

Chương 3. Các control cơ bản

Mục tiêu:

- Hiểu và vận dụng được kiến thức nền tảng của ngôn ngữ lập trình C#.
- Tạo ứng dụng trên windows form.

Yêu cầu

- Tất cả các bài tập lưu trong thư mục: D:\MaSV_HoTen\Tuan01-02\
- Máy tính phải có sẵn phần mềm soạn thảo hỗ trợ cho lập trình C# (Visual Studio CSharp)
- Tạo Project có tên Chapter01_LaptrinhCSharp chứa tập tin là các form chức năng và class program chứa hàm main

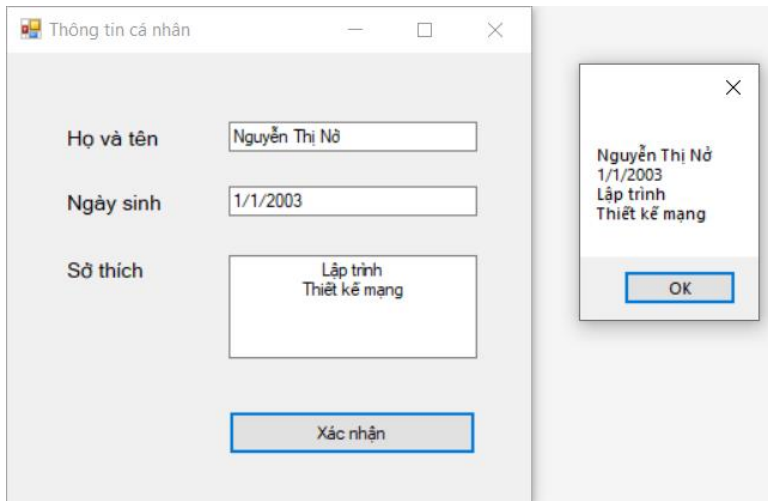
1. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới. Hãy Thiết kế các label MaSV, HoTen, Lop, Mail, Dienthoai như mẫu.



2. Yêu cầu: Khi nhấp chuột vào nút lệnh “**Hiển thị**” thì in sẽ hiển thị chữ “**Xin chào**” tại vị trí “**---nội dung hiển thị---**”. khi nhấp chuột vào nút lệnh “**Thoát**” sẽ đóng chương trình.



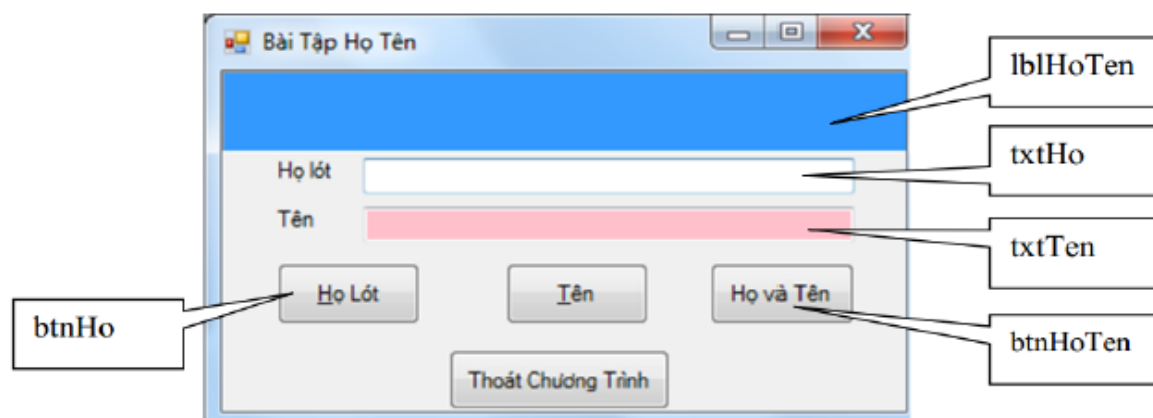
3. thông tin cá nhân rồi Click nút xác nhận xem kết quả qua hộp thoại thông báo.



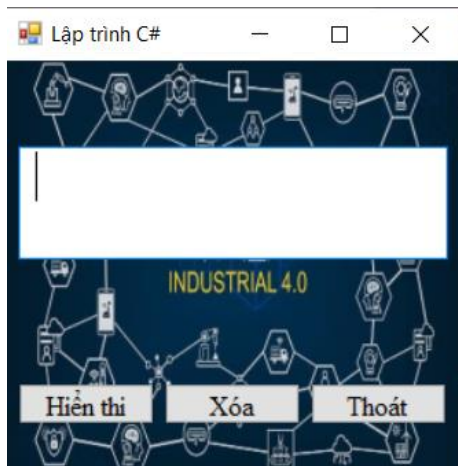
4. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới. Hãy viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:

- Nhấn vào Button btnHo thì gán nội dung của txtHo cho lblHoTen.
 - Nhấn vào Button btnTen thì gán nội dung của txtTen cho lblHoTen
 - Nhấn vào Button btnHoTen thì gán nội dung của txtHo cộng với txtTen cho lblHoTen
- Nhấn vào btnKetThuc thì đóng chương trình

Thiết kế giao diện như hình sau:



5. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới. Hãy viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:



- Nhấn vào Button Hiện thị thì gán nội dung của txtHienthi xuất hiện dòng chữ “Tôi yêu CNTT!”.
- Nhấn vào Button xóa thì nội dung của txtHienthi bị xóa và trở về trạng thái chờ hiển thị
- Nhấn vào btnThoat thì thông báo “Do you want to exit the program?” xác nhận người dùng muốn đóng form hiện hành, nếu chọn **OK** thì kết thúc chương trình thực thi, nếu chọn **NO** thì hủy bỏ lệnh kết thúc
- Nếu nhấn enter trên bàn phím button Hiện thị được nhấn
- Nhấn tổ hợp phím “Alt”+”H” button Hiện thị được nhấn

6. Yêu cầu thiết kế form như hình bên dưới. Hãy viết lệnh để chương trình hoạt động như sau:



- Chỉ cho phép nhập số và xóa lùi (Delete) trong textbox txtSothunhat.
- Chỉ cho phép nhập số và xóa lùi (Delete) trong textbox txtSothuhai.

- Nhấn vào Button “+” thì nội dung của textbox txtKetqua xuất hiện kết quả tổng của txtSothunhat và txtSothuhai.
- Nhấn vào Button “-” thì nội dung của textbox txtKetqua xuất hiện kết quả hiệu của txtSothunhat và txtSothuhai.
- Nhấn vào Button “*” thì nội dung của textbox txtKetqua xuất hiện kết quả tích của txtSothunhat và txtSothuhai.
- Nhấn vào Button “/” thì nội dung của textbox txtKetqua xuất hiện kết quả chia nguyên của txtSothunhat và txtSothuhai.
- Nhấn vào Button “/” thì nội dung của textbox txtKetqua xuất hiện kết quả chia lấy dư của txtSothunhat và txtSothuhai.
- Nhấn vào close (x) thì thông báo “Do you want to exit the program?” xác nhận người dùng muốn đóng form hiện hành, nếu chọn **OK** thì kết thúc chương trình thực thi, nếu chọn **NO** thì hủy bỏ lệnh kết thúc

7. Thiết kế form và thực hiện các yêu cầu

Phương trình bậc 1 (bậc nhất) là phương trình có dạng: $ax + b = 0$. Hãy Thiết kế giao diện theo mẫu và lập trình tìm nghiệm của phương trình.

The screenshot shows a Windows application window with the title bar "Giải PTB1 OOP". Inside the window, there are two input fields for numbers, each preceded by a label: "Nhập số thứ nhất:" and "Nhập số thứ hai:". Below these is a label "Kết quả:". At the bottom of the window, there are two buttons: "Giải PTB1" and "Thoát".