

UML2

Diagrammes d'objets

Réf. "Introduction à UML2" Miles, Hamilton. Ed. O'Reilly. 2006

UML2 : Diagrammes d'objets

- Objets : éléments permettant l'exécution
- Diagrammes d'objets :
 - Description du fonctionnement
 - Scénario d'exécution
 - Interactions entre objets
 - Création / destruction (cycle de vie)
- Vue logique du modèle

UML2 : Diagrammes d'objets

Objets : instances de classes

identité



identité+classe



objet anonyme

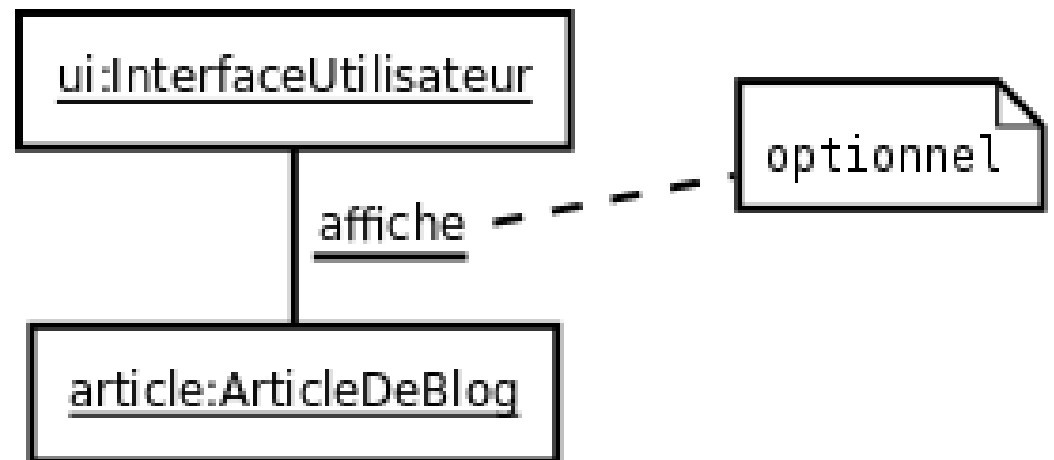


UML2 : Diagrammes d'objets

Liens : associer les objets

fonctionnement coopératif = communication possible
→ relation entre classes

rôle du lien



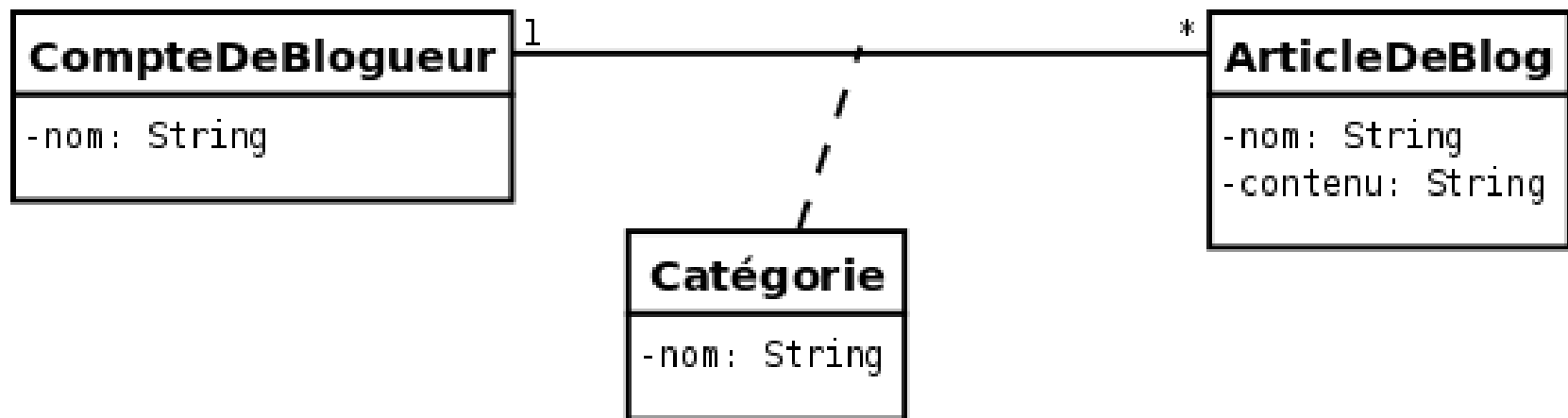
UML2 : Diagrammes d'objets

Liens et contraintes

liens entre objets : relations entre leurs classes

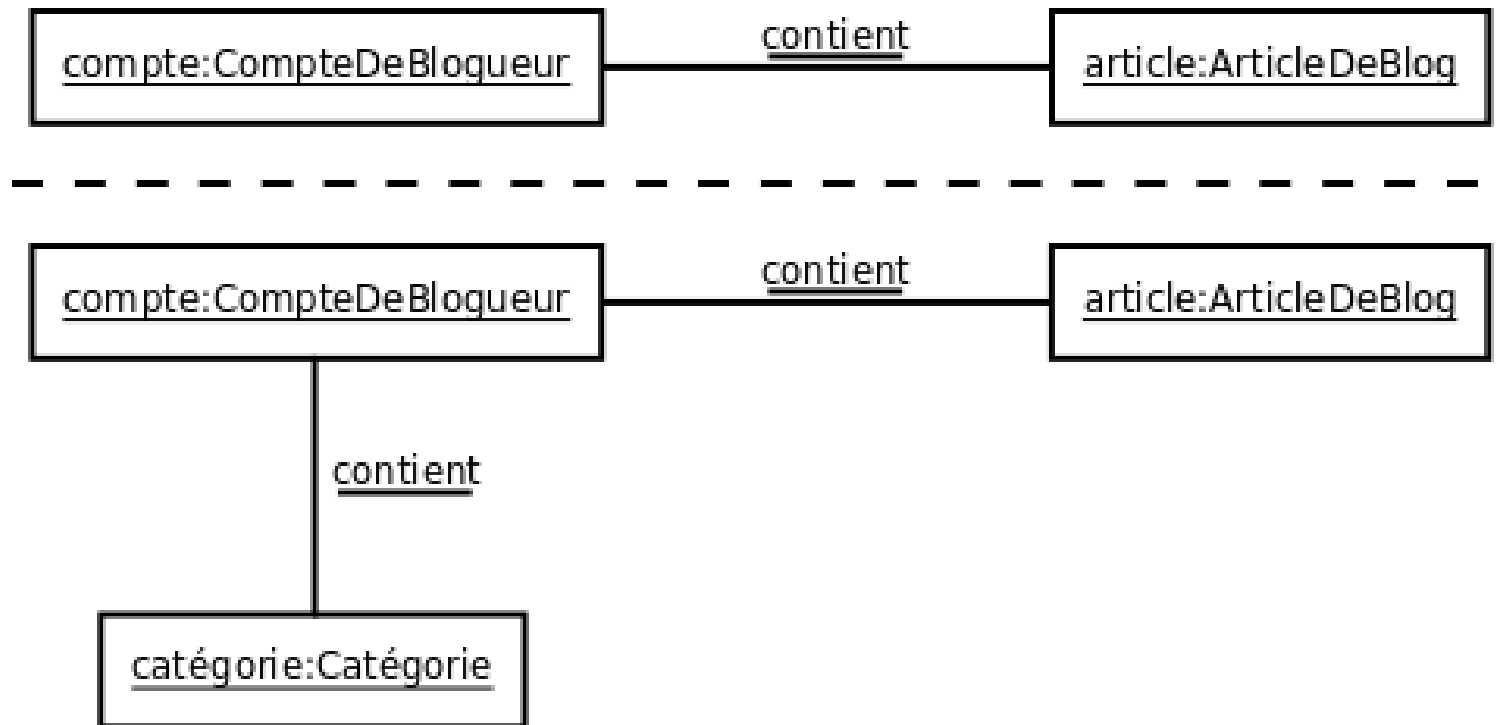
contrainte sur 1 association → contrainte sur le lien

Ex. (pas de contrainte particulière)



UML2 : Diagrammes d'objets

2 diagrammes d'objets valides :

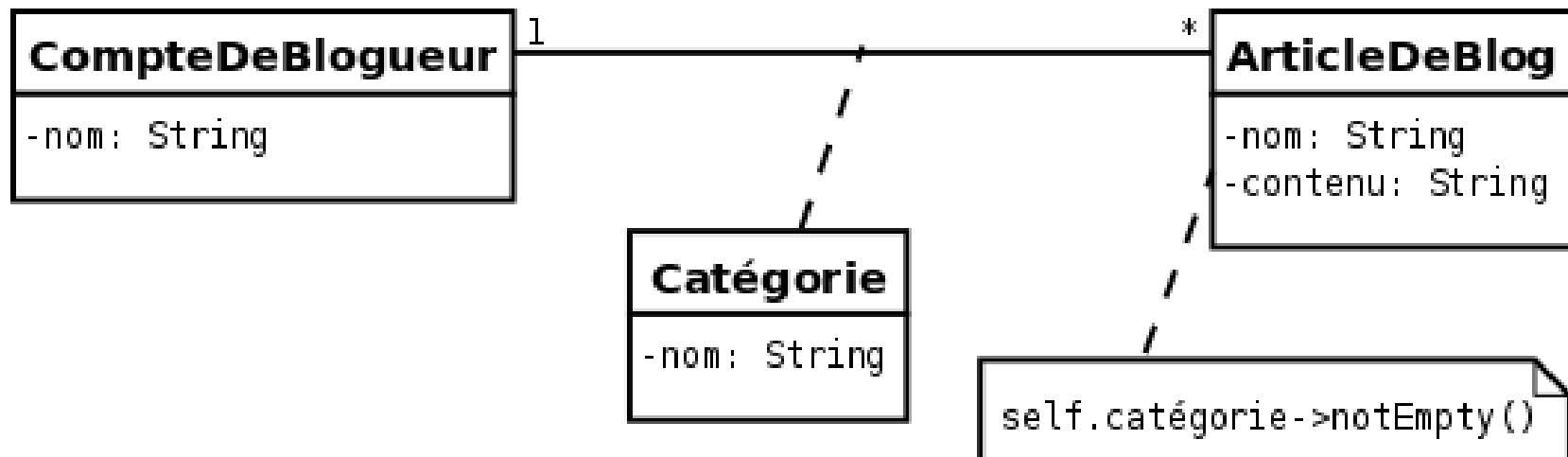


→ 1 article *peut* être associé à une catégorie (opt.)

UML2 : Diagrammes d'objets

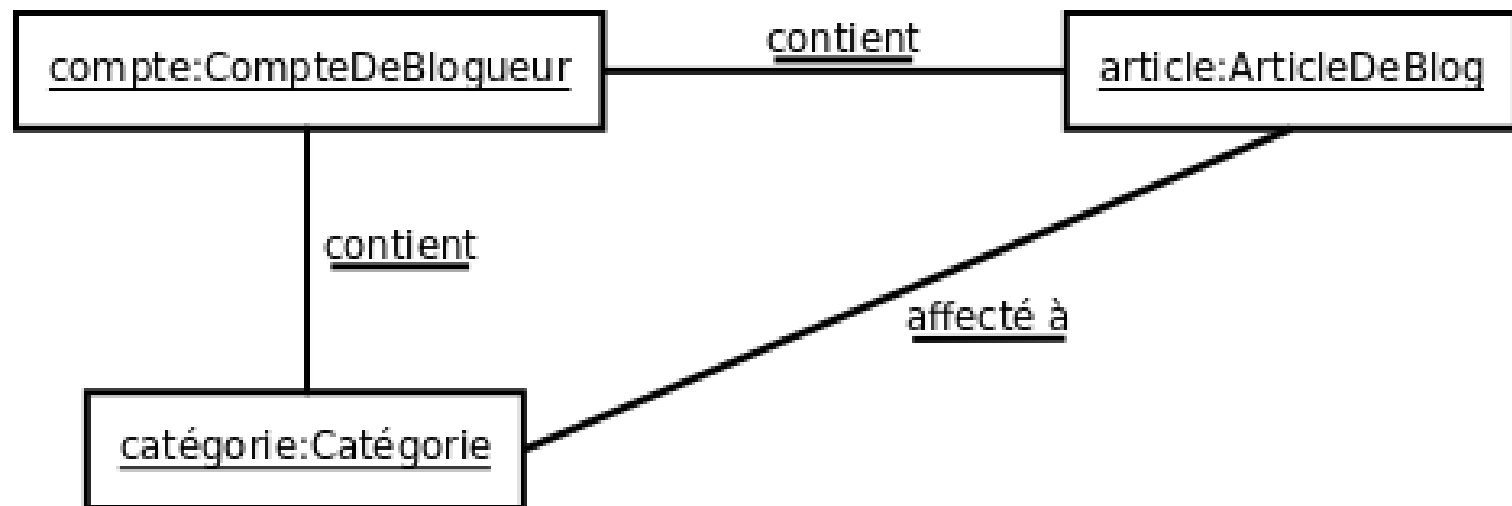
Modéliser une contrainte

un article doit être associé à une catégorie



UML2 : Diagrammes d'objets

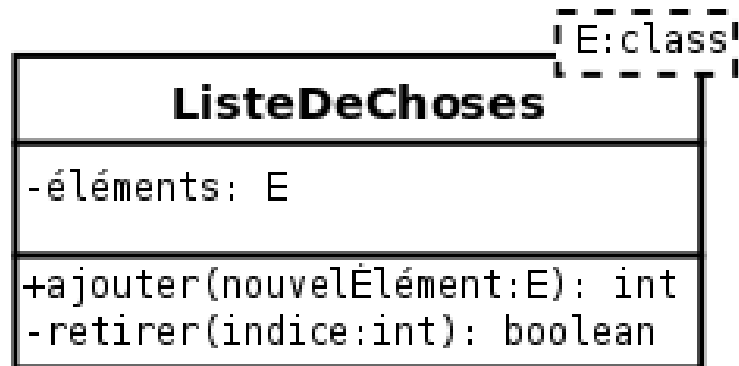
Conséquences sur le diagramme d'objets



objets et liens doivent se conformer aux contraintes
→ un ArticleDeBlog doit être associé à une catégorie

UML2 : Diagrammes d'objets

Liaison de modèles de classes



liaison

des paramètres

à l'exécution

listeDeArticlesDeBlog:listeDeChoses< E->ArticleDeBlog >