Thuộc tính Text: “Lập trình Web”

Thuộc tính Name: chkWeb

- button1:

Thuộc tính Text: “Luu”

Thuộc tính Name: btnLuu

- button2:

Thuộc tính Text: “Thoát”

Thuộc tính Name: btnThoat

### **Bước 3: Viết mã lệnh cho các điều khiển**

```
private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
```

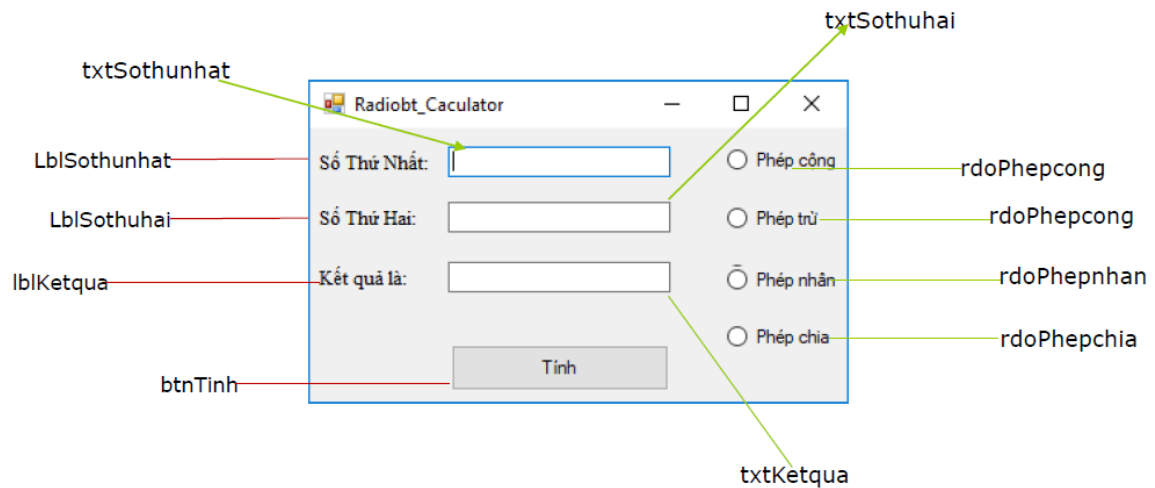
```
{
```

```
Close();
```

```
}  
  
private void btnLuu_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    string str = "";  
    str = str + "Họ tên: " + txtHoTen.Text + "\nLớp: "  
    + txtLop.Text + "\nDanh sách môn: ";  
    if (chkCSharp.Checked == true)  
        str = str + "Lập trình C#, ";  
    if (chkMang.Checked == true)  
        str = str + "Mạng máy tính, ";  
    if (chkWeb.Checked == true)  
        str = str + "Lập trình Web, ";  
    if (chkXLANh.Checked == true)  
        str = str + "Xử lý ảnh, ";  
    MessageBox.Show(str);  
}
```

## Radio Button

3. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới. Hãy viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:



Viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:

- Textbox “Số thứ nhất” và “số thứ hai” chỉ cho phép nhập giá trị là số
- Chọn radio button phép toán (phép cộng, phép trừ , phép nhân, phép chia) nếu không có radio nào được lựa chọn khi tính sẽ hiển thị thông báo messengerbox yêu cầu chọn radio button.
- nhấn nút button “Tính ” xuất hiện kết quả của txtsothunhat và txtsothuhai theo lựa chọn radio button trong textbox “Kết quả”

### Hướng dẫn:

#### Bước 1: Thiết kế giao diện

label1	<input type="text"/>	<input type="radio"/> Radio button 1
label2	<input type="text"/>	<input type="radio"/> Radio button 2
label3	<input type="text"/>	<input type="radio"/> Radio button 3
		<input type="radio"/> Radio button 4
<input type="button" value="button"/>		

#### Bước 2: Thiết lập các thuộc tính của điều khiển trong cửa sổ Properties:

- label1:

Name: lblSothunhat

- label2:

Name: lblSothuhai

- label3:

Name: lblKetqua

-Textbox1:

Name: txtSothunhat

-Textbox2:

Name: txtSothuhai

-Textbox3:

Name: txtKetqua

-Radio Button 1:

-name: rdoPhepcong

-Radio Button 2:

-name: rdoPheptru

-Radio Button 3:

-name: rdoPhepnhan

-Radio Button 4:

-name: rdoPhepchia

### **Bước 3: Viết mã lệnh cho các điều khiển**

```
private void txtsothunhat_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    if (!(e.KeyChar >= '0' && e.KeyChar <= '9') || (e.KeyChar == (char)8)) e.Handled = true;
}
```

```
private void txtsothuhai_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    if (!(e.KeyChar >= '0' && e.KeyChar <= '9') && (e.KeyChar == (char)8)) e.Handled = true;
}
```

```
private void btnTinh_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a=int.Parse(txtsothunhat.Text);
```

```
int b=int.Parse(txtsothuhai.Text);  
double kq=0;  
  
if (rdoPhepcong.Checked == true)  
    kq = (double)a + b;  
else if (rdoPheptru.Checked == true)  
    kq = (double)a - b;  
else if (rdoPhepnhan.Checked == true)  
    kq = (double)a * b;  
else if (rdoPhepchia.Checked == true)  
{  
    if (b != 0)  
        kq = (double)a / b;  
    else MessageBox.Show(" so thu hai phai khac khong");  
}  
else MessageBox.Show("Co loi");  
txtketqua.Text = kq.ToString();  
}
```

4. Thiết kế form như hình bên dưới:



Yêu cầu:

- Khi nhấn nút “Lưu” sẽ xuất hiện MessageBox hiển thị thông tin gồm: Họ tên sinh viên, lớp, và các môn học sinh viên chọn.
- Khi nhấn nút “Thoát” sẽ đóng chương trình.

## Hướng dẫn:

### **Bước 1: Thiết kế giao diện**

### **Bước 2: Thiết lập các thuộc tính của điều khiển trong cửa sổ Properties:**

- label1:

Thuộc tính Text: “Thông tin sinh viên”

Thuộc tính Size: 16

- label2:

Thuộc tính Text: “Họ tên:”

- label3:

Thuộc tính Text: “Khoa:”

- textBox1:

Thuộc tính Name: txtHoTen

Thuộc tính Text: ""

- textBox2:

Thuộc tính Name: txtKhoa

Thuộc tính Text: ""

- textBox3:

Thuộc tính Name: txtNoiDung

Thuộc tính Text: ""

Thuộc tính Multiline: True

- groupBox1:

Thuộc tính Text: "Giới tính"

- groupBox2:

Thuộc tính Text: "Chọn ngành học"

- groupBox3:

Thuộc tính Text: "Nội dung sinh viên đăng ký"

- button1:

Thuộc tính Name: btnDangKy

- button2:

Thuộc tính Name: btnThoat

- radioButton1:

Thuộc tính Name: radNam

Thuộc tính Checked: True

- radioButton2:

Thuộc tính Name: radNu

- radioButton3:

Thuộc tính Name: radCNPM

Thuộc tính Checked: True

- radioButton4:

Thuộc tính Name: radKTMT

- radioButton5:

Thuộc tính Name: radMMTTT

- radioButton6:

Thuộc tính Name: radHTTT

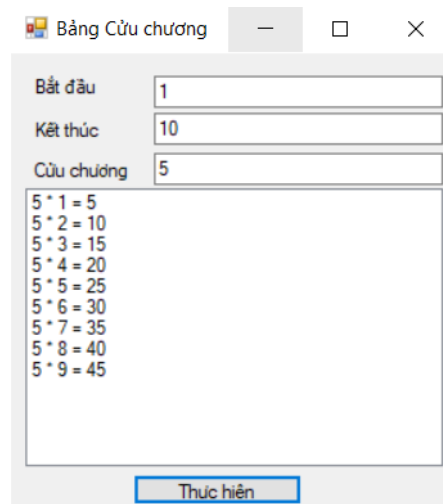
**Bước 3: Viết mã lệnh cho các điều khiển**

```
private void btnDangky_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtNoidung.Text= "";
    string s = "";
    s = "Họ tên: " + txtHoten.Text + " \n Khoa " + txtKhoa.Text + "\n";
    if (radNam.Checked == true) s = s + " Giới tính: Nam \n";
    else if (radNu.Checked == true) s = s + " Giới tính: Nam \n";
    s = s + "\n Chuyên ngành: ";
    if (radKTMT.Checked == true) s=s+ " Kỹ thuật máy tính ";
    else if (radMang.Checked == true) s=s+ " Mạng máy tính và truyền thông ";
    else if (radHTTT.Checked == true) s = s + " Hệ thống thông tin";
    else if (radCNPM.Checked == true) s=s+ " Công nghệ phần mềm ";
    txtNoidung.Text = s;
}

private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Close();
}
```

## ListBox

5. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới. Hãy viết lệnh để chương trình bảng cửu chương hoạt động như sau:



Bảng Cửu chương

Bắt đầu: 1

Kết thúc: 10

Cửu chương: 5

- 5 \* 1 = 5
- 5 \* 2 = 10
- 5 \* 3 = 15
- 5 \* 4 = 20
- 5 \* 5 = 25
- 5 \* 6 = 30
- 5 \* 7 = 35
- 5 \* 8 = 40
- 5 \* 9 = 45

Thực hiện

- Nhấn vào Button “**Thực hiện**” sẽ hiển thị phép nhân trên Listbox
- Nhấn vào Button “**Làm lại**” sẽ xóa các thông tin trên textbox và kết quả trên Listbox
- Nhấn vào Button “**Thoát**” sẽ kết thúc chương trình

6. Xây dựng chương trình với ListBox chứa danh sách tên của các sinh viên



ListBox Danh sách sinh viên

Danh Sách Sinh Viên

- Dương Minh C
- Nguyễn Hoàng E
- Nguyễn Văn A
- Trần Văn B
- Trương Tuấn D

Hiện thị

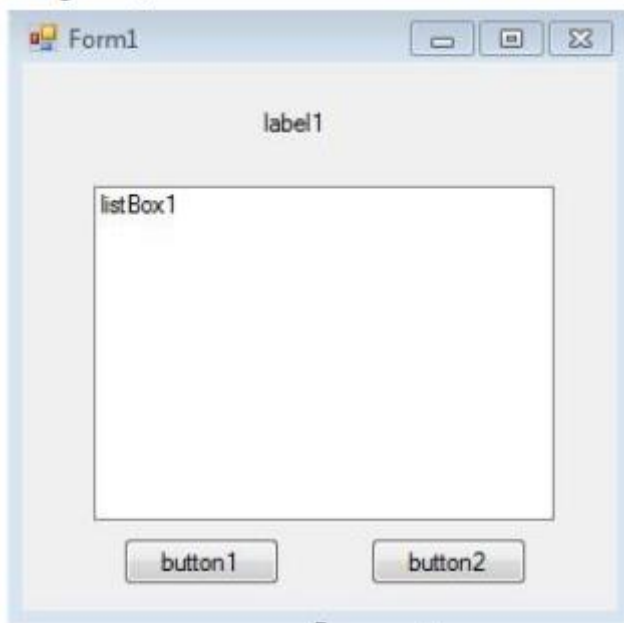
Thoát

- Nhấn vào Button “**Hiện thị**” sẽ hiển thị các sinh viên được chọn trên Listbox thông qua MessageBox

- Nhấn vào Button “**Thoát**” thì thông báo “Do you want to exit the program?” xác nhận người dùng muốn đóng form hiện hành, nếu chọn **OK** thì kết thúc chương trình thực thi, nếu chọn **NO** thì hủy bỏ lệnh kết thúc

### Hướng dẫn:

#### Bước 1: Thiết kế form ban đầu



#### Bước 2: Thiết lập các thuộc tính của điều khiển trong cửa sổ Properties:



Thiết lập giá trị các thuộc tính cho điều khiển

- label1:

Thuộc tính Text = “Danh sách sinh viên”

Thuộc tính Size = 16

- button1:

Thuộc tính Text = “Hiển thị”

Thuộc tính Name = btnHienThi

- button2:

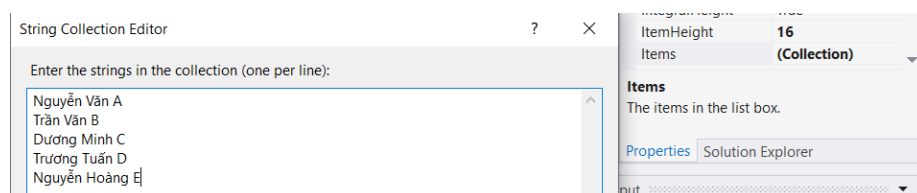
Thuộc tính Text = “Thoát”

Thuộc tính Name = btnThoat

- listBox1: listBox1 chứa danh sách tên sinh viên, danh sách tên sinh viên có thể đưa vào listBox1 bằng cách thiết lập thuộc tính Items của listBox1 trong cửa sổ Properties.

Thuộc tính name: lstDanhSach

Thuộc tính Items: nhập dữ liệu string collection Editor



### Bước 3: Lập trình

```
private void btnHienThi_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```

string str = "";

foreach(string i in lstDanhSach.SelectedItems)

{
    str = str + i + " ";
}

MessageBox.Show(str);

}

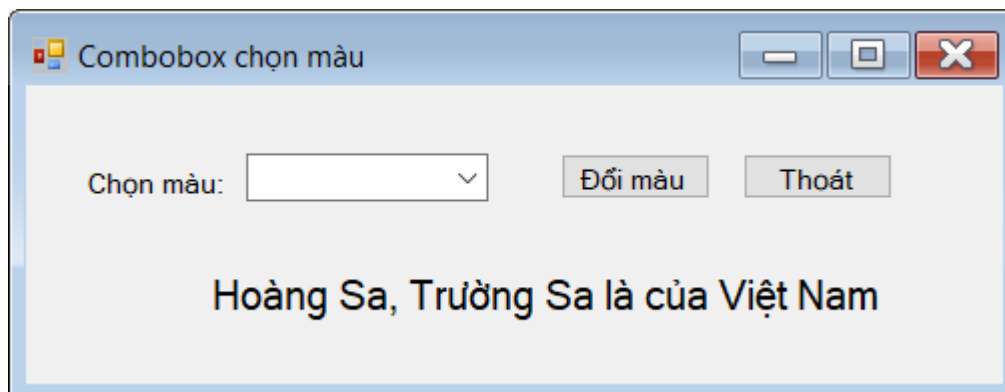
private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)

{
    Close();
}

```

## Combobox

7. Thiết kế form như hình bên dưới:



Hãy viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:

- Yêu cầu khi chọn màu trong ComboBox và bấm vào button btndổi màu thì màu của dòng chữ trên Label sẽ thay đổi tương ứng.
- Nhấn vào button btnThoat thì kết thúc chương trình thực thi

### Hướng dẫn:

**Bước 1: Thiết kế giao diện**



## Bước 2: Thiết lập giá trị thuộc tính cho điều khiển

label1:

Thuộc tính Text = “Chọn màu:”

- button1:

Thuộc tính Name = btnDoiMau

Thuộc tính Text = “Đổi màu”

- button2:

Thuộc tính Name = btnThoat

Thuộc tính Text = “Thoát”

- label2:

Thuộc tính Name = lblHienThi

Thuộc tính Text = “Trường Sa, Hoàng Sa là của Việt Nam”

- comboBox1: comboBox1 chứa danh sách 4 màu gồm: Vàng, xanh, đỏ, đen.

Danh sách màu này có thể đưa vào comboBox1 bằng cách thiết lập thuộc tính **Items** của comboBox1 trong cửa sổ Properties

## Bước 3: Viết mã lệnh cho các điều khiển

- Sự kiện Click của nút lệnh btnDoimau:

```
private void btnDoiMau_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    if (comboBox1.Text == "Vàng")
```

```
        lblHienThi.ForeColor = Color.Yellow;
```

```
    if (comboBox1.Text == "Đỏ")
```

```
        lblHienThi.ForeColor = Color.Red;
```

```
    if (comboBox1.Text == "Đen")
```

```
        lblHienThi.ForeColor = Color.Black;
```



```

        if (comboBox1.Text == "Xanh")
        {
            lblHienThi.ForeColor = Color.Blue;
        }
    }
    - Sự kiện Click của nút lệnh btnThoat:
    private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Close();
    }

```

#### 8. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới.



Xây dựng chương trình với giao diện như bên trên gồm ComboBox chứa danh sách 4 màu (Yellow, Green, Red, Black) và một Label hiển thị dòng chữ “Hoàng Sa, Trường Sa là của Việt Nam”.

Hãy viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:

- Yêu cầu khi chọn màu trong ComboBox thì màu của dòng chữ và màu nền trên Label sẽ thay đổi tương ứng.
- Nhấn vào button btnThoat thì thông báo “Bạn muốn thoát?” xác nhận người dùng muốn đóng form hiện hành, nếu chọn Yes thì kết thúc chương trình thực thi, nếu chọn No thì hủy bỏ lệnh kết thúc