

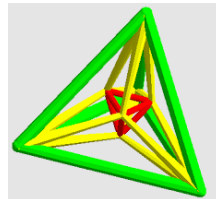
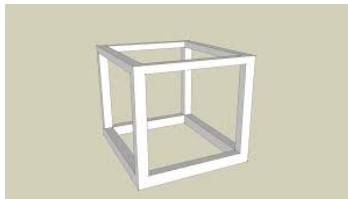
## Tugas 2 Hollow object

### Pengerjaan

- Secara berkelompok, dengan 3 anggota (RANDOM)
- Semua source code wajib menggunakan git
- Dapat dilihat kontribusi setiap anggota melalui log history commit

### Deskripsi:

- Menggunakan WebGL Murni, tanpa library/framework tambahan. Jika memerlukan fungsi-fungsi yang ada di library wrapper, dapat dibuat sendiri.
- Buat X buah model objek berongga (hollow objects) dimana  $X$  = jumlah anggota kelompok. Setiap anggota wajib menyumbang satu objek berongga yang berbeda. Berikut adalah contoh objek berongga yang dimaksudkan:



- Definisi semua model disimpan dalam satu file yang mudah diedit (berisi Daftar koordinat, topologi & warna setiap polygon). Penampilan awal model dilakukan dengan menggunakan parameter default (yang ditentukan sendiri).
- Dapat membuka sebuah file model hasil penyimpanan.
- Buat interaksi untuk view model sehingga bisa:
  1. Mengubah jenis proyeksi untuk menampilkan semua obyek (orthographic, oblique atau perspective)
  2. Melakukan rotasi, translasi dan scaling dari objek yang dipilih. Rotasi dilakukan dengan menaikkan atau menurunkan sudut-sudut angular dengan pusat rotasi di titik tengah objek yang dirotasi.
  3. Mengubah jarak (radius ) kamera view untuk mendekat atau menjauh dari model serta menggerakkan kamera untuk mengitari model-model.
  4. Me-reset ke default view.
  5. Buat menu help yang memudahkan pengguna baru untuk dapat melakukan operasi di atas tanpa harus bertanya.
- Tambahkan warna dasar pada model tersebut dengan menggunakan teknik shading. Shading bisa di-ON atau di-OFF kan pada saat penggambaran model.

### Penilaian

- Kesesuaian dengan spek tugas
- Keberhasilan dan kelancaran demo dengan asisten
- Laporan tugas. (Berisi deskripsi, hasil, manual/contoh fungsionalitas program yang kalian buat, BUKAN source code)
- Kontribusi individual
- Keindahan website TIDAK dinilai

### Teknis Pengumpulan

- Deadline : 23 Maret 2022
- Disimpan di gitlab informatika dengan setting PRIVATE
- Menambahkan username gitlab asisten dengan role 'reporter' (nama akun akan diinfokan oleh asisten sebelum deadline)