# Documentação do Projeto

## Visão Geral

Este projeto é uma aplicação web de autenticação de usuários, com funcionalidades de login e cadastro. A aplicação permite que os usuários se cadastrem, façam login e acessem uma página inicial. Os dados dos usuários são armazenados localmente no navegador utilizando o (a princípio) localstorage.

## Estrutura do Projeto

A estrutura de pastas do projeto é a seguinte:

```
meu-projeto/
├─ css/
  igwedge signin.css # Estilos da tela de login
   ldsymbol{} signup.css
                      # Estilos da tela de cadastro
— js/
                    # Lógica da tela de login
   igwedge signin.js
   └─ signup.js
                     # Lógica da tela de cadastro
├─ images/
    ├── bg-signin.png # Imagem de fundo da tela de login
   └─ bg-signup.png # Imagem de fundo da tela de cadastro
— html/
   igwedge  signin.html
                     # HTML da tela de login
   └─ signup.html # HTML da tela de cadastro
index.html
                      # Página inicial
```

## **Funcionalidades**

#### 1. Tela de Login (signin.html)

- Formulário de Login: O usuário pode inserir seu nome de usuário e senha.
- Validação: O sistema verifica se as credenciais correspondem a um usuário cadastrado.
- Mensagem de Erro: Exibe uma mensagem caso o login falhe.
- Redirecionamento: Se o login for bem-sucedido, o usuário é redirecionado para a página inicial.

#### 2. Tela de Cadastro (signup.html)

- Formulário de Cadastro: O usuário pode inserir seu nome, nome de usuário, senha e confirmar a senha.
- Validações:
  - Verifica se o nome possui no mínimo 3 caracteres.
  - Verifica se o nome de usuário possui no mínimo 5 caracteres.
  - Verifica se a senha possui no mínimo 6 caracteres.
  - Verifica se a senha e a confirmação de senha são iguais.
- Armazenamento: Os dados do usuário são salvos no localStorage do navegador.

## 3. Index (index.html)

- **Controle de Acesso**: A página inicial verifica se o usuário está logado, usando um token armazenado no localStorage.
- **Saída**: O usuário pode sair da sessão, que remove o token e os dados do usuário do localStorage.

## **Tecnologias Utilizadas**

- HTML: Para a estrutura das páginas.
- CSS: Para estilizar as telas de login e cadastro.
- JavaScript: Para a lógica da aplicação, incluindo validações e manipulação do localStorage.

### O Que Falta Fazer

#### **Funcionalidades Pendentes**

#### 1. Melhorias na Ul/UX:

- o Implementar feedback visual mais claro para validação de formulário.
- Adicionar animações e transições nas páginas para melhorar a experiência do usuário.

#### 2. Segurança:

- Implementar uma solução de autenticação mais segura em vez de usar localStorage (considerar uso de um backend e banco de dados).
- Adicionar criptografia para senhas.

#### 3. Tratamento de Erros:

 Melhorar o tratamento de erros para lidar com casos em que o localStorage falha ou não está disponível.

#### 4. Testes:

 Realizar testes de usabilidade e funcionalidade para garantir que todas as partes da aplicação funcionem como esperado.

#### 5. Documentação:

 Atualizar a documentação conforme novas funcionalidades são implementadas e revisadas.

### 6. Integração com Laravel:

- No futuro, será introduzido o Laravel como framework de backend para gerenciar as operações da aplicação.
- Um banco de dados será implementado para armazenar os dados dos usuários de forma segura e eficiente, substituindo o uso do localStorage.

## Considerações Finais

Este projeto é uma aplicação simples de autenticação, adequada para fins de aprendizado e prática de desenvolvimento web. O uso do localStorage é uma maneira eficaz de armazenar dados localmente, mas não é seguro para aplicações em produção. Para produção, recomenda-se utilizar um banco de dados e implementar autenticação segura

com Laravel.