**1：“GetCurrentBinPath”: 必须有外部链接才可进行导出/导入**

A：static 修饰的函数，不能导出静态函数

B: ExportedByModName 在类外时候不能加static, 在类里面时候，可以用static修饰，static修饰的好处在于可以直接只用命名空间作用域::来调用函数.

**2：“GetCurrentBinPath”: dll 接口类成员可能不与dll 接口一起声明**

A:在类中的函数声明前加了ExportedByModName。