LATIHAN PRAKTEK OOP MVC

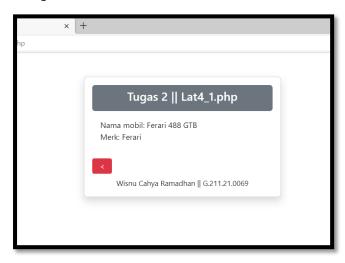
NAMA: WISNU CAHYA RAMADHAN

NIM: G.211.21.0069

MATKUL: PEMROGRAMAN FRAMEWORK

1. Lat4_1

A. Tampilan



B. Setelah menggunakan Method overload getinfo dengan \$a

C. Kesimpulan: Jadi, pada saat menggunakan method overload getInfo dengan parameter \$a ketika dijalankan akan terjadi error, hal ini terjadi karena parameter \$a pada fungsi getInfo tidak tahu apa yang akan dia jalankan, akan tetapi jika kita mengganti \$this pada nama maupun merk dengan parameter \$a di dalam fungsi getInfo dan memasukkan variable \$mobil ke dalam fungsi \$mobil->getInfo(); maka parameter \$a akan mendeteksi bahwa \$a akan mengacu ke nama dan juga merk. dan ketika dijalankan hasilnya akan sama seperti program awalnya.

2. Lat4_2a dan Lat4_2b

a. menambahkan construct pada Lat4_2a

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help List_Zaphp SEMISTR3 - Visual Studio Code

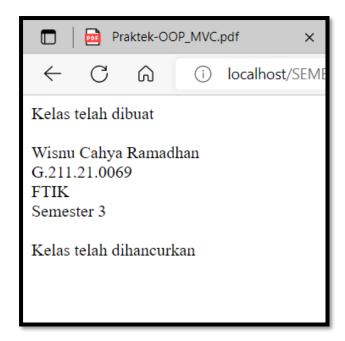
DICTOR

DICTOR

SEMISTR3

List_Daphp
List_Saphp
List_Sa
```

b. Tampilan

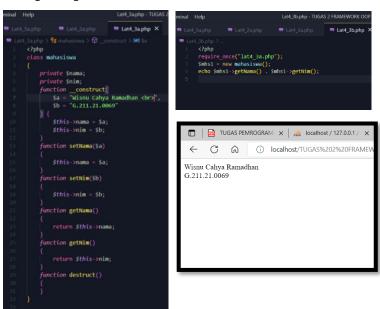


c. **Kesimpulan**: Contructor dalam php oop tidak bisa di override dan jika ingin menambahkan konstruktor paling tidak kita harus membuat satu class lain yang didalamnya terdapat 1 buah konstruktor. Begitu juga dengan desduktor.

3. Lat4_3a dan Lat4_3b

- a. Ya program tersebut mengalami error, hal itu dikarenakan property yang bermodifier private hanya bisa digunakan pada class mahasiswa sendiri.
- b. Modifier protected dan Public tampilan :

c. Tampilan private:



d. Kesimpulan:

1. Penggunaan modifier, Modifier Keterangan:

a. Public

Untuk mendefinisikan data atau metode yang akan terlihat dariluar oleh siapapun dan dimanapun.

b. Private

Untuk mendefinisikan data atau metode agar hanya terlihatpada class/object itu sendiri.

c. Protected

Untuk mendefinisikan data atau metode untuk tidak terlihat dariluar (seperti private), tetapi akandapat diakses oleh "anak" dari class tersebut.

2. Modifier protected dan private, properties bisa dipanggil dengan mengimplementasikansetter-getter.

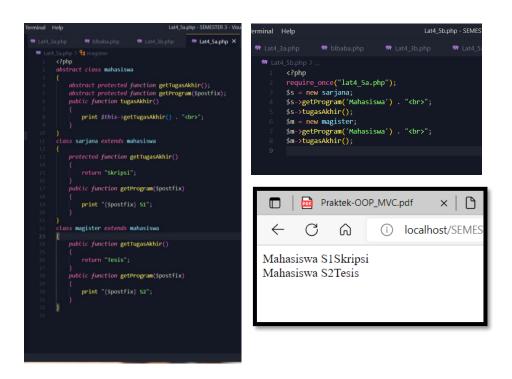
4. Lat4_4a dan Lat4_4b

a. Tampilan

b. **Kesimpulan :** Pada php oop, class asisten (child) bisa memanggil method dari mahasiswa (parent). Tidak terjadi error karena getNama masih berada di dalam class Mahasiswa Kalau getNama dipindahkan ke class asisten yang terjadi adalah error, oleh karena itu agar hal tersebut tidak error maka modifier private bisa diganti dengan protected agar kita bisa akses getNama di subclass-nya/class child.

5. Lat4_5a dan Lat4_5b

a. Tampilan program



b. Setelah menghapus baris ke 29-32

Fatal error: Class magister contains 1 abstract method and must therefore be declared abstract or implement the remaining methods (mahasiswa::getTugasAkhir) in C:\xampp\htdocs\SEMESTER 3\Lat4_Sa.php on line 22

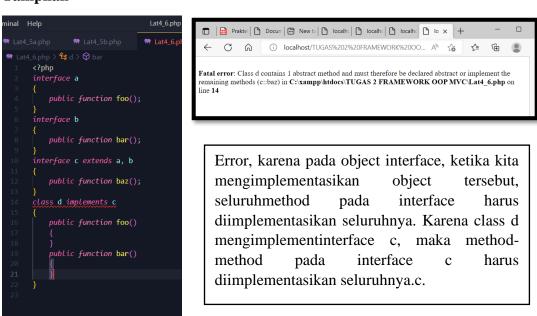
c. Kesimpulan:

class anak yang mewarisi super class harus menuliskan semua method abstrak dari super classnya. Dapat disimpulkan bahwa class dan method dengan keyword abstract hanya bisa diakses melalui turunannya saja

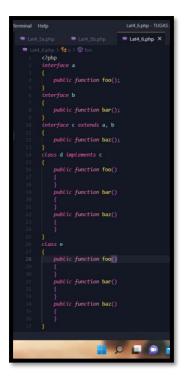
6. Lat4 6

a. Maksud dari program diatas adalah Interface a b c merupakan sebuah class yang didalamnya terdapat sebuah method berupa method foo(), bar(), dan baz() tetapi diboleh memiliki properti didalamnya dan method tersebut harus dalam bentuk abstract, sedangkan class d merupakan implements dari class c dan dimana class c juga merupakan turunan dari interface a dan b. Nah, di class d ini lah yang boleh menaruh properti di dalamnya seperti modifier private maupun protected dan mengisi semua method yang digunakan diparentnya.

b. Tampilan



c. Setelah menambahkan class baru yaitu class e



Error, method foo dan bar terdapat pada interace a dan b, pada penerapannya sebuah classbaru tidak dapat mengimplementasikan method yang sama pada dua interface.

d. Kesimpulan

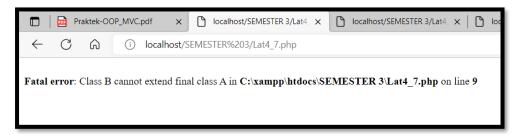
- 1. Interface didefinisikan dengan "Interface" keyword, mirip dengan deklarasi class biasa, hanya saja definisi atau detail method tidak dituliskan.
- 2. Seluruh method yang dideklarasikan pada interface harus memiliki modifier "public".
- 3. Untuk mengimplementasikan sebuah interface, kita dapat menggunakan "implement" keyword.
- 4. Seluruh method yang ada pada interface harus diimplementasikan seluruhnya. Sebuahclass bisa mengimplementasikan lebih dari satu interface.
- 5. Class tidak bisa mengimplementasikan dua interface yang mempunyai nama methodyang sama.
- 6. Interface bisa diwariskan seperti class menggunakan "extends".
- **7.** Class yang mengimplementasikan interface harus menggunakan methodmethod yangada pada interface tersebut dengan nama dan spesifikasi yang sama persis.

7. Lat4 7

a. Tampilan program (program tersebut mengalami error)



b. Setelah memindahkan kata final dari baris 5 ke baris 2 (program tersebut tetap mengalami error), error pada program tersebut dikarenakan...



c. Kesimpulan

- 1. final, akan mencegah proses overriding method pada class anak (sub-class)
- 2. Apabila metode kita berikan status final, maka metode tersebut tidak akan bisa dioverride, begitu juga pada class, apabila kita berikan status "final" pada deklarasi class maka class tersebut tidak bisa diperpanjang (diwariskan).

8. Lat4_8

a. Tampilan

b. Kesimpulan

1.Lat4_8.php mengimplementasikan penggunaan property static dengan modifierprivate.Properti statis dideklarasikan dengan menggunakan katakunci statis sebelum modifier- Sintaks:

modifier static \$nama_property = nilai;

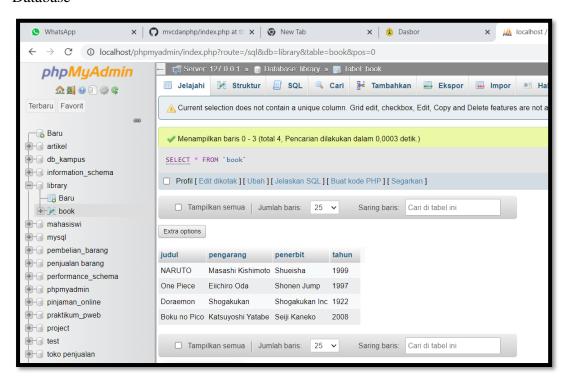
2.Sifat statis dapat diakses tanpa perlu sebuah contoh objek dari kelas, menggunakannama kelas bersama dengan ::- Sintaks:

ClassName :: \$nama_property method_name();

Perhatikan bahwa properti statis menggunakan tanda dollar (\$).Properti statis tidak dapat diakses melalui obyek menggunakan operator panah "->".

9. Lat4_9

a. Database



b. Controllers

c. Models

```
Help

It Started | Ilibrary,hph | Ilibrary,hodel.php | X | M | daftar-buku.php |

It Started | Ilibrary,hodel.php | X | M | daftar-buku.php |

It Started | Ilibrary,hodel.php | X | M | daftar-buku.php |

It Started | Starter | Starter | Starter | Starter |

It Starter | Starter | Starter | Starter | Starter |

It Starter | Starter | Starter | Starter | Starter |

It Starter | Starter | Starter | Starter |

It Starter | Starter | Starter | Starter |

It Starter | Starter | Starter | Starter |

It Starter | Start
```

d. Views

e. Index.php

f. Tampilan

JUDUL	PENGARANG	PENERBIT	TAHUN
NARUTO	Masashi Kishimoto	Shueisha	1999
One Piece	Eiichiro Oda	Shonen Jump	1997
Doraemon	Shogakukan	Shogakukan Inc	1922
Boku no Pico	Katsuyoshi Yatabe	Seiji Kaneko	2008