

Sprawozdane 1

Dmytro Nemokaiev Stacjonarne grupa GD(Game design)

1 zadanie Dla sprawdzenia flagow byla wykorzystana funkcja getopt, a dla pszerobienia int to char[] funkcja itoa.

```
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 1$ make
gcc -o run fileow.c
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 1$ ./run -i test -o output
13
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 1$
```

2 zadanie wykorzystaw ar cr dla utworzenia biblioteki statycney

```
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 2$ make
gcc -c main.c
gcc -c MyMath.c
ar cr libMyMath.a MyMath.o
gcc -o run main.o -L. -lMyMath
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 2$ ./run
5 + 4 = 9
5 * 4 = 20
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 2$ make clean
rm -f *.o *.a run
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 2$
```

3 zadanie dll byl utworzony przez gcc, jak ja zrozumilem so to dynamiczna biblioteka dla Linux i dll dla Windows

```
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 3$ make
gcc -c main.c
gcc -c -fPIC MyMath.c
gcc -L. -I. -shared MyMath.c -o libMyMath.dll
#ar cr libMyMath.dll MyMath.o -l:libMyMath.dll
gcc -o run main.o -L. -l:libMyMath.dll -Wl,-rpath,.
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 3$ ./run
5 + 4 = 9
5 * 4 = 20
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 3$ make clean
rm -f *.o *.dll run
enemon@Nazarik:~/zpsb-tasks/Systemy operacyjne/sprawozdanie 1/zadanie 3$
```

Kazde zadanie ma Makefile w sobie, ktore moze zlozyc projekt i usunac wszystkie slady kompilacji pozostawiajac pliki zdrojowe

komandy

make

make clean

Rozliczanie flagów była bardzo skomplikowana jak i tworzenie Makerfila, a tworzenie bibliotek łatwe.