

## Sprawozdane 1

Dmytro Nemokaiev Stacjonarne grupa GD(Game design)

1 zadanie Dla sprawdzenia flagow byla wykorzystana funkcja getopt, a dla pszerobienia int to char[] funkcja itoa.

2 zadanie wykorzystaw ar cr dla utworzenia biblioteki statycney

3 zadanie dll byl utworzony przez gcc, jak ja zrozumilem so to dynamiczną biblioteką dla Linux i dll dla Windows

Każde zadanie ma Makefile w sobie, które może złożyć projekt i usunąć wszystkie ślady kompilacji pozostawiając pliki źródłowe

komandy

make

make clean

Rozliczanie flaguw była bardzo skomplikowana jak i tworzenie Makerfila, a tworzenie bibliotek latwe.