



Nomor : 003/040/JENI4/JL1/62341/2021

ARYA DUTA SYANTO

Nama Lengkap

Siswa

Sebagai

7 Mei 2021

Tanggal Penandatanganan



JENI 1 : Java Programming 1 & Java Programming 2

Memahami tentang bahasa pemrograman dan kategorinya

Menjelaskan fitur-fitur teknologi JAVA

Menjelaskan tentang fase pemrograman JAVA

Menggunakan access modifiers untuk mengendalikan akses class members

Mengembangkan program JAVA interaktif berbasis console dan GUI

Menggunakan struktur control keputusan, pengulangan dan percabangan

Membedakan antara checked-exceptions dan unchecked-exceptions

Memahami dan menjelaskan mengenai command line arguments

Membedakan antara class, object, method dan variables

Mengidentifikasi bagian dasar program JAVA

Membuat dan memanggil overloaded methods

Mendefinisikan superclasses, subclasses, serta override method dari superclasses

Memahami konsep GUI berbasis AWT maupun SWING

Membuat dan menangani exception menggunakan blok try-catch-finally

Membedakan antara overriding method dan overloading method

Mengetahui dengan jelas penggunaan kata kunci this, super, final dan static

Menggunakan referensi this untuk mengakses instance data

Membandingkan objects dan menjabarkan class dari objects

Menggunakan exception-class yang berbeda

Memahami tipe dan struktur data dalam JAVA

Memahami penggunaan throw dan throws

Mendesain aplikasi GUI menggunakan AWT dan SWING

Menciptakan aplikasi GUI yang mampu berinteraksi dengan user

Membuat dan mengimplementasikan assertions

Menggunakan komponen-komponen delegation event model

Mendefinisikan threads beserta perbedaan state dan konsep prioritasnya

Memahami cara menggunakan method dalam class Threads

Mengkomunikasikan antar thread yang sedang berjalan

Memahami Input, Output, Node dan Filter Streams

Mengetahui class File dan implementasi methodnya

Membuat aplikasi menggunakan paket jaringan dalam JAVA

Menerangkan dan menggunakan JAVA Array

Memahami konsep stream chaining dan serialisasi